

Выходит 2 раза в месяц, с 2011 года

16+



4 562215 878554

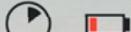


www.V-BIT.ru

официальный сайт журнала

№ 4(44), 6 мая, 2014 г.

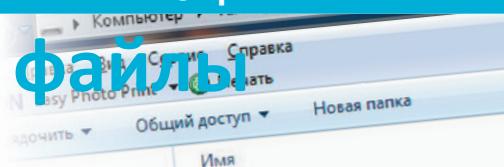
ELECTRIC PRIORITY LANE



РУБРИКУ ВЕДЕТ:
Влад Расчектаев

? КОМПЬЮТЕР ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ Скрытые файлы

стр. 12





СОДЕРЖАНИЕ

02. В этом выпуске

ОТ ИЗДАТЕЛЕЙ

03. От Виталия Юрченко

НОВОСТИ IT

- 04. Программисты довольны своей работой
- 04. Акустика лунных форм
- 06. Умные дороги
- 08. Новый эксперимент Lytro
- 09. 10 Гбит/с по Wi-Fi
- 10. Необычный смартфон
- 11. Слепым - читать
- 11. Новый SSDNow mS200

КОМПЬЮТЕР ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

12. Скрытые файлы

МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ

- 16. 1+1=\$300
- 17. 8-дюймовый танк

ИГРОМАНИЯ

18. GROUND WAR: TANKS



Вы можете разместить журнал у себя на блоге или сайте (читайте правила оформления на www.v-bit.ru/blog), а так же попробовать себя в качестве автора очередного выпуска.

Статьи можно присыпать по адресу: zhurnal-8bit@mail.ru

Если Вы еще не подписаны на нашу ссылку, но хотели бы получать новые выпуски в момент выхода, оформите бесплатную подписку на www.v-bit.ru

Желаем Вам приятного чтения!



Ищем единомышленников

Журналу «8-бит» требуются люди, интересующиеся IT технологиями, мобильными новостями, программированием, компьютерными играми и программами.
Условия работы в нашей редакции и сотрудничества рассматриваются индивидуально.

ICQ: 67-30-89, e-mail: zhurnal-8bit@mail.ru

ЦВЕТОВАЯ НАВИГАЦИЯ ПО РУБРИКАМ

Общее	Обзор программ
Новости IT	Игромания
Мобильные новости	Программирование
Hi-tech news	Обзор сайтов
Комп. для начин-х	Интервью с читателями
Защита ПК	Отдохни



Программисты довольны своей работой

Разработчики ПО – чрезвычайно оптимистичные люди, если верить результатам опроса, проведенного американской компанией Chef в марте 2014 года.



Было опрошено 1000 программистов. Почти все они выразили уверенность, что в будущем их зарплата увеличится, причем 66% думают, что получат прибавку в течение ближайшего года, а 56% вообще полагают, что рано или поздно станут миллионерами.

Программисты реально являются в себе одну из главных движущих сил экономического и технологического прогресса. 94% опрошенных полагают, что технологические компании окажут революционное влияние на основные сегменты экономики в течение ближайших пяти лет. Подавляющее число разработчиков уверены, что они относятся к числу самых ценных сотрудников в своей фирме.

Акустика лунных

Начались продажи портативной акустической системы Edifier E25BT LunaEclipse, удостоенной за свой дизайн награды 2014 iFDesignAward. Новинка обладает мощностью 74 Вт и интерфейсом Bluetooth.

Система выполнена в виде двух эллипсоидных сателлитов на базе 3,5-дюймовых динамиков сопротивлением 6 Ом, а также 0,7-дюймовых твитеров с шелковым куполом и сопротивлением 6 Ом, при этом динамики смонтированы в одном корпусе и на одной магнитной системе. АС использует пассивные радиаторы – редкость для данного класса.

Edifier E25BT LunaEclipse воспроизводит звук в частотном диапазоне 35–20 000 Гц при соотношении сигнал/шум не более 90 дБ. Входной сигнал в аналоговой или цифровой форме (помимо Bluetooth) поступает с оптического входа, порта USB или разъема minijack. Управление осуществляется посредством сенсорных кнопок, расположенных на активном сателлите.

В российской рознице АС будет представлена в красном декоре по ориентировочной цене 7990 рублей.

www.it-world.ru



форм

воспроизводит звук
в частотном диапазоне
35–20 000 Гц



Умные

Умное дорожное покрытие питается энергией солнца и подсвечивается ночью. В будущем такой асфальт сможет предупреждать автомобилистов о гололеде, получит энергоэффективную систему освещения и выделенные полосы для электромобилей с возможностью одновременной зарядки их аккумуляторов.

В Голландии стартовал проект по оснащению территории страны «умными» дорогами, которые светятся в темноте и оповещают водителей об опасных погодных условиях.

В городе Осса был построен экспериментальный участок дороги длиной около 500 метров. Его оснастили специальной дорожной разметкой из люминесцентной краски, которая днем питается от солнца, а в темное время суток подсвечивается. По словам разработчиков, длительность ночного освещения составляет восемь часов.

Авторами данного проекта являются компании DannRoosegaarde и HeijmansInfrastructure. Помимо светящейся разметки, они предлагают создать «умные» знаки, которые автомобилисты смогут видеть в определенных условиях. К примеру, когда на улице холодно и есть вероятность гололеда, интерактивная дорога отобразит предупреждающие о наледи снежинки.

Кроме того, планируется реализовать на автомагистралях энергоэффективную систему освещения: энергию она будет получать от ветра и включаться только во время приближения машин. Также

в планах есть создание выделенных полос для электромобилей, передвигаясь по которым «зеленый» автотранспорт сможет заряжаться.

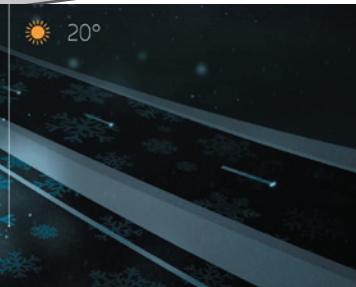
Идею с подзарядкой электрокаров от дороги уже воплотили в Южной Корее. В одном из местных городов курсируют электрические автобусы, которые получают энергию от дорожного полотна методом электромагнитной индукции. Такие машины стоимостью \$630 тыс. могут двигаться и по обычному асфальту.

Проект необычной дороги также тестирует компания Volvo. Ее разработка заключается в оснащении автотрасс ферритовыми магнитами, которые предназначены для беспилотных автомобилей, однако пригодятся и рядовым водителям – по магнитам они смогут ориентироваться, когда разметка на дороге стерта или скрыта снегом.

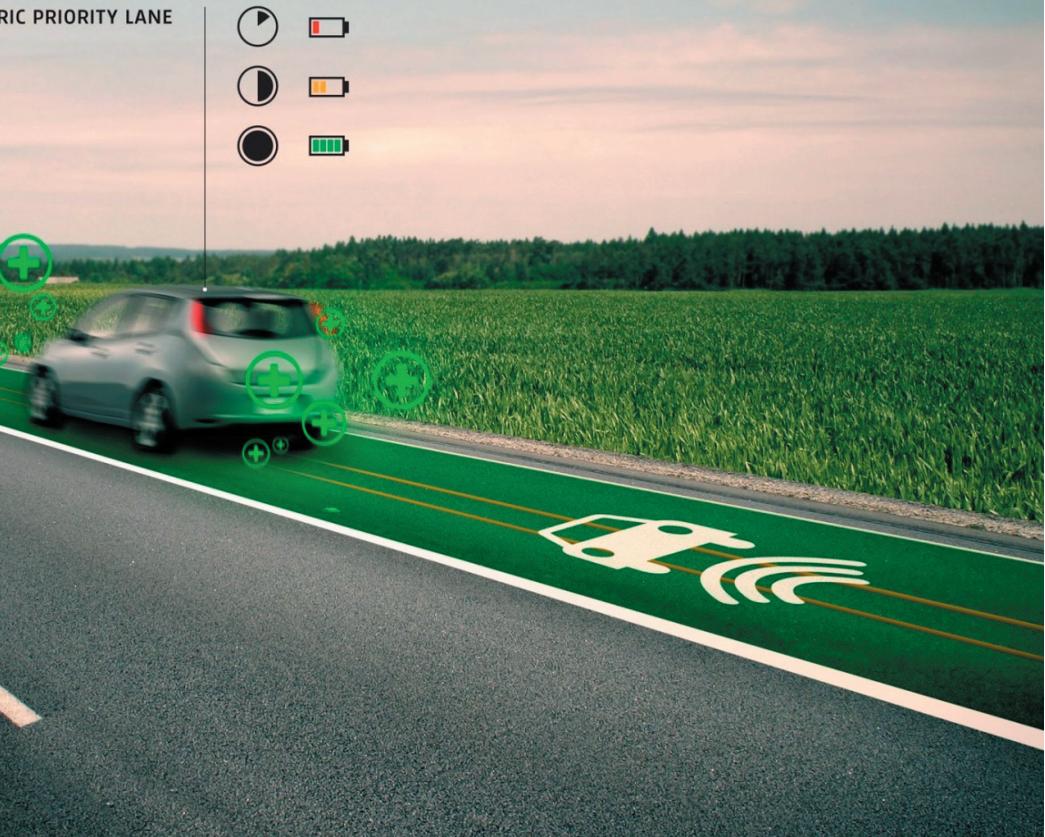
Что касается интерактивного дорожного покрытия, придуманного компаниями DannRoosegaarde и HeijmansInfrastructure, его планируется использовать на важных участках дорог в Голландии. О доступности технологии в других странах не сообщается.



дороги



RIC PRIORITY LANE



Новый эксперимент

Lytro



Компания Lytro продемонстрировала свою новую цифровую камеру, названную Illum, главной особенностью которой является причудливое размещение объектива относительно корпуса – под углом, а не перпендикулярно, как обычно.

В этом цифровике используется сенсор 40 Megaray, особенностью которого является фирменная технология использования массива из линз, светосильный объектив с 8-кратным оптическим зумом (30-250 мм в 35-миллиметровом эквиваленте с максимальной диафрагмой f/2 на всех фокусных расстояниях), механический затвор с максимальной выдержкой 1/4000 с., «башмак» для горячего коннекта и, собственно сердце, процессор Qualcomm Snapdragon 801. Просматривать фотографии можно на 4-дюймовом

сенсорном дисплее.

Но вторая по важности «фишка» Lytrollum – это софт. Он позволяет в уже отснятых фотографиях изменять фокусировку, перспективу, глубину резкости, масштаб и создавать 3D-изображения из нескольких простых.

Отснятый материал хранится на карте памяти формата SD. Из коммуникаций присутствует USB 3.0 и модуль Wi-Fi.

Новинка поступит в продажу с 15 июля по цене \$1599, сначала, правда, только в США.

Андрей Земский

10 Гбит/с

по Wi-Fi

Потоки передаваемой информации постоянно увеличиваются: появляются новые игровые приставки и Ultra HD-телевизоры, толстеют домашние медиаархивы.

Чтобы успешно гонять по домашней сети большой объем данных, нужны высокие скорости. А способа лучше, чем сделать сеть с помощью Wi-Fi роутера и «раздачи» через него Интернета, пока не придумали. Хотите «пробить» бетонные стены и одновременно стримить несколько видеопотоков в HD-качестве? «Не проблема!» – говорят в компании QuantennaCommunications.

Для того, чтобы удовлетворить естественную для геймеров и взыскательных пользователей потребность в увеличении скорости передачи информации, сотрудники компании создают первый в мире Wi-Fi чипсет, гарантирующий быстродействие до 10 Гбит/с. Оригинальная архитектура позволит использовать технологию MIMO в конфигурации 8x8 и обеспечить поддержку MU-MIMO (Multi-User MIMO). Напомню, что благодаря этой технологии роутер сумеет параллельно передавать информацию на несколько устройств, нейтрализуя помехи. Также новый чип поддерживает технологию адаптивного формирования диаграммы направленности

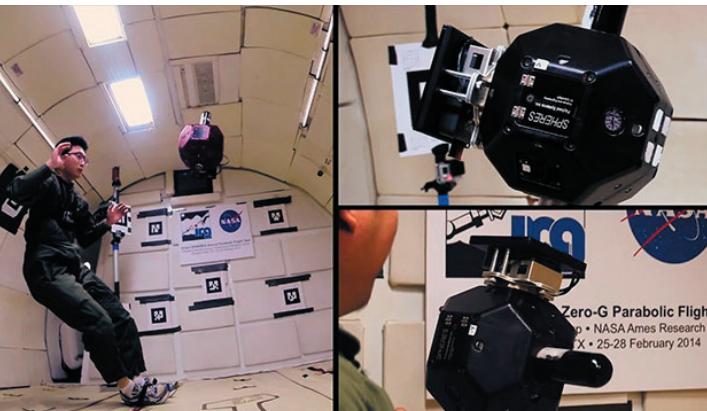
(adaptive beamforming), которая предназначена для увеличения дальности «пробивания» сигнала. В общем, в QuantennaCommunications продолжают доказывать всем, что беспроводные сети способны работать быстрее и с меньшими помехами. В ближайшие годы архитектура 8x8 и MU-MIMO могут стать стандартом, уверены разработчики.

Несмотря на то, что технология MIMO уже применяется в некоторых смартфонах (например, в Samsung Galaxy S5 реализована поддержка MIMO 2x2), QuantennaCommunications заявила, что ее чипсет не предназначен для гаджетов. И в этом нет ничего удивительного, ведь для смартфонов крайне важен низкий уровень энергопотребления, да и разместить такое количество антенн в небольшом корпусе не получится. Вместо этого чипсеты будут устанавливать в роутерах, картах расширения, беспроводных мостах, системных платах для десктопов и ноутбуков. Первые коммерческие поставки намечены на 2015 год.

Евгений Курышев



Как известно, Google в феврале представила весьма интересный прототип смартфона ProjectTango, который отличается от современных подобных решений массой специализированного оборудования: наличие нескольких камер, датчика глубины и двух процессоров обработки изображений MovidiusMyriad 1.



Устройство способно делать 250 тысяч 3D-измерений в секунду. NASA полагает, что именно такая технология компьютерного зрения нужна ей, чтобы сделать автономными своих роботов Spheres (название выбрано не случайно — роботы внешне похожи на сферы), создаваемых для МКС.

Занимается развитием проекта Tango подразделение Advanced Technologies and Products (ATAP), которое досталось Google вместе с компанией Motorola и не было продано Lenovo вместе с бизнесом производства смартфонов. Сотрудники ATAP сообщили, что в настоящее время они сотрудничают с NASA: с помощью технологий проекта Tango роботы Spheres смогут справляться с задачами, которые космо-

навты ранее должны были выполнять самостоятельно.

Роботы будут оснащены смартфоном ProjectTango, благодаря чему смогут оценивать своё местоположение, чтобы передвигаться автономно. Spheres смогут осуществлять навигацию через космическую станцию и выполнять рутинные операции, разгружая космонавтов. Такой робот сможет конструировать объёмную карту окружающего пространства и строить маршруты движения так, чтобы не ударяться постоянно в окружающие объекты и стены.

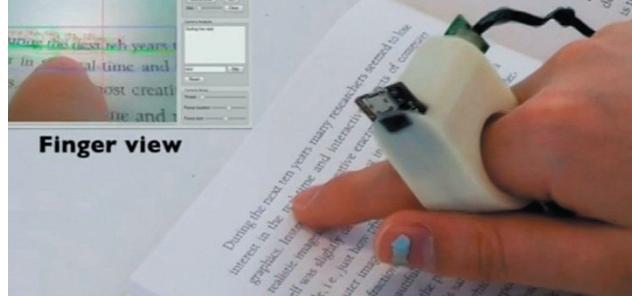
Роботы Spheres со встроенными смартфонами ProjectTango будут, согласно планам NASA, запущены на орбиту уже этим летом. Посмотреть тестирование роботов в условиях микро-

гравитации в специальном самолёте G-FORCE ONE 727 можно на представленном видеоролике (начиная примерно с четвёртой минуты):

Кстати, Google ATAP также работает над другим амбициозным проектом модульного смартфона Ara. Идея ProjectAra состоит в создании аппарата, который может оснащаться различными специфическими блоками, соответствующими нуждам определённого пользователя. Кому-то нужна хорошая камера, кому-то — более ёмкая батарея и так далее. NASA такой смартфон тоже может прийтись по душе, ведь агентство сможет создать необходимые узкоспециализированные модули для аппарата.

В теории специфическое оборудование ProjectTango, которое используется роботами NASA Spheres, может быть размещено в специальных модулях в рамках ProjectAra. Причём любые блоки такого модульного смартфона можно с течением времени обновлять при необходимости. Как можно видеть, у Google весьма интересные взгляды на будущее мобильной электроники, которые могут сделать более удобной не только жизнь рядовых пользователей, но и космонавтов.

www.3dnews.ru



Finger view

Слепым – читать

Незрячие люди могут читать текст, написанный шрифтом Брайля – рельефно-точечный тактильный шрифт, предназначенный для письма и чтения незрячими людьми, разработанный французом Луи Брайлем в 1824 году. Однако, исследовательская команда из Массачусетского технологического института разрабатывает более удобную альтернативу.

Шрифт Брайля действительно очень удобен, однако, мало кто будет спорить о том, что большинство книг, газет, журналов и других печатных изданий не доступны в этом формате. Команда исследователей из MediaLabs Массачусетского технологического института решила исправить эту несправедливость и разрабатывает устройство, которое одевается на палец как кольцо и позволяет переводить печатный текст в речь.

Незрячий человек надевает кольцо на указательный палец, ведет пальцем по строчке и слушает о том, что же сообщает тот или иной текст на странице. Да, сейчас устройство находится на очень ранней стадии рабочего прототипа, и голос, чита-

ющий текст, скорее похож на голос робота. Ошибки изобретение тоже допускает, но редко. Тем не менее, это весьма перспективная разработка и возможно в будущем у незрячих людей появится отличная альтернатива, ставшего традиционным для них шрифта Брайля.

Столичный отметить, что команда ученых, руководят которыми Рой Шилкrot и ЙохенХубер, уже работает над улучшением технологии голосового чтения. Сам гаджет, получивший название FingerReader, способен распознавать текст, написанный 12 шрифтом. Для этого он использует установленную на устройство камеру. Кроме того, здесь предусмотрен датчик, который следит за положением пальца человека и начинает подавать звуковой сигнал, если читатель выходит за пределы строки или слишком далеко от нее держит свой палец.

К сожалению, на данный момент FingerReader не способен читать слишком мелкий текст, и поэтому озвучивание описания тех же медицинских препаратов ему не по зубам. Но ученые продолжают работу в направлении улучшения своего изобретения.

Новый SSDNow mS200

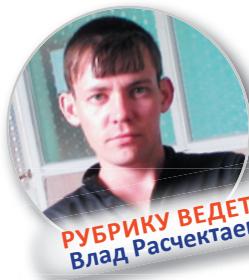
Известный производитель накопителей и оперативной памяти, компания Kingston пополнила линейку SSDNow новым твердотельным накопителем формата mSATA под названием mS200. Таким образом, теперь в этой линейке есть и 240 с 480 ГБ диски, а не только 30, 60 и 120 ГБ.



Итак, накопители основаны на контроллере LSI SandForce SF-2281, используют 6-гигабитный канал для передачи данных, поддерживают чрезвычайно полезный TRIM и имеют гарантию 3 года. Скорость чтения/записи для модели SMS200S3/240G составит 540/530 МБ/с соответственно, выдавая при этом до 72000/40000 IOPS. Более емкая модель SMS200S3/480G имеет скоростные характеристики чтения/записи – 530/340 МБ/с и производительность до 72000/18000 IOPS.

Стоимость пока что не объявлена.

Андрей Земский



Скрытые файлы

Здравствуйте уважаемые читатели журнала! В этом номере речь пойдет о том как «увидеть невидимое», как этим пользоваться, или попросту скрывать папки.

Инструментом для этого нам послужит незамысловатая, но довольно-таки полезная на каждом компьютере программа – **Total Commander** ([оф.сайт](http://www.ghisler.com) www.ghisler.com)

Часто бывает, что после вирусного заражения флешки папки, а то и файлы, куда-то исчезают, но на самом деле они скрыты вирусом от наших глаз!

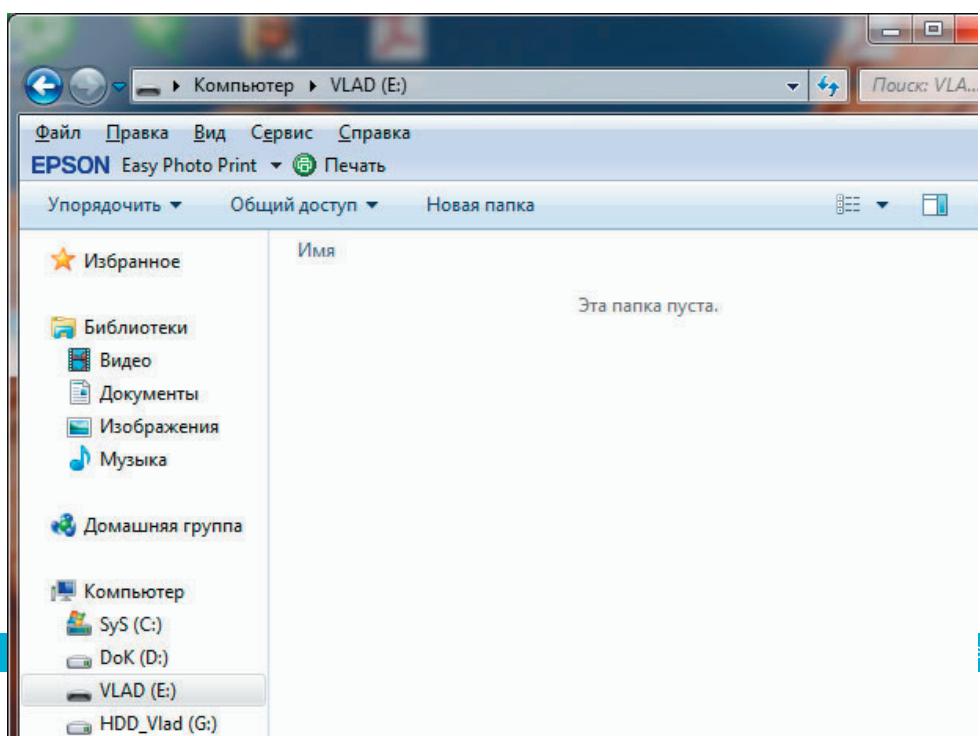
Поему так происходит? Да потому что задача антивируса – удалить вирус, вылечить зараженный файл путем удаления вируса из файла. Но то, что вирус «накосячил», никакой антивирусник исправлять не будет. Поэтому, когда зараженную вирусом флешку

вставляете в компьютер, на котором установлен антивирусник, то ваши папки и файлы оказываются скрытыми, т.к., они открывались у вас через тело вируса, которое удалил антивирусник.

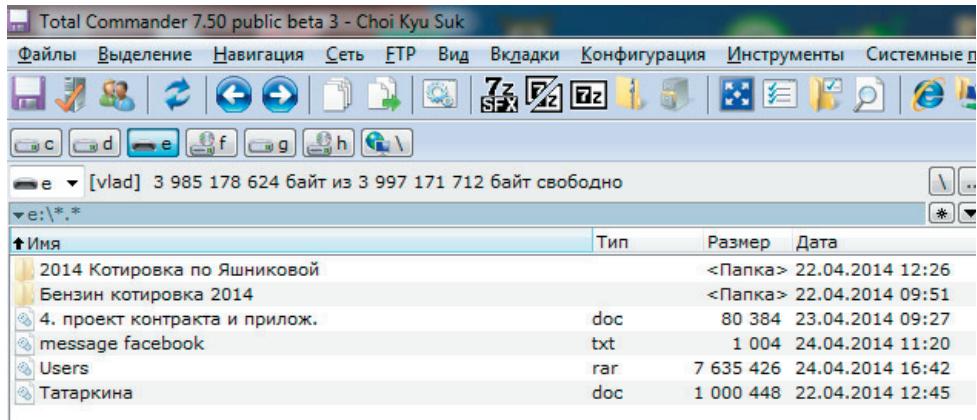
Поэтому просматривать такие файлы и папки удобнее, на мой взгляд, в Total Commander, с его помощью можно сделать их снова видимыми.

Для начала позаботьтесь о том, чтобы данная программа была установлена на вашем компьютере.

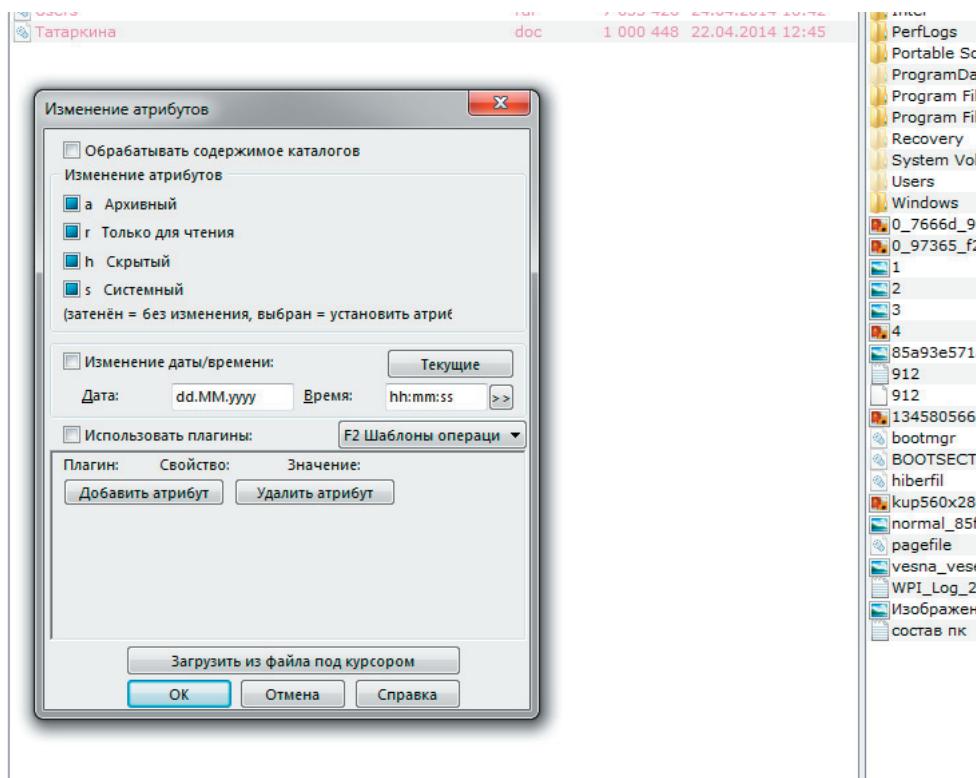
Вставляем флешку и открываем ее обычным способом. (см. скрин. ниже)



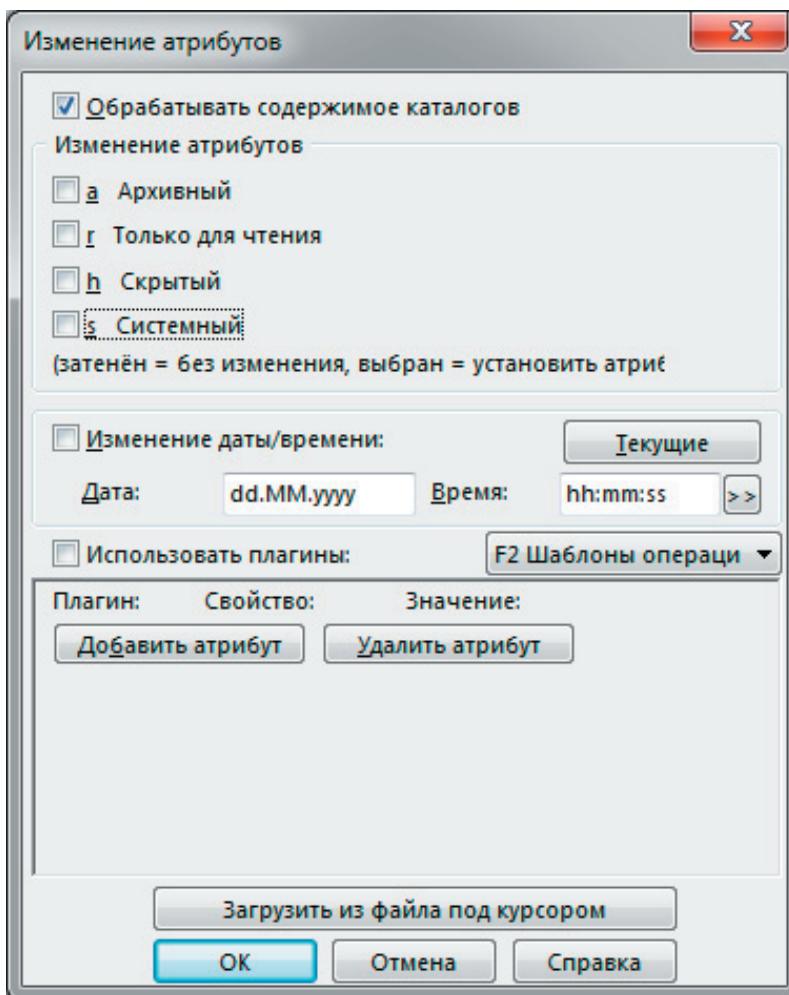
Теперь откроем нашу флешку в программе Total Commander (см. скрин. ниже)



Мы видим, что файлы и папки присутствуют на флешке. Но как же нам их сделать видимыми? Все очень просто! Для этого нужно выделить все файлы и папки, войти в меню «Файлы», далее выбрать «Изменить атрибуты...». Должно появиться следующее окно



Тут мы кликаем по квадратикам так, чтобы не оставалось выделения. И если есть на флешке папки, то обязательно ставим галочку на «Обрабатывать содержимое каталогов». Должно получиться так:



Соответственно, если мы пожелаем скрыть файлы, то нам нужно будет их также выделить, зайти в это окно и поставить все галочки.

Теперь, когда мы с вами знаем что «всетайное становится явным», можете смело

удивлять своими познаниями родственников и близких.

Успехов вам и здоровья!

Владислав Расчектаев

ЛЮБОЙ вопрос,
касающийся неисправности компьютера,
настройке программного обеспечения
и прочим проблемам можно задать
Владиславу Расчектаеву,
написав письмо по электропочте
vladraschektaev@mail.ru





МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ

Очень молодой OnePlus показал свой первый смартфон OnePlusOne. Кстати, сразу отмечу, что стартап создан бывшим вице-президентом фирмы Oppo Питом Лая.

Сам Пит позиционирует свое новое творение как убийцу топ-смартфонов 2014 года. И он имеет полное право так говорить, потому что One построен на архитектуре Qualcomm Snapdragon 801(MSM8974AC) и оснащен четырехядерным процессором Krait 400 с так-

той 120fps. Она состоит из датчика изображения Sony ExmorIMX214, шестилинзового оптического модуля и двойной светодиодной вспышки. Коммуникации: Wi-Fi 802.11n, Bluetooth 4.0, LTE, GPS и поддержка работы в сетях GSM и WCDMA.

1+1=\$300

товой частотой 2,5 ГГц, графическим чипом Adreno 300, 3 ГБ оперативки типа LPDDR3 и 16 или 64 ГБ постоянной памяти. Над всем этим возвышается экран на 5,5 дюймов с разрешением 1920x1080, защищенный закаленным стеклом GorillaGlass 3.

В роли фронтальной тут 5-мегапиксельная камера с углом обзора 80 градусов. Основная же на 13 Мп, способная снимать видео в разрешении Ultra HD или 720рс часто-

все это облачено в корпус из магниевого сплава, а в довесок есть еще пара стереодинамиков JBL на нижней кромке. Емкость батареи составит 3100 мАч. Смартфон работает под управлением CyanogenMod 11S (Android 4.4 KitKat).

Стоимость OnePlusOne будет \$300 за 16 ГБ и \$350 за 64 ГБ модификацию.

Андрей Земский



8-дюймовый танк

Практически сразу же обращаешь внимание на экран. Он 8,1-дюймовый, имеет разрешение 1280x800, и скомпонован в несколько слоев: в герметический корпус установлена плата с дисплеем, сверху прозрачная резина, стекло, снова слой резины и только потом рамка. Плюс тут Getac использовала собственную разработку – технологию LumiBond, повышающую «читабельность» изображения под прямыми солнечными лучами и улучшающую контрастность и цветопередачу.

Внутри T800 бьётся «сердце» – четырехъядерный Intel Pentium N3530 с частотой 2,16 ГГц, которую можно увеличить до 2,58 ГГц. Имеется 4 Гб ОЗУ и 64 или 128 Гб постоянной памяти (SSD). Коммуникации представлены Wi-Fi 802.11ac, портом для подключения до 3(!) внешних Wi-Fi-антенн, Bluetooth 4.0, 4G LTE (опционально), GPS, разъемами USB 3.0 и microHDMI, а также камерой на 5 Мп. А еще у этой «штуковины» можно снять заднюю крышку и подключить



Компания Getac, популярный производитель бронированных лэптопов и «таблеток», представила свое новое устройство – планшет с незамысловатым названием T800.

один из двух «аддонов» - увеличенный аккумулятор, которого должно хватить на более, чем 8 часов работы, или кард-ридер и RFID-ридер 2 в 1... или стилус спрятать. Работает T800 под управлением Windows 8.1.

Планшет прошел сертификацию по стандартам MIL-STD

810G и IP65, что дает гарантию на то, что он выдержит падение с высоты 1,8 м, удары, вибрацию и температуру от -21 до +50 по Цельсию.

Цена этого агрегата составит \$1600 и \$2000 за версии без и с модулем LTE соответственно.

Андрей Земский

www.V-BIT.ru

8-БИТ

БЕСПЛАТНЫЙ ЕЖЕМЕСЯЧНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ

Требуется верстальщик

Журналу «8-бит» требуется верстальщик.

ТРЕБОВАНИЯ: – Опыт работы в программе InDesign не менее 2-х лет
– Знание программы Photoshop, corel

тел. (3532) 90-44-35, ICQ: 67-30-89, e-mail: zhurnal-8bit@mail.ru



GROUND WAR: TANKS

Это динамичная, жесткая аркадная MMO-игра, посвященная битвам самых известных танков XX века. Она не требует установки огромного игрового клиента - вы можете наслаждаться яркими сражениями прямо в окошке браузера! Вам предстоит принять участие в массовых командных боях против реальных игроков, применяя смертоносное оружие и развивая свои боевые машины с одной целью - занять лидирующие позиции во всеобщей гонке вооружений. Прочная броня и большой калибр не гарантируют успеха. Залог победы - слаженные действия команды! Объединяйтесь с другими игроками в кланы и сражайтесь за звание лучших! Клановые войны будут поистине горячими...



ЗАКАЛКА В ПЛАМЕНИ ВОЙНЫ

Танковые бои протекают быстро и зрелищно, не оставляя времени для размышлений. Самые известные машины Второй Мировой сходятся в жарком сражении, чтобы стать горящими грудами металлом, успев перед славной гибелью основательно проредить вражеские ряды. Лишь сильнейшие выйдут живыми из этой мясорубки! Для идеальной игры вам придется запомнить слабые и сильные места своего танка, научиться использовать укрытия и даже стрелять из-за склона, учитывая угол наводки пу-

шечного ствола. И не забывайте о модернизации своего железного чудовища! Многочисленные улучшения позволяют вам превратить и без того мощный танк в неуничтожимую машину разрушения!

ИСТОРИЧЕСКИ ДОСТО- ВЕРНАЯ ТЕХНИКА

В игре вас встретят самые известные бронемашины Второй мировой - от «рабочих лошадок» армий стран-участниц до экспериментальных образцов. Т-34, «Тигры», «Пантеры»... Парк техники будет постоянно расширяться, и настоящие ценители бронированных монстров сумеют опробовать в бою свои



любимые модели! А система экипажей сделает игру еще интереснее, ведь вы управляете не абстрактной машиной, а командой бравых танкистов, ведущих счет побед!

СРАЖАЙТЕСЬ ПО ВСЕМУ МИРУ

Играя в GroundWar: Tanks, вы побываете в Берлине и под Москвой, на заснеженных полях и даже в выжженных пустынях... Погодные условия меняются, внося свои корректизы: сражайтесь под дождем и снегопадом, ясным днем и в ночной мгле!

Бои идут по одному из трех предложенных сценариев - «Захват базы», «Возрождение» и «Оборона». «Захват базы» может понравиться ценителям классики: в бою участвует 2 команды, цели - убить всех противников или захватить базу. Второй тип боя интересен тем, что танки отныне не уничтожаются навсегда, а возвращают-

ся в бой за считанные секунды! А в режиме «Оборона» вы сможете принять участие в командном бою, плечом к плечу с боевыми товарищами, отбивая атаки волн танков-ботов.

МОРЕ БОНУСОВ И ПОДАРКОВ

Мы щедро награждаем игроков, даря всевозможные призы и бонусы, от ежедневных (за вход в игру) до особенных, приуроченных к праздникам и различным событиям. К примеру, за посе-

щение игры в течение первых трех дней вы получите: 50 000 серебряных монет за первый день игры, 300 золотых за второй день игры и танк Т-34 с дополнительным слотом в гараже за третий!

Более того, на радость всем азартным игрокам и просто любителям приятных мелочей в игре есть Рулетка! Побеждая в боях, вы сможете испытать удачу и выиграть призы: VIP-аккаунт, серебряные и золотые монеты, опыт и многое другое!



Хотите сделать **сюрприз**
хорошему человеку -
вы можете заказать **портрет**
с фотографии.



Детские портреты
Портреты семейной пары
Женский портрет
Мужской портрет
Тематический портрет
любой сложности



ПОРТРЕТ ПО ФОТО

«Цифровая» эпоха позволяет человеку иметь десятки фотографий, которые можно распечатать в любое время. Портрет, нарисованный художником, ценен другим – своей эксклюзивностью. Вспомните, у кого из ваших друзей или знакомых есть дома портрет. Как правило, у единиц!!!



8 909 618 36 80

Volkowa-nasti@yandex.ru



Анютा Городничева

Победительница
конкурса на
самую красивую
девушку

Конкурс проходит
в группе ВКонтакте
vk.com/zur8bit.
Принять участие
в конкурсе может любая
девушка. Для этого
нужно отправить письмо
со своей фотографией
на почту zhurnal-8bit@mail.ru с пометкой
«конкурс»



www.V-BIT.ru

**ЗАКОНЧИЛ ЧИТАТЬ ЖУРНАЛ
И ХОЧЕШЬ ЕЩЕ?**

ДА

НЕТ

СЕРЬЕЗНО?

КАКОЙ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТЬЮ ТЫ ПОЛЬЗУЕШЬСЯ?



vk.com/zur8bit



[@zurnal_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit)



zhurnal-8bit@mail.ru

Я ХОЧУ ВЫСКАЗАТЬСЯ!/У МЕНЯ ЕСТЬ ВОПРОСЫ!

zhurnal-8bit@mail.ru - официальный E-Mail.

8 (3532) 90-78-11 - телефон

Журнал "8-БИТ" - группа ВКонтакте.

zhurnal-8bit - скайп (skype) журнала

@zurnal_8bit - твиттер-страницка Журнала.

673089 - ICQ главного руководителя.