

www.V-BIT.ru

8-БИТ

БЕСПЛАТНЫЙ, ЕЖЕМЕСЯЧНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ

№ 1, 1 НОЯБРЯ 2011 ГОДА

СТИВ ДЖОБС –

стр.
4-9

ЛЕГЕНДАРНАЯ ФИГУРА
В МИРОВОМ БИЗНЕСЕ



КОМПАНИЯ SAMSUNG

АНОНСИРОВАЛА ПОЯВЛЕНИЕ НОВОГО
ПЛАНШЕТА В ЛИНЕЙКЕ GALAXY TAB.
ИМ СТАЛА МОДЕЛЬ 7.0 PLUS.



стр. 11

INTEL СОБИРАЕТ РОССИЙСКИХ
И УКРАИНСКИХ ПРОГРАММИСТОВ

стр. 19

РУБРИКА HI-TECH NEWS
ОТ КАРЛАШ МАКСИМА

стр. 20-22



ОБЗОР ПРОГРАММ
ОТ АНДРЕЯ БЕЛОВА

стр. 24-25

УСКОРЯЕМ
ЗАГРУЗКУ САЙТОВ С
MOZILLA FIREFOX

В WINDOWS 8
БУДУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ
ДВА ВАРИАНТА
INTERNET EXPLORER 10

стр. 16

IPHONE 5

СОБРАНИЕ СЛУХОВ

стр. 26-27

ОТ ЮРЧЕНКО ВИТАЛИЯ



ЗДРАВСТВУЙТЕ УВАЖАЕМЫЕ ЧИТАТЕЛИ НОВОГО, БЕСПЛАТНОГО, ОНЛАЙН ЖУРНАЛА «8-БИТ»! МЕНЯ ЗОВУТ ВИТАЛИЙ И Я ЯВЛЯЮСЬ СОЗДАТЕЛЕМ ЭТОГО ЖУРНАЛА.

В СОВРЕМЕННОМ МИРЕ, ЭЛЕКТРОННЫЕ ЖУРНАЛЫ НАБИРАЮТ ВСЕ БОЛЬШУЮ ПОПУЛЯРНОСТЬ, С КАЖДЫМ ДНЕМ, ЧИСЛО ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ В СЕТИ ИНТЕРНЕТ, РАСТЕТ! СОВРЕМЕННОМУ ЧЕЛОВЕКУ, ИМЕЮЩЕМУ ДОСТУП В ИНТЕРНЕТ, НАМНОГО ПРОЩЕ ПОСМОТРЕТЬ НОВОСТИ НА КОМПЬЮТЕРЕ, ЧЕМ ПОЙТИ В КИОСК ЗА ПЕЧАТНОЙ ПРОДУКЦИЕЙ, КОТОРАЯ В ТУЖЕ ОЧЕРЕДЬ СТОИТ ДЕНЕГ... ЖУРНАЛ СОЗДАВАЛСЯ ЧТОБЫ ИНФОРМИРОВАТЬ НАРОД О НОВИНКАХ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ КОТОРЫЕ БУДУТ СОБРАНЫ В ОДНОМ МЕСТЕ, А НЕ РАСКИДАНЫ ПО ВСЕМУ РУНЕТУ, ПОТОМ ПРИШЛИ ИДЕИ СОЗДАТЬ ДРУГИЕ РУБРИКИ ТАКИЕ КАК ЮМОР, ОБЗОР ПРОГРАММ, ДЕЛАЕМ САЙТЫ, КОТОРЫЕ ПО МОЕМУ МНЕНИЮ ДЕЛАЮТ ЖУРНАЛ БОЛЕЕ ИНТЕРЕСНЫМ.

НЕ СМОТРЯ НА ТО, ЧТО В ЖУРНАЛЕ НЕТ НИЧЕГО СВЕРХ ЕСТЕСТВЕННОГО, ПЕРВЫЙ НОМЕР НАМ ДАЛСЯ ДОВОЛЬНО ТРУДНО. НЕТ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫХ ВЕРСТАЛЬЩИКОВ, ВЕБМАСТЕРОВ...ВСЕ ЭТО ДЕЛАЛОСЬ СВОИМИ СИЛАМИ.

В СЛЕДУЮЩЕМ НОМЕРЕ ПЛАНИРУЮ ЗАПУСТИТЬ РУБРИКУ ЗНАКОМСТВА, ДУМАЮ БУДЕТ ПРИКОЛЬНО.

УВАЖАЕМЫЕ ЧИТАТЕЛИ-МЫ НУЖДАЕМСЯ В СОТРУДНИКАХ! ВСЕХ КТО НАМ ТРЕБУЕТСЯ СМОТРЕТЬ ТУТ.

ЕСЛИ У ВАС ЕСТЬ КАКИЕ ТО ИДЕИ, МНЕНИЯ ПО ЖУРНАЛУ, ПРОШУ СВЯЗАТЬСЯ С НАМИ ПО СЛЕДУЮЩИМ КОНТАКТАМ:

E-MAIL: ZHURNAL-8BIT@MAIL.RU

ICQ: 67-30-89

/ИЛИ С ПОМОЩЬЮ ФОРМЫ ОБРАТНОЙ СВЯЗИ НА НАШЕМ САЙТЕ WWW.V-BIT.RU



ЖЕЛАЮ ПРИЯТНОГО ЧТЕНИЯ

ВИТАЛИЙ ЮРЧЕНКО

НОВОСТИ IT

Стив Джобс. Легендарная фигура в мировом бизнесе-----стр. 4-9

Samsung представила новую линейку LED-мониторов - A100-----стр. 10

29 мегапикселей - новая высота для сетевых камер высокого разрешения-----стр. 11

Компания Samsung анонсировала появление нового планшета в линейке Galaxy Tab-----стр. 11

Adobe объявила о запуске сервиса Creative Cloud-----стр. 12

Microsoft запатентовала смартфон-трансформер-----стр. 13

«Лаборатория Касперского и WatchGuard Technologies выпускают совместный продукт-----стр. 13

Компания Seagate Technology. объявляет о том, что беспроводной накопитель GoFlex Satellite уже поступил в розничную продажу в Украине-----стр. 14

Антивирус Microsoft признал в Google Chrome троян-----стр. 15

Производители не хотят устанавливать Windows 8-----стр. 16

Новая игровая гарнитура-----стр. 17

Названы 500 самых мощных компьютеров в мире-----стр. 17

В Windows 8 будут присутствовать два варианта Internet Explorer 10-----стр. 18

Intel собирает российских и украинских программистов-----стр. 19

HI-TECH NEWS

Рубрику ведет Карлаш Максим, оренбург
iPhone 4S, последний айфон Стива Джобса-----стр. 20-22

КОМПЬЮТЕР ДЛЯ ЧАЙНИКОВ

Основные горячие клавиши-----стр. 23
Как выбрать компьютер?-----стр. 23

ОБЗОР ПРОГРАММ

Программа для отдыха глаз-----стр. 24
ускоряем загрузку сайтов с Mozilla FireFox-----стр. 24-25

ОБЗОР МОБИЛЬНИКОВ

iPhone 5 Собрание слухов-----стр. 26-27

ДЕЛАЕМ САЙТЫ

Основные действия создания сайта-----стр. 28

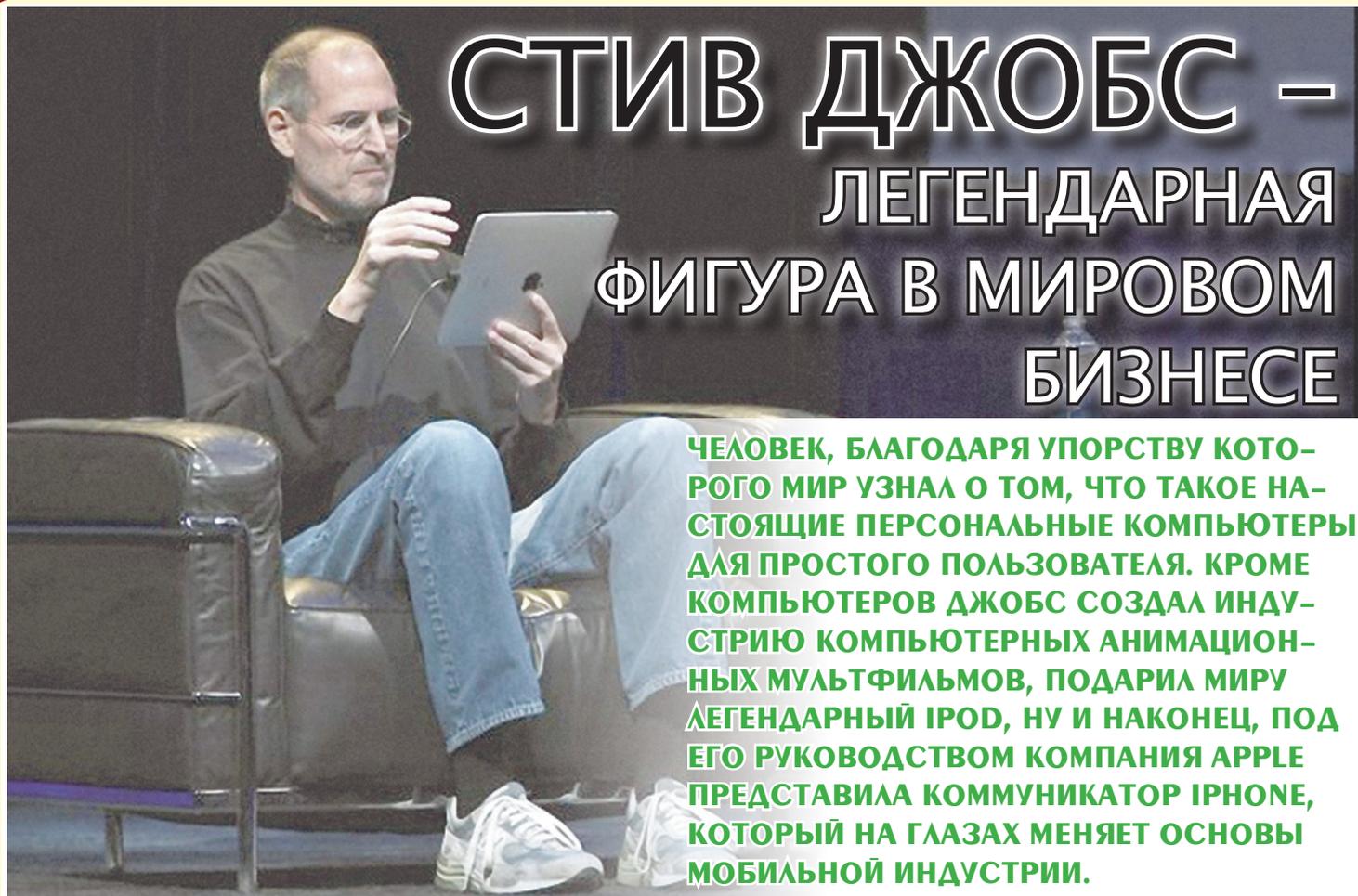
ФОТО ЧИТАТЕЛЕЙ-----стр. 29**РЕКЛАМА**-----стр. 30**ЮМОР**-----стр. 31

В команду БЕСПЛАТНОГО, ежемесячного онлайн журнала требуются:

1. Верстальщики
2. Дизайнеры-фотошоперы
3. Программисты
4. Флеш аниматоры
5. Журналисты (работата со статьями)
6. Рерайтеры
7. Вебмастера



e-mail: zhurnal-8bit@mail.ru
ICQ: 67-30-89



ЧЕЛОВЕК, БЛАГОДАРЯ УПОРСТВУ КОТОРОГО МИР УЗНАЛ О ТОМ, ЧТО ТАКОЕ НАСТОЯЩИЕ ПЕРСОНАЛЬНЫЕ КОМПЬЮТЕРЫ ДЛЯ ПРОСТОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ. КРОМЕ КОМПЬЮТЕРОВ ДЖОБС СОЗДАЛ ИНДУСТРИЮ КОМПЬЮТЕРНЫХ АНИМАЦИОННЫХ МУЛЬТФИЛЬМОВ, ПОДАРИЛ МИРУ ЛЕГЕНДАРНЫЙ IPOD, НУ И НАКОНЕЦ, ПОД ЕГО РУКОВОДСТВОМ КОМПАНИЯ APPLE ПРЕДСТАВИЛА КОММУНИКАТОР IPHONE, КОТОРЫЙ НА ГЛАЗАХ МЕНЯЕТ ОСНОВЫ МОБИЛЬНОЙ ИНДУСТРИИ.

О его пути, о том, как эта неординарная личность смогла достичь поистине феноменальных высот в бизнесе, несмотря на все удары судьбы, которая не раз заставляла Джобса вставать с колен.

24 февраля 1954 года в городе Сан-Франциско (штат Калифорния) родился Стив Джобс. К сожалению, его мать не знала, кто является отцом ребенка, а в то время это было просто неприемлемо, и потому она отдала ребенка на усыновление молодой паре Полу и Кларе Джобс. Одним из основных условий данного усыновления было то, что приемные родители должны были обеспечить Стиву получение высшего образования (хотя ни Пол ни Клара его не имели, надо отметить, что и сам Стив в итоге так и не закончил колледж).

Родители Стива жили не богато, но и не бедствовали. Они были так называемыми «синими воротничками», зарабатывая достаточно денег для существования, но понимали, что для большего им не хватает элементарного образования.

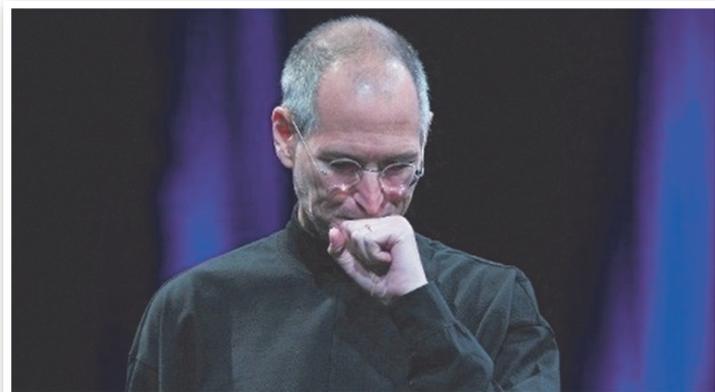
Уже с детства Стив Джобс проявлял свою любознательность. Он достаточно часто попадал в неприятности. Чего стоит только его поступок, когда он закинул в розетку заколку и получил серьезный ожог руки, однажды он украл видеокамеру у своего соседа, а позднее когда уже стал подростком, гонял на своем мотоцикле по округе.

Учеба в школе Стиву давалась нелегко. Точнее, он никогда не хотел там учиться. В младших классах Стив входил в группу отъявленных хулиганов, которые вместо изучения таблицы умножения предпочитали устраивать учителям неприятности. Интересно, что впоследствии Стив рассказывал о своих проделках, явно показывая, что они доставляли ему удовольствие, и он ни о чем не жалеет. Во многом это является одним из ключевых моментов в характере Стива. Да, он любил издеваться над другими людьми. Это было связано с тем, что в глубине души Стив был достаточно слаб и имел характер «истерички». При неудачах в школе он часто пускался в слезы. И даже, когда уже был миллионером, как только что-то шло не так, как он хотел Стив закатывал настоящие истерики. Да, он был настоящим сумасшедшим. Но, как известно, именно они и меняют, этот

не менее сумасшедший мир.

Стива исключили из школы после третьего класса. Переход в другую школу стал знаменательным моментом в жизни Джобса, благодаря замечательной учительнице, которая нашла подход к нему. В итоге он взял за голову и стал учиться! Подход, конечно, был прост: за каждое выполненное задание Стив получал от учительницы деньги. Немного, но для ученика четвертого класса вполне достаточно. В целом, успехи Джобса были достаточно велики, что он даже пропустил пятый класс, перейдя сразу же в среднюю школу.

В 1968 году из университета был исключен Стив Возняк (второй сооснователь Apple) за то что в день выборов установил на университетские компьютеры программы, которые вместо того чтобы подсчитывать голоса выдавали различные антиполитические лозунги. Возняк (обычно его называют «Воз») был настоящим гением инженерии. Он постоянно возился с различными микросхемами, калькуляторами и телефонами, то собирая, то разбирая очередное устройство. Он даже создал свой калькулятор. (а позднее работал и в HP) Возняк представляет собой образ классического компьютерщика 70-х совершенно не заинтересованного в противоположном поле и проводящего все свободное время с «железками». Большинство друзей Возняка,



как ни странно, были младше его.

В конце 60-х общий друг Джобса и Возняка свел их вместе. Тогда Воз показал Джобсу компьютер, созданный лично им. (пока еще он был в виде чертежей и документации) Стив Джобс сразу же загорелся идеей. Интересно то, что в это время Возняку было 18 лет, а Джобсу всего 13. К тому времени Джобс уже увлекался техникой, но по сравнению с Возом он был полным «профаном» в этом деле.

Два Стива достаточно быстро стали друзьями. Они были достаточно похожи, вели примерно одинаковый образ жизни, избегая большинства людей, тусовок и девушек. Они были постоянно погружены в свои мысли. При этом надо отметить, что Возняк был достаточно веселым человеком, любившим пошутить, а Джобс наоборот очень редко улыбался, а уж смеялся и того реже.

Когда Стиву Джобсу было 16 лет, он и Воз познакомились со знаменитым в то время хакером по имени Капитан Кранч. Он рассказала им, как при помощи специальных звуков, издаваемых свистком из набора хлопьев «Капитан Кранч можно обмануть коммутационное устройство и осуществлять звонки по всему миру бесплатно. Уже скоро Возняк смастерил первое устройство, именуемое «Синий ящик, которое позволяло простым людям имитировать звуки свистка Кранча и звонить бесплатно по миру. Джобс занялся реализацией товара. Синие ящики продавались по цене в 150 долларов за штуку и пользовались большой популярностью среди студентов. Интересно, что себестоимость такого устройства составляла тогда 40 долларов. Впрочем, особого успеха достигнуть не удалось. Сначала проблемы с полицией, а потом с каким-то хулиганом, который даже угрожал Джобсу пистолетом, свели на нет «бизнес синих ящиков».

После первого неудачного опыта в предпринимательстве Стив Джобс ушел в личную жизнь. В то время он встретил первую настоящую любовь, которой стала девушка по имени Крис-Энн.

В 1974 году Стив Джобс устроился на работу в Atari. Именно там Джобс сумел уговорить руководство оплатить ему поездку в Индию. Джобс уже в то время был сильно увлечен восточной философией, а потому очень хотел повидаться с гуру. Atari оплатила поездку Джобса, правда, при этом он должен был также посетить Германию, где в его задачи входило уладить проблемы на производстве. Он справился.

В 1975 году Стив Джобс полностью погрузился в дзен-буддизм и стал полным вегетарианцем. В это же время Возняк разработал несколько микросхем, которые позволяли управлять выводом данных на экран монитора. В то время оба Стива все чаще посещали «Клуб любителей компьютеров». Именно тогда Джобс понял, что вокруг компьютера можно построить настоящий бизнес. Многие участники клуба уже организовывали в то время продажу своих компьютеров. Правда, все их «машины были достаточно примитивны по сравнению с тем, что делал Воз. Правда, последний все никак не мог сделать из своих гениальных наработок что-нибудь завершенное, которое могло бы привлечь внимание людей.

Вскоре Джобс и Возняк решили организовать свою фирму по продаже микросхем для компьютеров. Долго выбирая название, Джобс остановился на Apple Computer. Возняк был не против этого, поэтому именно так и была названа компания. Тем не менее, Стиву Джобсу было очень сложно уговорить Возняка принять участие в судьбе Apple. Во-первых, Воз не хотел уходить из HP, а во-вторых, его родители не понимали, почему их сын должен участвовать в деле на условиях 50/50, в то время как Джобс не создавал ничего своими руками.

Однако, несмотря ни на что в День Дурака 1 апреля 1976 года была основана компания Apple Computer. Оба Стива владели 45 процентами компании, а остальные 10 достались Рону Уэйну, который работал вместе со Стивом в Atari и согласился помочь в новом начинании Джобса и Возняка.

К осени 1976 года доход Воza от Apple был почти сопоставим с его зарплатой в Hewlett-Packard. Тем не менее, он не планировал уходить с основной работы.

Несмотря на то, что Джобс и Возняк были младше его, они были достаточно похожи, вели примерно одинаковый образ жизни, избегая большинства людей, тусовок и девушек. Они были постоянно погружены в свои мысли. При этом надо отметить, что Возняк был достаточно веселым человеком, любившим пошутить, а Джобс наоборот очень редко улыбался, а уж смеялся и того реже.

Набор микросхем, под общим названием Apple I вскоре стал продаваться все меньше и меньше. Однако именно в это время Стив Возняк заканчивал разработку нового полноценного компьютера Apple II. Молодая компания Microsoft в лице Билла Гейтса и Пола Аллена разработала для компьютера Apple II версию языка программирования Basic, которая во многом способствовала успеху компьютера. (да, сейчас это звучит парадоксально, но MS серьезно помогла Apple на начальных порах).

В конце концов, компьютер Apple II ждал ошеломительный успех. И он стал одним из самых продаваемых персональных компьютеров на многие годы. В том же 1976 году в гараж родителей Джобса, где располагался офис Apple, явились представители компании Commodore. Они были заинтересованы в покупке Apple, однако предложения Стива Джобса оказались слишком «наглым» и в Commodore к нему не были готовы. Возможно, что впоследствии они пожалели об этом.

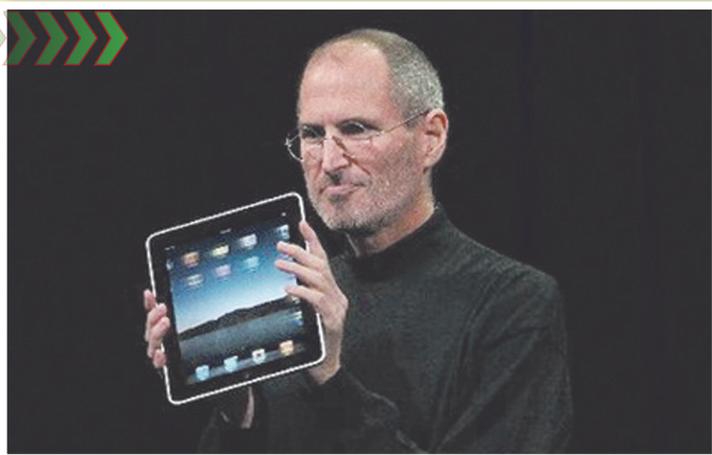
Вскоре Джобс понял, что для развития компании нужны новые средства. Он обратился к известному на тот момент инвестору Дону Валентайну. Валентайн приехал в гараж Apple на Мерседесе и после недолгих раздумий заявил, что даст денег компании при условии, что они найдут человека разбирающегося в маркетинге. Тем не менее, он отказался рекомендовать кого-то Джобсу. Уже через неделю после настойчивых звонков Джобса, Валентайн назвал несколько имен, среди которых был и Майк Марккула. Марккула был маркетологом Intel, который в одночасье получил огромное состояние после выхода компании на IPO. Майк Марккула достаточно быстро понял перспективность затеи Стивов и согласился поучаствовать в этом деле. Он написал полноценный бизнес-план для Apple, а также вложил в компанию на первых порах почти 100 тысяч долларов, при этом выступив гарантом на кредит в 250 тысяч. По условиям контракта, Марккуле принадлежала ровно треть компании, столько же досталось Джобсу и Возу. Еще 10 процентов были отданы инженеру Роду Хольту, внесшему неограниченный вклад в компьютер Apple II. В это же время Стив Возняк увольняется из HP, чтобы уделять все свое время Apple.

Президентом компании Apple на тот момент был назначен опытный Майкл Скотт. Надо сказать, что Стив Джобс сразу же понял, что не найдет общего языка со Скоттом и в конце концов последний покинет компанию. Но это будет только через несколько лет. Обычно, все свои споры Майкл Скотт и Стив Джобс решали на автомобильной стоянке, вдали от лишних ушей. Как показывала практика, Джобс чаще выходил победителем в таких ситуациях.

В 1977 году компания Apple приняла участие в выставке West Coast Computer Fair. Участие в компьютерном фестивале прошло для Apple крайне гладко, и уже после него компания получила около 300 заказов на компьютер Apple II. Об Apple начали говорить. Наконец-то Стив Джобс почувствовал себя нужным. Парадокс заключается в том, что именно в это время Джобс разругался со своей девушкой Крис-Энн, которая была от него беременна и не хотела делать аборт. Джобс отказался от нее, тем самым еще испортил отношения со своим другом Дэном Коттке, который ездил со Стивом в Индию. (тот помогал материально Крис-Энн и Джобс расценил это как предательство)

Вскоре начались проблемы с производителем корпусов для компьютеров Apple II. Они поставились с большим опозданием, что способствовало задержке выпуска компьютеров. Однако Стив Джобс достаточно быстро решил проблему. Он стал платить поставщикам 1000 долларов за каждую неделю опережения графика поставок.

В то же самое время Джобс сделал достаточно интересный ход, который до него не предпринимал никто в индустрии. Он решил, что Apple может за дополнительные деньги модернизировать компьютеры Apple I. Сейчас «апгрейд компьютеров является повсеместной практикой, но тогда это было в диковинку, и даже Майкл Скотт был против этого шага, так как он был достаточно затратным для компании, но Джобс добился своего. (как оказалось на



благо всей индустрии)

В конечном счете, в конце 1977 года Стив Возняк представил дисковод для компьютера Apple II. Дисковод был создан за считанный месяц, что в очередной раз подтвердило инженерный гений Воца. В этом же году на фоне отличных продаж Apple II и роста компании все чаще разгорались скандалы между президентом Apple Скоттом и Джобсом. Скандалы были, как крупные, так и мелкие. Например, однажды Джобс пришел в ярость, узнав, что Скотт заказал для корпоративной вечеринки Apple обычную пищу. Стив настаивал, чтобы вся еда была вегетарианской.

Тем временем после выпуска компьютера Apple III у компании начались небольшие проблемы с его сбытом. В разработку данного компьютера активно вмешивался Стив Джобс. Он сам спроектировал для него корпус, но, к сожалению, Джобс совершенно не задумывался о других инженерах, создававших детали для компьютера. В итоге, детали не влезали в корпус, и когда компьютер был выпущен, его надежность оставляла желать лучшего, а Джобс уже занимался другими проектами, так что все проблемы перевалили на чужие плечи. Правда, благодаря сумасшедшему спросу на Apple II эти неудачи сошли Apple с рук.

В 1979 году компания Apple Computer начала продавать свои акции (пока ограниченно), а Стив Джобс стал миллионером. Ему было только 24 года. Стив сразу же купил себе большой дом не далеко от города Лос-Альтос. Придерживаясь аскетизма, Джобс отказался от всей мебели, только в спальне было несколько матрасов, лампа и стереосистема. Тем не менее, рядом со своим особняком его ждали его новый Мерседес и мотоцикл БМВ.

В это же время в большинстве американских школ обязательным предметом становится изучение языка программирования Basic. Компьютеры Apple II начинают пользоваться сумасшедшим спросом среди школ и университетов. (напомним, что Basic для Apple разработала компания Microsoft)

Тем временем в 1979 году появляется бизнес-план по компьютеру Lisa (он был назван в честь первой дочери Стива, которую он долго отказывался признавать). Именно в то время произошло знаменательное событие, изменившее ход компьютерной истории. Стив с командой инженеров посетил исследовательский центр Xerox в Пало-Альто. Доподлинно никому неизвестно каким образом Джобсу удалось получить права на разработки Xerox, но многие утверждают, что Стив разрешил, благодаря этому, инвестировать компании Xerox солидную сумму в Apple. Как бы то ни было, после этого судьбоносного визита компания Apple получила такие разработки, как компьютерная мышь и графический интерфейс пользователя. (до этого все компьютеры работали только при помощи консольных команд в терминале, и клавиатуры, которая использовалась для их ввода)

Надо отметить, что до этого момента представители Xerox показывали свои разработки ряду фирм, но кроме ободрающих слов не получали ничего. А вот Стив Джобс увидев эти наработки, во время презентации нервно ходил по залу и все время выкрикивал, что это «революционные идеи, которые могут изменить мир. Его дар провидца

не отказал ему. Благодаря этому событию простые люди получают компьютеры, с которыми смогут работать без предварительной подготовки. (ну, а впоследствии Microsoft «копирует» эти технологии в своей операционной системе Windows)

Работая над проектом Lisa, Джобс поставил задачу сделать компьютер ценой в 2000 долларов. Однако он все время вносил новые детали в проект, из-за чего стало понятно, что первоначально задуманной цены не будет. Впрочем, уже скоро Стива сняли с проекта Lisa и назначили председателем совета директоров. Джобс очень расстроился по этому поводу и везде видел происки президента Apple Майкла Скотта. Однако надо сказать, что это был план Майка Марккулы, так как в то время пресса и общественность очень любила молодого Джобса, и тот факт, что он стал председателем совета директоров в своей собственной компании, должен был положительно сказаться на курсе акций Apple Computer.

В 1980 году на той же неделе, когда был убит Джон Леннон Apple Computer выходит на IPO. Акции компании были распроданы в течение одного часа! Стив Джобс к этому моменту становится одним из самых богатых американцев. Популярность Джобса росла с каждым днем. Простой молодой парень без образования в одночасье ставший миллионером. Чем не американская мечта?

В этом же году Стив, отстраненный от проекта Lisa обратил свое внимание на небольшой проект, которым занимался талантливый инженер Джеф Раскин. (до этого Джобс несколько раз пытался прикрыть этот проект) Главной идеей Раскина было создать недорогой компьютер, ценой около 1000 долларов. Раскин называл этот компьютер Macintosh в честь своего любимого сорта яблок McIntosh. Компьютер Macintosh должен был представлять собой завершённое устройство, объединяющее в себе монитор, клавиатуру и системный блок. Т.е. покупатель получал сразу же готовый к работе компьютер. (тут стоит отметить, что Раскин не понимал зачем компьютеру нужна мышь, и не планировал использовать ее в Macintosh)

Впервые Джобс вмешался в разработку компьютера Macintosh, когда приказал Раскину использовать в нем процессор Motorola 68000, который должны были использовать в Lisa. Это было сделано не просто так, Стив Джобс хотел перенести графический интерфейс Lisa в Macintosh. Далее Джобс решил внедрить в Macintosh мышь. Никакие пререкания Раскина не возымели действия. Джеф был всего лишь инженером (разработчиком), а, к сожалению, (или к счастью) в бизнесе все достается предпринимателям.

В то время группа разработчиков Macintosh состояла всего лишь из пяти человек. Но, по мнению Стива это были самые талантливые сотрудники компании. Настоящие творцы. Уже скоро в группу разработчиков Macintosh войдут инженеры, создавшие Apple II. (в том числе и Стив Возняк, правда его роль будет тут уже эпизодической)

В 1981 году группа разработчиков Macintosh переезжает в отдельное здание. В это же время Стив Возняк, будучи пилотом-любителем, терпит крушение и попадает в больницу. На некоторое время он выбывает из гущи событий.

Джеф Раскин к тому времени стал понимать, что Стив Джобс полностью отбирает его проект и написал письмо президенту компании Майку Скотту, где охарактеризовал Стива как некомпетентную личность, которая загубит проект. (справедливости ради, стоит отметить, что Джобс уже загубил к тому времени и Apple III и Lisa, так что основания были)

В итоге и Раскин, и Джобс были приглашены на беседу к Скотту. Правда, конструктивного диалога не получилось. Стив закатил истерику и бросился плакать, утверждая, что не может работать с Раскиным. Тот, в свою очередь, сказал, что не может дальше работать со Стивом. В итоге Скотт поручил Джобсу довести Macintosh до ума, а Раскин отправился в отпуск, дабы сгладить ситуацию.

Как известно из истории, отцом компьютера Macintosh считается Стив Джобс, а о Джефе Раскине знает очень малое число людей. Да, мир жесток и далеко не всегда справедлив. Хотя, надо отметить, что Macintosh Джобса

все-таки существенно отличался от того, что делал Раскин.

В 1981 году компания Apple уже насчитывала солидное число «ненужных работников и поэтому было принято тяжелое решение провести массовое увольнение. Стив Джобс дал на это свое согласие президенту Apple Computer Майку Скотту, но когда начались увольнения, решил умыть руки, свалив всю ответственность на Майка. Это был серьезный удар по президенту Apple.

Стив Джобс съездил в Редмонд, в главную штаб-квартиру Microsoft. В конечном счете, обе стороны пришли к выводу, что готовы сотрудничать, и Стив пригласил Билла Гейтса и Пола Аллена (два основателя Microsoft) приехать в Купертино, чтобы воочию посмотреть на экспериментальную модель Macintosh.

Основной задачей Microsoft стало создание прикладного программного обеспечения под Mac. Самой знаменитой программой того времени стал Microsoft Excel (программа для работы с электронными таблицами)

В это же время компания IBM представляет свой персональный компьютер для массового пользователя. Он достаточно серьезно отставал от Lisa и Macintosh, который все еще был в разработке. В ответ на выпуск компьютера IBM Стив Джобс принял знаменитую печатную рекламную кампанию, в которой Apple утверждала: «Добро пожаловать, IBM! Мы не шутим. Да, небольшая компания Apple смотрела с высоты и насмеялась над многомиллиардным гигантом IBM. В целом, так получилось, что выпуск компанией IBM своего персонального компьютера только упрочил позиции Apple и сделал компанию известной на всю Америку.

В 1982 году Стив Джобс и группа, работавшая над проектом Macintosh, выехали на дорогой курорт Паджаро Дьюнс. На этом курорте Стив впервые затронул знаменитую пиратскую тему. Он провозгласил разработчиков Macintosh пиратами, а себя их капитаном. Когда группа вернется в Купертино, они вывешат пиратский флаг над своим корпусом. Также на курорте Стив раздавал сотрудникам футболки «Я работаю 90 часов в неделю и мне это нравится!».

Наступил 1984 год, год триумфа Стива Джобса. В этом году должна была состояться презентация компьютера Macintosh. К этому событию Apple заключила контракт со знаменитым режиссером фильма «Чужой». Он должен был снять рекламный ролик, который покажут всего один раз, во время финала Суперкубка по американскому футболу. Но, как известно, данный ролик навсегда войдет в историю рекламы, как самый шумевший.

Реклама на Суперкубке произвела фурор. А ее фраза «24 января компания Apple Computer представит компьютер Macintosh. И вы поймете, почему год 1984 не будет похож на 1984 (прямая аналогия с романом Джорджа Оруэлла «1984») стала легендарной.

Надо отметить, что к этому сроку группа разработчиков программного обеспечения под Macintosh все равно не успевала, но Стив Джобс без крика и истерик смог вдохнуть в программистов новые силы, и заставить работать их последнюю неделю почти без сна. Результат был ошеломляющим. Все было готово. Здесь сработал принцип «если у вас в команде правильные люди, то вы добьетесь успеха. В группе Macintosh были правильные люди.

Презентация Macintosh получилась феноменальной, технической революция, одновременно с ораторским мастерством Стива Джобса навсегда вошла в историю.

А теперь вспомните про цифру в 500 тысяч компьютеров Macintosh, проданных за год. Джобс взял ее с потолка, и никто не верил в то, что Apple сможет продать столько Маков за год. Но они смогли.

Вскоре Джон Скалли объединил группу разработчиков Lisa и Macintosh, во главе которой встал Стив Джобс.

Первые 100 дней продаж Macintosh были феноменальными, а потом начались первые серьезные проблемы. Главной проблемой для всех пользователей стал недостаток программного обеспечения. Помимо стандартных программ от Apple в то время под Macintosh был только офисный пакет от Microsoft. Все остальные разработчики никак не могли разобраться, как же нужно создавать софт с графическим интерфейсом. Это стало основной причиной, замедляющей продажи компьютера.

Уже скоро начались проблемы и с аппаратной частью. Джобс был против возможности расширений Мака, а это не нравилось потребителям. Однажды, сотрудник Apple Майкл Мюррей сказал: «Стив проводил маркетинговые исследования, рассматривая себя в зеркало каждое утро. Обстановка в Apple накалялась. В тот момент отчетливо стали происходить конфликты между группой разработчиков Macintosh и остальной Apple. Джобс, в свою очередь, все время принижал достоинства новых моделей компьютера Apple II, который и в то время являлся дойной коровой Apple.



Черная полоса Apple продолжалась и Стив Джобс, как всегда, в своей манере стал обвинять в неудачах компании других, точнее другого, ее президента Джона Скалли. Стив утверждал, что Джон так и не смог перестроится и войти в высокотехнологичный бизнес.

В конце концов, начал падать и спрос на компьютеры Apple II, которым уже насытился рынок. К своему 30-летию Стив Джобс подошел

в достаточно подавленном состоянии. Он все еще не мог разобраться в своей личной жизни, хотя и хотел завести семью, но по непонятным причинам не делал этого (женщины у него были, и обычно он сваливал вину на них, говоря о том, что не может завести семью, так как по ряду причин они ему не подходят). В день его тридцатилетия все старались делать вид, будто все хорошо. Люди хотели, чтобы хотя бы этот день прошел без забот.

В итоге, спустя несколько месяцев после своего дня рождения Стив Джобс был уволен из компании, которую сам же и основал. Это было связано с рядом закулисных интриг, которые вел Стив, чтобы получить власть и стать президентом компании.

После своего увольнения Стив отказался от почетной должности представителя компании и продал все акции Apple, которые у него были на тот момент. Он оставил только одну символическую акцию.

После увольнения Стива, наступит некоторый расцвет Apple, который повлечет самые высокие продажи в истории компании. Потом придут тяжелые времена, которые приведут Apple почти к краху, но в 1997 году Джобс вновь возглавит компанию, чтобы вытщисить ее, и сделает ее одним из самых крупных игроков отрасли. Но до этого еще 12 лет, а Стив богат и молод. А главное, он полон сил и готов к новым свершениям. Он не собирался бросать бизнес. Хотя надо отметить, что мог. Он мог стать простым венчурным инвестором. Забыть про работу, но это было не в духе Стива, а потому он решил основать компьютерную компанию Next.

Итак, в 1985 году в Apple не было обоих ее основателей. Да и отношения между ними были, мягко говоря, натянутыми.

В этом же году Стив Джобс основал компанию Next, перетянув ряд талантливых разработчиков Apple к себе. Компания Next должна была по задумке разрабатывать компьютеры, которые будут задействованы в первую очередь в образовании. Стив Джобс получил инвестиции от Роса Перо, который вложил в Next 20 миллионов долларов. Перо получил достаточно неплохую долю в компании 16 процентов. Надо отметить, что Джобс не представил Перо

никаких бизнес-планов. Инвестор полностью полагался на дьявольское обаяние Стива.

В компьютерах Next использовалась революционная операционная система NextStep, которая была построена, учитывая принципы объектно-ориентированного программирования, которое впоследствии станет повсеместным. Тем не менее, особого успеха с Next Джобс добиться не сможет, а наоборот, разбазарит уйму денег.

Надо отметить, что компьютеры Next использовались рядом творческих личностей в работе. Например, на них создавались такие игровые хиты от ID Software, как Doom и Quake. В конце 80-х годов Стив Джобс попытался спасти Next, заключив контракт с Disney, но ничего не вышло, Disney продолжал работать с Apple.

В то время казалось, что удача покинула Джобса и уже скоро он станет банкротом. Но было одно «но». Стив отлично умел организовать небольшую группу талантливых людей на создание чего-то значимого. Именно это ему удалось с PIXAR, подарившей миру компьютерную анимацию.

В 1985 году Джобс купил у Джорджа Лукаса (режиссера «Звездных войн») компанию Pixar. Надо отметить, что первоначальная цена Pixar, которую установил Лукас, равнялась 30 миллионам долларов. Джобс выждал нужный момент, когда Лукасу срочно нужны были деньги, но не было покупателей, и после долгих переговоров получил компанию по цене 10 миллионов. Правда, при этом Стив обещал, что Лукас сможет бесплатно использовать все наработки Pixar в своих фильмах. На тот момент у компании Pixar имелся в распоряжении компьютер Pixar Image Computer, который стоил непомерно много денег и продавался достаточно слабо. Джобс начал искать для него рынок сбыта. В то же время компания Pixar продолжала разрабатывать софт для анимации, и проводить некоторые опыты в создании собственной анимации.

Вскоре Джобс откроет 7 торговых представительств Pixar в разных городах, которые должны будут продавать Pixar Image Computer. Данная идея провалится, так как компьютер, созданный в Pixar, будет нацелен на очень узкий круг людей, и ему не будут нужны дополнительные представительства.

Ключевым моментом в истории Pixar стал найм художника студии Disney Джона Лассетера, который впоследствии и выведет студию на новые высоты. Первоначально Джон был нанят для того, чтобы создавать короткие анимационные ролики, которые показывали бы возможности программного обеспечения и аппаратуры Pixar. Успех Pixar начался с короткометражных фильмов «Andre and Wally B» и «Luxo, Jr..»

Переломный момент наступил, когда Джобс выделил деньги на короткометражный фильм «Tin Toy», который впоследствии получит премию «Оскар». В 1988 году компания Pixar представила программный продукт RenderMan, который долгое время будет единственным источником дохода для Стива Джобса.

Несмотря на это Pixar, а уж тем более Next оставались для Стива Джобса убыточными компаниями.

В конце 1989 года сложилась ситуация, что у Джобса было две компании, которые делали первоклассные продукты, но продажи в обоих случаях оставляли желать лучшего, и пресса предвещала провал и Pixar и Next.

В итоге, Джобс начинает активно действовать. Первое, что он сделал, так это продал убыточный компьютерный бизнес Pixar. Часть сотрудников, и все, что было связано с компьютерами Pixar Image Computer, было продано за несколько миллионов компании Viscom.

В конечном счете, компания Pixar была преобразована и стала заниматься исключительно анимацией.

Как и большинство бизнесменов, Стив Джобс достаточно часто выступал перед студентами. В 1989 году ему довелось читать речь в Стэнфорде. Джобс как всегда вел настоящее шоу и выглядел на сцене первоклассно, но вдруг наступил момент, когда он стал запинаться, и многим показалось, что он потерял основную нить выступления.

Все дело было в женщине, которая сидела в зале. Ее звали Лорин Паулз и она понравилась Джобсу. Причем не

просто понравилась, он испытал к ней чувства, которые были неведомы ему ранее. В конце лекции Стив обменялся с ней телефонными номерами и сел в свой автомобиль. На вечер у него была назначена деловая встреча. Но сев в машину Стив понял, что делает что-то не так, и что в данную минуту хочет быть вовсе не на деловой встрече. В итоге Джобс догнал Лорин и пригласил в этот же день в ресторан. Всю остальную часть дня они гуляли по городу. Впоследствии Стив и Лорин поженятся.

На фоне успехов в личной жизни Джобс продолжал испытывать проблемы в деловой сфере. В конце года было проведено очередное сокращение в компании Pixar. Надо отметить, что было уволено множество сотрудников, но сокращение никак не коснулось группы аниматоров, во главе которой стоял Джон Лассетер. Стало понятно, что Стив делает ставку именно на них.

Стив Джобс один из тех людей, которые прислушиваются только к себе. Его не волнует чужое мнение, даже если он не прав. Конечно, всегда есть узкий круг людей, которые могут излагать Стиву свою точку зрения и он прислушивается к ней, например, сейчас к таким людям относится главный дизайнер Apple Джонатан Айв.

В начале 90-х, в круг людей, которые могли спорить со Стивом входил соучредитель Pixar Элви Рей Смит. Элви часто указывал на промахи Джобса, да и, в конце концов, он больше разбирался в анимации, нежели Стив. Однажды на совещании Pixar Джобс нес какую-то ерунду, в которой даже не удосужился разобраться. Элви вскочил со своего места и стал доказывать, в чем не прав Стив. Тут он и совершил ошибку. Джобс всегда был странной и неординарной личностью. На совещании у него была специальная белая доска, на которой мог писать только он. Доказывая свою правоту, Элви стал что-то писать на белой доске Стива. Все замерли, спустя несколько секунд Джобс оказался напротив Смита и засыпал его массой личных оскорблений, которые, по мнению присутствующих не относились к делу и были действительно мерзкими. Вскоре Элви Рей Смит ушел из Pixar, из компании, которую сам же и основал.

Самое плохое, что было в Стиве, так это мстительность. Он развернул настоящую кампанию, чтобы вычеркнуть имя Смита из истории компании.

Настоящий прорыв для Pixar наступил в начале 90-х, когда Джобс получил финансовую поддержку от Disney. По договору Pixar должна была создать полнометражный компьютерный мультфильм, а Disney бра на себя все расходы, связанные с продвижением фильма. Учитывая, какой мощной маркетинговой машиной является Disney, это было замечательно. Джобс сумел выбить у Disney наиболее выгодные для Pixar условия.

В 1991 году произошло два важных события в жизни Стива Джобса. 36-летний Джобс женился на своей 27-летней подруге Лорин (свадьба была аскетичной), а также заключил контракт со студией Disney на производство трех анимационных фильмов. По условиям контракта Disney брала на себя все расходы по созданию и продвижению картин. Этот контракт стал настоящим спасательным кругом для Джобса, о падении которого уже писали все газеты. Они видели его банкротом. Никто тогда не знал, что Pixar подарит Стиву миллиарды.

В 1992 году, Джобс понял, что уже не может сам финансировать компанию Next дальше и добился от компании Sapop второго вложения (первое 100 млн.) в 30 миллионов долларов. На тот момент, продажи компьютеров Next существенно возросли, но в целом, Next продавала в год столько же компьютеров, сколько Apple за неделю.

В 1993 году Стив принял важное решение (хотя и тяжелое для него) начать понемногу сворачивать производство персональных компьютеров Next и сосредоточить усилия компании на программном обеспечении. (это было важное решение с исторической точки зрения, так как впоследствии операционная система NextStep станет основой для Mac OS X, которая возродит компьютеры Macintosh из кризиса)

На тот момент был один человек, который и гарантировал успех Джобса. Это был режиссер, художник и аниматор в одном лице Джон Лассетер. Disney боролась за

него всеми силами. Но, он продолжал работать в Pixar. Во многом его присутствие в компании и послужило причиной того, что Disney очень хотел работать со студией Стива Джобса.

Первый анимационный фильм студии Pixar История игрушек вышел под Рождество 1995 года и его успех был ошеломляющим. В это же время семья Джобсов покинула свой огромный особняк, переехав в дом попроще, в котором живет до сих пор.

Середина 90-х годов выдалась ужасной для компании Apple. Сначала был уволен Джон Скалли, недолго на посту президента продержался и Майкл Шпиндлер. Последним, возглавлявшим Apple человеком, был Джилл Амелио. В конечном счете, компания теряла долю рынка не по дням, а по часам. К тому же она уже была убыточной. В связи с этим, руководители искали того, кто купил бы Apple, сделав частью своего бизнеса. Тем не менее, ни переговоры с Phillips, ни с Sun, ни с Oracle успехом не увенчались.

Джобс в это время был занят тем, что планировал первичное размещение акций Pixar. Он намеревался провести его сразу же после выхода фильма «История игрушек. IPO было единственной надеждой Джобса на тот момент.

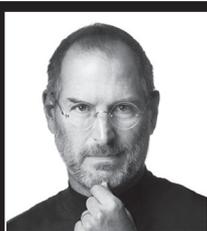
Ситуация вокруг Apple все усложнялась. Дошло до того, что в конце 1996 года Билл Гейтс постоянно названивал главе Apple Computer Джилу Амелию, уговаривая того установить на компьютеры Macintosh операционную систему Windows NT.

В итоге, после многих переговоров Apple приобретает компанию Next Стива Джобса за 377 миллионов долларов и 1,5 млн. акций. Главное, что нужно было Apple это операционная система NextStep и группа людей ее разрабатывающих (более 300 человек). Apple получила все это, а Стив Джобс был назначен советником Джилла Амелио.

Однако изменений особых не последовало. В совет директоров входили все те же люди, а убытки Apple все увеличивались. Летом 1997 года доход компании составил 7 млрд. долларов, а убытки 1 млрд. долларов. Это был лучший момент, чтобы свергнуть Амелию. И Джобс им воспользовался. В то время в различных журналах, посвященных бизнесу, появился ряд разгромных статей, которые были адресованы Джилу Амелию. Совет директоров не стал терпеть его дольше и объявил об увольнении Амелию. Никто тогда не вспомнил, что Амелию обещал вытратить Apple из кризиса за 3 года, а проработал всего 1,5, при этом существенно увеличив наличность компании. Но, как оказалось, этого было мало. В тот момент, всем стало понятно, что Apple возглавит Стив Джобс, который был любимчиком прессы. А как же иначе? Человек, потерявший все, и сумевший вновь встать с колен и стать миллионером. (благодаря Pixar) К тому же Джобс стоял у истоков Apple, а значит мог вдохнуть огонь в глаза всех сотрудников.

Для начала, Джобса назначили исполняющим обязанности CEO. Одним из первых решений, которые принял Стив, был звонок Биллу Гейтсу. Apple передала Microsoft права на ряд разработок в сфере пользовательского интерфейса, а MS вложила в акции компании 150 миллионов долларов, а также обязалась выпускать новые версии Microsoft Office под Macintosh. Ко всему этому, браузером по умолчанию в Mac стал Internet Explorer.

Джобс достаточно быстро взял управление в свои руки.



Какие еще успехи могли ждать Стива Джобса и компанию Apple под его руководством? Остается только гадать. К сожалению, 6 октября 2011 года его не стало. Вместе с ним закончилась целая эпоха в мире компьютерных технологий, «Эпоха Стива Джобса, именно так без преувеличения можно назвать время

Он закрыл неприбыльный проект Newton, который уже много лет терзал Apple (это был первый КПК в истории, но провальный, так как просто опередил время). В этот момент в совет директоров Apple входит старый друг Стива Джобса и глава Oracle Ларри Эллисон. Это стало существенной поддержкой для Стива.

В то же время впервые появляется знаменитая реклама Apple Think Different, которая станет кредо компании и на сегодняшний день.

На выставке MacWorld Expo 1998 года Стив Джобс выступал перед посетителями, рассказывая о том, как обстоят дела в компании. В конце, уже уходя, он сказал: «Я чуть не забыл. Мы снова получаем прибыль. Зал взорвался овациями.

К 1998 году компания Pixar выпустила четыре чрезвычайно успешных анимационных фильма: «История игрушек», «Приключение Флика», «История игрушек 2» и «Корпорация монстров». В целом, общий доход Pixar на тот момент, составил 2,8 млрд. долларов. Это был феноменальный успех студии Джобса. В этом же году началось возрождение Apple. Стив Джобс представил первый iMac. Правда, тут стоит сказать, что разработка iMac началась еще до прихода Джобса в Apple при Джиле Амелию. Впрочем, все заслуги, касательно iMac присвоены Стиву и с этим уже ничего не поделаешь.

Приход Джобса в Apple положительно сказался и на сокращение производственных запасов компании, которые до этого равнялись 400 млн. долларов, а после прихода Джобса снизились до 75 млн. Это произошло благодаря тому, что Джобс внимательно относился ко всем мелким деталям производственного процесса.

После успеха компьютера iMac (компьютер и монитор в одном флаконе) Apple представила новую линейку портативных компьютеров iBook. В это же время Apple получила права на программу SoundJam MP от компании S&C. Впоследствии эта программа станет известна как iTunes и положило начало популярности плееров iPod.

После выхода iTunes Apple обратила внимание на рынок mp3-плееров. Стив Джобс нашел компанию PortalPlayer и после ряда переговоров поручил ей разработку плеера для Apple. (аппаратную часть, программную делал сама Apple) Так появился iPod. Во время разработки Джобс предъявлял массу претензий сотрудникам Portal Player, что в конечном счете сыграло только на руку потребителям, получившим лучший (на тот момент) mp3-плеер. При этом надо отметить, что за внешний вид плеера iPod отвечал знаменитый ныне дизайнер Джонатан Айв из Apple. (сейчас он является главным промышленным дизайнером «фруктовой компании») Надо сказать, что успех всех новых продуктов Apple, выпущенных после возвращения Стива Джобса в компанию, является также и заслугой Айва. Даже дизайн первых iMac его рук дело.

Вскоре стали выходить новые версии плеера iPod, который с каждым днем становился все популярнее. Был открыт онлайн-магазин музыки iTunes Music Store, который станет первым успешным интернет-магазином музыки.

В это же время была представлена новая операционная система Mac OS X, которая положила начало всей серии операционных систем OS X, давших вторую жизнь компьютерам Macintosh.

Дальнейшая история известна. iPod стал самым популярным плеером современности. Компьютеры Macintosh набирают популярность все больше и больше, а не так давно Apple и вовсе выпустила свой мобильный телефон под названием iPhone, который стал настоящей бомбой, вобравшей в себя все лучшие черты продуктов «фруктовой компании».



**МАТЕРИАЛ НА СТРАНИЦАХ
4-9 ПОДГОТОВИЛ:**

РЕПИН КОНСТАНТИН

SAMSUNG ПРЕДСТАВИЛА НОВУЮ ЛИНЕЙКУ LED- МОНИТОРОВ – A100

КОМПАНИЯ SAMSUNG ELECTRONICS, ВЕДУЩИЙ МИРОВОЙ ПРОИЗВОДИТЕЛЬ ПОТРЕБИТЕЛЬСКОЙ ЭЛЕКТРОНИКИ, ПРЕДСТАВЛЯЕТ НОВУЮ СЕРИЮ LED-МОНИТОРОВ A100. В ЛИНЕЙКУ ВОШЛИ ДВЕ МОДЕЛИ: S22A100N С ДИАГОНАЛЬЮ 21,5 ДЮЙМОВ И S19A100N С ДИАГОНАЛЬЮ 18,5 ДЮЙМОВ. ОСНАЩЕННЫЕ САМЫМИ СОВРЕМЕННЫМИ ТЕХНОЛОГИЯМИ, ПРЕДСТАВЛЕННЫЕ УСТРОЙСТВА ОТЛИЧАЮТСЯ ВЫСОКОЙ НАДЕЖНОСТЬЮ, НИЗКИМ ЭНЕРГОПОТРЕБЛЕНИЕМ, А ТАКЖЕ ЛУЧШИМ СООТНОШЕНИЕМ ЦЕНА/КАЧЕСТВО.

Мониторы S22A100N и S19A100N используют технологию LED-подсветки, главным отличием и преимуществом которой является применение светодиодов вместо ССFL-ламп. Качество изображения складывается из четырех основных составляющих: контрастность, четкость, цветовой охват и яркость. LED-технология позволяет не только существенно улучшить каждый из этих факторов, но и в значительной степени уменьшить толщину корпуса. Преимуществами новых LED-мониторов также выступают их энергоэффективность и экологичность. В



Новые LED-мониторы Samsung S22A100N и S19A100N уже появились в продаже по ориентировочной стоимости \$165 и \$235 соответственно.

среднем они потребляют на 40% меньше энергии, чем обычные ЖК-мониторы сопоставимых диагоналей.

Полностью соответствуя всем современным стандартам, новые LED-мониторы S22A100N и S19A100N предлагают насыщенное изображение с высокой контрастностью 600:1 и яркостью 200 кандел/м. Это в сочетании с малым временем отклика (5мс) гарантирует, что в любой ситуации изображение будет оставаться ярким и сочным, без каких либо размытостей и смазываний.

Модели универсальны: подходят как для офисных нужд, так и для домашнего использования. Популярный интерфейс подключения 15-pin D-Sub позволит без лишних проблем использовать монитор как с новыми, так и относительно старыми ПК. Новые широкоформатные модели с большой диагональю обеспечивают максимальный комфорт при интернет-серфинге, играх, а также работе с документами, таблицами, графическими и мультимедиа редакторами.

Samsung S22A100N и S19A100N удобны и легки в настройке. Управляющее ПО MagicTune, поставляемое в комплекте с новыми моделями, позволяет в несколько кликов мышью настроить яркость, контраст и цвет для любого контента. Внешний вид новых стильных LED-мониторов привлекает внимание плавными линиями и черным глянцевым покрытием, а качество материалов и сборки соответствует всем высочайшим стандартам компании.



МАТЕРИАЛ НА ЭТОЙ
СТРАНИЦЕ ПОДГОТОВИЛ:

ГОЛИКОВ НИКИТА

29 МЕГАПИКСЕЛОВ - НОВАЯ ВЫСОТА ДЛЯ СЕТЕВЫХ КАМЕР ВЫСОКОГО РАЗРЕШЕНИЯ

КАНАДСКАЯ КОМПАНИЯ AVIGILON, ЗАНИМАЮЩАЯСЯ РАЗРАБОТКОЙ ОБОРУДОВАНИЯ ВИДЕОНАБЛЮДЕНИЯ ВЫСОКОЙ ЧЕТКОСТИ, ПРЕДСТАВИЛА НОВУЮ ЛИНЕЙКУ СЕТЕВЫХ МУЛЬТИМЕГАПИКСЕЛЬНЫХ КАМЕР С РАЗРЕШЕНИЯМИ ОТ 8 ПО 29 МП.

Этот производитель не использует номенклатурных цифро-символьных обозначений -- в прайс-листах камеры называются по типу и разрешению: например, "купольная камера H.264 2.0 МП" или "профессиональная сетевая IP-камера 16 МП". Кстати, до выхода новой линейки 16 мегапикселей были самым большим разрешением IP-камер Avigilon.

Новая линейка сетевых камер носит название "JPEG2000 HD Pro", очевидно, несущее в себе информацию об используемом типе сжатия -- покадровая компрессия для изображений очень большого размера предпочтительнее временной, потому что требует в разы меньше ресурсов. А разрешения действительно впечатляют -- от 8 до 29 МП в зависимости от продукта. Теоретически 29-мегапиксельная камера может заменить до 95

камер видеонаблюдения стандартной четкости.

Вероятно, на сегодняшний день 29-мегапиксельная камера от Avigilon -- абсолютный рекордсмен по разрешению среди серийных сетевых камер.

Кроме общих слов о высокой чувствительности и широком динамическом диапазоне, из технических подробностей сообщается только то, что в камере применяется ПЗС-матрица с прогрессивной разверткой и есть функция автокорректировки экспозиции: прошивка может менять выдержку и относительное отверстие диафрагмы. Увы, никаких подробных характеристик устройства найти не удалось, однако, логичным будет экстраполировать характеристики 16-мегапиксельной камеры.

Больше всего вопросов вызывает оптика: при разрешениях такого уровня именно объектив может стать "узким местом". В 16-мегапиксельной "профессиональной IP-камере" используются объективы типа EF от зеркальных фотоаппаратов Canon. А кадровая скорость составляет всего 3 кадра в секунду -- и это, безусловно, второй фактор потенциального ограничения эксплуатационной производительности. Впрочем, о кадровой скорости камер новой линейки мы пока ничего не знаем.

Компания: Avigilon Corporation

www.secnews.ru

КОМПАНИЯ SAMSUNG

АНОНСИРОВАЛА ПОЯВЛЕНИЕ НОВОГО ПЛАНШЕТА В ЛИНЕЙКЕ GALAXY TAB. ИМ СТАЛА МОДЕЛЬ 7.0 PLUS.

Устройство работает под управлением 1.2 ГГц двухъядерного процессора, имеет 7-дюймовый LCD-экран с разрешением 1024*600 пикселей, ОЗУ 1 Гб, а также память 16 или 32 Гб. Фронтальная камера планшета имеет 2-мегапиксельное разрешение, а основная 3-мегапиксельное с поддержкой HD-съемки.

В устройстве есть поддержка 3G/HSPA, Bluetooth 3.0, GPS, Wi-Fi 802.11 b/g/n. Операционная система в планшете Android OS 3.2.

Стоимость аппарата неизвестна. Первые поставки начнутся в конце октября в Индонезию и Австрию, а в России и СНГ планшет появится до конца года.



ADOBE ОБЪЯВИЛА О ЗАПУСКЕ СЕРВИСА CREATIVE CLOUD.

КАК ГОВОРИТСЯ В ЗАЯВЛЕНИИ КОМПАНИИ, CREATIVE CLOUD СТАНЕТ ЦЕНТРАЛЬНОЙ ТОЧКОЙ СВЯЗИ МИРОВОГО КРЕАТИВНОГО СООБЩЕСТВА: ПОЛЬЗОВАТЕЛИ СМОГУТ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ ПОРТАТИВНЫХ УСТРОЙСТВ И НАСТОЛЬНЫХ КОМПЬЮТЕРОВ, НЕОБХОДИМЫЕ СЕРВИСЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ КОНТЕНТА, А ТАКЖЕ ДЕЛИТЬСЯ РАБОТАМИ С КОЛЛЕГАМИ. ВМЕСТЕ С ADOBE CREATIVE CLOUD КОМПАНИЯ ТАКЖЕ АНОНСИРУЕТ ВЫХОД НОВОГО НАБОРА ПРИЛОЖЕНИЙ ADOBE TOUCH APPS ДЛЯ СОЗДАНИЯ КОНТЕНТА НА ПЛАНШЕТНЫХ УСТРОЙСТВАХ.



С помощью облачных сервисов Adobe Creative Cloud и приложений Adobe Touch Apps пользователи смогут получить доступ к данным, просматривать файлы на любых устройствах, а также перенести созданный контент в Adobe Creative Suite для дальнейшей работы над ним.

В заявлении компании говорится, что коллекция приложений Adobe Touch Apps позволяют сделать портативные устройства неотъемлемой частью креативного процесса, во многом определяет, как Adobe Creative Cloud будет выглядеть в момент старта сервиса. С помощью Adobe Creative Cloud можно будет просматривать, загружать и синхронизировать файлы, созданные в Adobe Creative Suite и приложениях Adobe Touch Apps. Подписка также будет включать 20 Гб места в «облачном хранилище». В дальнейшем с помощью сервиса можно будет получить доступ к флагманским продуктам Adobe.

К началу 2012 года в Adobe Creative Cloud ожидается внедрение следующих функций:

Приложения: доступ к линейке инструментов Adobe Creative Suite, а также к шести приложениям Adobe Touch Apps, анонсированным сегодня. Предложение будет включать ведущие

инструменты для работы такие, как Photoshop, InDesign, Illustrator, Dreamweaver, Premiere Pro, After Effects и др., а также новые продукты например, Adobe Edge и Muse.

Сервисы: ключевые технологии Adobe Digital Publishing Suite, Single Edition для создания ин-

терактивных изданий, предназначенных для планшетов; решение Adobe Business Catalyst для разработки и управления веб-сайтами; а также новые сервисы для дизайнеров например, возможность использовать шрифты из «облачного хранилища для разработки веб-сайтов при помощи технологии, приобретенной Adobe вместе с покупкой Typekit Inc.

Сообщество: возможности, которые побуждают создателей контента делиться своими работами и идеями с коллегами по всему миру, а также форум для общения и вдохновения, который поможет укрепить профессиональные связи. Задача Adobe Creative Cloud стать ключевым ресурсом для любого креативного специалиста.

Детали ценовой политики, касающейся Adobe Creative Cloud и расширенных возможностей сервиса приложений, услуг и инструментов для общения будут анонсированы в начале ноября 2011 года.

Сегодня же Adobe объявила о выходе Adobe Digital Publishing Suite, Single Edition. Благодаря новой версии решения фриланс-дизайнеры и небольшие дизайн-компании могут готовить к публикации на Apple iPad интерактивные материалы, созданные с помощью Adobe InDesign CS5.5. С Adobe Digital Publishing Suite писать код приложения нет необходимости: дизайнеры могут создать приложение для iPad с помощью уже имеющихся навыков и отлаженных рабочих потоков.

Single Edition позволяет создать и опубликовать одно приложение для iPad с контентом например, брошюру, книгу с изображениями, годовой отчет или персональное дизайн-портфолио. Как часть линейки продуктов Digital Publishing Suite, Single Edition позволяет создать приложение для iPad, используя приложения семейства Creative Suite 5.5.

Семейство Digital Publishing Suite используется для создания публикаций, выходящих за рамки традиционных журналов и газет.

MICROSOFT ЗАПАТЕНТОВАЛА СМАРТФОН-ТРАНСФОРМЕР

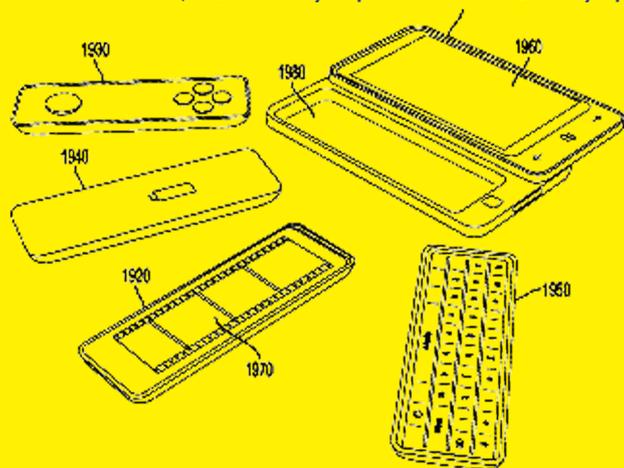
КОМПАНИЯ MICROSOFT ПОЛУЧИЛА ПАТЕНТ НА СМАРТФОН МОДУЛЬНОЙ КОНСТРУКЦИИ, ПЕРЕДАЕТ БЛОГ UNWIRED VIEW СО ССЫЛКОЙ НА ПАТЕНТНУЮ ЗАЯВКУ ИЗ БАЗЫ БЮРО ПО ПАТЕНТАМ И ТОВАРНЫМ ЗНАКАМ США.

Смартфон, который описывается в заявке, выполнен в форм-факторе слайдера. На верхней панели находятся сенсорный экран и три кнопки управления. Выдвигающаяся нижняя панель представляет собой отсек, куда помещаются сменные модули.

В патентной заявке перечисляются несколько модулей, каждый из которых наделяет смартфон дополнительными возможностями. Среди таких модулей - QWERTY-клавиатура, геймпад, добавочный аккумулятор и второй сенсорный экран.

Некоторые из модулей могут работать как самостоятельные устройства - в частности, геймпад или блок с сенсорным экраном, который может служить пультом дистанционного управления. К основному устройству они подключаются с помощью беспроводного соединения. Можно использовать два модуля одновременно - например, подключить к смартфону дополнительный экран, запустить игру и управлять ей с помощью геймпада.

Планирует ли Microsoft запустить модульный смартфон в производство, неизвестно. Компании принадлежит мобильная операционная система Windows Phone, однако устройства под ее управ-



лением выпускает не сама Microsoft, а сторонние производители.

К концепции смартфона-трансформера прибегали и другие производители. Так, израильская компания modu представила телефон modu, который с помощью сменных чехлов (jackets) может превращаться в разные устройства - GPS-навигатор, фоторамку, медиаплеер. Патенты modu в 2011 купила Google.

www.interface.ru

«ЛАБОРАТОРИЯ КАСПЕРСКОГО» И WATCHGUARD TECHNOLOGIES ВЫПУСКАЮТ СОВМЕСТНЫЙ ПРОДУКТ

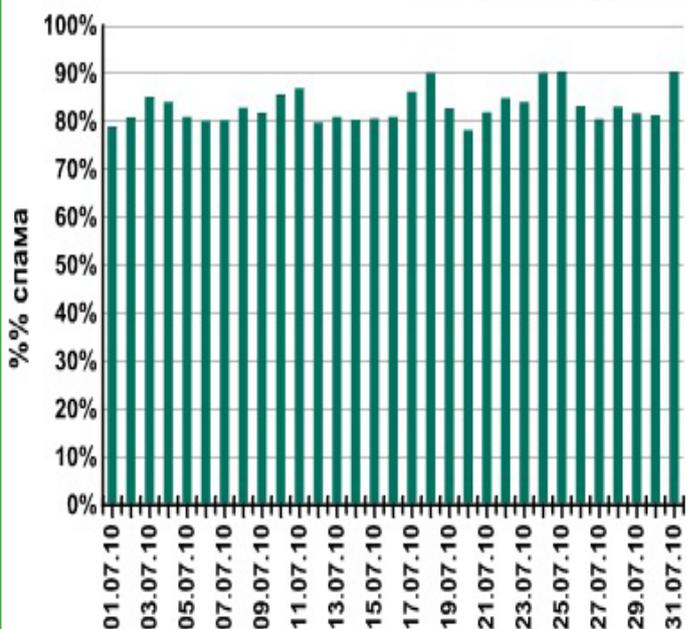
«ЛАБОРАТОРИЯ КАСПЕРСКОГО» И WATCHGUARD TECHNOLOGIES, ПРОИЗВОДИТЕЛЬ АППАРАТНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДЛЯ ЗАЩИТЫ ИНФОРМАЦИОННЫХ СЕТЕЙ, СООБЩИЛИ О ТОМ, ЧТО С ОКТЯБРЯ 2011 ГОДА В РОССИИ НАЧИНАЮТСЯ ПРОДАЖИ РЕШЕНИЙ WATCHGUARD XCS С ИНТЕГРИРОВАННЫМ АНТИВИРУСОМ КАСПЕРСКОГО. ДИСТРИБУЦИЕЙ ПРОДУКТОВ WATCHGUARD В РОССИИ ЗАНИМАЕТСЯ КОМПАНИЯ RAINBOW SECURITY.



Компания WatchGuard Technologies впервые представит на российском рынке устройства серии XCS (Extensible Content Security) для защиты электронной почты, веб-приложений, и предотвращения утечек данных. Антивирус Касперского, интегрированный в устройства WatchGuard XCS, обеспечивает защиту от информационных угроз в режиме реального времени. Благодаря этому совместное решение гарантирует высокий уровень безопасности сети в целом.

www.cybersecurity.ru

"Лаборатория Касперского"



КОМПАНИЯ SEAGATE TECHNOLOGY

ОБЪЯВЛЯЕТ О ТОМ, ЧТО БЕСПРОВОДНОЙ НАКОПИТЕЛЬ GOFLEX SATELLITE УЖЕ ПОСТУПИЛ В РОЗНИЧНУЮ ПРОДАЖУ В УКРАИНЕ.

«КАК И Я, ВСЕ ВЛАДЕЛЬЦЫ IPAD СТАЛКИВАЮТСЯ С СИТУАЦИЕЙ, КОГДА МЕСТА ДЛЯ НОВЫХ ФАЙЛОВ НА «ПЛАНШЕТНИКЕ» УЖЕ НЕТ, И ПРИХОДИТСЯ ЖЕРТВОВАТЬ ФАЙЛАМИ И ВЫТИРАТЬ ИХ ЛИБО ПЕРЕНОСИТЬ НА ДРУГОЙ НАКОПИТЕЛЬ, — ОТМЕЧАЕТ НИНА ТРАНЕ (NINA TRANE), ТОРГОВЫЙ ПРЕДСТАВИТЕЛЬ КОМПАНИИ SEAGATE В СТРАНАХ СНГ (КРОМЕ РФ). —

Теперь данное неудобство осталось в прошлом 500 Гбайт на GoFlex Satellite хватит для хранения значительного объема мультимедийного контента. Кроме того, GoFlex Satellite не даром получил такое название. Он отличный спутник во время путешествия: и музыку можно послушать, и друзей видео развлечь, и фотографии «сбросить на него, и бизнес-файлы всегда будут под рукой. Кроме того, зарядить его в автомобиле очень легко, т.к. в комплектацию входит компактное автомобильное зарядное устройство.

Мощный литиево-полимерный аккумулятор обеспечивает до 5 часов непрерывной передачи видео и до 25 часов работы в режиме ожидания. Чтобы увеличить время автономной работы, бесплатное приложение GoFlex Media предоставляет функцию прогрессивной загрузки, временно загружающую видео на устройство на основе iOS, на которое осуществляется потоковая передача видео, что позволяет накопителю перейти в режим ожидания.

Интуитивно понятное ПО Media Sync, входящее в комплектацию устройства, существенно облегчает запись мультимедиа на GoFlex Satellite с компьютеров

на основе ОС Windows® или Mac® OS X. Вне зависимости от того, где хранятся файлы, как собственные, так и содержащиеся в библиотеках iTunes, ПО Media Sync загрузит все требуемые мультимедийные файлы и документы на накопитель GoFlex Satellite. Media Sync можно сконфигурировать так, что оно будет загружать только файлы, совместимые с устройством iOS. Даже музыка и видео, приобретенные на iTunes, загружаются в GoFlex Satellite и будут проигрываться на всех авторизованных устройствах.

Для быстрой загрузки медиаконтента с ПК беспроводной накопитель оснащен скоростным интерфейсом USB 3.0. Кабель USB 3.0 cable обратно совместим с портами USB 2.0 и легко разъединяется с накопителем. Помимо кабеля USB 3.0, в комплект поставки GoFlex Satellite входит автомобильное зарядное устройство и блок питания устройства от сети.

www.itnews.com.ua

**УВАЖАЕМЫЕ ЧИТАТЕЛИ! У ВАС ЕСТЬ ЕСТЬ УНИКАЛЬНАЯ ВОЗМОЖНОСТЬ
ПОПРОБОВАТЬ СЕБЯ В КАЧЕСТВЕ АВТОРА!
ПОДРОБНОСТИ ТУТ**



Microsoft®
Security Essentials

ПОЛЬЗОВАТЕЛИ ВСТРЕТИЛИСЬ С ПРОБЛЕМОЙ, ЧТО ИХ БРАУЗЕР GOOGLE CHROME БЫЛ УДАЛЕН, А ПО-НОВОМУ ОНИ ЕГО УСТАНОВИТЬ НЕ МОГУТ, ПОТОМУ ЧТО АНТИВИРУС ОПРЕДЕЛЯЕТ В УСТАНОВЛЕННОЙ ПРОГРАММЕ ТРОЯН, ВОРУЮЩИЙ ПАРОЛИ.

АНТИВИРУС MICROSOFT ПРИЗНАЛ В GOOGLE CHROME ТРОЯН

Виной всему оказалось свежее обновление антивирусных баз для фирменного антивируса Microsoft Security Essentials и Forefront Client Security, использующих один движок.

Microsoft уже извинилась за произошедшее. Google Chrome определялся как троян PWS:Win32/Zbot конечно ошибочно. Компания уже выпустила новое обновление сигнатур под номером 1.113.672.0 с исправлением ошибки. Тем, кто успел скачать обновление с ошибкой, необходимо установить исправление в ручную.

Несмотря на принесенные извинения и оперативно выпущенное исправление, закрадывается подозрение, что это была спланированная акция. Однако, в результате Microsoft главным образом дискредитировали свою и без того непопулярную антивирусную систему.

Загрузить проблемное обновление успели около трех тысяч пользователей. После инцидента встал вопрос, не станет ли планируемое внедрение Microsoft Security Essentials в Windows 8 проблемой

для многих пользователей из-за ложных срабатываний.

Microsoft Security Essentials является бесплатным антивирусом и, как и многие бесплатные решения, не рекомендуется использовать при работе в интернете. В тестах обычно показывает средние либо низкие результаты обнаружения угроз, но обладает простым интерфейсом и интеграцией с Internet Explorer и брандмауэром Windows.





Негативную реакцию вызвало решение компании Microsoft записывать части операционной системы Windows 8 в прошивку материн-

ских плат и проверку подлинности систем с помощью данных из микросхемы UEFI, пришедшей на смену стандартному набору микропрограмм ввода-вывода BIOS. Теперь возмущение специалистов вызывает даже не то, что на таких системах будет чрезвычайно трудно установить какую-либо другую систему, кроме Windows 8 (причем неизвестно, как в таком случае будет происходить смена версий). Дело в том, что процесс записи Windows 8 в прошивку материнских плат обходится значительно дороже, чем установка на жесткий диск, требует постоянного внимания специалистов, а также чреват многочисленными ошибками. Кроме того, при неправильной установке сертификата подлинности производителю придется устанавливать систему повторно, а значит, платить компании Microsoft еще раз.

Вопросы затрат могут поссорить между собой производителей и разработчиков машин. Дело в том, что конструкторы считают разумным отнести все дополнительные затраты на производителей, а производители считают совсем наоборот. Любая подобная ситуация, когда систему Windows 8 придется устанавливать в машину заново (за дополнительную плату), может привести к взаимным обвинениям производителей и проектировщиков, которые явно не захотят нести дополнительные издержки.

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ • ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА - это программное обеспечение, взаимодействующее с компьютером на первичном уровне. Служит пользовательским интерфейсом и позволяет выделять память для необходимых задач и процессов. Компьютер не может нормально функционировать без операционной системы.

ПРОИЗВОДИТЕЛИ НЕ ХОТЯТ УСТАНАВЛИВАТЬ WINDOWS 8

НОВЫЙ МЕХАНИЗМ ПРОВЕРКИ ПОДЛИННОСТИ, КОТОРЫЙ КОМПАНИЯ MICROSOFT РЕШИЛА ПРИМЕНИТЬ В СВОЕЙ НОВОЙ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЕ WINDOWS 8, ВЫЗВАЛ НЕУДОВОЛЬСТВИЕ СРЕДИ ПРОИЗВОДИТЕЛЕЙ ПК. ДЕЛО В ТОМ, ЧТО НОВАЯ СПЕЦИФИКАЦИЯ OА 3.0 (OEM AUTHENTICATION) ТРЕБУЕТ ОТ ПРОИЗВОДИТЕЛЕЙ УСТАНАВЛИВАТЬ WINDOWS 8 ПРЯМО В ПРОШИВКУ МАТЕРИНСКОЙ ПЛАТЫ – ПРЕЖНИЙ ПРОЦЕСС УСТАНОВКИ ОПЕРАЦИОННЫХ СИСТЕМ НА ЖЕСТКИЙ ДИСК ДОЛЖЕН БЫТЬ ЗАБЫТ.

Насколько известно, новая процедура предустановки Windows 8 базируется на технологии SLP (System-Locked Pre-installation предустановка с привязкой к системе). Проектировщики ПК, которые выберут такой способ установки Windows 8, должны не только встроить операционную систему в оборудование материнской платы, но и сделать так, чтобы данная копия Windows могла использоваться только с этим ПК, а повторную активацию можно будет выполнить только с применением фирменных инструментов восстановления. Такая технология уже представлена для Windows 7, но производители крайне редко используют возможность установки операционной системы в прошивку. Очередная спецификация OА 3.0, как ожидается, полностью блокирует распространенные способы взлома, а также сильно осложнит пиратское использование копий системы, поставляемых с серийными ПК.

Новая политика Microsoft демонстрирует резкий контраст по сравнению с последними новшествами компании Apple с ее операционной системой Mac OS X. Поскольку Apple в первую очередь является производителем оборудования, пиратство является для этой компании гораздо менее значимым фактором, так что для переустановки Mac OS X Lion достаточно получить удостоверение Apple ID, если оно еще не было установлено для данной конкретной машины. В свою очередь Microsoft не может не обращать внимания на массовые факты пиратства в таких странах, как КНР и Россия, и поэтому, вероятно, прикладывает такие непопулярные усилия, чтобы всячески усложнить хищение предустановленных копий Windows для контрафактного использования.

По материалам сайта Electronista.com.



НОВАЯ ИГРОВАЯ ГАРНИТУРА

КОМПАНИЯ COOLER MASTER ПРЕДСТАВИЛА НОВУЮ ИГРОВУЮ ГАРНИТУРУ SIRUS ПОД БРЕНДОМ CM STORM. НОВИНКА ОРИЕНТИРОВАНА ПРЕИМУЩЕСТВЕННО НА ГЕЙМЕРОВ, НО ПОДОЙДЕТ И ДЛЯ РАЗБОРЧИВЫХ АУДИОФИЛОВ, УВЕРЯЮТ РАЗРАБОТЧИКИ.

Гарнитура обладает вполне стандартным для подобных устройств дизайном с черным покрытием «под уголь». Конструкция довольно громоздкая, но это и неудивительно, поскольку Sirius

оснащен сразу восемью динамиками, благодаря которым обеспечивает 5.1-канальный объемный звук при наличии соответствующего входящего сигнала.

Гарнитура подключается к компьютеру по USB и оснащается встроенным пультом для независимо-

го управления задним, передним и центральным каналами. Так называемый Tactical Tuning Centre позволяет управлять прочими настройками звука, включая эквалайзер.

Полезная особенность новинки наличие LED-индикатора отключения звука на микрофоне, что позволяет быстро проверить его состояние. Кроме того, гарнитура поставляется в комплекте со сменными амбушюрами для обеспечения максимально комфортной посадки.

Ориентировочная стоимость CM Storm Sirius составляет порядка 3500 рублей. Немаленькая цена, но если устройство полностью соответствует заявленным спецификациям, оно того стоит.

www.hexus.net

НАЗВАНЫ 500 САМЫХ МОЩНЫХ КОМПЬЮТЕРОВ В МИРЕ

ОПУБЛИКОВАН СПИСОК САМЫХ МОЩНЫХ В МИРЕ КОМПЬЮТЕРОВ. ОН СОСТАВЛЯЕТСЯ ДВАЖДЫ В ГОД НА ОСНОВЕ ДАННЫХ ОФИЦИАЛЬНОГО И ЕДИНОГО ТЕСТИРОВАНИЯ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ МОЩНОСТЕЙ.

Это уже 32-й список, в котором обозначены все суперкомпьютеры мира. Разрыв между первым и вторым местом в нынешнем рейтинге был минимальным за все время его составления.

По итогам тестов, самым мощным компьютером в мире стал IBM Roadrunner, находящийся в американской Национальной лаборатории в Лос-Аламосе. Его мощность составляет 1,105 петафлоп в секунду (1,105 квадриллиона (тысяча триллионов) операций в секунду). Кроме того, это самая новая машина в списке.

Следом за ним идет еще один монстр - Cray XT5 (Jaguar). Его мощность составляет 1,059 петафлоп в секунду. Он также установлен в американской Национальной лаборатории, но уже в Окридже. Обе супермашины, возглавляющие список, трудятся на Министерство энергетики США. Официально

на них проводятся различные физические и научные опыты. По слухам же, на них проектируются и испытываются новые виды ядерного оружия. Отметим, что из десяти мощнейших суперкомпьютеров мира семь работают в интересах американского Минэнерго.

За пределами Соединенных штатов серьезную конкуренцию вычислительным монстрам из Национальных лабораторий составляет китайский Dawning 5000A, расположенный в Суперкомпьютерном центре Шанхая. Кроме необычного географического расположения системы, Dawning 5000A стал самым мощным компьютером, работающим на базе Windows HPC 2008.

Российские вычислительные мощности заняли 35-е, 54-е и 119-е места. Это мощнейший суперкомпьютер HP Cluster Platform на базе четырехъядерных процессоров Xeon 5400. Его создатели списка поместили на 35-е место. Он находится в Межведомственном суперкомпьютерном центре в Москве. Кроме него, на 54-м месте списка расположился кластер T-Platforms T60, находящийся в МГУ им. Ломоносова и еще один кластер HP, занимающий 119-е место, отдан под нужды Курчатовского института. Всего в рейтинге принимают участие восемь суперкомпьютеров, расположенных на территории России.

Суммарная производительность всех систем, вошедших в рейтинг, составила 16,95 петафлоп в секунду. Мощность суперкомпьютера, занявшего 500-е место, составила 12,64 терафлоп.



МАТЕРИАЛ НА ЭТОЙ СТРАНИЦЕ ПОДГОТОВИЛ:

РЕПИН КОНСТАНТИН



В WINDOWS 8 БУДУТ ПРИСУТСТВОВАТЬ ДВА ВАРИАНТА INTERNET EXPLORER 10

БУДУЩАЯ ВЕРСИЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ WINDOWS 8 БУДЕТ ВКЛЮЧАТЬ В СЕБЯ ДВА ВАРИАНТА БРАУЗЕРА INTERNET EXPLORER 10: ПЕРВЫЙ – ЭТО ТРАДИЦИОННЫЙ IE, КОТОРЫЙ ПО ПРИВЫЧКЕ БУДЕТ ПРИСУТСТВОВАТЬ НА РАБОЧЕМ СТОЛЕ, ВТОРОЙ – ЭТО СПЕЦИАЛИЗИРОВАННЫЙ ВАРИАНТ БРАУЗЕРА, ОПТИМИЗИРОВАННЫЙ ПОД РАБОЧЕЕ ОКРУЖЕНИЕ METRO И НЕ ПОДДЕРЖИВАЮЩИЙ ПЛАГИНЫ.

версия IE будет поддерживать сенсорный интерфейс в расчете на работу с интернет-планшетами. К слову сказать, у Metro-версии браузера будет присутствовать специальная кнопка, которая позволяет ОС быстро переключить в обычный вариант и перезапустить ту же интернет-страницу в версии браузера с поддержкой плагинов.

В компании говорят, что логика в создании "безплагиной" версии IE имеется: во-первых, она рассчитана на работу в планшетах, которые пока нечасто защищают антивирусами, а основные угрозы исходят именно от плагинов, во-вторых,



Первая версия браузера будет вполне обычной: меню, поддержка Flash, Silverlight, различные аддоны и прочее, однако второй браузер будет "как есть" и никакие плагины (даже производства Microsoft) к нему не прикрутишь. В то же время, Metro-

более тяжелая версия браузера по определению больше расходует заряд аккумулятора устройства, наконец, в-третьих, в Metro-среде смогут работать не все плагины.

Независимые специалисты говорят, что в этом шаге Microsoft прослеживается и другая логика: софтверным гигантом движет желание аккуратно продвинуть HTML5, сторонником которого корпорация и является. HTML 5 по своему функционалу является конкурентом для многих плагинов. С другой стороны, как бы того ни хотела Microsoft, "безплагиная" версия браузера пока является более ущербной. Она не сможет работать с различным контентом, например тем же flash или DRM-защищенными MP3-записями.

Впрочем, у "безплагиной" версии могут быть и плюсы. Один из них - это скорость работы. Даже если предположить, что скорость работы Windows 8 с Metro и без него будет одинаковой (что вряд ли), то облегченная версия в любом случае должна быть более быстрой.

INTEL СОБИРАЕТ РОССИЙСКИХ И УКРАИНСКИХ ПРОГРАММИСТОВ

**НА КОНФЕРЕНЦИИ
INTEL SOFTWARE
2011 В МОСКВЕ
БЫЛИ ПРЕД-
СТАВЛЕНЫ ИН-
НОВАЦИОННЫЕ
МОДЕЛИ ПРО-
ГРАММИРОВАНИЯ
И РЕАЛИЗУЮЩИЕ
ИХ ПРОГРАММНЫЕ
ПРОДУКТЫ ДЛЯ
РАЗРАБОТЧИКОВ.
С НИМИ ОЗНА-
КОМИЛИСЬ БОЛЕЕ
350 ПРОГРАММИ-
СТОВ ИЗ РОССИИ,
УКРАИНЫ И
БЕЛАРУСИ.**

Intel уже несколько лет серьезно занимается разработкой инструментов для программирования, которые позволяют эффективно использовать параллелизм на различных уровнях: векторные инструкции, многоядерные процессоры, кластеры.

Intel предлагает решения для изменяющихся потребностей в сфере разработки программного обеспечения для высокопроизводительных вычислений, клиентских и интегрированных решений. В своем докладе старший ведущий инженер Intel SSG Роберт Гева (Robert Geva) рассказал о средах разработки программного обеспечения, которые поддерживают инструменты Intel, и о будущих направлениях развития. Были затро-

нуты общие вопросы развития программного обеспечения, особенности инструментов для HPC и интегрированных решений. Кроме того, Гева рассказал об операционных системах Linux, Windows, Mac OS X и MeeGo и представил прогнозы Intel по каждой из этих областей.

Разработчикам были представлены различные инструменты для оптимизации их работы. Ситуация на рынке диктует жесткие требования к скорости разработки высокопроизводительного и надежного программного обеспечения, которое максимально использует возможности аппаратуры. Программные продукты Intel являются отличным выбором для тех, кто стремится к созданию эффективных приложений.

В ходе конференции специалисты Intel SSG представили обзоры программных моделей по параллельному программированию с помощью Intel Parallel Building Blocks; инструменты эффективной оптимизации, векторизации и распараллеливания программ с помощью компилятора Intel; продукты Intel Amplifier XE и Inspector XE как инструменты для обеспечения максимальной эффективности и стабильность приложения; методы проверки корректности программ с помощью инструмента Intel Static Security Analysis, а также пути достижения более эффективных высокопроизводительных вычислений с помощью Intel Cluster Studio.

Участники конференции посетили демозону, где ведущие специалисты компании Intel показали возможности новейших средств разработки, включая инструменты для создания и отладки многопоточных программ. На примере реальных приложений и тестовых задач демонстрировались



возможности следующих продуктов для разработчиков: Intel Parallel Composer XE, Intel Parallel Inspector XE, Intel Parallel Amplifier XE и Intel Parallel Advisor.

Были представлены и обновленные партнерские программы для независимых разработчиков программного обеспечения. В этом году программы Intel Software Partner Program и Intel Software Network объединились, чтобы предложить новые преимущества и возможности для коммерческих компаний и индивидуальных разработчиков, от разработки до маркетинга. На сайте программы теперь работает личный кабинет для каждого участника, создающий индивидуальный подход и подбор предложений.

Первая конференция Intel Software прошла 4 года назад, и уже охватила такие страны, как Индия, Китай, Корея, Япония. Сегодня Россия занимает 4-е место в мире по количеству профессиональных программистов, которыми себя считают 600 тыс. человек. Российский рынок программного обеспечения оценивается в 3 млрд. долларов. По словам Камиля Исаева, генерального директора по исследованиям и разработкам Intel в России и СНГ, в целом на территории СНГ работает более 1000 софтверных компаний, и высокий процент из них - украинские. "Те задачи, которые стоят в области софта перед Intel, в одиночку никогда не решить, и украинские разработчики играют в этом достаточно заметную роль", - отметил Исаев.

Корпорация Intel входит в десятку крупнейших софтверных компаний мира, по количеству разработчиков. Группа разработчиков Intel в России и странах СНГ насчитывает 1000 сотрудников, из которых 80% - инженеры, работают над программными продуктами, призванным обеспечить программистам более простую и корректную разработку их программ.



РУБРИКУ ВЕДЕТ КАРЛАШ МАКСИМ, ОРЕНБУРГ

ЗДРАВСТВУЙТЕ УВАЖАЕМЫЕ ЧИТАТЕЛИ НОВОГО, БЕСПЛАТНОГО, ОНЛАЙН ЖУРНАЛА «8-БИТ». МЕНЯ ЗОВУТ МАКСИМ И Я БУДУ ВЕСТИ РУБРИКУ HI-TECH NEWS. СЕГОДНЯ Я ВАМ ПОДГОТОВИЛ МАТЕРИАЛ ПРО **IPHONE 4S, ПОСЛЕДНИЙ АЙФОН СТИВА ДЖОБСА. ВСЕ ВОПРОСЫ ПИСАТЬ СЮДА: [HTTP://VKONTAKTE.RU/MAXIM.DRUG](http://vkontakte.ru/maxim.drug) И ICQ – 586844759. ИТАК, НАЧНЕМ...**

ПОЧТИ ДВЕ НЕДЕЛИ НАЗАД МИР РАЗОЧАРОВАЛСЯ: ОЖИДАЕМЫЙ IPHONE 5 НЕ БЫЛ ПОКАЗАН НА ГЛАВНОЙ ПРЕЗЕНТАЦИИ APPLE В 2011 ГОДУ. ВМЕСТО НЕГО ПРОДЕМОНСТРИРОВАЛИ СЛЕГКА ОБНОВЛЕННЫЙ IPHONE 4, ПОЛУЧИВШИЙ ИНДЕКС 4S, НОВУЮ КАМЕРУ, НОВЫЙ ДВУХЪЯДЕРНЫЙ ПРОЦЕССОР С ГРАФИЧЕСКИМ УСКОРИТЕЛЕМ И ГОЛОСОВОЙ СЕРВИС SIRI. АКЦИИ УПАЛИ, НОВОЕ НАЗВАНИЕ ВЫЗВАЛО БУРЮ СКУЧНЫХ ШУТОК. А ЕЩЕ ЧЕРЕЗ ДВА ДНЯ УМЕР СТИВ ДЖОБС. ШУТКИ ПРЕКРАТИЛИСЬ, 4S СТАЛИ РАСШИФРОВЫВАТЬ СКОРЕЕ КАК «FOR STEVE». ЗА ПЕРВЫЕ СУТКИ ПРОДАЖ НОВИНКА ПОКАЗАЛА РЕКОРДНЫЕ ПРОДАЖИ — БЫЛО ЗАКАЗАНО БОЛЕЕ МИЛЛИОНА УСТРОЙСТВ, ЧТО НА 400 000 БОЛЬШЕ, ЧЕМ ПРЕДЫДУЩАЯ ВЕРСИЯ. ТАК IPHONE 4S СТАЛ САМЫМ УСПЕШНЫМ СМАРТФОНОМ КОМПАНИИ. И СЕГОДНЯ МЫ ПОЗНАКОМИМСЯ С НИМ ПОБЛИЖЕ.

ДИЗАЙН И КОНСТРУКЦИЯ

В Apple приняли логичное решение ничего не менять во все еще актуальном дизайне iPhone 4. Это ровно тот же «кирпич с закаленным стеклом на передней и задней поверхностях и рамкой из стали.

Внешних отличий между iPhone 4 и iPhone 4S практически нет: лишняя полоска на левом ребре, отсутствующая полоска на верхнем торце, чуть ниже расположенный рычажок выключения звука, шурупы. Даже косметическими эти отличия не получается назвать.

Это все тот же смартфон, только с новым индексом на коробке и, конечно же, новой начинкой.



4S рядом с 4 можете сравнивать. Как ни странно, сталь истерлась при использовании балпера между ним и ребром забивается грязь.

Габариты iPhone 4S 115.2 x 58.6 x 9.3 мм. Вес 140 грамм. Идентичные с предшественником размеры, при этом 4S на три грамма тяжелее. Удачные габариты: не слишком широкий, не слишком тонкий, отлично лежащий в руке аппарат. В общем-то, все слова, сказанные об iPhone 4, подойдут и тут.

В сравнении с конкурентами по ценовой нише iPhone 4S ощущито уже и короче за счет меньшего экрана, при этом примерно идентичен по толщине TITAN и толще Galaxy S II. Что вам больше по душе решайте сами. Краткое сравнение с Samsung Galaxy S II и HTC TITAN читайте ниже.



ОСНОВНЫЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ IPHONE 4S

- Сети: GSM 850/900/1800/1900 МГц, UMTS/HSDPA/HSUPA 850/900/1900/2100, EDGE
- Операционная система: iOS 5
- Процессор: Apple A5 (два основных ядра с модифицированной архитектурой ARM Cortex A9 частотой 1 Гц + графический сопроцессор PowerVR SGX 543MP2)
- Память: 512 Мбайт ОЗУ, 16, 32 или 64 Гбайт встроенной памяти, слота расширения нет
- Экран: емкостный, Retina Touch, 3.5", 960x640 пикселей
- Камера: 8 Мпикс с автофокусом, со вспышкой, 1080p видео 30 fps со стабилизатором, фронтальная VGA камера
- Беспроводная связь: Wi-Fi, Bluetooth 4.0+EDR (A2DP), A-GPS; цифровой компас
- Питание: несъемный аккумулятор
- Размеры, вес: 115.2 x 58.6 x 9.3 мм, 140 грамм
- Цветовые вариации: черная и белая

КОМПЛЕКТАЦИЯ

Знакомая коробка, знакомое содержимое:

- USB-кабель
 - Адаптер питания
 - Наушники с пультом ДУ
 - Документация
- Фирменный минимализм.

ЭКРАН И НАЧИНКА

Дисплей Apple оставила прежним: та же самая 3,5-дюймовая Retina с отличным для своей диагонали разрешением 960x640 и IPS-матрицей. Можно было рвануть еще дальше, но в Купертино, видимо, решили, что лучшее враг хорошего. Например, Super AMOLED, устанавливаемый на Galaxy S II, впечатляет уже больше, хотя назвать Retina плохим или несовременным дисплеем не получится даже у ярого ненавистника продукции Apple.

А вот начинку кардинально изменили. Внутри iPhone 4S теперь находится примерно тот же мотор, что и у iPad 2: двухъядерный Apple A5 с графическим сопроцессором PowerVR SGX 543MP2. Благодаря этому, по замерам разработчиков, 4S должен быть быстрее предшественника в семь

Впрочем, вся суть скорости iPhone по-прежнему не в количестве



ядер или оперативной памяти (ее осталось столько же, 512 Мбайт), а в оптимизации, за счет которой и удастся добиваться гладкости работы, невиданной даже для более мощных по спецификациям аппаратов. 4S, впрочем, и в бенчмарках демонстрирует мощь. В будущем под A5 планируются игры с крайне впечатляющей графикой, в частности, Infinity Blade 2, который первоначально будет эксклюзивом для iPhone 4S.

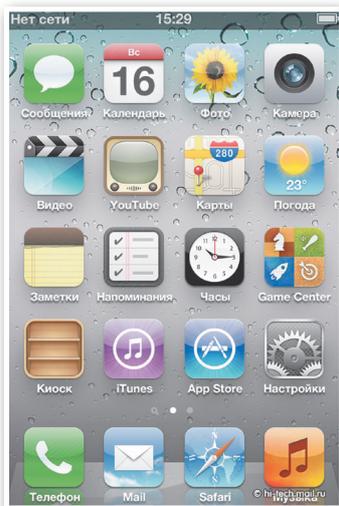
Ключевой вопрос, насколько iOS 5 работает на iPhone 4S быстрее, нежели на других продуктах компании, остается открытым. Мнения есть разные: кто-то замечает очевидные тормоза, кто-то доволен поведением новой «оси» и на своем iPhone 4. Сказать прямолинейное «iOS 5 не работает с достаточной гладкостью на иных устройствах, нежели iPad 2 и iPhone 4S нельзя.

IOS 5

Новая версия операционной системы от Apple не является, конечно же, эксклюзивом для iPhone 4S, но имеет смысл написать о ней именно в этом обзоре. В конце-концов, это первый девайс с предшественницей iOS 5.

На первый взгляд, обновлений кажется немного. Внешне все, то же самое, новых иконок по умолчанию всего парочка теперь идем на сайт Apple и читаем описание новой «оси»: более 200 новшеств! Да-да, на самом деле это самое масштабное обновление iOS со дня ее запуска.

iCloud облачный сервис, некий аналог Dropbox и SugarSync. Позволяет удаленно, с помощью существующего где-то в парал-



лельной реальности сервера синхронизировать медиафайлы, документы, контакты, календари. Для этого нужно включить на гаджете, поддерживающем iOS 5, соответствующую функцию и при помощи своего Apple ID аккаунта уже работать с отдающимися в iCloud файлами почти где угодно: на других i-девайсах, на Mac, даже под Windows (на сайте icloud.com). Проблема для нас с вами только одна если с фотографиями, документами, календарями, контактами все нормально, то синхронизация музыки и видео уже не будет работать. Размер бесплатно предоставляемого хранилища аналогичен таковому на SugarSync и больше, чем на Dropbox 5

Гбайт. Цены на большее хранилище сравнимы с конкурентами.

Уведомления теперь можно смотреть в едином окне, вытаскиваем пальцем по экрану сверху вниз. Также они выводятся на окно блокировки, а при работе с гаджетом ненавязчиво показываются на несколько секунд в виде плашки наверху экрана.

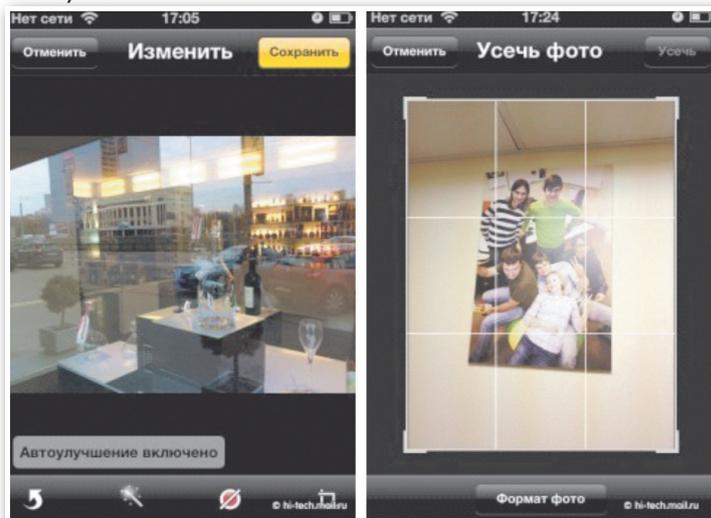
IMESSAGE. Служба бесплатных сообщений между владельцами устройств на iOS 5. Причем служба совмещена с обычным сервисом SMS: если слать через нее сообщение на не оснащенное последней

iOS устройство, то оно будет выглядеть как SMS, если на оснащенное то как iMessage. Очень удобно, особенно пригодится для международного общения.

Напоминания (Reminders). Умная система «напоминалок, ориентированная не только на дату-время, но и на место, где вы вместе с вашим iPhone (iPod touch, iPad) находитесь.

Интегрированный Twitter позволяет, однажды вбив в настройках свои данные, «оставлять твиты одной кнопкой из различных приложений (поддерживаются Safari, Youtube, Карты и, конечно же, фотогалерея).

Новые возможности камеры. Пока опустим сами характеристики камеры iPhone 4S, в iOS 5 появились общие для всех девайсов Apple обновления. В частности, сетка, возможность экспонировать касанием экрана и масштабировать картинку движениями пальцев. Самое важное, пожалуй это то, что затвор теперь срабатывает по нажатию на кнопку уменьшения громкости. Также на экран блокировки выносятся значок включения камеры при двойном нажатии на кнопку Home.



Уже сделанные фото теперь можно редактировать: убирать красные глаза, обрезать лишнее, автоматом корректировать динамический диапазон.

Улучшился браузер Safari за счет функции Reader (конвертирует любую страницу в максимально пригодный для чтения вид) и сохранения понравившихся страниц для будущего чтения.

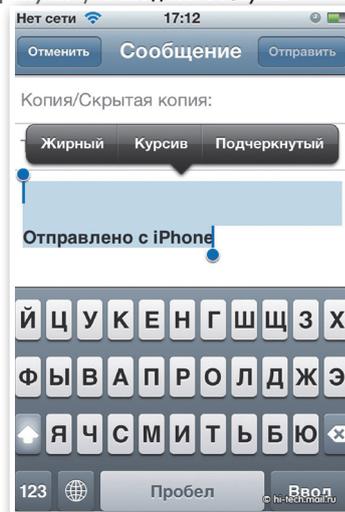
При наборе текста в почтовом клиенте теперь можно форматировать текст (курсив, жирный, подчеркнутый) и вводить отступы.

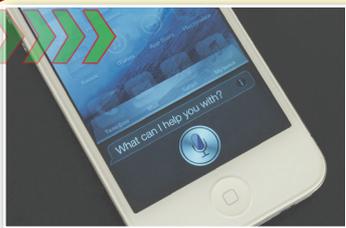
Едва ли не самое важное концепция PC Free, позволяющая, наконец-то, активировать и обновлять устройства на базе iOS 5 без синхронизации с компьютером. Даже резервные копии можно создавать непосредственно на устройстве, отправляя их в iCloud.

Появилась функция AirPlay Mirroring, позволяющая передавать картинку с гаджета под управлением iOS 5 на большой экран по беспроводной сети; обновлись календари (появилось деление на недели и годы) и Game Center (можно добавить аватар плюс добавились новые игры); появились новые мультитач-жесты; можно удалять контакты из списка вызовов по отдельности; и многое другое.

Но не менее важно то, что до сих пор не появилось. И неясно, появится ли вообще. Это такие вещи, как флэш в браузере, поддержка кодеков DivX и Xvid, свободно устанавливаемые виджеты на экране блокировки, обмен данными с устройствами при помощи Bluetooth, быстрый доступ к отключению/включению беспроводных соединений. Эти вещи являются зачастую определяющими при выборе смартфона или планшета и их Apple по-прежнему игнорирует.

Можно в этот черный список добавить интеграцию Facebook, но новое приложение для iOS дает надежду, что в будущем она все-таки появится.



**SIRI**

Пожалуй, наряду с камерой именно «говорящий сервис является важнейшей причиной, по которой iPhone 4S все-таки покупают на смену «четверки».

Это не первая попытка реализовать голосовой сервис на смартфоне, но определенно самая масштабная и самая удачная. Siri, активирующаяся (да, iPhone 4S разговаривает женским голосом) при длительном нажатии кнопки Home, умеет очень многое: звонить контакту из списка, запускать воспроизведение песен, отправлять сообщения с заданным текстом контактам из списка, добавлять записи в календарь, добавлять напоминания и заметки, работать с картой, отправлять электронные письма, узнавать погоду и котировки, работать с будильником, адресной книгой, использовать Siri как голосовой поиск в Интернете и гиковском сервисе Wofram Alpha; можно также прослушивать текстовые сообщения и отвечать на них голосом. Список впечатляет неимоверно, и многое из этого реально работает, то есть вполне реально вслух заполнять календарь, сверяться с напоминаниями и общаться с Siri насчет ближайшего ресторана. Реплики Siri дублируются текстом на экране. Поиск ведется по Интернету (необходимо соответствующее соединение) на специальных серверах Apple.

Причем делать это легко и непринужденно, на обычном английском (немецком, французском) языке, без сложных кацелярских конструкций. Siri чемпионка по распознаванию текста, понимает простые «Tell, «Play, «Wake me up и так далее. Помимо этого, с Siri можно просто общаться на отвлеченные темы, она отвечает на вопросы в стиле «How are you? или «What do you think about Steve Jobs? Колоссальный вау-эффект, гиковское счастье. Уже повсюду функционирует сайт со всяческими забавными репликами Siri, shitthasitisays.tumblr.com. Теперь одинокому гаджетоману есть с кем пообщаться. А ассоциации с HAL 9000 из «Космической одиссеи 2001, в частности, и искусственным разумом в целом лезут в голову сами.

Если без шуток и развлекательной части, то это вполне рабочий персональный голосовой ассистент, действительно лучшая попытка реализовать подобное, вещь, делающая, в числе прочего, iPhone 4S отличным телефоном для слепых и слабовидящих людей. Но полная недостатков. Для нас с вами это невозможность



искать что-либо на территории России, понимать русский язык и славянский акцент английского. Объяснить Siri что-то возможно только с безупречным произношением. Либо со второй-третьей попытки. Также необходимо объяснять Siri все обстоятельно, внятно разделяя в речи слова и говоря их порой прямо по слогам, она не слишком понятливая. Это все-таки не искусственный разум, это именно что голосовой ассистент на iPhone 4S, причем первая версия. Не более.

КАМЕРА

iPhone больше не отстает в плане встроенной камеры. Apple установили на 4S очень современный модуль, с 8-мегапиксельной CMOS-матрицей (с подсветкой), оптикой со светосилой f/2.4, стабилизатором и распознаванием лиц. И да, новый iPhone умеет теперь писать FullHD-видео.

Видео 4S снимает также прилично, на уровне карманных FullHD-камер, с минимумом артефактов. Конечно же, уже плавают по Сети профессионально снятые awesome-видео, но обольщаться не стоит. Это лишь смартфон, действительно хороший модуль камеры сюда установить пока нельзя.

БАТАРЕЯ

При повысившейся производительности A5 энергопотребление оставлено в худшем случае на прежнем уровне. Поэтому Apple вполне могли даже не менять батарею по сравнению с iPhone 4. Заряд 4S держит примерно на том же уровне: при спокойном использовании его хватает примерно на 1,5 дня.

Если в планшетах у Apple полная победа и до сих пор ничего близкого по совокупности качеств к iPad 2 нет, то со смартфонами все не так однозначно. iPhone 4S действительно лучший из «айфонов и действительно в iOS 5 много чего полезного добавили. Но альтернатив действительно много, и некоторые из них точно не хуже.

СЛУХИ О БУДУЩЕМ IPHONE

ВОТ УЖЕ НЕСКОЛЬКО ДНЕЙ ВСЕ ИНОСТРАННЫЕ БЛОГИ ОБСУЖДАЮТ ВОЗМОЖНЫЕ ИЗМЕНЕНИЯ В БУДУЩЕМ ПОКОЛЕНИИ IPHONE, КОТОРЫЙ ВОПРЕКИ ВСЕМ ОЖИДАНИЯМ, ПРОГНОЗАМ И ТРАДИЦИЯМ НЕ БЫЛ ПОКАЗАН В ХОДЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ СТИВА ДЖОБСА НА ПРОШЕДШЕМ WWDC.

Первыми затронули эту тему авторы блога Boys Genius Report, опубликовавшие небольшую заметку с якобы эксклюзивным материалом, полученным от своих «надежных источников». Они отмечают, что хотя некоторые разработчики и получали для тестирования образцы так называемого продвинутого iPhone 4 (с индексом S), который был как 2 капли воды похож на оригинальную «четверку», дизайнеры Apple готовят радикальные изменения внешнего вида следующих смартфонов. В дополнение к этой «исчерпывающей информации источники отмечают, что представление будущего iPhone может быть назначено на начало-середину августа, а его релиз — на конец лета.

Чуть больше информации удалось «выудить» у своих источников аналитикам Bloomberg. По сообщению двух человек, знакомых с планами компании, в следующем поколении мобильных гаджетов появится процессор Apple A5 (как и в iPad 2), 8-мегапиксельная камера и двойная светодиодная вспышка, а их выпуск планируется в сентябре.



ОСНОВНЫЕ ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ

Горячие клавиши увеличивают скорость вашей работы за компьютером.

Наша цель - собрать горячие клавиши ко всем программам, где они доступны!

Сегодня мы делимся с вами основными горячими клавишами, большинство их, вы наверняка знаете, но все же повторение - мать учения)

СОЧЕТАНИЕ КЛАВИШ	НАЗНАЧЕНИЕ
Ctrl + Shift + Esc (Ctrl + Alt + Delete)	Диспетчер Задач.
Win + E	Запуск Проводника.
Win + R	Отображение диалога «Запуск программы (Run), аналог «Пуск «Выполнить».
Win + D	Свернуть все окна.
Win + L	Смена пользователя.
Win + F1	Вызов справки Windows.
Win + Pause	Вызов окна свойства системы.
Win + F	Открыть окно поиска файлов.
Printscreen	Скриншот всего экрана.
Win + Tab (Win + Shift + Tab)	Переключение между вкладками на панели задач.
Ctrl + A	Выделить все.
Ctrl + C (Ctrl + Insert)	Копировать.
Ctrl + X (Shift + Delete)	Вырезать.
Ctrl + V (Shift + Insert)	Вставить.
Ctrl + N	Создать новый документ, проект или подобное действие. В Internet Explorer это приводит к открытию нового окна с копией содержимого текущего окна
Ctrl + S	Сохранить текущий документ.
Ctrl + O	Вызвать окно Открыть файл.
Ctrl + P	Печать.
Ctrl + Z	Отмена последнего действия.
Alt + Enter	Переход в полноэкранный режим и обратно (переключатель; например, в Windows Media Player или в окне командного интерпретатора)
Shift	Блокировка автозапуска CD-ROM (удерживать, пока привод читает только что вставленный диск)

КАК ВЫБРАТЬ КОМПЬЮТЕРА?

СКОРЕЙ ВСЕГО ЭТОТ ВОПРОС ВЫ СЕБЕ ЗАДАЛИ, ПЕРЕД ТЕМ КАК КУПИТЬ КОМПЬЮТЕР. ОТНЕСТИСЬ К ЭТОМУ СОБЫТИЮ НУЖНО ОЧЕНЬ СЕРЬЕЗНО. НАЧИНАЮЩИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ, КОТОРЫЕ СОВСЕМ ПЛОХО ВЛАДЕЮТ КОМПЬЮТЕРОМ, ОЧЕНЬ ЧАСТО ПОДХОДЯТ К ВЫБОРУ НЕ ПРАВИЛЬНО, НЕ СТОИТ СТОРОНЫ. ДОРОГОЙ КОМПЬЮТЕР НЕ ЗНАЧИТ ЧТО ОН ЛУЧШИЙ, А НОВИЧКИ ОБЫЧНО СМОТРЯТ ИМЕННО НА ДОРОГИЕ, СЧИТАЯ ЧТО ОН БУДЕТ ЛУЧШИМ. НУЖНО ЗНАТЬ НЕКОТОРЫЕ ТОНКОСТИ.

Сначала, перед тем как выбрать компьютер, необходимо определиться, зачем он вам, какую работу он будет выполнять. Например, компьютер для работы в интернете, для просмотра фильмов и прослушивания музыки, для офисных приложений. Для таких целей подойдет самый простой компьютер с небольшим объемом жесткого диска, скромной оперативкой в 256 Мб и видеокартой встроенной в материнскую плату интегрированной.

Следующее с чем необходимо определиться, это с суммой, которую вы готовы выделить для покупки. Стоимость компьютера зависит от его конфигурации. Не надо гнаться за самыми дорогими компьютерами, если это конечно не требует ваша работа. Компьютер не дороже \$2000 вполне подойдет. При покупке дорогого компьютера в будущем его ресурсы используются лишь наполовину. Зачем выбрасывать деньги на ветер. Да, конечно первое время ваш дорогой компьютер будет одним из лучших, он будет справляться с любыми задачами, но ведь прогресс постоянно в движении и не пройдет и года как выйдут куча новых более мощных компонентов.

После того как вы разобрались с тем сколько денег готовы потратить и для какой цели нужен компьютер, необходимо выбрать магазин, который предлагает компьютер и комплектующие. Желательно покупать компьютер в магазине, который на рынке не менее трех лет. Специалисты со стажем по вашему запросу легко подберут и предложат вам то, что именно хотите вы. Соберут, протестируют и предоставят гарантию!

Еще один важный критерий при выборе компьютера, это совет друзей. Скорей всего у вас найдутся такие друзья, которые хорошо разбираются в компьютерах. А также можно полагаться по форумам, почитать советы или самому задать свой вопрос.

Ну, вот, зная эти правила уже на много проще будет самому выбрать компьютер, расходуя деньги с умом.

www.inetkomp.ru

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ • ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

ХОСТИНГ (англ. hosting) услуга по предоставлению вычислительных мощностей для физического размещения информации на сервере, постоянно находящемся в сети (обычно Интернет). Хостингом также называется услуга по размещению оборудования клиента на территории провайдера с обеспечением подключения его к каналам связи с высокой пропускной способностью (колокация, от англ. collocation).

ПРОГРАММА ДЛЯ ОТДЫХА ГЛАЗ

МНОГИЕ ЗНАЮТ О ТОМ, НАСКОЛЬКО СИЛЬНО УСТАЮТ ГЛАЗА ВО ВРЕМЯ СИДЕНИЯ ЗА КОМПЬЮТЕРОМ И ОТЛИЧНО ПОНИМАЮТ, ЧТО НАДО ХОТЯ БЫ КАЖДЫЙ ЧАС ДЕЛАТЬ ПЕРЕРЫВЫ ПУСТЬ НА ЖАЛКИЕ 5-10 МИНУТ. НО ПОЧТИ ВСЕ НИКАК НЕ МОГУТ ЗАСТАВИТЬ СЕБЯ ОТОРВАТЬСЯ ОТ МОНИТОРА И ИМ НУЖЕН ДЛЯ ЭТОГО КАКОЙ-ЛИБО СТИМУЛ. И ВОТ, СЕГОДНЯ ПУТЕШЕСТВУЯ ПО ИНТЕРНЕТУ, В ДРУГИХ ВООБЩЕМ-ТО ЦЕЛЯХ, Я СЛУЧАЙНО НАТКНУЛСЯ НА ИНТЕРЕСНУЮ ПРОГРАММКУ..

ПРОГРАММКА ДЛЯ ОТДЫХА ГЛАЗ EYEDEFENDER.

Она совершенно бесплатна и пусть и не поддерживает русский язык, но и не представляет собой ничего сложного в управлении, при этом оставаясь безумно полезной.

Что она, собственно, делает? Все очень просто через заданный Вами интервал (скажем, раз в час) программа на Ваш выбор запускает на п-минут (скажем, на 10) что-то одно:

1. Ставит во весь экран какую-нибудь выбранную Вами любую картинку (например, что-нибудь с надписью: уйди от компа, дай глазам отдохнуть!) (по умолчанию, кстати, красивейшие цветочки)

2. Включает простенькую гимнастику для глаз.
3. Запускает screen saver (заставку или, как его еще называют, хранитель экрана)
4. Простое напоминание в системном трее о необходимости отдыха.

Скачать программку можно [здесь](#). Работает в операционных системах Windows 2000\XP\Vista\Seven. В установке и управлении предельно проста. Если кому-то что-то будет не понятно, то пишите обязательно расскажу.



УСКОРЯЕМ ЗАГРУЗКУ САЙТОВ С MOZILLA FIREFOX



НЕ СЕКРЕТ, ЧТО СКОРОСТЬ ЗАГРУЗКИ СТРАНИЦ ЗАВИСИТ НЕ ТОЛЬКО ОТ "ТОЛЩИНЫ" ИНТЕРНЕТ КАНАЛА И МОЩНОСТИ КОМПЬЮТЕРА, НО И ОТ НАСТРОЕК БРАУЗЕРА.

МНОГИЕ ЖАЛУЮТСЯ, ЧТО ДРУГИЕ БРАУЗЕРЫ ОБЫЧНО БЫСТРЕЕ В ПЛАНЕ ЗАГРУЗКИ СТРАНИЦ, ЧЕМ MOZILLA FIREFOX. В ЭТОЙ СТАТЬЕ РЕЧЬ ПОЙДЕТ КАК РАЗ О ТОМ, КАК НАСТРОИТЬ MOZILLA FIREFOX ТАК, ЧТОБЫ САЙТЫ ГРУЗИЛИСЬ В РАЗЫ ШУСТРЕЕ.

Итак, давайте приступим к, так сказать, разгону нашего любимого Mozilla Firefox.

ДЕЛАЕМ ВСЕ ПО ПОРЯДКУ:

Запускаем Мозилку.

Набираем (именно набираем, а не копируем) в адресной строке (это там, куда мы вводим, например sonikelf.ru) **about:config** и, согласившись быть осторожными, попадаем на страницу настроек браузера.

Находим в списке параметр **network.http.pipelining** (введя это название в строке Фильтр) и выставляем (нажав на строке этого параметра два раза левой кнопкой мыши) значение **true**.

Следующей находим параметр **network.http.proxy.pipelining**, которому тоже меняем значение на **true**.

Почти точно так же поступаем с параметром **network.http.pipelining.maxrequests**, только ему присваиваем значение **32**.

В качестве еще одного штриха (нажав правой кнопкой мыши и выбрав из выпадающего списка Создать Целое) надо создать целый параметр с названием **nglayout.initialpaint.delay** и значением **0**.

Далее находим в списке параметр **network.dns.disableIPv6** и присваиваем ему значение **false**

Следом даем параметру **content.notify.backoffcount** (если его нет, то создаем (правая кнопка мышки Создать Целое)) значение **5**.

Тоже самое проделываем с значением **ui.submenuDelay** (если его нет, то создаем

(правая кнопка мышки Создать Целое)), только ему присваиваем 0.

Ну и, наконец, параметру `plugin.expose_full_path` (правая кнопка мышки Создать Логическое)) даем значение значение `true`.

Закрываем страничку настроек, перезапускаем браузер и наслаждаемся результатом.

Вот так вот все просто.

ДАВАЙТЕ ЖЕ РАЗБЕРЕМСЯ, ЧТО ИМЕННО МЫ СДЕЛАЛИ И ПОЧЕМУ САЙТЫ В FIREFOX СТАЛИ ГРУЗИТЬСЯ БЫСТРЕЙ.

Принцип основан на том, что к каждому сайту (а точнее его серверу) при попытке на него зайти, посылается запрос. По умолчанию, издавна и по многим причинам, в настройках установлено маленькое количество этих запросов на случай, если, скажем, у Вас слабенький интернет-канал (что давно не актуально) или сервер не поддерживает большое число запросов, что неактуально еще с 1999 года, когда в протоколе HTTP (тот самый за счет которого мы можем пользоваться сайтами) версии 1.1 появилась возможность в рамках одного TCP-соединения делать множество запросов веб-серверу. Учитывая, что страницы современных сайтов обычно содержат большое количество изображений и других объектов, время установления TCP-соединения (для каждого объекта) начинает играть значительную роль.

Поэтому грех не использовать возможность по гарантированному ускорению загрузки страниц, существующему уже много лет с помощью соответствующих настроек:

`network.http.version 1.1, network.http.keep-alive true`

Эти параметры установлены по умолчанию и разрешают Firefox использовать HTTP версии 1.1, включая возможность делать несколько запросов в соединении.

`network.http.pipelining true, network.http.proxy.pipelining true`

Эти параметры предписывают Мозилке делать несколько запросов в соединении, не дожидаясь ответа сервера.

`network.http.pipelining.maxrequests 32`

Этот параметр задает максимальное количество запросов, которое может быть сделано в соединении, от 1 до 32. Указывать значение более 32 зачастую бессмысленно, т.к поддерживается далеко не всеми сайтами. Если есть проблемы с

загрузкой каких-либо сайтов, то попробуйте понизить это значение до 24 или 16.

`nglayout.initialpaint.delay 0`

И вот этот, созданный нами, параметр уменьшает до нуля задержку перед прорисовкой (рендерингом) информации, полученной от веб-сервера, что позволяет увидеть запрошенную страницу чуть быстрее.

Остальные настройки связаны с рендерингом (отрисовкой страницы), а так же рядом специфических настроек. Использование оных необязательно дает такой существенный прирост как настройки выше, однако имеет свой положительный эффект и рекомендуется для общего ускорения.

ОПИСАНИЕ ДРУГИХ НАСТРОЕК ПРИМЕРНО ТАКОВО:

`network.dns.disableIPv6`

Отключает IPv6 DNS поиск ибо тот самый не используется пока в наших сетях, а значит нет смысла оставлять его активным, т.к любой запрос увеличивает общее время загрузки

`content.notify.backoffcount - 5`

Вместо того, чтобы ждать, пока страница полностью загрузится, чтобы отобразить ее пользователю в конечном виде, Firefox отрисовывает то, что было получено до текущей точки загрузки. Однако, учитывая, что частый вывод того, что уже есть значительно замедляет общее время загрузки страницы целиком, то это значение задает, так называемый, таймер. Параметр 5 наиболее оптимален между скоростью загрузки в целом и адекватным выводом того, что уже загрузилось.

`ui.submenuDelay 0`

Позволяет начать загрузку страницы сразу, а не ждать пока загрузятся картинки и прочие элементы.

`plugin.expose_full_path true`

Задает в конфиге полные пути к плагинам (а не только их названия), что, теоретически, сказывается на скорости работы.

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ ◆ **ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ**

САЙТ (от англ. website: web «паутина, сеть и site «место, буквально «место, сегмент, часть в сети) совокупность электронных документов (файлов) частного лица или организации в компьютерной сети, объединенная под одним адресом (доменным именем или IP-адресом).

IPHONE 5

СОБРАНИЕ СЛУХОВ

APPLE СОБИРАЕТСЯ ПРЕДСТАВИТЬ СВОЙ НОВЫЙ СМАРТФОН IPHONE 5 УЖЕ 4 ОКТЯБРЯ. ЭТА ДАТА НАЗЫВАЛАСЬ РАЗЛИЧНЫМИ ПРОФИЛЬНЫМИ СМИ ТАК ЧАСТО, ЧТО КАЖЕТСЯ: КОМПАНИЯ ИЗ КУПЕРТИНО ОФИЦИАЛЬНО ЕЕ ОБЪЯВИЛА. ЕЕ ЖЕ, СО ССЫЛКОЙ НА СВОИ ИСТОЧНИКИ, ОЗВУЧИЛО ДАЖЕ АВТОРИТЕТНОЕ ИЗДАНИЕ ALL THINGS DIGITAL. ПО ЕГО СВЕДЕНИЯМ, ПРЕДСТАВЛЕНИЕ НОВИНКИ СОСТОИТСЯ НЕ В САН-ФРАНЦИСКО, КАК ОБЫЧНО, А В КУПЕРТИНО, В ШТАБ-КВАРТИРЕ КОРПОРАЦИИ.

Впервые представлять iPhone будет не ушедший в отставку Стив Джобс, а новый глава компании Тим Кук. Реализация же аппарата должна начаться спустя пару недель после анонса.

Информации о том, каким будет новый iPhone, не так много. Несмотря на то, что один из сотрудников Apple просто забыл его в баре, в прессе, как в случае с iPhone 4, фотографии нового смартфона не появились.

И все же кое-что о нем известно. Например, то, что в нем будет двухъядерный процессор. У iPad 2, например, чип A5 имеет два ядра с тактовой частотой 1 ГГц. У iPhone 4 чип одноядерный, A4, с гораздо более слабой графикой. Есть информация о том, что

новый смартфон Apple будет работать как раз на A5. Объем памяти тоже будет увеличен - до 1 Гб. Все это позволит смартфону быстрее загружать приложения и веб-страницы, лучше работать с «тяжелыми» программами.

iPhone 5 станет несколько больше, получит 4-дюймовый дисплей с разрешением 1280x720. У современного iPhone 4 экран 3,5-дюймовый (960x640), но сегодня



Тим Кук и Стив Джобс

все конкуренты Apple делают смартфоны побольше. Сообщают также, что рамка вокруг дисплея будет максимально тонкой - это добавит гаджету изящности. А еще ходят слухи о том, будто новый дисплей будет использовать технологию Quantum Dot LED. Качество идентично тому, которое есть у OLED-экранов, но энергопотребление еще ниже.

С мая все до единого западные СМИ пишут о том, что iPhone 5 получит 8-мегапиксельную камеру. У четвертой версии устройства она 5-мегапиксельная. У нее, предположительно, будет также двойная светодиодная вспышка и функция записи видео в разрешении HD. Пишут, что камера будет делать отличные снимки даже в условиях слабой освещенности. Насчет фронтальной камеры ничего не известно.

Корпус нового «яблофона» должен стать несколько тоньше. Ходят слухи, что он будет монолитным, из алюминия - как MacBook Air или MacBook Pro.

Появятся у «пятого» и новые функции. Он будет поддерживать работу в мобильных сетях четвертого поколения (LTE), им можно будет рассчитывать в магазинах при помощи технологии Near Field Communication (NFC). Последнее было бы очень кстати: Google как раз запустила свой NFC-сервис Wallet.

Но главное даже не это. У iPhone 5 появится персональный Assistant. Нажимаете кнопку home, удерживаете ее, и в это время можно будет «разговаривать» со своим смартфоном. «Ассистент» будет рассказывать, что у вас сегодня запланировано на день, позволит голосом добавлять новые записи. Вы сможете просто сказать ему: «Напомните мне, что нужно купить молоко, когда я приду в магазин. Если искомый магазин обозначен на карте GPS, то напоминание придет сразу после того, как вы в него войдете. А еще у навигационной программы можно будет, например, спросить: «Как добраться в музей Коперника в Варшаве?». И она тут же проложит маршрут. Таким же образом можно будет наговаривать текст sms-сообщений и электронных писем - это особенно понравится водителям. Отправителя



также станет возможно называть голосом, а не указывать пальцем на дисплее. Все разговоры с гаджетом будут протоколироваться на дисплее в текстовом режиме - для лучшего «понимания». Сама по себе идея использовать такие технологии не нова. Но их популяризации мешало плохое качество распознавания голоса. С iPhone 5 проблем быть не должно: Assistant работает на базе технологий компании Siri.

Сообщается, что смартфон будет понимать и тихую, и громкую речь. С ним можно говорить хоть быстро, хоть медленно, - как угодно, все должно работать. Но и это еще не все. «Ассистент» сможет «общаться с пользователем, задавать ему уточняющие вопросы, если запрос показался ему не совсем корректным. Также предполагается интеграция с «поисковиком знаний Wolphram Alfa». Это позволит пользователям в буквальном смысле задавать смартфону вопросы - например, «сколько человек живет в США или «Объем ВВП Китая. Звучит очень заманчиво, не так ли?

На iPhone 5 вполне себе может образоваться дефицит. Авторитетное тайваньское издание DigiTimes сообщило, что Apple подвел один из подрядчиков - компания Wintek. При производстве смартфонов на одном из ее заводов был обнаружен брак: между сенсорной панелью и ламинационной пленкой появились воздушные пузырьки. В четвертом квартале 2011 года Apple собиралась отгрузить 25-26 млн iPhone 5, а Wintek должна была произвести 20-25% от этого количества. В общем, во избежание

проблем с доступностью аппарата лучше будет начать оформление предзаказов сразу после его официального анонса.

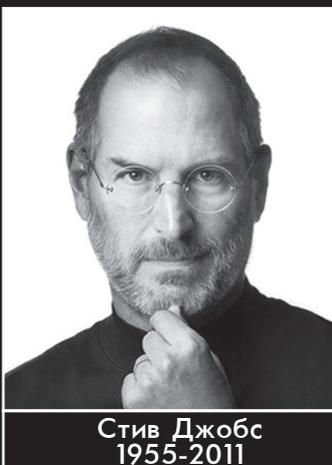
Эксперты говорят, что продажи iPhone 5 будут рекордными, благодаря чему Apple в целом покажет отличные финансовые результаты. Samsung уже пробует сорвать продажи аппарата, подавая на Apple в суд. Корейцы считают, что их конкурент



использует патенты Samsung в области технологий беспроводной передачи данных. Удар решили нанести упреждающий.

Аналитики компании J.P. Morgan говорят, что вместе с пятой моделью iPhone на рынке появится и iPhone 4-Plus - эдакий апгрейд имеющейся «четверки». Он будет дешевле «старшего смартфона». С его помощью Apple планирует бороться с дешевыми аппаратами на Android и добиться больших успехов на растущих рынках Китая и Индии.

Похоже, iPhone 5 в целом продолжит традицию компании Apple - ставка сделана не на уникальные инновации, а на доведение до совершенства уже имеющихся технологий.



Стив Джобс
1955-2011

СТИВ ДЖОБС УМЕР ОТ ОСТАНОВКИ ДЫХАНИЯ, ВЫЗВАННОЙ РАКОМ

Департамент здравоохранения округа Санта-Клара в штате Калифорния в понедельник составил официальное свидетельство о смерти бывшего главы американской корпорации Apple Стива Джобса, подтверждающее, что он скончался из-за рака поджелудочной железы, сообщает агентство Ассошиэйтед Пресс.

Всемирно известный новатор в сфере технологий Джобс умер 6 октября в возрасте 56 лет.

По данным медиков, причиной его смерти стала остановка дыхания, вызванная раком поджелудочной железы, который распространился и на другие органы.

Впервые о серьезной болезни главы Apple стало известно в 2003 году - ему был поставлен диагноз «рак поджелудочной железы». Хотя обычно это заболевание смертельно, у Джобса оказалась операбельная форма рака, и в 2004 году он перенес операцию.

Спекуляции относительно состояния здоровья Джобса достигли апогея после того, как информационное агентство Bloomberg по технической ошибке в августе 2008 года обнародовало некролог главы Apple. В январе 2009 года Джобс вновь ушел в шестимесячный отпуск по болезни. Тогда врачи нашли у него рак печени. После операции по пересадке органа и реабилитационного периода Джобс вернулся на работу. Оба раза на протяжении всего лечения Джобс продолжал руководить компанией из дома. В августе Джобс ушел с поста главы Apple, его место занял Тим Кук.

ДОБРОГО ВРЕМЕНИ СУТОК УВАЖАЕМЫЕ ЧИТАТЕЛИ!

В ЭТОМ, ПЕРВОМ, НОМЕРЕ МЫ ЗАПУСКАЕМ РУБРИКУ «ДЕЛАЕМ САЙТЫ! В НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ ОЧЕНЬ МНОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ИМЕЮТ СВОИ РЕСУРСЫ В ИНТЕРНЕТЕ, НО ЕЩЕ БОЛЬШАЯ ЧАСТЬ ИХ НЕ ИМЕЕТ). БОЛЬШИНСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ НЕ ХОТЯТ И НЕ СОБИРАЮТСЯ ЗАВОДИТЬ СВОЙ РЕСУРС В ИНТЕРНЕТЕ (И ДАЖЕ КАК МНЕ ГОВОРИЛИ НЕКОТОРЫЕ ДЕВУШКИ, ЧТО Я ЭТИМ ЗАНИМАТЬСЯ НИКОГДА В ЖИЗНИ НЕ БУДУ), НО ПРОЦЕНТОВ, СКАЗАТЬ НА ВСКИД ДЕСЯТЬ, ХОТЯТ ИМЕТЬ СВОЙ РЕСУРС!

СОЗДАНИЕ СВОЕГО САЙТА-ЭТО ДОВОЛЬНО ТАКИ НЕ ПРОСТОЕ ЗАНЯТИЕ, ТРЕБУЮЩЕЕ ОЧЕНЬ БОЛЬШОГО ВРЕМЕНИ! ОТ НАЧАЛА СОЗДАНИЯ РЕСУРСА ДО ХОТЯ БЫ ЧАСТИЧНОЙ ЕГО РАСКРУТКИ ПРОХОДИТ НЕ ОДИН МЕСЯЦ. НО НЕ



Решение о том, что Вам нужен свой сайт принято, осталось дело за малым - как-то это осуществить. Сделать сайт не так сложно, как может показаться. Во-первых, нужно определиться с тематикой сайта, и для чего он Вам нужен.

Если это будет домашняя страничка, предназначенная только для Вас и Ваших друзей, то тут все просто. Можно взять готовый шаблон, вставить туда свои фотографии и выкладывать на бесплатный хостинг.

Если же Вы хотите сделать сайт организации, которая рекламирует свои услуги, то тут уже надо задуматься о дизайне, так как его будут видеть не только Ваши друзья, и от внешнего вида сайта будет зависеть успех рекламной компании, возложенной на него.

Ну и наконец, если Вы собираетесь делать коммерческий сайт, который должен обеспечить Вам безбедную жизнь, то здесь уже нужно подходить к делу совсем основательно.

Необходимо продумать контент (информационное наполнение), ибо если сделать сайт неинтересный для посетителей, то заработать на новые калоши не получится, как бы красиво Вы его не оформили. Особое внимание надо уделить названию проекта («как Вы яхту назовете, так она и поплывет говорил капитан Врунгель»). Здесь сложность состоит в том, что все популярные домены (имена сайтов) уже заняты, а нужно, чтобы название запоминалось и не было слишком длинным. Включаем мозги и перебираем подходящие варианты. Свободные домены можно узнать на сайтах хостеров, и учтите, что название сайта впоследствии поменять будет нельзя, если конечно Вы не хотите чтобы все Ваши усилия по его продвижению пропали даром. Далее нужно серьезно подойти к

СТОИТ ОТЧАИВАТЬСЯ, ВСЕ ЭТО ВРЕМЯ ПРОХОДИТ ОЧЕНЬ БЫСТРО И ИНТЕРЕСНО. ПРЕДСТАВЛЯЕТЕ, КАК ПРИЯТНО КОГДА НА ВАШ РЕСУРС НАЧИНАЮТ ЗАХОДИТЬ ПОИСКОВЫЕ РОБОТЫ, А ПОТОМ И ПОСЕТИТЕЛИ... ЭТО ТАКАЯ РАДОСТЬ, ЧТО ТОЛКАЕТ ТЕБЯ НА ЧТО ТО БОЛЬШЕЕ, ТЫ НАЧИНАЕШЬ ИСКАТЬ БОЛЬШЕ МАТЕРИАЛА, СТАРАЕШЬСЯ ЗАЛИТЬ ЕГО К СЕБЕ НА САЙТ, ЖДЕШЬ КОГДА ЕГО ПРОИНДЕКСИРУЮТ ПОИСКОВЫЕ РОБОТЫ... ВСЕ ЭТО ОЧЕНЬ ЗАБАВНО И ИНТЕРЕСНО!

ЕСТЬ КОНЕЧНО И ДРУГИЕ ВАРИАНТЫ СОЗДАНИЯ САЙТА, КОТОРЫЕ ПОЗВОЛЯЮТ СОЗДАТЬ СВОЙ САЙТ ЗА СЧИТАННЫЕ МИНУТЫ (ТАКИЕ КАК САЙТЫ ЮКОЗ) ВСЕ ЭТО МЫ ОБЯЗАТЕЛЬНО РАССМОТРИМ НА СТРАНИЦАХ НАШЕГО ЖУРНАЛА!

СЕГОДНЯ МЫ РАССМОТРИМ ОСНОВНЫЕ ДЕЙСТВИЯ СОЗДАНИЯ САЙТА.

раскрутке, так как если о Вашем детище ни кто не будет знать, то и соответственно посетителей на сайте не будет. Так же нужно постоянно обновлять содержимое ресурса, устаревшая информация ни кому не интересна. В итоге, уделяя своему сайту по несколько часов ежедневно, можно через пару месяцев иметь достаточно популярный ресурс, дающий неплохую прибавку к семейному бюджету. Но для этого надо трудиться, трудиться, и еще раз трудиться.

Ну и напоследок хочу сказать, что создание и продвижение сайта дело довольно интересное и занимательное. Вне зависимости от цели, которую будет преследовать сайт, интересно попробовать себя в качестве дизайнера, специалиста по рекламе. В общем, осваивать новые горизонты бесконечного web-пространства. Приятно создавать вещи, которые увидят и оценят множество людей. Старайтесь делать сайты интересными для посетителей, даже если это ресурс для заработка, не надо вставлять туда плавающий баннер в пол экрана это очень раздражает. Перед тем как выставлять сайт на всеобщее обозрение проверяйте грамматические и орфографические ошибки в тексте, все-таки будем надеяться, что большинство пользователей интернета люди грамотные. Если следовать этим нехитрым советам, то все у Вас получится.

По материалам сайта www.delaemwebsait.ru



ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ ◆ **ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ**

ДВИЖОК - программа, в которой реализована вся функциональность динамического веб-сайта, в отличие от статического сайта, где страницы реализованы в виде чистого HTML и не производят никакой обработки данных.



Маргарита



Венера



Олеся



Алена



Наталья



Мария

ТУТ МОЖЕТ БЫТЬ И ТВОЕ ФОТО!

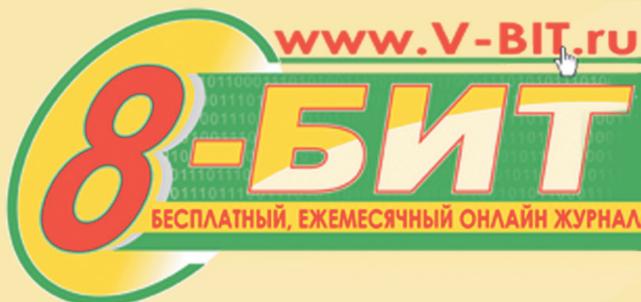
ФОТЫ ПРИНИМАЮТСЯ БЕСПЛАТНО, ПО АДРЕСУ ZHURNAL-8BIT@MAIL.RU



ДЛЯ ХАКЕРА
www.proga-hakera.3dn.ru

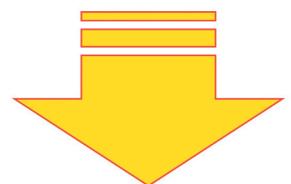
- Трояны
- Подбор паролей
- Словари для брута
- Интересные статьи
- Другие полезные проги

Посещаемость сайта 300-500 чел. в сутки.
Кто зарабатывает на файлообменниках,
милости просим добавлять свои материалы!



**В команду БЕСПЛАТНОГО,
ежемесячного онлайн
журнала требуются:**

1. Верстальщики
2. Дизайнеры-фотошоперы
3. Программисты
4. Флеш аниматоры
5. Журналисты (работата со статьями)
6. Рерайтеры
7. Вебмастера



e-mail: zhurnal-8bit@mail.ru
ICQ: 67-30-89



На новый фильм Федору Бондарчуку пришлось потратить 2,5 миллиона долларов. Полтора - на сам фильм, и лимон - пиратам, которые наотрез отказались выкладывать его на торренты бесплатно...



После появления торрентов и файлообменников, продавать DVD - все равно, что открывать туалет в лесу...



Известная колдунья и провидица бабушка Дуся предоставляет новый спектр услуг: гадание по IP, приворот по DNS, снятие бана, обереги и амулеты от вирусов, и заговор на виртуальную любовь.



Маленький мальчик по стройке гулял,
Сзади рабочий к нему подбежал,
Лом просвистел, как копые Чингач-гукса,

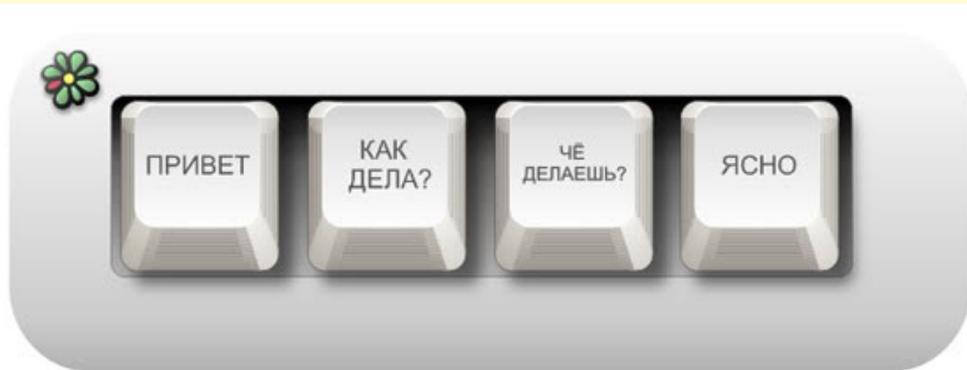
Больше в семье не увидели внука



Маленький мальчик на речке играл.
Весело с мостика в речку нырял...
Вряд ли вода унесет его тело -
Вилы на дне я поставил умело.



Дядя у Пети спросил сигаретку,
Мальчику сунув за это конфетку.
Долго Петюню от смеха трясло -
Дяде полчерепа взрывом снесло!



Идеальная ICQ-клавиатура



- Вовочка, а кем ты желал бы стать в будущем?

- Я желал бы продолжить дело нашей семьи, но волки позорные отобрали самогонный аппарат.



Класс получил задание написать сочинение о каком-нибудь необычном событии, произошедшем на прошлой неделе. Вовочка начал читать свое сочинение: "На прошлой неделе папа упал в колодец". "Господи! - воскликнула учительница. - С ним все в порядке?" "Наверное, - ответил Вовочка. - Вчера он уже перестал звать на помощь".



- Не знаю почему, но надпись на продукте «Made in Velikobrytania» вызывает у меня некоторые сомнения...



Учительница знакомится с первоклассниками:

- Дети, расскажите, кто ваш папа.

Маша:

- Мой папа - менеджер.

- Хорошо. А еще?

Вовочка:

- А мой папа - хакер!

- Это как?

- Он три раза от пьянства кодировался и три раза код ломал.



Призвали как-то одного волосатого админа в армию служить, на границу.

Поставили его в дозор.
Вдруг админ слышит шаги...

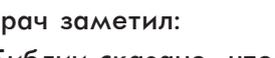
- Стой! Пароль!...

ответ из темноты:

- Владивосток...

- Логин ...

- ?????!!.....



Однажды врач, инженер-строитель и программист поспорили о том, чья профессия древнее.

Врач заметил:

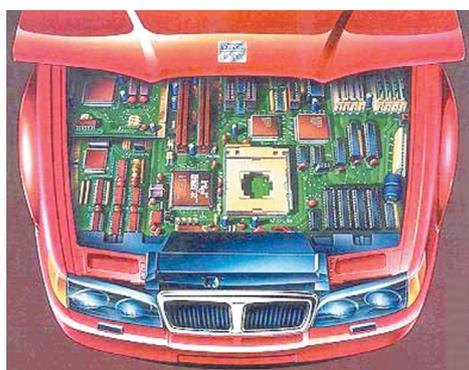
- В Библии сказано, что Бог сотворил Еву из ребра Адама. Такая операция может быть проведена только хирургом, поэтому я по праву могу утверждать, что моя профессия самая древняя в мире.

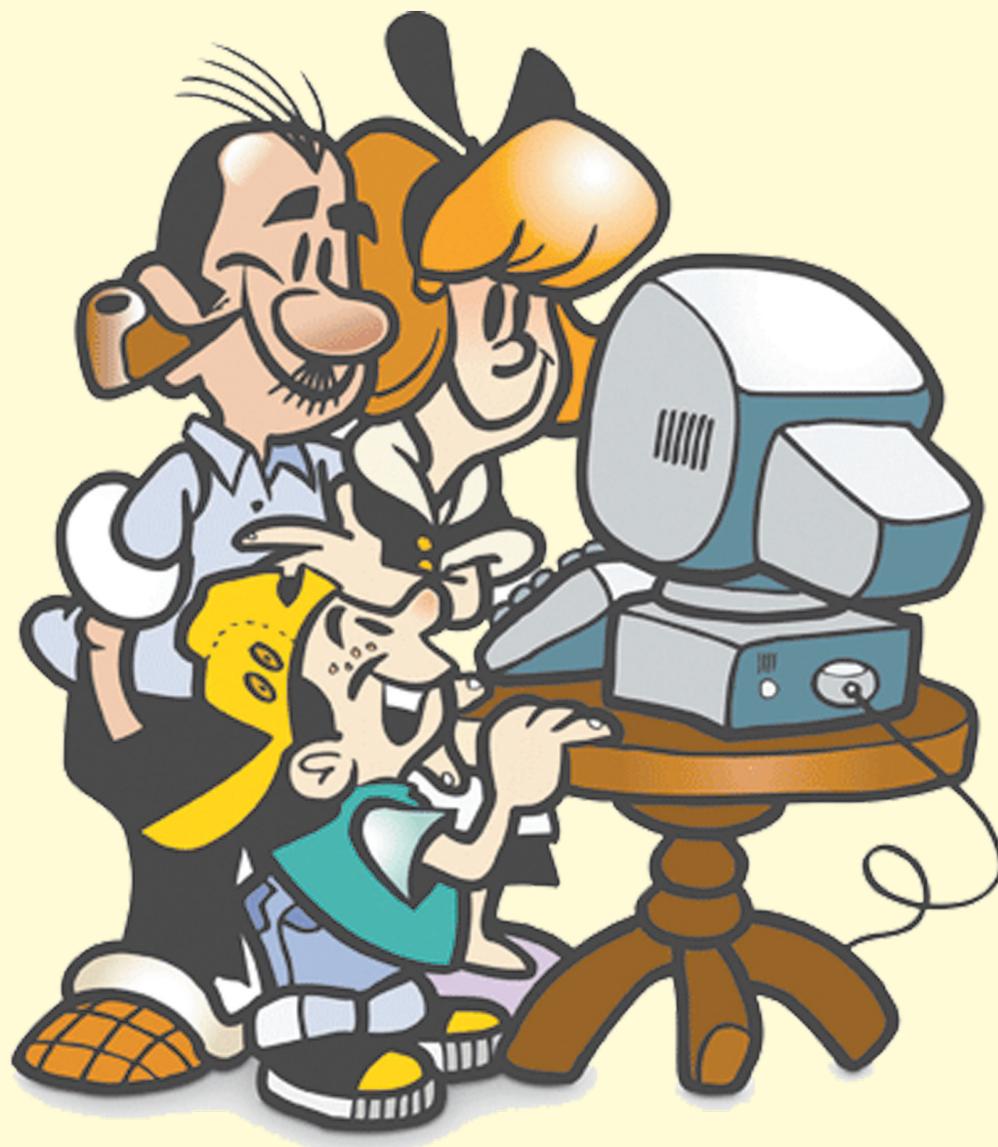
Тут вмешался инженер-строитель и сказал:

- Но еще раньше Бог сотворил небо и землю из хаоса. Это первое, и, несомненно, наиболее выдающееся применение строительной инженерии. Поэтому, дорогой доктор, вы не правы. Моя профессия самая древняя в мире.

Программист при этих словах откинулся в кресле, загадочно улыбнулся и веско произнес:

- Да, но кто, как вы думаете, сотворил хаос?





Уважаемые читатели! В следующем выпуске открывается рубрика «Обзор сайтов». У кого есть свой интересный ресурс в интернете или если кто-то хочет рассказать про сайт который видел в рунете-прошу написать в редакцию по адресу zhurnal-8bit@mail.ru (т.к. приходит очень много писем прошу в тему письма написать в рубрику «Обзор сайтов»)



Журнал распространяется на бесплатной основе. В конце каждого материала указывается ссылка на источник, если она была взята из онлайн-СМИ и блогов. Выражаю особую благодарность: Голикову Никите, Репину Константину, Хабибулиной Венере, Берниковой Екатерине и всем остальным кто помог в создании журнала. Всем кто хочет принимать участие в создании журнала, прошу связаться со мной.

Журнал «8-бит»
1 октябрь 2011 г.
Все права защищены.

**Все интересующие
вопросы писать
на e-mail:
zhurnal-8bit@mail.ru
или на ICQ 67-30-89**