

www.V-BIT.ru

8-БИТ

БЕСПЛАТНЫЙ, ЕЖЕМЕСЯЧНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ

№6, АПРЕЛЬ 2012 ГОДА

>>> СЕГОДНЯ В НОМЕРЕ:

✓ **СОВРЕМЕННЫЙ КОМПЬЮТЕР.
КАКИМ ОН ДОЛЖЕН БЫТЬ В НАШЕ ВРЕМЯ**

✓ **WINDOWS 8. ПОДРОБНЫЙ ОБЗОР
НОВОЙ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ**



✓ **ELECOM ОЦЕНИВАЕТ «ФЛЭШКУ»
USB 3.0 ВСЕГО ЛИШЬ В \$19**

✓ **ОБЗОР ИНТЕРНЕТ
БРАУЗЕРА ОТ MAIL.RU**

✓ **БЕСПРОВОДНАЯ ЗАРЯДКА
ТЕЛЕФОНА УЖЕ РЕАЛЬНОСТЬ!**

✓ **МЕЛКИЕ ХИТРОСТИ
ОС WINDOWS 7**

**РЕЗУЛЬТАТЫ АКЦИИ
СТР. 9**

03 – ОТ ИЗДАТЕЛЕЙ

КОМПЬЮТЕР ДЛЯ ЧАЙНИКОВ

31 – ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ WORD 2010

31 – КАК В WORD ФОРМАТИРОВАТЬ РАСПОЗНАННЫЙ ТЕКСТ, ЕСЛИ ШРИФТ РАЗНЫЙ КАК НЕ СТАРАЙСЯ

10 – НОВОСТИ IT

10 – ОБЗОР WINDOWS 8

15 – INTEL ГОТОВИТ К ВЫПУСКУ ПРОЦЕССОР PENTIUM G870

15 – INTEL СЧИМЕТ С ПРОИЗВОДСТВА SSD СЕРИЙ 311 И 510

16 – CORE WIRELESS ОБВИНЯЕТ APPLE В НАРУШЕНИИ ВОСЬМИ КЛЮЧЕВЫХ ПАТЕНТОВ НА ТЕХНОЛОГИИ СОТОВОЙ СВЯЗИ

16 – ELECOM ОЦЕНИВАЕТ «ФЛЭШКУ» MF-BSU304GBK С ИНТЕРФЕЙСОМ USB 3.0 ВСЕГО ЛИШЬ В \$

21 – ИГРОВЫЕ ПЕРИФЕРИЙНЫЕ УСТРОЙСТВА И АКСЕССУАРЫ SHARKOON

23 – ВСЯ ПРАВДА О БЛОКЕ ПИТАНИЯ

32 – МЕЛКИЕ ХИТРОСТИ WINDOWS 7

33 – 15-ДЮЙМОВЫЙ MASBOOK AIR УВИДИТ СВЕТ В АПРЕЛЕ

35 – БЕСПРОВОДНАЯ ЗАРЯДКА ТЕЛЕФОНА — УЖЕ РЕАЛЬНОСТЬ

40 – УСТАНОВЛЕНИЕ ЛИЧНОСТИ ПО «ЗАДНИЦЕ

41 – MICROSOFT KINECT БУДУТ ВСТРОЕНЫ В НОУТБУКИ

МОБИЛЬНИКИ

17 – SONY BLOGGIE SPORT MHS-TS22 УЖЕ В ПРОДАЖЕ

28 – СПОР МЕЖДУ MICROSOFT И MOTOROLA MOBILITY

29 – ГРАФИЧЕСКИЙ КЛЮЧ ANDROID НЕ ПОДДАЛСЯ ХАКЕРАМ ФБР

29 – КОМПАНИЯ LG ВЫПУСТИЛА ПЕРВЫЙ СМАРТФОН LG X3

30 – ТЕЛЕВИЗОРЫ ОТ APPLE С ТЕХНОЛОГИЕЙ SIRI

36 – КОРОТКИЕ НОВОСТИ О МОБИЛАХ

ОБЗОР ПРОГРАММ

18 – ИНТЕРНЕТ БРАУЗЕР ОТ @MAIL.RU

20 – ДЕЛАЕМ САЙТЫ

ОБЗОР ИНТЕРЕСНЫХ САЙТОВ

37 – WORDCLOUD: МЫ ОБЛАЧАЕМ!

38 – ФАН СВИТЧЕР

39 – WORDCLOUD: МЫ ОБЛАЧАЕМ!

42 – ЖИЗНЬ В СТИЛЕ ХИП-ХОП

45 – ЮМОР



ЗДРАВСТВУЙТЕ УВАЖАЕМЫЕ ЧИТАТЕЛИ!

СРАЗУ ЖЕ ХОЧУ ПОДЕЛИТЬСЯ С ВАМИ ПРИЯТНОЙ НОВОСТЬЮ, У НАС СТАЛО БОЛЕЕ 4000 ПОДПИСЧИКОВ! ЭТО ОЧЕНЬ РАДУЕТ! ПОПУЛЯРНОСТЬ НАШЕГО ЖУРНАЛА С КАЖДЫМ ДНЕМ РАСТЕТ! НАШ ЖУРНАЛ, РАЗМЕЩАЮТ У СЕБЯ ОЧЕНЬ МНОГО ВЕБМАСТЕРОВ, А ЭТО ОЗНАЧАЕТ ЧТО, КОЛИЧЕСТВО НАШИХ ЧИТАТЕЛЕЙ В ТЫСЯЧИ БОЛЬШЕ ЧЕМ ЦИФРА 4000. ВСЕ САМЫЕ СВЕЖИЕ НОВОСТИ, ЧИТАЙТЕ НА НАШЕМ САЙТЕ, В РАЗДЕЛЕ ЧТО НОВОГО (WWW.V-BIT.RU/BLOG) ВСЕГО ДОБРОГО!

ВИТАЛИЙ ЮРЧЕНКО

**ВСТУПАЙТЕ В НАШУ
ГРУППУ «ВКОНТАКТЕ
WWW.VC.COM/ZUR8BIT**



СОВРЕМЕННЫЙ КОМПЬЮТЕР



**КОСТЕНКО
ЕКАТЕРИНА**

ПРИВЕТСТВУЮ ВСЕХ! ЭТО МОЯ ОЧЕРЕДНАЯ СТАТЬЯ СПЕЦИАЛЬНО ДЛЯ ЖУРНАЛА 8-БИТ. СЕГОДНЯ МЫ РАССМОТРИМ НА МОЙ ВЗГЛЯД ОЧЕНЬ ВОЛНУЮЩЮЮ ТЕМУ ДЛЯ НЕКОТОРЫХ ЛЮДЕЙ – ЭТО ТЕМА «СОВРЕМЕННЫЙ КОМПЬЮТЕР»», КАКИМ ОН ДОЛЖЕН БЫТЬ В НАШЕ ВРЕМЯ, НА КАКИЕ ОСНОВНЫЕ КАТЕГОРИИ ДЕЛЯТСЯ КОМПЬЮТЕРЫ (ИГРОВЫЕ, РАБОЧИЕ...), КАК УХАЖИВАТЬ ЗА КОМПЬЮТЕРОМ, ЧТОБЫ ОН ПРОСЛУЖИЛ КАК МОЖНО ДОЛЬШЕ. ИТАК, НАЧНЕМ!

Вы наверняка замечали, что в течении своей жизни человек пытается облегчить свой труд, неважно умственный или физический, в результате этого появляются различные приспособления. Тогда процессы деятельности становились сложнее и существующие механизмы уже не справлялись со своими задачами и не могли обеспечить их выполнения.

Согласитесь, с появлением компьютера началась новая эра в информационном обществе. Появление первых компьютеров обрадовало в основном научных работников крупных структур, так как им открывались дополнительные возможности в исследовании, ведь скорость вычислений возросла в тысячи раз! Гораздо меньше были восхищены новинкой руководители менее крупных предприятий (замечу, что об обычных пользователях не могло быть и речи!) Как раз это не удивляет, первые компьютеры стоили кучу денег - сотни тысяч долларов! Со временем совершенствования компьютеров и их изменений, цена ломалась, сегодня за \$1000 можно купить отличный компьютер, который ответит практически всем требованиям. Именно этот факт стал решающим в массовости потребления электронных помощников, как в офисах, так и в домах пользователей. Чего только не умеет современный компьютер! Математические вычисления, работа с

графикой, компьютерные игры, профессиональная обработка звука и видео, воспроизведением музыки и многое многое другое. Так же и область их использования намного расширилась - медицина, образование, производство, гуманитарные науки и т.д. Ну а что сегодня? Сегодня каждая среднестатистическая семья имеет в доме компьютер, некоторые даже два. Если Вы, уважаемые читатели, читаете мою статью, значит, вас интересует выбор компьютера, следовательно, вам нужно выбрать соответствующую конфигурацию.

Вот они типичные конфигурации современных компьютеров.

Что такое конфигурация? Это набор комплектующих, определяющих возможности вашего компьютера: процессор, материнская плата, жесткий диск, монитор, и т.д. Правильно выбранные конфигурации это залог вашей успешной работы на компьютере в течении длительного времени. Итак, выделим основные сферы применения компьютера.

-Офисный компьютер- такой комп предназначен для работы в офисах, на кассах и т. д. он создан только для этого.

- Домашний компьютер- является симбиозом офисного и игрового, однако по конфигурации ближе к последнему; на нем с одинаковой скоростью



СОЗДАМ САЙТ

**ПОДРОБНОСТИ ПО
VIZUCH13@MAIL.RU ИЛИ ПО
ТЕЛЕФОНУ 89058133931**

должны выполняться обычные задачи (работа в текстовых и табличных редакторах, просмотр видео, серфинг в Интернете и т. д.) и операции, более требовательные к производительности (игры, пакеты для работы с 3D-графикой и т. п.).

- Игровой компьютер ориентирован на обеспечение максимального быстродействия при работе с 3D-графикой, то есть в нем должны быть большая оперативная память, графический адаптер, производительный процессор (последних моделей) и объемный жесткий диск.

- Компьютер для работы с графикой и обработки видео должен быть оснащен быстрым процессором (обязательно двух или четырехъядерным), большим количеством оперативной памяти, объемным жестким диском (предпочтительнее несколькими), а также записывающим и DVD-приводом (или двумя). Видеоподсистема такого компьютера подразумевает набор из специализированной видеокарты с ТВ-входом и выходом (аналоговым и цифровым) контроллера FireWire, который удобно использовать для переноса на компьютер видео с цифровых видеокамер и видеомagniтофонов. Разные типы компьютеров, в частности игровой и офисный, имеют существенные различия. Офисные компьютеры иногда называют бюджетными. Они имеют минимальную конфигурацию такую, чтобы можно было комфортно работать в текстовых и табличных редакторах, просматривать изображения, путешествовать по Интернету, отправлять и получать сообщения и т. п. Бюджетные компьютеры стоят в несколько раз дешевле игровых, которые оснащаются мощными процессором и видеокартой, большим количеством оперативной памяти и т. д.

ОФИСНЫЙ КОМПЬЮТЕР.

Компьютер для офиса значительно отличается от других. Его главные качества строгость и надежность. Офисные компьютеры могут иметь разную



ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ • ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ КОМПЬЮТЕРА – ЭТО КОЛИЧЕСТВЕННАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА СКОРОСТИ ВЫПОЛНЕНИЯ ОПРЕДЕЛЕННЫХ ОПЕРАЦИЙ НА КОМПЬЮТЕРЕ. ЧАЩЕ ВСЕГО ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ МОЩНОСТЬ ИЗМЕРЯЕТСЯ В ФЛОПСАХ (КОЛИЧЕСТВО ОПЕРАЦИЙ С ПЛАВАЮЩЕЙ ТОЧКОЙ В СЕКУНДУ), А ТАКЖЕ ПРОИЗВОДНЫМИ ОТ НЕЕ. НА ДАННЫЙ МОМЕНТ ПРИНЯТО ПРИЧИСЛЯТЬ К СУПЕРКОМПЬЮТЕРАМ СИСТЕМЫ С ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ МОЩНОСТЬЮ БОЛЕЕ 10 ТЕРАФЛОПС (1012 ИЛИ ДЕСЯТЬ ТРИЛЛИОНОВ ФЛОПС; ДЛЯ СРАВНЕНИЯ СРЕДНЕСТАТИСТИЧЕСКИЙ СОВРЕМЕННЫЙ НАСТОЛЬНЫЙ КОМПЬЮТЕР ИМЕЕТ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ ПОРЯДКА 0.1 ТЕРАФЛОПС). НАИБОЛЕЕ МОЩНАЯ ИЗ СУЩЕСТВУЮЩИХ КОМПЬЮТЕРНЫХ СИСТЕМ — ЯПОНСКИЙ K COMPUTER — ИМЕЕТ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ, ПРЕВЫШАЮЩУЮ 10,5 ПЕТАФЛОПС

конфигурацию, но при этом должны удовлетворять общим требованиям. (Примечание)у офисного компьютера процессор может быть медленнее, жесткий диск меньшего объема, мышь и клавиатура проще, чем у домашнего и тем более игрового.

Эти требования просты.

- **НАДЕЖНОСТЬ.** Офисным компьютерам приходится работать по 10 часов в сутки и более. Случайный сбой в них способен уничтожить результаты многочасового труда или парализовать работу всего офиса, особенно если рабочие документы хранятся локально, а не на выделенном сервере. Подбирать комплектующие следует, отдавая предпочтение не дешевым, а стабильно работающим, однако это не означает, что нужно выбирать продукцию только известных марок.

- **ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ.** Конфигурация офисного компьютера должна позволять без проблем запускать все необходимые для работы программы и подключаться к локальной сети. Необходим также достаточный запас производительности, чтобы можно было переходить на новые программные продукты и технологии.

- **ВОЗМОЖНОСТЬ МОДЕРНИЗАЦИИ.** Офисный компьютер должен обеспечивать выполнение работы, допуская дальнейшую модернизацию. Дома

модернизацией можно заниматься долго, однако в офисе она должна отнимать минимум времени (и денег), поэтому, выбирая компьютер, необходимо проверить наличие на материнской плате свободных разъемов для памяти и слотов для подключения дополнительных плат. Желательно также присутствие нескольких USB-портов (Universal Serial Bus — универсальная последовательная шина) для подключения нескольких устройств, например принтера и сканера.

- **ЦЕНА.** Выше уже было сказано, что главной особенностью офисного компьютера должна быть низкая цена. Стоимость офисного и домашнего или игрового компьютера часто различается в несколько раз. Офисные компьютеры, как правило, оснащены достаточно медленными процессорами и средними по объему жесткими дисками. На таких компьютерах успешно работают любые офисные пакеты, например Microsoft Office или бухгалтерский пакет «1С: Предприятие. Модели этого класса отличаются сравнительно низкой ценой и достаточным запасом мощности. Со временем на них можно поставить более мощный процессор, увеличить объем оперативной памяти или подключить периферию. В настоящее время вместо мониторов с электронно-лучевой трубкой в офисы все чаще покупают жидкокристаллические.

ДОМАШНИЙ КОМПЬЮТЕР

Домашний компьютер должен выполнять, пусть не так быстро, как специализированная система, все основные задачи. Сегодня вы набираете текст, завтра играете, послезавтра хотите посмотреть фильм, а компьютер всегда должен работать как минимум на оценку «хорошо». Домашний компьютер должен удовлетворять следующим параметрам.

- **УНИВЕРСАЛЬНОСТЬ.** Домашний компьютер не должен быть приспособлен только для решения конкретных задач. Никто не знает, что придется делать на нем в будущем, поэтому система должна быть готова ко всему.

- **ДИЗАЙН.** Домашний компьютер элемент интерьера, поэтому следует с ответственностью подойти к выбору корпуса, монитора, клавиатуры, акустической системы и других устройств, находящихся на виду. Однако ради дизайна не стоит жертвовать надежностью и производительностью

- **МОЩНОСТЬ.** Домашний компьютер должен иметь достаточный запас производительности. Игры, энциклопедии, графические редакторы, прослушивание и создание музыки, работа с видео это динамично развивающиеся направления, а каждая новинка требует все больше ресурсов компьютера: сначала требуется дополнительный объем памяти, а затем замена процессора и видеокарты.

КОНФИГУРАЦИЯ КОМПЬЮТЕРА ДЛЯ ДОМАШНЕГО ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

Компьютер предназначен для использования в домашних условиях, однако рано или поздно возникнет необходимость что-то распечатать, для чего подойдет струйный принтер с возможностью печати на фотобумаге. Неизменным спутником домашнего компьютера также является планшетный сканер. Он обязательно пригодится для сканирования чужой курсовой работы или какой-либо технической информации. Как и в случае с офисным компьютером, вместо двух устройств можно рассмотреть вариант приобретения multifunctional устройства, совмещающего струйный принтер, ксерокс и сканер. Не стоит игнорировать возможность просмотра видео высокого качества на соответствующих телевизорах, для чего используется видеокарта с возможностью просмотра HD-видео (High Definition — высокая четкость).

ИГРОВОЙ КОМПЬЮТЕР

Компьютер для игр должен состоять из самых современных комплектующих, так как программ, более «прожорливых с точки зрения ресурсов, чем игры, не существует. Современные игры требуют от видеокарты поддержки высокого разрешения экрана, 32-битной палитры цветов и множество аппаратных функций обработки изображения. Игра может занимать 510 Гбайт и дополнительное место для файла подкачки. Игры часто требуют наличия



оригинального CD или DVD, установленного в привод. Обычно диск берется в прокате или у друга, и его нужно скоро вернуть; чтобы не прерывать игру, с помощью специализированной утилиты создается образ диска, который затем подключается к виртуальному приводу. Это означает, что еще несколько десятков гигабайт уходит на хранение образов, то есть на жестком диске игра требует в полтора-два раза больше места, чем ожидалось, поэтому излишне иметь один или два жестких диска большого объема. Не последнюю роль играет процессор. Особенно это заметно, когда видеокарта не справляется с поставленными задачами и передает ему часть управления, и тогда процессор выполняет большой объем работы с графикой.

КОМПЬЮТЕР ДЛЯ РАБОТЫ С ГРАФИКОЙ И ОБРАБОТКИ ВИДЕО.

При выборе компьютера для обработки живого видео и звука основными критериями должны быть быстрый процессор и винчестер большого объема. Именно в таких компьютерах применяются дорогие и скоростные модели SCSI-винчестеров. Параллельно устанавливается жесткий диск (или несколько) с SATA-интерфейсом для хранения больших объемов видеoinформации. Для подобного компьютера желательно наличие DVD-привода, умеющего рисовать изображение на поверхности диска.

Ну а теперь допустим то, что компьютер вы уже приобрели, как же правильно ухаживать за ним? Об этом отдельный наш разговор.

ТРАНСПОРТИРОВКА КОМПЬЮТЕРА

Категорически запрещается перевозка либо какая-то транспортировка во включенном состоянии. Есть опасность потерять часть информации на его носителях. Отмечу, что данное правило распространяется только на настольные ПК, но при перемещении включенного ноутбука достаточно только лишь остерегаться резких движений.

ОТКЛЮЧЕНИЕ КОМПЬЮТЕРА ОТ СЕТИ.

Если у вас нет необходимости отключать компьютер от сети, то не делайте этого. Особенно не рекомендуется делать этого, если перерыв в работе с ПК не составит много времени. Между моментом отключения компьютера и его последующим включением должно пройти не менее полминуты. Объяснить это можно следующим образом: при включении и

выключении компьютера в его компонентах происходят процессы разного рода. Если вы злоупотребляете процессами включения-выключения то, знайте, это негативно влияет на состояние вашего компьютера.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ УСТРОЙСТВА БЕСПЕРЕБОЙНОГО ПИТАНИЯ

Данное устройство чаще можно услышать как «бесперебойник для чего он нужен? Он гарантирует защиту компьютера от последствий, которые связаны с резким перепадом напряжения, незапланированного отключения сети и больших перегрузок. Если вы используете «бесперебойник то вы не только защищаете свой компьютер от потери важной информации, но и защищаете свой кошелек от непредвиденных расходов.

ЦИРКУЛЯЦИЯ ВОЗДУХА

Все вентиляционные отверстия, имеющиеся в корпусе системного блока и монитора, должны быть открыты. Не ставьте монитор или системный блок таким образом, чтобы ограничивать доступ воздуха к ним.

ПРЕДОТВРАЩЕНИЕ ПОВРЕЖДЕНИЙ

Избегайте попадания внутрь компьютера и его комплектующих жидкости повреждения, обусловленные этой неосторожностью, могут быть настолько серьезными, что даже ремонт не спасет. Также не стоит принимать пищу во время работы за компьютером крошки и другие остатки пищи могут нанести вред устройствам компьютера. Вообще не нужно ставить или класть на компьютер любые посторонние предметы (сюда также относятся и различные комплектующие, например, крайне нежелательно ставить на системный блок принтер и т.д.).

Особенно чувствителен к различного вида повреждениям экран монитора. Даже самые незначительные царапины будут видны на нем. Не используйте для протирания монитора спиртосодержащих и других «горючих» средств, не трите монитор жесткой тканью или губкой.

УСТАНОВКА МОНИТОРА

Следите за тем, чтобы на экран монитора не падал яркий свет, будь то прямые солнечные лучи или искусственный источник освещения. Если экран будет слишком ярко освещаться, придется регулировать яркость и контрастность, делая их более насыщенными. Это, в свою очередь, сократит срок службы монитора и будет оказывать отрицательное влияние на зрение. Также не ставьте монитор рядом с источниками тепла (например, батареями).

БОРЬБА С ПЫЛЬЮ

1-2 раза в неделю протирайте все устройства компьютера (монитор, корпус системного блока, принтер и т.д.) от пыли. Используйте только предназначенные для ухода за компьютерной техникой средства: ткань из микрофибры, специальные салфетки, специальная жидкость.

Большое количество пыли скапливается и в корпусе системного блока, что сокращает жизнь его компонентов и может привести к сбоям в работе компьютера. Рекомендуется ежегодно полностью разбирать системный блок и чистить внутренние компоненты от пыли. Эту процедуру можно осуществить своими силами. Но предпочтительнее всего в этом вопросе обратиться к услугам сервисного центра. Специалисты уж точно знают, что и где нужно «подчистить». И, конечно, следите за пылью в комнате, где расположен компьютер. Регулярно делайте влажную уборку, при возможности приобретите увлажнитель воздуха (кстати, существуют специальные USB-увлажнители, предназначенные для людей, много времени проводящих за компьютером) — это скажется позитивно не только на компьютере, но и на вашем здоровье.

УХОД ЗА КЛАВИАТУРОЙ

Клавиатура наиболее эксплуатируемая часть компьютера. Наверняка каждый слышал о том, что на клавиатуре среднестатистического пользователя ПК содержится столько микробов, сколько на сотне ободков унитаза. Правда это или нет мы не знаем, но правила ухода за клавиатурой вашему вниманию предложим.

Клавиатуру нужно ежедневно протирать мягкой слегка влажной тряпкой. Для удаления мусора из



клавиатуры можно использовать пылесос: для этой процедуры клавиатуру нужно перевернуть и пропылесосить снизу. Но лучше всего, конечно, клавиатуру помыть. Правда процесс это достаточно кропотливый — нужно разобрать всю клавиатуру, предварительно «запомнив» (сфотографировав, распечатав и т.д.) расположение клавиш на ней. Погрузив все клавиши в мыльную воду (еще лучше воду с разведенным в ней дезинфицирующим средством), тщательно протрите чуть влажной тряпкой оставшуюся основу клавиатуры. Промойте клавиши под струей чистой воды, дайте просохнуть и установите обратно.

Правильный уход за вашим компьютером позволит продлить его срок службы, вы избежите множества различных повреждений, сбоев в работе вашего устройства, а главное это сохранит это ваши нервы и экономит ваши средства :)

КОСТЕНКО ЕКАТЕРИНА

В команду БЕСПЛАТНОГО, ежемесячного онлайн журнала требуются:

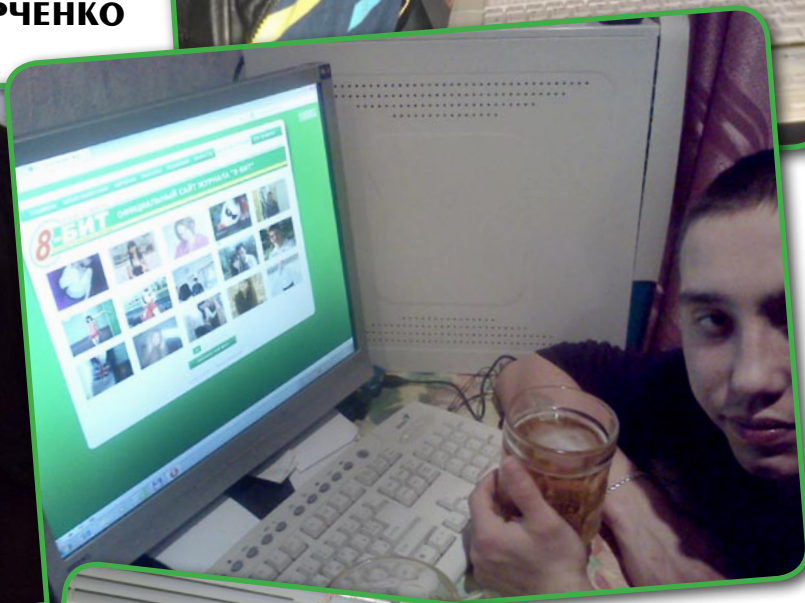
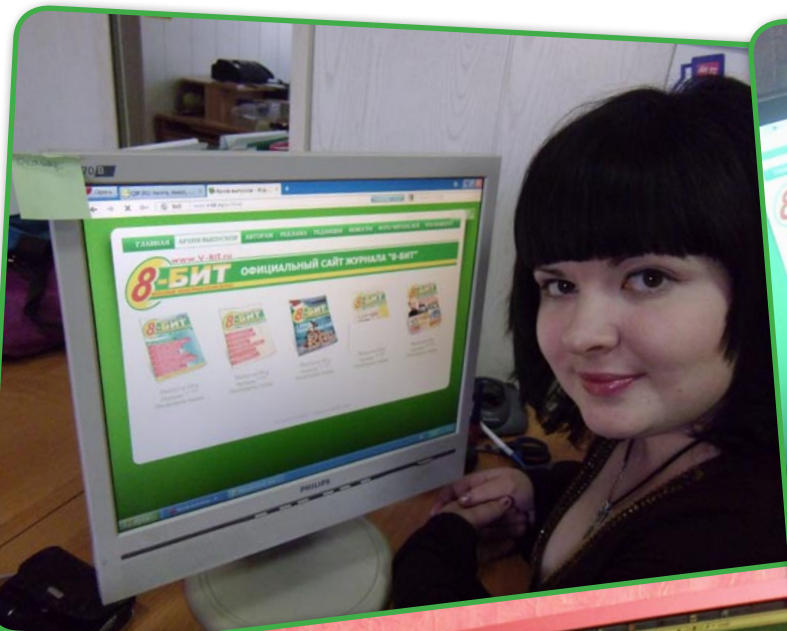
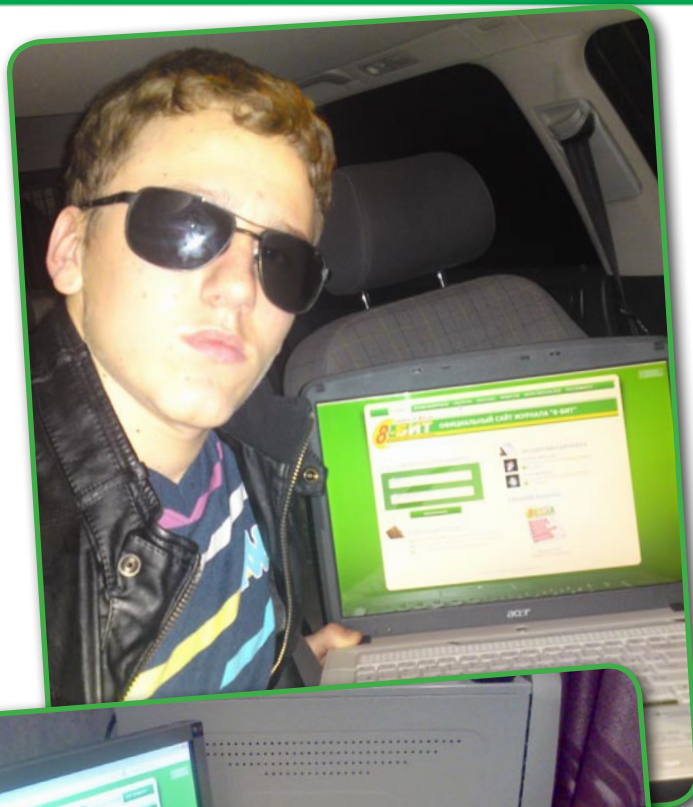
1. Верстальщики
2. Дизайнеры-фотошоперы
3. Программисты
4. Флеш аниматоры
5. Журналисты (работата со статьями)
6. Рерайтеры
7. Вебмастера

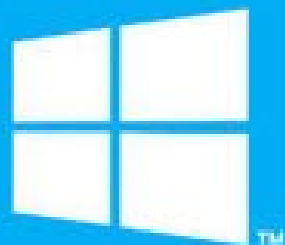
e-mail: zhurnal-8bit@mail.ru
ICQ: 67-30-89

ПРИВЕТ ДОРОГИЕ ДРУЗЬЯ!

СПЕШУ СООБЩИТЬ ВАМ ПРО РЕЗУЛЬТАТЫ НАШЕЙ АКЦИИ, НЕ СКАЖУ ЧТО БЫЛО СО-ВСЕМ МНОГО ЖЕЛАЮЩИХ.. НЕКОТОРЫЕ ВОЗМУЩАЛИСЬ ПОЧЕМУ ВСЕГО 10 РУБЛЕЙ... НУ РЕБЯТ... 10 РУБЛЕЙ ЭТО ВООБЩЕ ТАК.. ЧИСТО СИМВОЛИЧЕСКИ... НУ ВСЕ ЖЕ РЕ-ЗУЛЬТАТЫ МЕНЯ ПОРАДОВАЛИ! НЕКОТОРЫЕ ФОТЫ Я ПОМЕСТИЛ НА ЭТУ СТРАНИЧКУ. СПАСИБО ВСЕМ КТО УЧАСТВОВАЛ В ЭТОЙ НЕОБЫЧНОЙ АКЦИИ.

ВИТАЛИЙ ЮРЧЕНКО





ОБЗОР

Windows 8

В WINDOWS 8 ПОЯВИТСЯ НОВЫЙ ИНТЕРФЕЙС МЕТРО, НЕ ИМЕЮЩИЙ НИЧЕГО ОБЩЕГО С ПРЕЖНИМ И ОПТИМИЗИРОВАННЫЙ ДЛЯ УПРАВЛЕНИЯ С ПОМОЩЬЮ СЕНСОРНОГО ЭКРАНА – ИНЫМИ СЛОВАМИ, ДЛЯ ПЛАНШЕТОВ.

Автор материала:
Андрей Федив

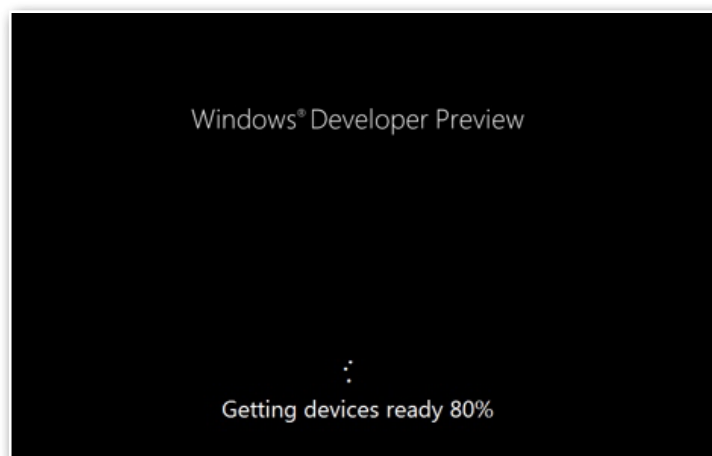
Компания Microsoft на конференции BUILD представила публичную тестовую версию Windows 8. В Microsoft решили повторить сценарий, успешно отработанный на Windows 7, и сделали "пре-бету" Windows 8 доступной для установки всем желающим. Правда, в отличие от предварительной версии Windows 7, для повседневного использования она не годится - слишком сыра.

Основной интерес вызывает интерфейс Metro. Освоившись на смартфонах компании, он переключался на настольные ПК практически без изменений. В этом отношении Microsoft действует в полном соответствии с тенденциями рынка: слияние мобильной, настольной и планшетной ОС в единую "экосистему" уже не кажется утопией из будущего. Более того, изменения, которым подверглась Windows 8, куда существеннее, нежели "заимствования" из iOS в Mac OS X 10.7 Lion.

Тестирование Windows 8 производилось в виртуальной машине VirtualBox. Ресурсы, выделенные под установку, можно назвать скромными: 1Гб оперативной памяти, одно ядро процессора и 30 Гб на жестком диске (требуется не меньше 16 Гб). Инсталлированная система после загрузки обновлений занимает около 8 Гб.

Сам процесс установки мало чем отличается от используемого в Windows 7. Кроме логотипа Windows Developer Preview на черном фоне, принципиальных различий нет. Впрочем, даже на этой стадии можно заметить новые элементы, оформленные в стиле Metro, - к примеру, крутящийся индикатор загрузки, составленный из кружочков.

Изменился и интерфейс загрузчика. Если на компьютере установлено несколько ОС, выбор между ними производится на жизнерадостном синем фоне с крупными названиями и информацией о местонахождении каждой из них - в противовес прежнему "консольному" стилю.



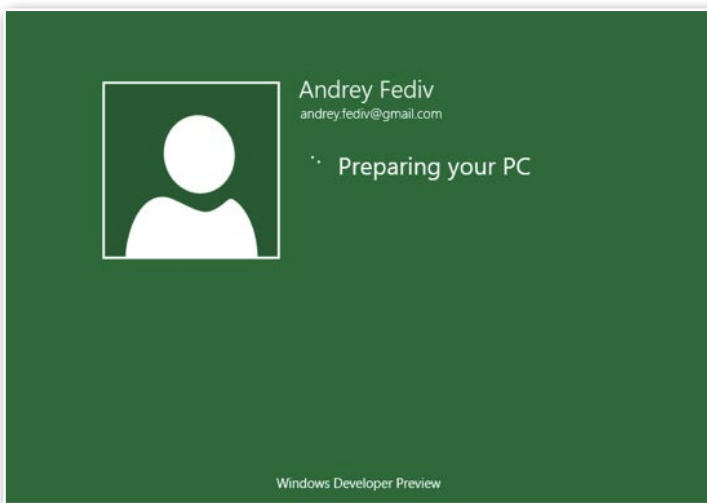
По ощущениям, Windows 8 запускается быстро. Справедливости ради нужно заметить, что судить об этом параметре, запуская систему в виртуальной машине, не совсем корректно. Впрочем, в Microsoft утверждают, что благодаря новым режимам гибернации и прочим улучшениям система будет загружаться на 30-40 процентов быстрее.

После запуска система предлагает настроить ПК.

Можно сразу заметить широкое поле для ввода текста и крупную кнопку "Далее". Все адаптировано под сенсорные экраны.

Кроме того, Windows предлагает войти в систему при помощи Windows Live ID. В панели управления Windows Live операционная система Windows 8 отображается в списке "доверенных ПК", и для не доступны "облачные функции" - синхронизация закладок и истории поиска в Internet Explorer между компьютером и смартфоном с ОС Windows Phone 7.

Профиль пользователя в системе создается на основе Windows Live ID. Windows использует имя пользователя Windows Live и подгружает его портрет, а пароль для входа в онлайн-сервис становится паролем входа в систему.



Интерфейс Metro, который появляется после загрузки, способен удивить неподготовленного пользователя. Система "панелей" с обновляемой на них информацией производит впечатление не слишком функциональной. Еще больший сюрприз ожидает пользователей нетбуков с дисплеем, на который умещается меньше 768 пикселей. При таком размере экрана приложения Metro просто не запускаются. Впрочем, если запустить их на внешнем мониторе, а затем его отсоединить, они отлично масштабируются под меньшее разрешение. Вероятно, этот досадный недостаток будет исправлен в финальной версии Windows 8, ведь в Microsoft утверждают, что система менее требовательна к ресурсам по сравнению с Windows 7. Вполне возможно, что это относится и к разрешению экрана.



Нажав на кнопку Win, можно вернуть традиционный "Рабочий стол" с привычными пиктограммами. Это сопровождается красивой анимацией и немного напоминает переключение окон через Aero Flip 3D, который в Windows 7 Aero скрывался под сочетанием Win+Tab.

При помощи горячих клавиш "поверх" стандартной оболочки Windows можно вызывать новые элементы: средство быстрого доступа к настройкам, поиск, сетевые подключения. Все эти меню большого, "пальцеориентированного" размера, то есть адаптированы для тачскринов. Кнопка "Пуск" приобрела прямоугольную форму, что логично, ведь после нажатия на нее пользователь попадает в интерфейс Metro, целиком состоящий из прямоугольников. Дизайн самих окон в интерфейсе Windows 8 немного изменился. Кнопки закрытия и минимизации окна выполнены в том же прямоугольном стиле.



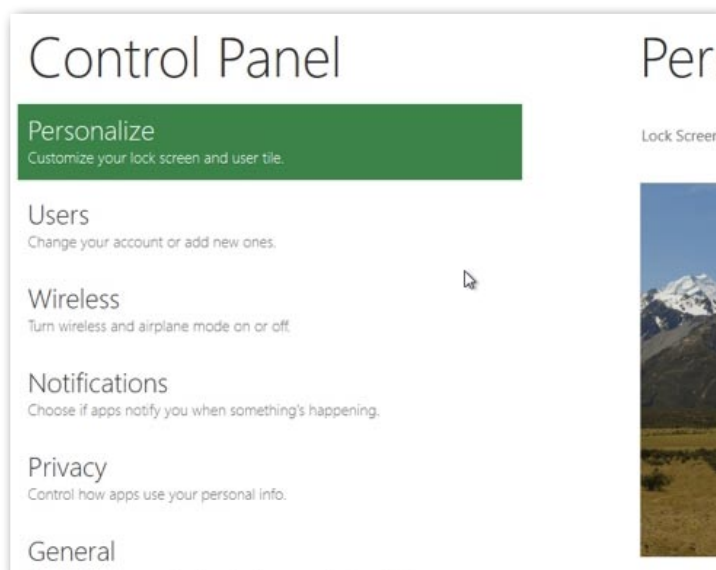
Чтобы вызвать упрощенное меню "Пуск" черного цвета, достаточно подвести курсор мыши к кнопке "Пуск" или нажать Win+C. Заодно отображается информация о дате, времени и заряде батареи ноутбука. Приложения же спрятаны в отдельном меню (кнопка, вызывающая его, находится справа от "Пуска"). Кстати, в Windows 8 панель задач наконец научилась растягиваться на два монитора.

Обновились и другие сочетания клавиш. При помощи сочетания Win+Q можно начать поиск приложений, Win+F вызовет поиск файлов, Win+O блокирует положение экрана, что актуально разве что для планшетов с датчиком положения в пространстве (не очень, правда, понятно, как они соотносятся с клавиатурой).

"Панель управления" здесь еще более странная. Она уместно смотрелась бы на смартфоне или планшете, но в настольной ОС выглядит диковато. Пункт настроек "Уведомления" лишь усиливает эффект "мобилизованности" Windows 8.

Вложенные меню, выполненные в виде панелей Metro, находятся в правой части экрана. Тянуть их мышью неудобно, горизонтальная прокрутка спасает ситуацию лишь частично. Одним словом, красиво, занятно, но слишком лаконично.

К счастью, под последним пунктом "Расширенные настройки" скрывается традиционная "Панель управления". Возможно, в текущем виде упрощенная панель будет удобна, если пользователю предоставят возможность самостоятельно настраивать, какие пункты должны быть в ней вынесены.



Вернувшись к главному экрану Metro UI, можно настроить расположение элементов, удалить или переместить их. Многие из этих действий указателем мыши делать неудобно, буквально вс намекает на необходимость сенсорного экрана. Любую плитку можно убрать, уменьшить ее размер (если это возможно), закрепить на главном экране или перетащить в желаемое место. Остальные элементы при этом сдвинутся, освобождая место.



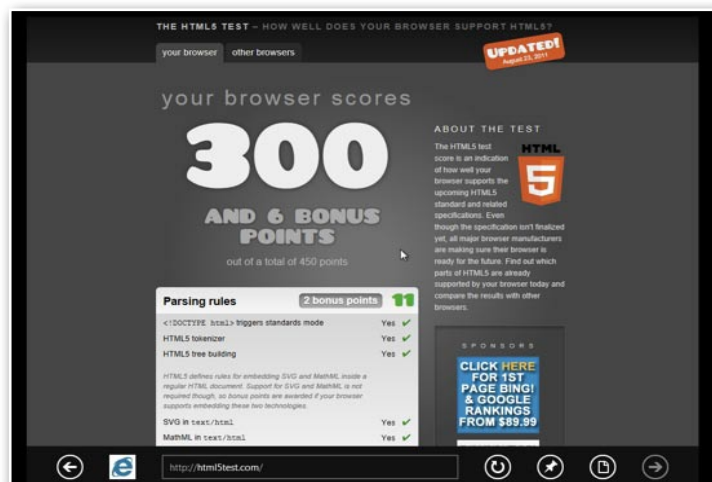
Что касается Internet Explorer 10, то в Metro будет использоваться (и уже доступна) отдельная версия браузера. Такое решение, очевидно, связано с тем, что Metro и приложения для него будут работать не только на x86, но и на процессорах с архитектурой ARM. На планшетах и ноутбуках с ARM будет работать исключительно Metro IE10 - без надстроек, плагинов и, следовательно, без поддержки Adobe Flash.

Как известно, Apple не поддерживает Flash в iOS и не приветствует его в Mac OS X. Microsoft идет тем же путем - делает ставку на HTML5, на основе которого можно будет создавать приложения, в том числе для интерфейса Metro. Скорее всего, поддержки Flash можно не ждать и в Windows Phone 7.

В Internet Explorer Metro Edition адресная строка располагается в нижней части экрана, а открытые вкладки отображаются в верхней, в виде превью. В целом интерфейс браузера напоминает браузер Windows Phone 7: только нужное и ничего лишнего. Сайты и закладки можно закреплять на стартовой странице браузера в виде "плиток"-скриншотов.



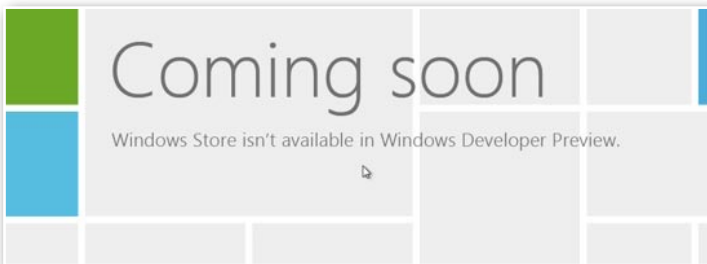
Metro IE10 работает в полноэкранном режиме, а в тесте на поддержку HTML5 показывает результат 300 баллов из 450.



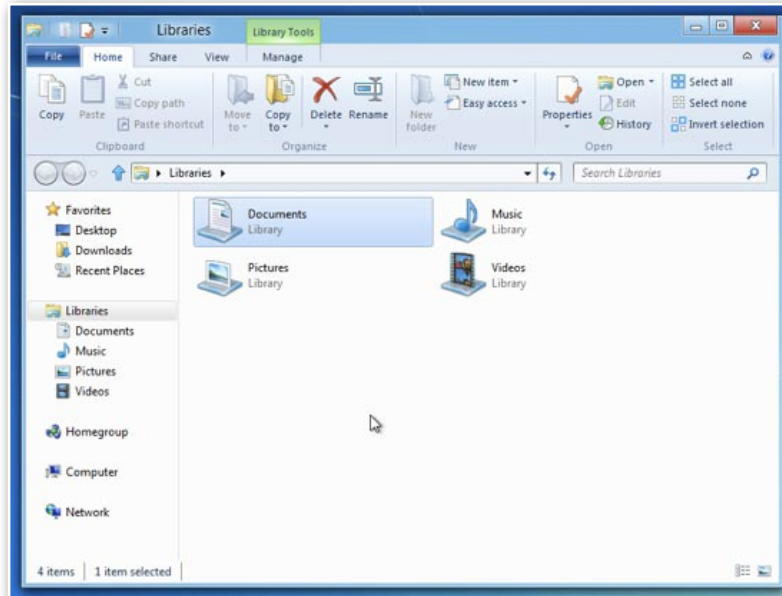
Предустановленные приложения Windows 8, скорее, призваны продемонстрировать будущие возможности по интеграции и удобству использования этой ОС на планшете. Почти все приложения требуют наличия интернета - и приложение "Погода", и веб-клиенты для Twitter и Facebook, и RSS-ридер, и "Курсы акций", и казуальные игры.



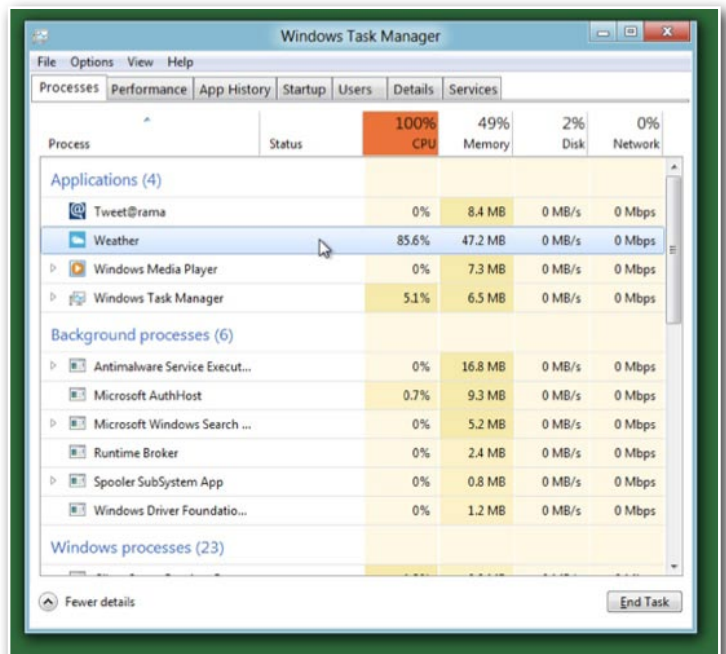
"Магазин приложений" Windows Store пока не работает, о чем честно сообщает при попытке запуска. Скорее всего, он будет устроен по тому же принципу, что и Mac App Store, то есть приобретать и обновлять приложения можно будет как через него, так и более традиционным способом.



Изменения в традиционном интерфейсе Windows почти незаметны на фоне Metro, но есть и они. В частности, "Проводник" теперь снабдили панелью инструментов Ribbon - как и Office 2007-2011. Результат превосходит ожидания. Поскольку функциональность Ribbon зависит от контекста (то есть содержимого и предназначения папок), количество и расположение кнопок на панели инструментов меняется чуть ли не с каждым кликом мыши. Скорее всего, для привыкания к новому "Проводнику" понадобится время. На тот случай, если его нет, энтузиасты уже нашли способы возвращения программы к более привычному виду. Из новых полезных функций можно назвать поддержку быстрого копирования и возможность поставить на паузу процесс копирования и перемещения файлов.



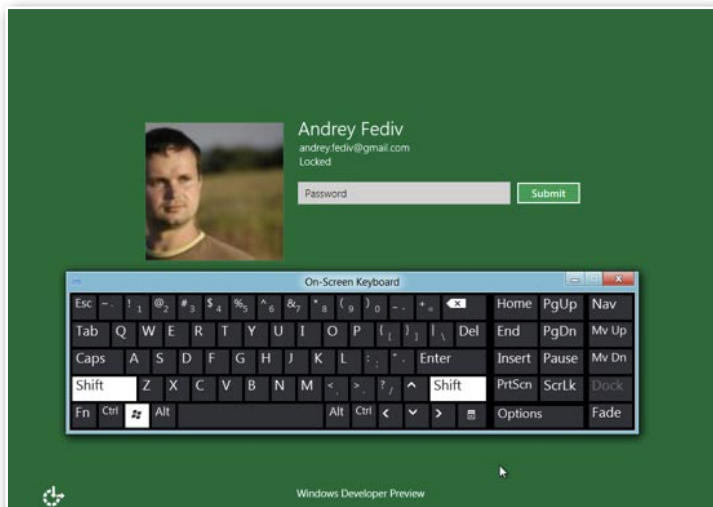
Существенной переработке подвергся также "Диспетчер задач": он стал более наглядным и функциональным. Windows 8 также обзавелась возможностью "остановки" фоновых приложений Metro с целью экономии заряда батареи, что снова напоминает о близком родстве Windows 8 с Windows Phone 7. Реализация этого режима многозадачности явно позаимствована оттуда.



Временами приложения Metro зависают или начинают потреблять слишком много ресурсов, но это, похоже, недостаток тестовой версии ОС. В общем и целом их работу можно назвать удовлетворительной. А вот в избытке оперативной памяти система действительно не нуждается. После полной загрузки система займет примерно 400 мегабайтов. Бета Windows 7 была прожорливее.

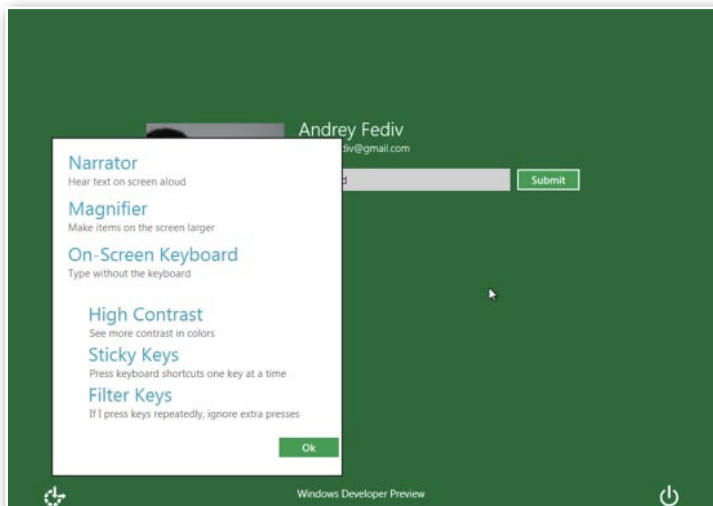
Экраны входа и блокировки в Windows выполнены в стиле Metro, и даже разблокировать систему можно, просто "потянув" обою вверх.

Также на экране входа доступны специальные возможности - экранная клавиатура, лупа, высокий контраст.



Экранная клавиатура теперь умеет растягиваться на весь экран и размещать клавиши по двум сторонам экрана - для ввода текста большими пальцами на сенсорном экране. Пользователи, которые протестировали Windows 8 на нетбуках с сенсорным экраном, утверждают, что новая клавиатура более удобна и отзывчива, нежели экранная клавиатура в Windows 7.

Интересно, что в Metro имеются исчезающие полосы прокрутки - похоже, они становятся нормой.



Забавный факт: найти кнопку выключения в Windows 8 с первой попытки непросто. Меню "Пуск" вызывает Metro, а логика появления дополнительного меню не совсем ясна. На самом деле все просто. Можно воспользоваться быстрыми клавишами для вызова меню или выключить ПК с экрана блокировки (экран блокировки вызывается, например, через Ctrl+Alt+Del).

Что же можно сказать в итоге про Windows 8? Несомненно, разрабатывая эту ОС, в Microsoft в первую очередь смотрели на прогнозы продаж планшетов и устройств с сенсорным вводом. В то

время как Apple расширяет возможности iOS и копирует ее функции в OS X, а Google работает над новой планшетной (и смартфонной) версией Android, Microsoft разрабатывает систему, у которой есть шансы на будущее и на планшетах, и на обычных компьютерах.

ЧТО БЫ НИ ГОВОРИЛИ В MICROSOFT, ОТЧЕТАЛИВО ЗАМЕТНО, ЧТО WINDOWS 8 – ЭТО В ПЕРВУЮ ОЧЕРЕДЬ ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА ДЛЯ ПЛАНШЕТОВ И ТОЛЬКО ВО ВТОРУЮ – НАСЛЕДНИЦА СВЕРХУДАЧНОЙ WINDOWS 7. С БОЛЬШОЙ ВЕРОЯТНОСТЬЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ, КОТОРЫЕ ИСПОЛЬЗУЮТ ОС ТОЛЬКО ДЛЯ РАБОТЫ И ПРЕДПОЧИТАЮТ МИНИМАЛИЗМ И ПРАКТИЧНОСТЬ, ОТКЛЮЧАТ ИНТЕРФЕЙС МЕТРО (ФУНКЦИЯ В РЕЕСТРЕ ДЛЯ ЭТОГО ПРЕДУСМОТРЕНА). ПРАВДА, НЕ ИСКЛЮЧЕНО, ЧТО СО ВРЕМЕНЕМ МЕТРО UI СТАНЕТ НОРМОЙ И МЫ БУДЕМ СМОТРЕТЬ НА "ПРОВОДНИК" С ТЕМ ЖЕ УДИВЛЕНИЕМ, С КОТОРЫМ НАЧИНАЮЩИЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ ВИДЯТ КОМАНДНУЮ СТРОКУ MS-DOS. ГЛАВНАЯ ИРОНИЯ – В ТОМ, ЧТО ЭТО БУДЕТ WINDOWS БЕЗ ОКОН.

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ • ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

ОПЕРАЦИОННАЯ СИСТЕМА, сокр. ОС (англ. operating system, OS) комплекс управляющих и обрабатывающих программ, которые, с одной стороны, выступают как интерфейс между устройствами вычислительной системы и прикладными программами, а с другой стороны предназначены для управления устройствами, управления вычислительными процессами, эффективного распределения вычислительных ресурсов между вычислительными процессами и организации надежных вычислений. Это определение применимо к большинству современных операционных систем общего назначения.

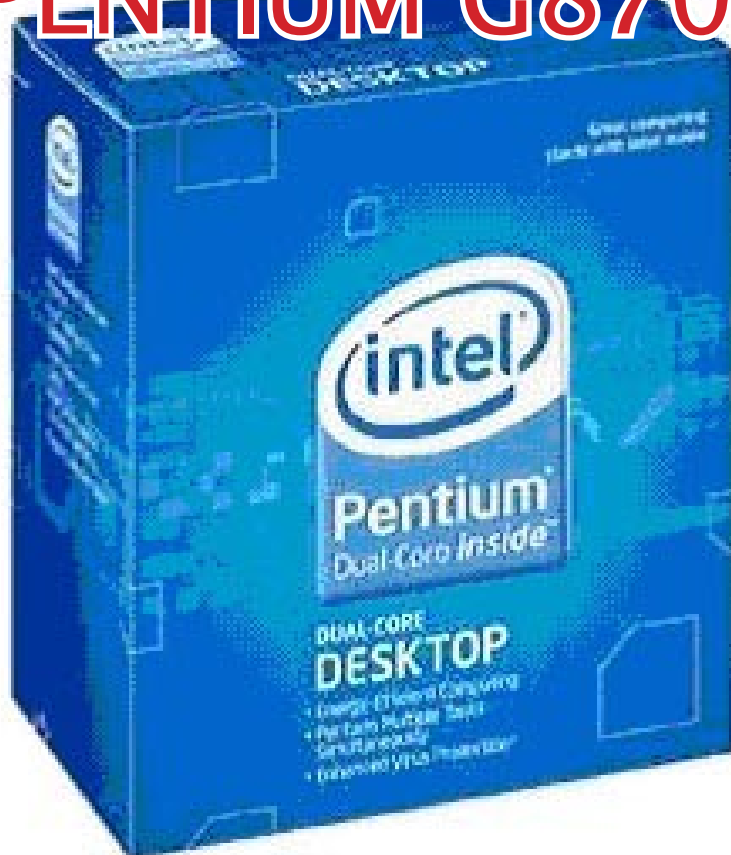
INTEL ГОТОВИТ К ВЫПУСКУ ПРОЦЕССОР PENTIUM G870

КАК СООБЩАЕТ ИСТОЧНИК, КОМПАНИЯ INTEL ГОТОВИТ К ВЫПУСКУ ЕЩЕ ОДИН ПРОЦЕССОР НА АРХИТЕКТУРЕ SANDY BRIDGE, КОТОРЫЙ СТАНЕТ САМЫМ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНЫМ В ЛИНЕЙКЕ PENTIUM.

Модель G870 будет иметь два ядра с тактовой частотой 3,1 ГГц (на 100 МГц выше, чем у G860), 3 МБ кэш-памяти третьего уровня, поддержку набора инструкций SSE4 и Int 64. Поддержка Hyper-Threading отсутствует. Значение TDP составляет 65 Вт.

Поставки новинки начнутся во втором квартале текущего года по цене \$86, в то время как дебют 22-нанометровых моделей Pentium на архитектуре Ivy Bridge намечен на третий квартал.

Источник: CPU Wor



INTEL СНИМЕТ С ПРОИЗВОДСТВА SSD СЕРИЙ 311 И 510



Напомним, что SSD серии 311 были представлены одновременно с чипсетом Intel Z68 Express в первой половине мая прошлого года, а SSD 510 Series и того раньше, в самом начале марта. В них Intel использует память NAND (SLC в случае SSD 311 и MLC в случае SSD 510), производящуюся по 34-нанометровому техпроцессу.

В БАЗЕ ДАННЫХ QMDS КОМПАНИИ INTEL ПОЯВИЛИСЬ СООБЩЕНИЯ О СНЯТИИ С ПРОИЗВОДСТВА ТВЕРДОТЕЛЬНЫХ НАКОПИТЕЛЕЙ ДВУХ СЕРИЙ — 311 (НА ИЗОБРАЖЕНИИ) И 510. ЗАКАЗЫ НА НИХ БУДУТ ПРИНИМАТЬСЯ ДО 7 ИЮНЯ ТЕКУЩЕГО ГОДА, А ПОСЛЕДНЯЯ ПОСТАВКА СОСТОИТСЯ СПУСТЯ ТРИ МЕСЯЦА — 7 СЕНТЯБРЯ.

В накопителях, которые пришли на смену снимаемым с производства, SSD 313 Series и SSD 520 Series соответственно, используется память NAND тех же типов, но изготавливаемая по более прогрессивному технологическому процессу 25 нм.

CORE WIRELESS ОБВИНЯЕТ APPLE

В НАРУШЕНИИ ВОСЬМИ КЛЮЧЕВЫХ ПАТЕНТОВ НА ТЕХНОЛОГИИ СОТОВОЙ СВЯЗИ



КОМПАНИЯ CORE WIRELESS LICENSING S.A.R.L. ПОДАЛА ИСК ПРОТИВ APPLE В СУДЕ ВОСТОЧНОГО ОКРУГА ШТАТА ТЕХАС.

По мнению истца, принадлежащие ему патенты нарушены в продукции Apple, включая планшеты iPad и iPad2, а также смартфоны iPhone 3G, 3GS, 4 и 4S. Эти патенты касаются разработок, являющихся ключевыми для технологий сотовой связи. В собственности Core Wireless находится 400 семейств патентов, объединяющих около 2000 патентов и заявок на патенты в этой области.

Патенты и заявки касаются технологий, используемых в широком спектре мобильных устройств. Сто семейств, состоящих из примерно 1200 патентов и заявок, были объявлены ключевыми для стандартов связи второго, третьего и четвертого поколения, включая GSM, UMTS / WCDMA и LTE. Оставшиеся 800

патентов охватывают различные аспекты реализации технологии беспроводной связи.

Как утверждает Core Wireless, в устройствах Apple iPad и iPhone нарушено восемь патентов, выданных в США. Все они являются ключевыми патентами стандартов. Истец рассчитывает, что суд признает нарушение, взыщет с Apple компенсацию ущерба и обяжет Apple к выплате лицензионных платежей.

Источник: Bloomberg



АССОРТИМЕНТ КОМПАНИИ ELECOM ПОПОЛНИЛСЯ ФЛЭШ-НАКОПИТЕЛЕМ MF-BSU304GBK. ЭТО УСТРОЙСТВО, ОСНАЩЕННОЕ ИНТЕРФЕЙСОМ USB 3.0, СТОИТ ВСЕГО \$19.

Невысокая цена объясняется небольшим объемом 4 Гб. Кроме того, «флэшку» не отнесешь к числу рекордсменов быстродействия, хотя выбор в пользу USB 3.0 она вполне оправдывает. В режиме чтения скорость передачи данных достигает 60 МБ/с. Устройство размерами 23,5 x 67 x 9 мм весит 11 г. Конструкторы выбрали для него конструкцию с выдвижным разъемом. К достоинствам изделия можно отнести наличие защиты данных, построенной на парольном доступе (PASS Password-Authentication Security System) и шифровании по алгоритму AES с 256-разрядным ключом.

Источник: Elecom

SONY BLOGGIE SPORT MHS-TS22 УЖЕ В ПРОДАЖЕ



Все, кто ждал выхода защищенного компактного видеорекамера от компании Sony, представленного во время выставки CES 2012, дождались - новинка поступила в продажу. HD-камера Sony Bloggie Sport MHS-TS22 оснащена пятимегапиксельным сенсором Sony Exmor, благодаря которому может записывать видео с HD разрешением (1080p), 2.7-дюймовым сенсорным дисплеем, стабилизатором SteadyShot, HDMI выходом, функцией распознавания лиц и LED-подсветкой для съемки в условиях недостаточной освещенности.

В подводном режиме (с ней можно плавать на глубине до 5 метров) Sony Bloggie Sport автоматически подстраивает баланс белого и контрастность таким образом, чтобы цвета выглядели естественно и красиво. Кроме этого, корпус камеры защищает ее от ударов, пыли и грязи.

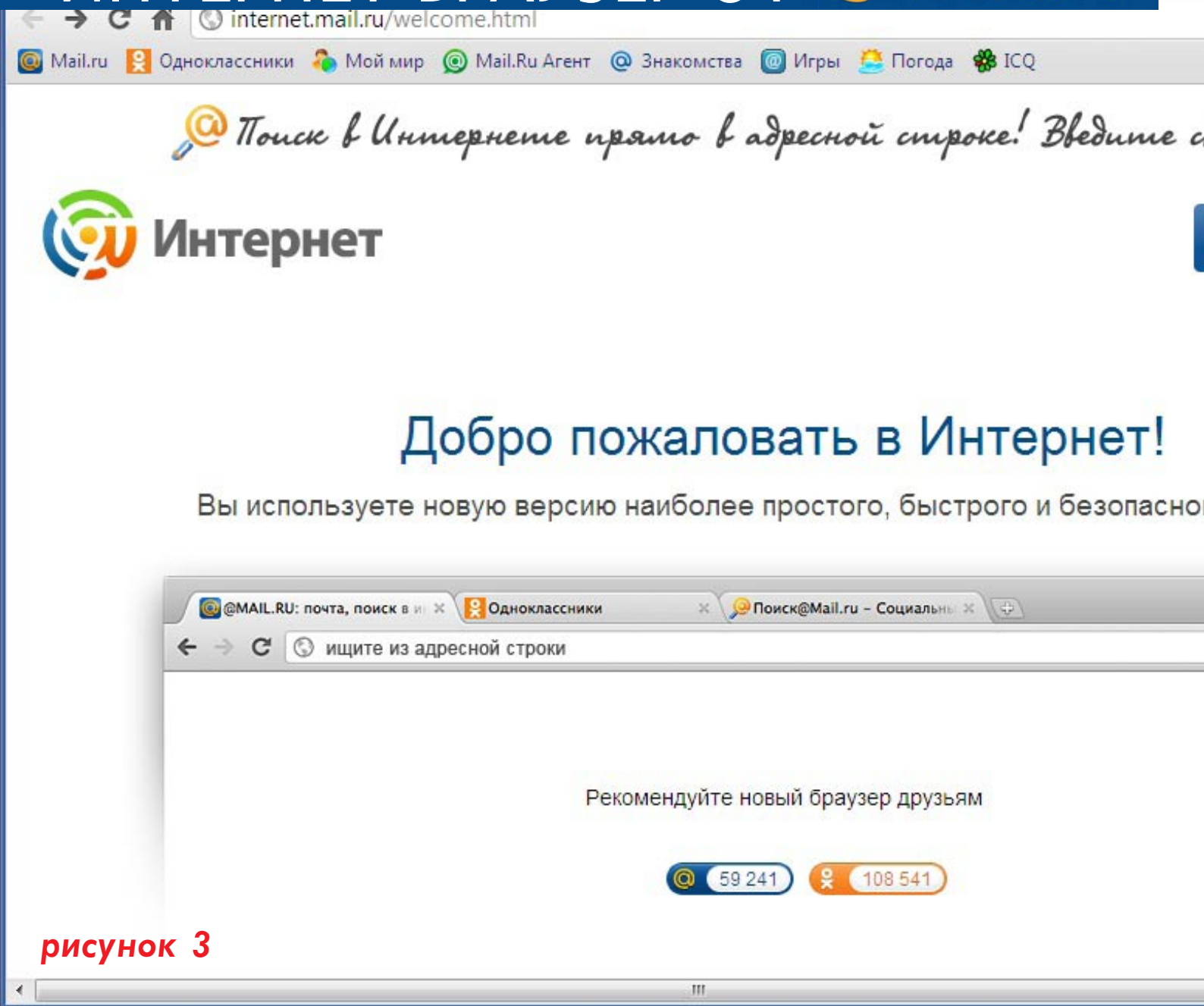
Стоимость Sony MHS-TS22 составляет 180 долларов, а приобрести можно вариант в красном, синем или черном корпусах.

**ИНТЕРНЕТ РЕКЛАМА В
БУДУЩЕМ БУДЕТ НАМНОГО
ПОПУЛЯРНА И ИНТЕНСИВНА,
ЧЕМ ГАЗЕТЫ И ЖУРНАЛЫ НА
БУМАЖНОМ НОСИТЕЛЕ.
У НАС В ЖУРНАЛЕ САМЫЕ
ДЕШЕВЫЕ ЦЕНЫ НА РЕКЛАМУ!
ПОДРОБНОСТИ НА САЙТЕ
WWW.V-BIT.RU**



ИНТЕРНЕТ- РЕКЛАМА

ИНТЕРНЕТ БРАУЗЕР ОТ @mail.ru®



рисунк 3

И ВОТ ЭТО СВЕРШИЛОСЬ... ОЧЕНЬ ИЗВЕСТНЫЙ, НАБРАВШИЙ БОЛЬШУЮ ПОПУЛЯРНОСТЬ ПРОЕКТ MAIL.RU ВЫПУСТИЛ СВОЙ ЛИЧНЫЙ ИНТЕРНЕТ БРАУЗЕР! Я ДАВНО ЭТОГО ПОЧЕМУ ТО ОЖИДАЛ И УЖЕ НЕ УДИВЛЯЮСЬ ЕСЛИ ПОИСКОВАЯ СИСТЕМА «ЯНДЕКС» ТОЖЕ ВЫПУСТИТ ЧТО ТО ТИПА СВОЕГО ИНТЕРНЕТ БРАУЗЕРА.

Итак, начнем небольшой обзорчик по этой программе-браузеру. Заметил я это новшество совсем недавно, может пару дней назад, а сегодня зашел в одноклассники и наткнулся на рекламу которую видел на mail.ru (ну это не удивительно, ведь Одноклассники и mail.ru давно объединились и чудеса творят вместе ;)... щелкнул, т.к. был не сильно занят. Вот что я наблюдал на открывшейся странице (<http://internet.mail.ru/>) (см. рис. 1)

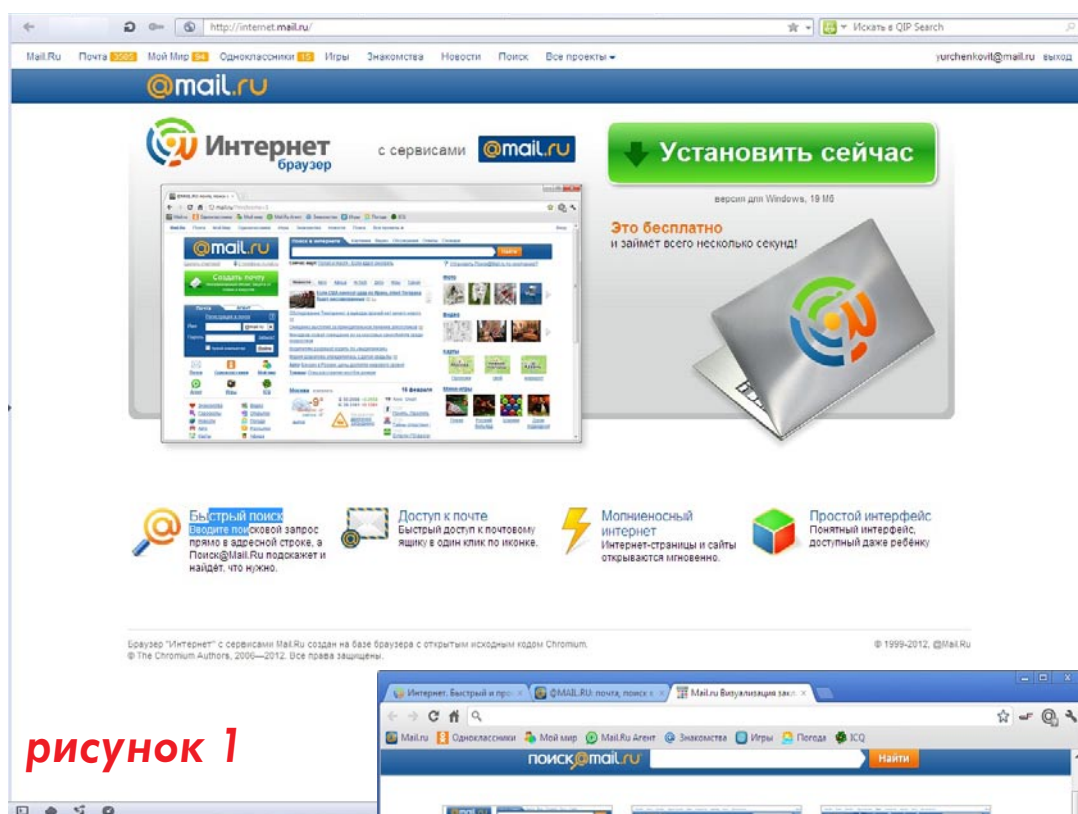
Сверху слева видим новенький логотип в виде интересной разноцветной "собаки" (@), рядом надписи Интернет браузер с сервисами mail.ru, ну и

сразу же становится понятно, что этот браузер напичкан всеми проектами от mail.ru// смотрим дальше. В верхнем правом углу расположена очень большая кнопка "Установить сейчас" и напоминают ниже, что это бесплатно и устанавливается всего за пару секунд.

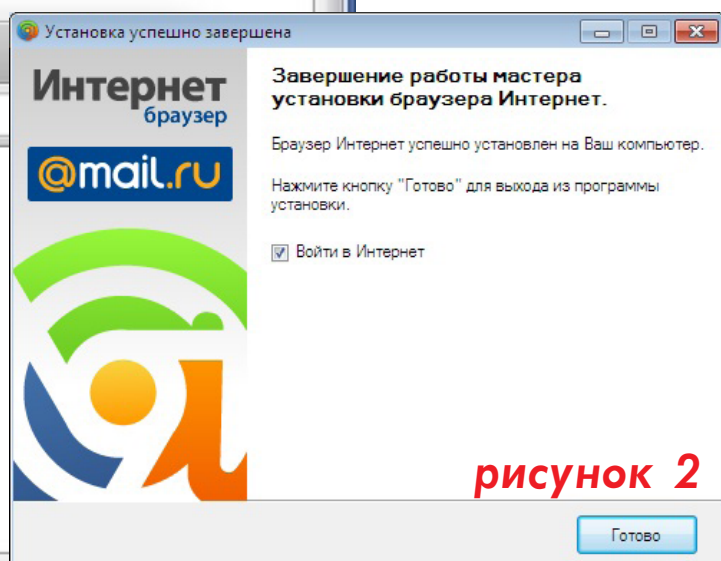
Еще ниже перечислены все самые основные новорты этого браузера:

1. Быстрый поиск. Вводите поисковой запрос прямо в адресной строке, а Поиск@Mail.Ru подскажет и найдет, что нужно.

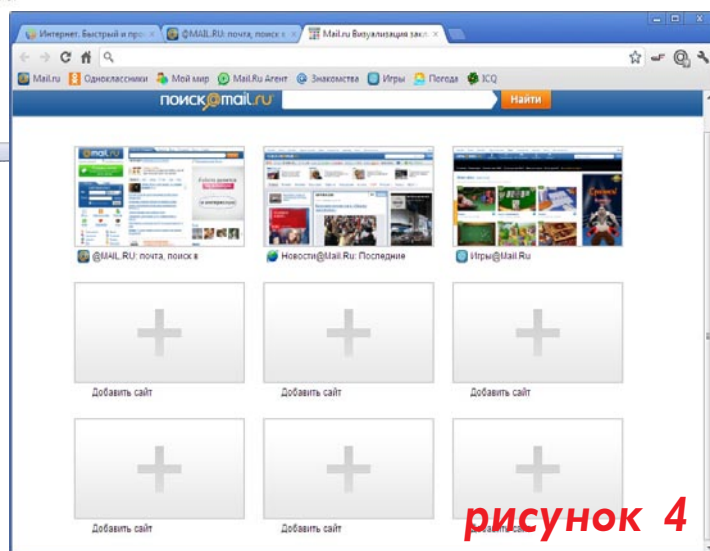
2. Доступ к почте. Быстрый доступ к почтовому



рисунки 1



рисунки 2



рисунки 4

ящику в один клик по иконке.

3. Молниеносный интернет. Интернет-страницы и сайты открываются мгновенно.

4. Простой интерфейс. Понятный интерфейс, доступный даже ребенку

Все вроде кажется суперским и я начинаю думать, что разработчики придумали, что то похлеще браузера "Опера" или "Гугл Хром"... Но читаем еще ниже, где кроется основная суть этого браузера. Напишу в точности, что там написано мелким шрифтом:

Браузер "Интернет" с сервисами Mail.Ru создан на базе браузера с открытым исходным кодом Chromium.

© The Chromium Authors, 20062012. Все права защищены.

Ну и все сразу становится понятным.. что это чистой воды немного измененный браузер от Гугл Хрома... Но я все таки его скачал, вот ссылка для

скачки <http://r.mail.ru/cln9884/internet.mail.ru/InternetInstaller.exe>

Устанавливается действительно довольно таки быстро, достаточно щелкнуть пару раз мышкой. (см. рис. 2)

Открываем установленный браузер (см. рис. 3)

Кто пользуется Гуглом Хромом наверное будет немного удивлен, т.к. не увидит никаких отличий, кроме как установленных вкладок от mail.ru сверху. Сверху страницы разработчики напоминают, что поисковые запросы можно вводить прямо в адресную строку браузера, причем как у браузера Гугл Хром. Еще, что сразу мне заметили это визуальные закладки (см. рис. 4)

На мой взгляд, они тут сделаны намного удобнее, чем в браузере гугл хром, тут можно добавить сайт самому в отличии с Хромом, в котором отображаются наиболее посещаемые сайты автоматически.

Итоги сказанного: Кто часто пользуется сервисами mail.ru, тому этот браузер будет незаменим.

Всего доброго!
Виталий Юрченко
Специально для журнала 8-бит
19.03.12

ДОБРОГО ВРЕМЕНИ СУТОК УВАЖАЕМЫЕ ЧИТАТЕЛИ!

ПРОДОЛЖАЕМ РУБРИКУ «ДЕЛАЕМ САЙТЫ! В НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ ОЧЕНЬ МНОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ ИМЕЮТ СВОИ РЕСУРСЫ В ИНТЕРНЕТЕ, НО ЕЩЕ БОЛЬШАЯ ЧАСТЬ ИХ НЕ ИМЕЕТ). БОЛЬШИНСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ НЕ ХОТЯТ И НЕ СОБИРАЮТСЯ ЗАВОДИТЬ СВОЙ РЕСУРС В ИНТЕРНЕТЕ (И ДАЖЕ КАК МНЕ ГОВОРИЛИ НЕКОТОРЫЕ ДЕВУШКИ, ЧТО Я ЭТИМ ЗАНИМАТЬСЯ НИКОГДА В ЖИЗНИ НЕ БУДУ), НО ПРОЦЕНТОВ, СКАЗАТЬ НА ВСКИД ДЕСЯТЬ, ХОТЯТ ИМЕТЬ СВОЙ РЕСУРС!

СОЗДАНИЕ СВОЕГО САЙТА-ЭТО ДОВОЛЬНО ТАКИ НЕ ПРОСТОЕ ЗАНЯТИЕ, ТРЕБУЮЩЕЕ ОЧЕНЬ БОЛЬШОГО ВРЕМЕНИ! ОТ НАЧАЛА СОЗДАНИЯ РЕСУРСА ДО ХОТЯ БЫ ЧАСТИЧНОЙ ЕГО РАСКРУТКИ ПРОХОДИТ НЕ ОДИН МЕСЯЦ. НО НЕ СТОИТ ОТЧАИВАТЬСЯ, ВСЕ ЭТО ВРЕМЯ ПРОХОДИТ



ОЧЕНЬ БЫСТРО И ИНТЕРЕСНО. ПРЕДСТАВЛЯЕТЕ, КАК ПРИЯТНО КОГДА НА ВАШ РЕСУРС НАЧИНАЮТ ЗАХОДИТЬ ПОИСКОВЫЕ РОБОТЫ, А ПОТОМ И ПОСЕТИТЕЛИ... ЭТО ТАКАЯ РАДОСТЬ, ЧТО ТОЛКАЕТ ТЕБЯ НА ЧТО ТО БОЛЬШЕЕ, ТЫ НАЧИНАЕШЬ ИСКАТЬ БОЛЬШЕ МАТЕРИАЛА, СТАРАЕШЬСЯ ЗАЛИТЬ ЕГО К СЕБЕ НА САЙТ, ЖДЕШЬ КОГДА ЕГО ПРОИНДЕКСИРУЮТ ПОИСКОВЫЕ РОБОТЫ... ВСЕ ЭТО ОЧЕНЬ ЗАБАВНО И ИНТЕРЕСНО!

ЕСТЬ КОНЕЧНО И ДРУГИЕ ВАРИАНТЫ СОЗДАНИЯ САЙТА, КОТОРЫЕ ПОЗВОЛЯЮТ СОЗДАТЬ СВОЙ САЙТ ЗА СЧИТАННЫЕ МИНУТЫ (ТАКИЕ КАК САЙТЫ ЮКОЗ) ВСЕ ЭТО МЫ ОБЯЗАТЕЛЬНО РАССМОТРИМ НА СТРАНИЦАХ НАШЕГО ЖУРНАЛА!

СО ВТОРОГО НОМЕРА С НАМИ БУДЕТ ДЕЛИТЬСЯ ОПЫТОМ НАЧИНАЮЩИЙ WEB-МАСТЕР – ДМИТРИЙ! СЕГОДНЯ ОН ВАМ РАССКАЖЕТ ПРО ОСНОВЫ СОЗДАНИЯ САЙТА НА ДВИЖКЕ ЮКОЗ. ПОЕХАЛИ..



РЕКЛАМА НА МИЛЛИОН РУБЛЕЙ

ДОБРОГО ВРЕМЕНИ СУТОК УВАЖАЕМЫЕ ЧИТАТЕЛИ. МОЙ ПРОЕКТ НАБИРАЕТ ОБОРОТЫ И В ТЕЧЕНИЕ МАРТА НА, ВСЕ УЧАСТВУЮЩИЕ В ПРОЕКТЕ САЙТЫ БЫЛО ДОБАВЛЕНО ПО ДЕСЯТЬ СТАТЕЙ.

Задача по сохранению сайтов выполнена теперь их не будут удалять, и мы начнем их постепенно монетизировать. В течение 5 дней будет добавляться в большом количестве информация на zodiak12.ru, планируется добавить еще 100 уникальных статей они почти готовы.

Когда занимаешься большим проектом в интернете, то понимаешь, что времени на написание большого количества уникальных статей не хватает. Вот и мне пришлось задаться этим вопросом, откуда достать статьи и причем бесплатные с высокой уникальностью? Ответ был очень простым. Для начала находите в интернете хороший переводчик, далее вбиваете в него ту тему, на которую вам нужна статья, переводите на английский, копируете полученную фразу и вставляете в поисковик. Вашему вниманию будет предоставлено много информации на английском языке. Выбираете наиболее понравившейся сайт, заходите, копируете его контент и снова переводите в переводчике на тот язык, который вам нужен, затем читаете статью и исправляете ошибки вот и все готово, уникальность статей почти каждый раз равно 100%. Вот такой простой и нехитрый способ по добыванию уникальных статей.

Желаю вам успехов в достижение хорошего заработка в интернете.

Задавайте вопросы, с удовольствием отвечу! До встречи в следующем номере журнала!



ИГРОВЫЕ ПЕРИФЕРИЙНЫЕ УСТРОЙСТВА И АКСЕССУАРЫ SHARKOON

КОМПАНИЯ SHARKOON ПРИВЕЗЛА НА ВЫСТАВКУ СЕВИТ 2012 НОВЫЕ ПЕРИФЕРИЙНЫЕ УСТРОЙСТВА И АКСЕССУАРЫ, ОРИЕНТИРОВАННЫЕ НА ЛЮБИТЕЛЕЙ КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР.

Список новинок открывает мышь Sharkoon DarkGlider. В матовом обрезиненном корпусе находится лазерный сенсор Avago ADNS-9500, разрешение которого достигает 6000 точек на дюйм, а скорость считывания 11750 к/с. Это позволяет манипулятору регистрировать перемещения со ускорением до 30g. Время реакции на нажатия кнопок не превышает 1 мс. Выбранное значение разрешения отображается на жидкокристаллическом индикаторе. Мышь имеет десять программируемых кнопок и колесо прокрутки, реагирующее на отклонения влево-вправо. Настройки сохраняются в 256 КБ встроенной памяти. Пользователь может регулировать массу манипулятора. К ПК DarkGlider подключается по интерфейсу USB.



Мышь Sharkoon Squad Mouse имеет шесть кнопок. Ее размеры равны 116,5 x 79 x 40 мм. Максимальное разрешение датчика 1600 точек/дюйм. По мнению производителя, эта модель хорошо подходит не только для игр, но и для офисных приложений.



Мышь Sharkoon Drakonia на том же сенсоре Avago ADNS-9500 украшена изображением дракона. Она тоже имеет встроенную память, возможность настройки массы и позолоченный разъем USB. Максимальное разрешение равно 5000 точек/дюйм. Мышь оснащена одиннадцатью кнопками.



Максимально раскрыть потенциал мыши позволяет высококачественный коврик.



Для использования совместно с мышами Sharkoon DarkGlider и Sharkoon Drakonia компания предлагает одноименные игровые коврики площадью 355 x 255 мм.



КРОМЕ ТОГО, ПРЕДСТАВЛЕНЫ ТРИ КЛАВИАТУРЫ.

Модель Sharkoon Skiller имеет 107 стандартных клавиш и 20 мультимедийных. Она распознает до 18 одновременных нажатий. Любители игр оценят включенные в комплект сменные колпачки клавиш WASD и клавиш управления курсором. Предусмотрено программирование всех клавиш с возможностью сохранения десяти профилей, соответствующих определенным ОС, приложениям или играм.

ми клавишами тоже способна распознавать до 18 одновременных нажатий и комплектуется сменными колпачками для клавиш WASD и «стрелок». Габариты изделия равны 431 x 136 x 24 мм.



Закрывает строй клавиатура Sharkoon Nightwriter. Она первой среди клавиатур Sharkoon получила светодиодную подсветку клавиш. Основной набор из 105 клавиш дополнен 13 мультимедийными.



Цена Sharkoon DarkGlider равна 40 евро, Sharkoon Drakonia 26 евро, Sharkoon Squad 13 евро, ковриков Sharkoon Drakonia и DarkGlider 10 евро. Перечисленные изделия должны появиться в продаже в апреле. Очередь клавиатур подойдет в мае. Цена Sharkoon Skiller равна 15 евро, Sharkoon Tactix 11 евро, Sharkoon Nightwriter 22 евро.

Источник: Sharkoon



Модель Sharkoon Tactix со 107 программируемы-

ПОПЕЗНО ЗНАТЬ

**К ПЕРИФЕРИИ ОТНОСЯТСЯ ВСЕ
ВНЕШНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ
УСТРОЙСТВА, ПОДКЛЮЧАЕМЫЕ К
СИСТЕМНОМУ БЛОКУ КОМПЬЮТЕРА
ЧЕРЕЗ СПЕЦИАЛЬНЫЕ СТАНДАРТНЫЕ
РАЗЬЕМЫ.**



Думаю, Вы со мной согласитесь, если я скажу, что БП у нас покупают по «остаточному принципу», т.е. что я еще не купил? Ах да блок питания. Хорошо (сколько там у нас осталось?) возьму вот этот слева «попате (неизвестного производителя) на верхней полке. Ведь так, сознайтесь? :)

Но ведь эта не та вещь, на которой стоит экономить (ибо весь Ваш навороченный ПК может в одну секунду превратиться в грудку железяк), и сегодня я расскажу почему.

ЧТО ЕСТЬ БЛОК ПИТАНИЯ И ЗАЧЕМ НУЖЕН. ПРОСТО О СЛОЖНОМ.

Начнем мы с «золотого правила выбора/покупки БП, которое гласит: «Скупой, платит дважды! (а если скупой, еще и тупой, то трижды). Запомните его, ведь именно хороший блок питания залог стабильной и долговечной работы компьютера. Покупая дешевую модель, Вы рискуете погореть, прошу заметить, в буквальном смысле.

Для того, чтобы сделать осознанный и правильный выбор, пробежимся по теории (куда же без нее), а затем «ударимся в практику и поведем о правилах выбора.

Итак, блок питания, он же «блокушник, он же «бэпэшник (и куча других названий) отвечает за обеспечение стабильного и корректного питания (т.е. характеристики не должны выходить за допустимые пределы при различных нагрузках) всех компонентов ПК. Кроме того, от него зависит надежность и сохранность информации на внутренних накопителях (в случае сбоя электросети, скачков напряжения и тп) и то, сколько времени проработают компоненты Вашего «закадычного друга.

Всем известно, что компьютер подключается к стандартной электрической розетке, но (не всем

ВСЯ ПРАВДА О БЛОКЕ ПИТАНИЯ СКУПОЙ ПЛАТИТ ДВАЖДЫ

РЕЧЬ МЫ СЕГОДНЯ БУДЕМ ВЕСТИ О БЛОКЕ ПИТАНИЯ (ДАЛЕЕ –БП). ВЫ СПРОСИТЕ: "ПОЧЕМУ МЫ РЕШИЛИ ПОСВЯТИТЬ ЦЕЛЮЮ СТАТЬЮ ТАКОМУ, КАЗАЛОСЬ БЫ, НЕЗНАЧИТЕЛЬНОМУ ЭЛЕМЕНТУ ПЕРСОНАЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА (ПК)?" ОТВЕЧАЕМ: – ВСЕ ПОТОМУ, ЧТО ДАЛЕКО НЕ ВСЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ (А ТОЧНЕЕ, МЕНЬШИНСТВО) УДЕЛЯЮТ ДОЛЖНОЕ ВНИМАНИЕ ЗДОРОВОМУ ПИТАНИЮ СВОЕГО "ПИ-СИ". А ЗРЯ!

известно), что его комплектующие не могут получать энергию напрямую из силовой электросети, по двум причинам.

Во-первых, в сети используется переменный ток, а компьютерным компонентам необходим постоянный. Поэтому одной из задач блока питания является «выпрямление тока.

Во-вторых, разные компоненты компьютера для работы требуют различного напряжения питания, а некоторым необходимо сразу несколько линий с разным напряжением. Таким образом, БП, в числе много прочего, обеспечивает каждое устройство током с необходимыми параметрами и для этого в нем предусмотрено несколько линий питания (см. изображение).



Основными силовыми цепями являются линии напряжения: +3.3V, +5V и +12V. Причем, чем выше напряжение, тем большая мощность передается по данным цепям. Наиболее мощные потребители энергии, такие как видеокарта, центральный процессор и северный мост, используют линии +5V и +12V. На разъемы питания винчестеров и опти-

ческих приводов подается напряжение +5В, для электроники и +12В для мотора. Отрицательные напряжения питания 5В и 12В допускают небольшие токи и довольно часто материнской платой не используются.

ЧЕГО НАМ НАДО ОТ БП? ОСНОВНЫЕ ПАРАМЕТРЫ ВЫБОРА.

Мы разобрались, что блок питания является единственным источником электроэнергии для всех компонентов ПК, теперь переходим к характеристикам (выдаваемого им тока), от которых напрямую зависит стабильность функционирования всей системы.

Итак, в целом (от оно), нам надо не так уж и много, а именно, чтобы:

Давал стабильное и точное напряжение на выходах 12/5/3.3 вольт. На выходе не абсолютно постоянное напряжение (U), а постоянное/прерывистое (идеальный вариант когда U может «гулять» на 0.5В максимум);

Имел хорошую систему деления линии 220В и Вашего ПК (именно плохие системы приводят к копоти на платах)

Его элементы были выполнены из качественных материалов, ибо частой причиной смерти блока питания являются дешевые конденсаторы с малым сроком службы, плохое охлаждение (и излишний нагрев) компонентов блока питания, а так же отсутствие предохранителей и прочих важных штук

При не соблюдении вышесказанных причин и потребностей, многие дешевые и средние блоки питания вываливают за штатные значения на 2 вольта и это при нагрузке всего 70% номинала! Это может приводить к непонятным перегрузкам компьютера ни с того, ни с сего, зависаниям, посреди ответственной работы, а так же, скажем, к частичной нестабильности устройств (монитор гаснет).

КПД. КОЭФФИЦИЕНТ ПОЛЕЗНОГО ДЕЙСТВИЯ.

Высокая мощность, сама по себе не гарантирует качественной работы. Помимо нее, имеют значение и другие параметры, например КПД. Этот показатель говорит о том, какая доля потребляемой блоком питания энергии из электрической сети достается комплектующим компьютера. Чем выше КПД, тем меньше греется блок питания (и нет необходимости усиленного охлаждения с помощью шумного вентилятора), т.е. более эффективно преобразует энергию из электрической розетки в заявленные ватты и, конечно, тем меньше расходует энергии впустую, на обогрев. К примеру, если блок составляет 60%, то 40% энергии витает у Вас

по помещению (ловите ее).

«КПДшность» блока питания оценивается своей системой медалей стандарт «80 PLUS».

Этот стандарт подразумевает несколько уровней эффективности: Platinum, Gold, Silver и Bronze, и спецификации каждого из них, имеют собственный набор требований. Разумеется, блоки питания «80 PLUS Platinum» или «80 PLUS Gold» будут более эффективными (КПД 90% и выше), чем их обычные собратья, но они и стоят дороже. Поэтому здесь лучше воспользоваться правилом выбирайте модель с сертификацией «80 PLUS», а уровень «медали» подбирайте, исходя из вашего бюджета (но не ниже бронзы).

Кроме всего прочего, информация по всем модулям стандарта «80 PLUS», доступна на сайте организации 80plus.org. Производители сертифицируют по нему заведомо качественные модели, поскольку блоки питания с дешевой схмотехникой просто не пройдут по критериям. Именно по этой причине данный сертификат является дополнительной гарантией качества, т.е. ищите БП с ним.

POWER FACTOR CORRECTION

Значительно поднять КПД («бэпэшника») позволяет модуль PFC, что по-русски означает «коррекция фактора мощности». Модуль PFC — специальный элемент, предназначенный для коррекции коэффициента мощности и направленный на защиту сети. PFC условно делится на активный (Active) и пассивный (Passive).

Рекомендуем покупать блоки питания с PFC (они позволяют добиться высокого уровня КПД до 95%), причем активным (Active), ибо APFC, дополнительно выравнивает входное напряжение, что в свою очередь позволяет стабильно работать всем устройствам, выводящим аналоговый сигнал из компьютера.



Заметим, что модели с APFC немного дороже, чем их «пассивные собратья», но разница в эффективности, позже отразится в Ваших счетах за электроэнергию.

ГАБАРИТЫ

При указании габаритов БП производители, как правило, ограничиваются обозначением форм-фактора, который должен отвечать стандарту ATX 2.X. Смотрите это на самом блоке питания (стрелка 1 на изображении) или на прилагающейся к нему документации. Также при покупке советуем сравнивать его габариты с размерами «посадочного места в корпусе вашего ПК. Обратите внимание, если на корпусе стоит надпись «noise killer (стрелка 2 на изображении), то вентилятор вращается по возможности медленно, что снижает уровень звука. Скорость же вращения регулируется специальным температурным датчиком.



Старый блок питания (стандарт AT), который включает и выключает компьютер при помощи обычного сетевого выключателя, далеко не самый лучший вариант. Сейчас его покупку можно оправдать только тем, что у вас дома «древняя машина, в которую физически нельзя вставить более современный модуль.

Лучше выбирать ATX-устройство, которое работает только после команды материнской платы. Такая технология дает возможность убрать из блока высоковольтный провод и улучшить безопасность. Даже если блок ATX сгорит, вероятность, что пострадает что-то еще, намного ниже. В свою очередь ATX стандарт насчитывает несколько разных модификаций. Версия ATX 2.03, выпускается для мощных компьютеров с большим потреблением энергии.

СИСТЕМА CABLE-MANAGEMENT. ВСЕ О «ПРОВОДАХ»

Это название объединяет способ подключения кабелей к блоку питания. Суть технологии в том, что к модулю подключаются только нужные кабели, идущие в комплекте поставки.

Например, блок обладает множеством кабелей, которые позволяют подключить, скажем, от 3 до 5 жестких дисков, до 2-3 видеокарт и т.п. Но ведь обычно в компьютере установлено максимум три

винчестера и одна видеокарта. В этом случае получается, что все эти неиспользуемые кабели просто висят в системном блоке и только мешают охлаждению, т.к. затрудняют циркуляцию воздуха.



Технология модульного подключения кабелей позволяет, по мере необходимости, подключать только нужные в данный момент кабели, а ненужные оставлять «вне. У таких модулей несъемными являются только основные кабели, например, для питания системной платы, процессора и один кабель для дополнительного питания видеокарты.



БП должен не только обеспечивать необходимую мощность, но и правильно подводить напряжение ко всем компонентам, а для этого нужны соответствующие разъемы.

Например, разъемов Molex должно быть хотя бы не меньше шести штук (хотя можно расширять спец.разветвителем, но его надо покупать). В компьютере с двумя жесткими дисками и парой оптических приводов уже задействованы четыре таких разъема, а к Molex могут подключаться и другие устройства например, корпусные вентиляторы и «древние видеокарты с интерфейсом AGP. Длина кабелей питания должна быть достаточной для того, чтобы они могли дотянуться до всех необходимых разъемов. Еще одна немаловажная дополнительная опция, наличие которой крайне желательно, оплетка у кабеля.

Она, во-первых, существенно упрощает монтаж компьютера и подключение новых устройств, а во-

вторых, позволяет избежать зажимов и переломов кабелей вследствие их запутывания.

ОХЛАЖДЕНИЕ И ШУМ.

Во время работы, компоненты блока питания сильно нагреваются и требуют усиленного охлаждения. Для этого используются вентиляторы (встроенные в его корпус) и радиаторы. Большинство используют один вентилятор размера 80 или 120 мм (которые работают довольно шумно), причем, чем выше мощность БП, тем более интенсивный поток воздуха требуется для того, чтобы его охладить. Для снижения уровня шума в качественных системах используются схемы контроля скорости вращения вентиляторов в соответствии с температурой внутри модуля блока.



Некоторые модели позволяют пользователю самому определять скорость вращения вентилятора с помощью регулятора на задней стенке, также есть модели, которые продолжают «прокачивать воздух спустя некоторое время после выключения компьютера. Благодаря этому, компоненты компьютера быстрее остывают после работы.

БЕЗОПАСНОСТЬ

Качественные блоки питания оснащаются различными системами для защиты от скачков напряжения, перегрузки, перегрева и короткого замыкания. Эти функции защищают не только блок питания, но и другие компоненты компьютера.

Заметим, что наличие таких систем в блоке питания не исключает необходимости использования источников бесперебойного питания и сетевых фильтров.

ВРЕМЯ НАРАБОТКИ НА ОТКАЗ

Как правило, гарантия в N-ое количество часов

работы один из признаков качественного изделия. Да, такие модели стоят несколько дороже, но зато производитель определяет гарантированное время работы устройства. Оптимальным вариантом здесь является срок 3-5 лет. Информация об этом содержится в руководстве по эксплуатации, а так же продублирована на упаковке.

ПРАКТИКА ВЫБОРА БЛОКА ПИТАНИЯ. ЧИТАЕМ ЭТИКЕТКУ.

В целом, с теорией покончено, теперь пару слов о практике..

Вот Вы пришли в салон-магазин и хотите сами выбрать качественный блок питания. НА ЧТО СЛЕДУЕТ ОБРАТИТЬ ВНИМАНИЕ И ЧТО ДЕЛАТЬ?

Ну, самое главное, что Вы должны сделать, это включить свою голову и вспомнить все, что Вам уже известно. Также, не стоит спрашивать советы продавца-консультанта (как правило, только вчера заступившего на должность), а лучше взять в руки девайс, повертеть и найти его технический паспорт (который, кстати говоря, присутствует на каждом блоке питания) в виде вот такой наклейки.

AC INPUT 交流輸入		100V-240Vac 50-60Hz 10-5A							
DC OUTPUT 直流輸出		3.3V	5V	12V1	12V2	12V3	12V4	-12V	5VSB
MODEL NO 型號	MAX OUTPUT CURRENT 最大電流	26A	30A	20A	20A	20A	20A	0.8A	4A (peak 5A)
BQT P7-Pro-650W	MAX COMBINED WATTAGE 最大瓦特數	170W		624W				9.6W	20W
		650W							

1

2

CB

CE

N

S

FI

D

UL2001

6375387

RoHS

REACH

RoHS

REACH

FC

RoHS

REACH

RoHS

REACH

ИТАК, РАЗБИРАЕМСЯ С ЭТОЙ НАКЛЕЙКОЙ.

ШАГ ПЕРВЫЙ.

Основным параметром на ней является так называемая COMBINED POWER/COMBINED WATTAGE. Это предельная суммарная мощность по всем существующим линиям питания. Кроме того, имеет значение предельная мощность и по отдельным линиям. Если на какой-то линии для того, чтобы «прокормить» подключенные к ней устройства, не хватает мощности, то эти компоненты могут работать нестабильно, даже если общей мощности вполне достаточно.

Как правило, не на всех блоках питания указывается предельная мощность по отдельным линиям, но на всех обозначена сила тока. С помощью этого параметра легко рассчитать мощность: для этого надо умножить силу тока на напряжение в соответствующей линии.

Мощность блока питания можно вычислить, сложив мощности на его отдельных линиях (стрелка 1, на изображении). Они, в свою очередь, определяются путем умножения напряжения на соответствующей линии на предельную силу тока на ней (стрелка 2, на изображении).

ШАГ ВТОРОЙ.

Вспоминаем про номер UL (на наклейке) и ищем достоверные сведения о производителе.

ШАГ ТРЕТИЙ.

Ищем надпись соответствия стандарту «80 PLUS и определяем КПД.

ШАГ ЧЕТВЕРТЫЙ.

Оцениваем вес, опытным (весы) или «ручным способом.

Собственно, на этом визуальный осмотр закончен (этикетка изучена), необходимые параметры выявлены можем смело брать наш будущий блок питания.

Итак, купить купили, но теперь же еще надо и правильно подключить. В этом нет ничего сложного и Вы сами сможете это прекрасно сделать, предварительно познакомившись с «топологией разъемов (т.е. что/куда подключать). А чтобы было проще постичь сие, Вам помогут следующие условные схемы:

СХЕМА 1 «распиновка разъемов

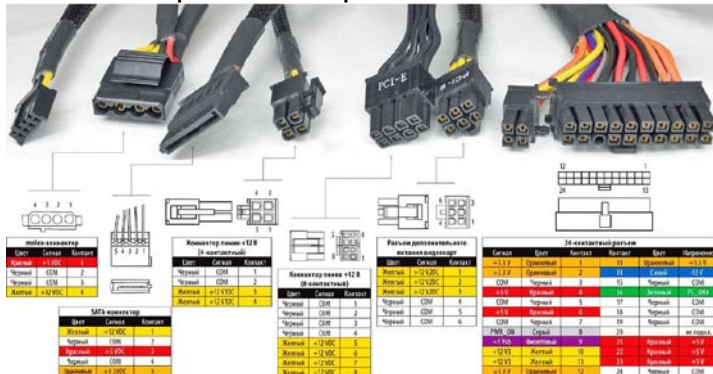
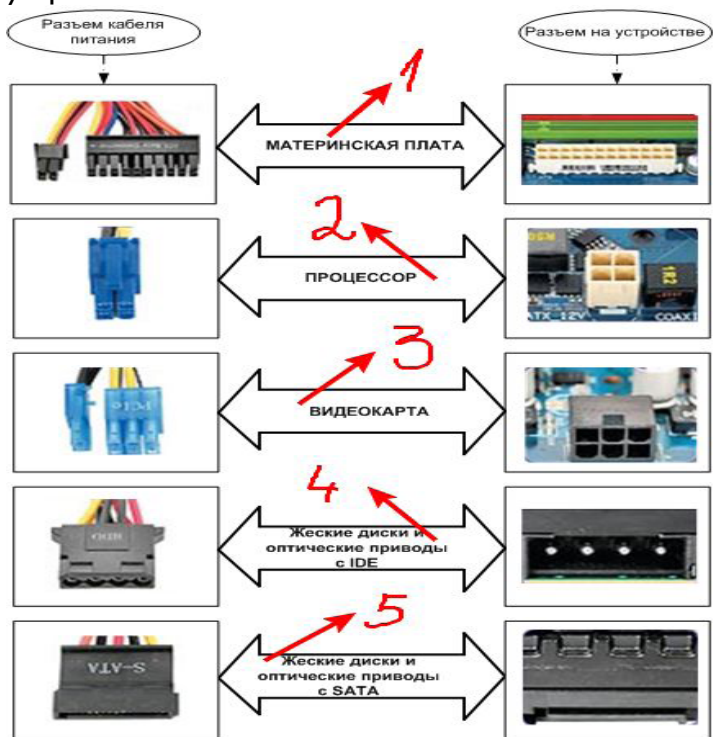


СХЕМА 2 «разъем кабель питания разъем устройства



Со схемой 1 - все понятно. Каждому кабелю соответствует свой разъем.

Схема 2 - также не вызывает сложностей это более понятный вариант первой, но ее мы все же разберем. Итак (двигаемся от 1 к 5):

Кабель с таким разъемом подключается к материнской плате. В зависимости от типа платы он оснащен 20 или 24 контактами;

Современные процессоры, как правило, требуют дополнительного питания. Для этого предназначен отдельный кабель от БП;

Мощные видеокарты также требуют дополнительного питания. Для этого используется один или два разъема с 6 или 8 контактами;

Дисковые устройства с интерфейсом IDE и корпусные вентиляторы подключаются к блоку питания 4-контактными разъемами типа Molex;

Жесткие диски и оптические приводы с интерфейсом SATA для получения питания используют разъемы другого типа

Вот и все, с подключением разобрались.

Видите, не так уж это и сложно, если знаешь топологию разъемов и основные правила подключения, а Вы их теперь знаете.

Итак, загибайте пальцы, теперь Вы можете не только подобрать «правильный БП, но и подключить его, а следовательно, и вдохнуть жизнь в свои «железяки» ().

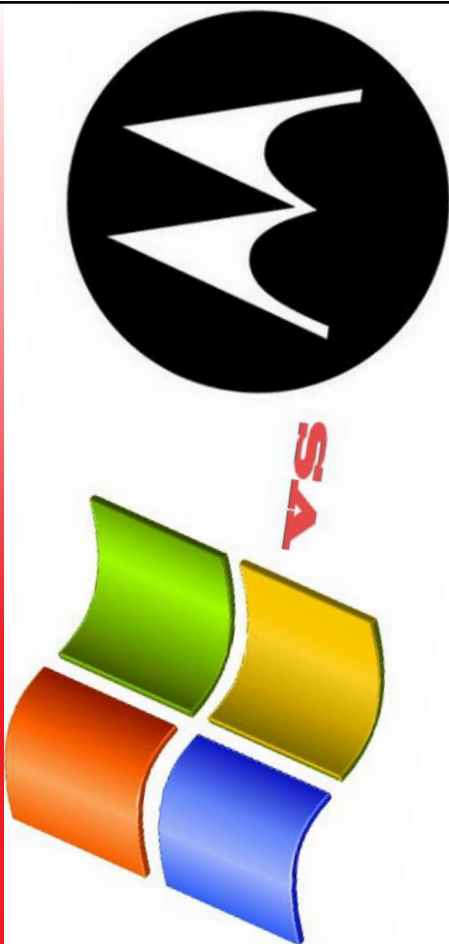
Таким образом, Вы перешли с уровня «у кого бы спросить и надо ли вызывать специалиста? на качественно новый уровень «зачем! я и сам все сделаю. Примите мои поздравления!

Андрей Белов
проект sonikelf.ru

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ • ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

КОМПЬЮТЕРНЫЙ БЛОК ПИТАНИЯ
ВТОРИЧНЫЙ ИСТОЧНИК ЭЛЕКТРОПИТАНИЯ (БЛОК ПИТАНИЯ, БП),
ПРЕДНАЗНАЧЕННЫЙ ДЛЯ СНАБЖЕНИЯ УЗЛОВ КОМПЬЮТЕРА ЭЛЕКТРИЧЕСКОЙ ЭНЕРГИЕЙ ПОСТОЯННОГО ТОКА, А ТАКЖЕ ПРЕОБРАЗОВАНИЯ СЕТЕВОГО НАПРЯЖЕНИЯ ДО ЗАДАННЫХ ЗНАЧЕНИЙ.

СТОП МЕЖДУ MICROSOFT И MOTOROLA MOBILITY



ПО СООБЩЕНИЮ REUTERS, КОМИССИЯ ПО МЕЖДУНАРОДНОЙ ТОРГОВЛЕ США (ИТС) НАМЕРЕНА ПЕРЕСМОТРЕТЬ РАНЕЕ ВЫНЕСЕННОЕ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОЕ РЕШЕНИЕ В СПОРЕ МЕЖДУ MICROSOFT И MOTOROLA MOBILITY. НАПОМИМ, MICROSOFT ОБВИНЯЕТ MOTOROLA MOBILITY В НАРУШЕНИИ ПАТЕНТОВ.

Предварительное решение было оглашено судьей ИТС в декабре прошлого года. В нем было сказано, что Motorola Mobility нарушает патенты Microsoft в своих смартфонах с ОС Android.

Жалоба была подана в октябре 2010 года. По мнению Microsoft, Motorola Mobility нарушила девять патентов, касающихся самых разных аспектов работы мобильного телефона: от мониторинга свободной памяти до обновления списка контактов и синхронизации данных. Список устройств, в которых, по словам Microsoft, имеют место нарушения, включает смартфоны Motorola Droid 2, Droid X, Cliq XT, Devour, Backflip и другие.

Два патента были исключены из дела до вынесения решения. Что касается оставшихся семи, судья пришел к выводу, что Motorola Mobility нарушает один из них.

Окончательное решение ИТС должно быть принято этой весной.

ДЛЯ ХАКЕРА
www.proga-hakera.3dn.ru

- Трояны
- Подбор паролей
- Словари для брута
- Интересные статьи
- Другие полезные проги

Посещаемость сайта 400-600 чел. в сутки.
 Кто зарабатывает на файлообменниках,
 милости просим добавлять свои материалы!

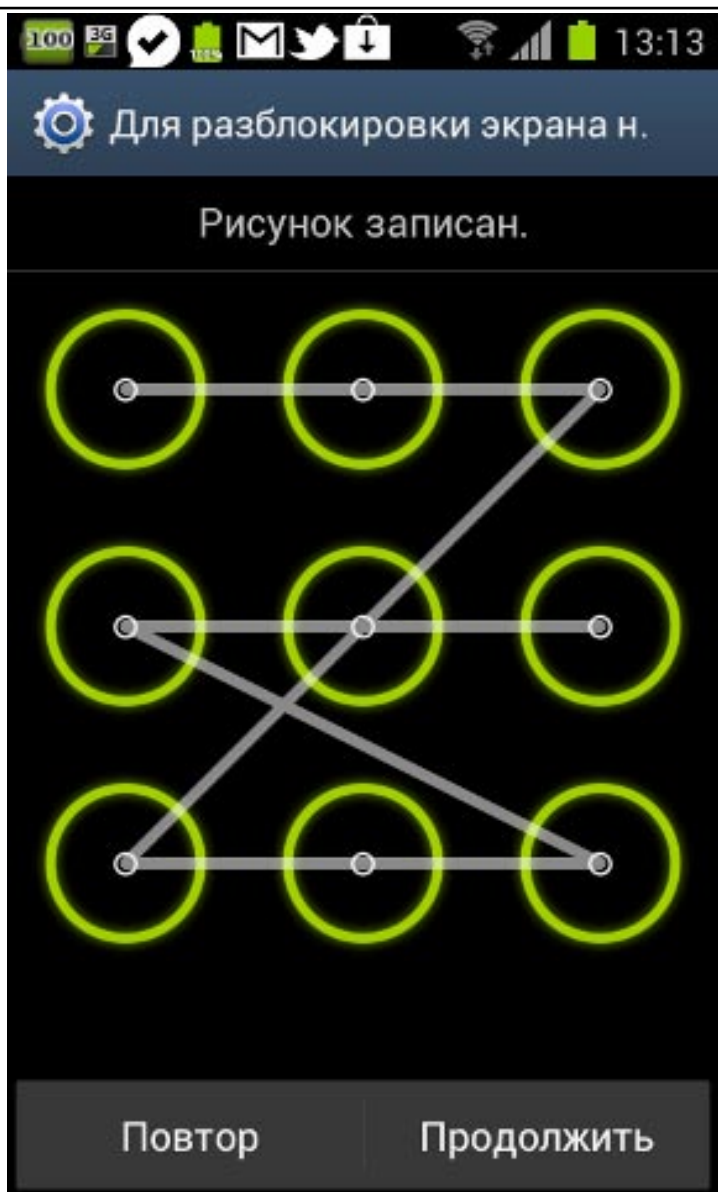
ГРАФИЧЕСКИЙ КЛЮЧ ANDROID НЕ ПОДДАЛСЯ ХАКЕРАМ ФБР

ЛИШНЕЕ ДОКАЗАТЕЛЬСТВО НАДЕЖНОСТИ ЗАЩИТЫ ГРАФИЧЕСКИМ КЛЮЧОМ (PATTERN-LOCK) В ANDROID ПРИШЛО ИЗ СТЕН ФЕДЕРАЛЬНОГО БЮРО РАССЛЕДОВАНИЙ США.

В ходе дела о проституции специалистам этой структуры потребовалось получить доступ к данным в памяти смартфона Samsung Exhibit II, более известного нам как Samsung Galaxy W, фигурирующего в качестве вещественного доказательства. Однако, помучившись над поиском методик обхода защиты pattern-lock, компьютерщики ФБР вынуждены были признать поражение в борьбе с творением Google.

Таким образом, получено еще одно свидетельство высокой надежности и эффективности защиты pattern-lock в мобильных устройствах под управлением Android, которая призвана обезопасить хранящиеся в памяти аппарата сведения в случае его потери или кражи. Напомним, если вы по какой-то причине забыли использованный графический ключ (допускается три ошибочных попытки), вы можете разблокировать смартфон через аккаунт Google путем ввода соответствующего пароля. К такому способу в конечном итоге прибегли и в ФБР, сделав в адрес интернет-гиганта запрос через суд.

www.4pda.ru



КОМПАНИЯ LG ВЫПУСТИЛА ПЕРВЫЙ СМАРТФОН LG X3

ЕСЛИ В ПРОШЛОМ ГОДУ БОЛЬШИНСТВО ПРОИЗВОДИТЕЛЕЙ МОБИЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ СНАБЖАЛИ СВОИ ФЛАГМАНСКИЕ МОДЕЛИ СМАРТФОНОВ ДВУХЪЯДЕРНЫМИ ПРОЦЕССОРАМИ, ТО В НАСТУПИВШЕМ ГОДУ ТАКИЕ КОМПАНИИ HTC, FUJITSU И SAMSUNG ПРИДЕРЖИВАЮТСЯ ТОГО МНЕНИЯ, ЧТО ИХ ФЛАГМАНЫ ОБЯЗАТЕЛЬНО ДОЛЖНЫ ИМЕТЬ ЧЕТЫРЕХЪЯДЕРНЫЕ CPU.

Поддержать данную тенденцию намерена и южнокорейская компания LG. В доказательство этому корейцы готовят к выпуску свой четырехъядерный смартфон под названием X3, который, вероятно, станет прямым наследником LG Optimus 2X.

LG X3 будет отличаться достаточно тонким (менее 9 мм) и элегантным корпусом и 4,7-дюймовым сенсорным дисплеем высокой четкости, разрешение которого составит 1280x720 пикселей.

Кроме этого, в смартфоне предусмотрена 1,3-мегапиксельная фронтальная камера для общения в видеочате, а также отличная 8-мегапиксельная основная камера.

Скорее всего, разработчики снабдят модель LG X3 16 Гб внутренней памяти, которую пользователь сможет расширить

до 32 Гб с помощью карт памяти формата microSD.

Как и положено флагману, X3 станет обладателем неплохих коммуникационных способностей. Он будет поддерживать сети HSPA со скоростью передачи до 21 Мегабита в сек. и NFC, а также не исключается появление версий с поддержкой LTE-сетей (для определенных регионов). Ну и, естественно, что в смартфоне будут присутствовать беспроводные модули Wi-Fi (802.11b/g/n) и Bluetooth 4.0.

Имеется информация и о том, что питание LG X3 будет обеспечивать довольно емкая аккумуляторная батарея 2000 мАч.

Управлять уникальной новинкой будет четвертая версия операционной системы Android Ice Cream Sandwich.

ТЕЛЕВИЗОРЫ ОТ APPLE С ТЕХНОЛОГИЕЙ SIRI



Новые телевизоры обладают необычными возможностями, компания Apple, в лучших традициях Стива Джобса, решила полностью пересмотреть вопрос - "что должен уметь телевизор".

iTV будут поддерживать технологию голосового помощника Siri, которая уже реализована в iPhone 4S. Практически все управление можно будет осуществлять при помощи голоса и жестов. Причем не только переключать каналы или регулировать громкость телевизора, но и запускать браузер или клиент соцсетей. На данный момент Siri способен не только выполнять команды, но и адекватно отвечать на вопросы. Проснувшись утром и задав вопрос "Что творится в мире?", можно будет получить подборку свежих новостей.

Помимо голосового управления, упоминается еще и экранная клавиатура, которая будет полезной при использовании сетевых возможностей телевизора.

Разработчики планируют дать телевизорам всю сетевую функциональность планшетного компьютера iPad. То есть, комфортный серфинг, использование соцсетей и мессенджеров, электронной почты и различных web-сервисов.

Интересно, что по результатам прогноза, который составили аналитики с Wall Street, Apple могла бы захватить до пяти процентов мирового рынка телевизоров. Прогноз смотрится достаточно фантастичным, ведь это будут первые ЖК-телевизоры от Apple. Но он имеет под собой все основания. Ведь возможность создать уникальный по функциональности телевизор у Apple есть.

По мнению эксперта компании Barclays Capital, у Apple очень серьезные намерения в отношении рынка бытовой электроники. Продажи Apple iTV предполагается начать в последнем квартале 2012 года или в начале 2013. В данном вопросе мнения экспертов расходятся.

КОМПАНИЯ APPLE СОЗДАЕТ ТЕЛЕВИЗОРЫ С УНИКАЛЬНОЙ ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬЮ. ПРОТОТИПЫ ТЕЛЕВИЗОРОВ iTV УЖЕ ТЕСТИРУЮТСЯ ОПЕРАТОРАМИ СОВОЙ СВЯЗИ США И КАНАДЫ.

Планы компании Apple всерьез беспокоят ведущих производителей телевизоров. По словам главы компании Sony Говарда Стрингера, в отрасли и так наметился спад, связанный, в том числе, и с ростом популярности планшетов iPad. Планшет намного дешевле, компактнее и вполне может стать персональным телевизором.

Стрингер убежден, что после таких успешных продуктов, как iPhone и iPad, Стив Джобс планировал выпустить именно телевизор. Причем, возможности iTV будут в корне отличаться от привычной функциональности телевизора.

В то же время Стрингер подчеркнул, что Sony тоже работает в этом направлении. В частности, сформирована концепция формирования домашней медиаструктуры из смартфона, планшета, персонального или мобильного компьютера и телевизора высокого разрешения. Первые рабочие образцы концепции "четырёх экранов" ожидаются в ближайшее время.

Стоит отметить, что планы Apple по внедрению в свои телевизоры Siri не остались без внимания. На ежегодной выставке CES-2012 многие ведущие производители продемонстрировали телевизоры с голосовым управлением. Так например, телевизоры LG были оснащены дистанционным пультом с голосовым управлением.



ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ WORD 2010

Горячие клавиши увеличивают скорость вашей работы за компьютером.

Наша цель - собрать горячие клавиши ко всем программам, где они доступны!

Сегодня мы подготовили все горячие клавиши от известной и всем знакомой программы word 2010

НАЗНАЧЕНИЕ	СОЧЕТАНИЕ КЛА-ВИШ
Отображает окно «Шрифт».	CTRL + SHIFT + F
Отображает окно «Статистика».	CTRL + SHIFT + G
Отображает окно «Применить стили»	CTRL + SHIFT + S
Отображает вкладку «Обзор»	ALT + R
Применить «Заголовок 1»	ALT + CTRL + 1
Применить «Заголовок 2»	ALT + CTRL + 2
Применить «Заголовок 3»	ALT + CTRL + 3
Применить «список»	CTRL + SHIFT + L
Открыть закладки	CTRL + SHIFT + F5
Выделение текста жирным	CTRL + B
Выделение текста курсивом	CTRL + I
Подчеркивание текста	CTRL + U
Следующая страница	CTRL + PAGE DOWN
Переместить текст в центр	CTRL + E
Продолжить с новой страницы	CTRL + SHIFT + ENTER
Копирование формата	CTRL + SHIFT + C
Словарь	ALT + SHIFT + F7
Поставить горизонтальный разделитель	ALT + CTRL + S
Двойное подчеркивание	CTRL + SHIFT + D
Конец документа	CTRL + END
Конец строки	END
Окно «Шрифт - размер шрифта»	CTRL + SHIFT + P
Уменьшить отступ	CTRL + SHIFT + M
Вставить текущее время	ALT + SHIFT + T
Стиль	CTRL + SHIFT + S
Сохранить как	F12
Увеличить шрифт	CTRL +]
Уменьшить шрифт	CTRL + [
Печать	CTRL + P
Заменить	CTRL + H
Переход к следующей ошибке	ALT + F7
Макросы	ALT + F8
Выравнивание текста по ширине строки	CTRL + J
Выравнивание текста по правому краю	CTRL + R
Выравнивание текста по левому краю	CTRL + L
Отступ	CTRL + M
Гиперссылка	CTRL + K

КАК В WORD ФОРМАТИРОВАТЬ РАСПОЗНАННЫЙ ТЕКСТ, ЕСЛИ ШРИФТ РАЗНЫЙ КАК НЕ СТАРАЙСЯ

**ЕСЛИ ВЫ СКАНИРОВАЛИ СТАРЫЙ
УЧЕБНИК ИЛИ КНИГУ, ТО НАВЕРНЯКА
ПОЙМЕТЕ О ЧЕМ ИДЕТ РЕЧЬ – ПОСЛЕ
СКАНИРОВАНИЯ ВСЕ СТРОКИ ТЕКСТА
РАСПОЗНАЮТСЯ ПО РАЗНОМУ.**

Что значит по разному? Представьте себе текст, переданный в Word, который просто в каждой строчке разный и по размеру букв и по расстоянию между буквами, разные интервалы.

Что делать?

Чайники и даже опытные пользователи начинают делать все по порядку выделяют текст, затем выбирают размер букв, затем выставляют интервалы, но ничего не помогает текст так и остается не до конца отформатированным, буквы все равно разные, расстояние между буквами в предложении разное многие просто распечатывают то, что получилось.

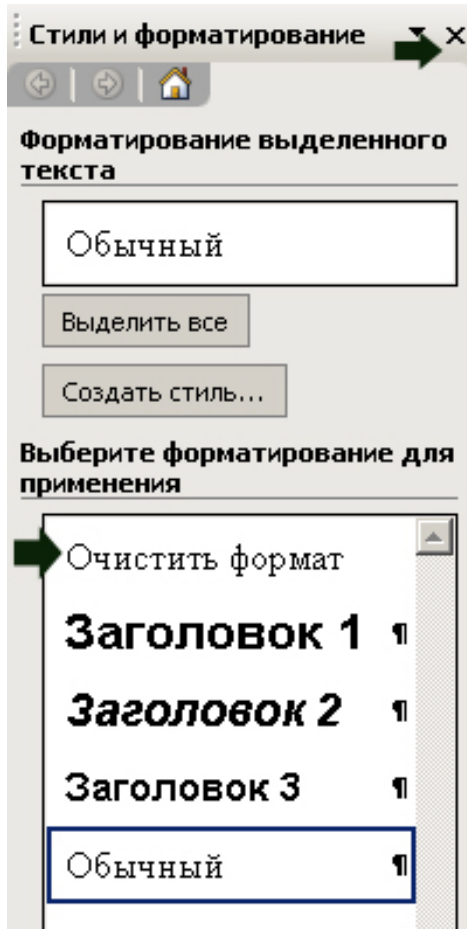
А ЧТО ЖЕ НУЖНО БЫЛО ДЕЛАТЬ?

Самый долгий вариант, это зайти в настройки шрифта в Word и там выставить все расстояния между буквами, гарнитуру шрифта и т.п. долго?

Да, поэтому я выбираю вариант по проще. Просто сбрасываю все настройки шрифта на «По умолчанию».

Для того, чтобы ваш текст был вообще неформатированным, чтобы потом его просто можно было форматировать самостоятельно можно просто очистить формат.

Для этого, жмем на «Формат» затем «Стили и форматирование» появляется окно «Стили и форматирование», выделяете текст и нажимаете «Очистить формат».



Автор:
Титов Сергей

МЕЛКИЕ ХИТРОСТИ



МЕСЯЦА ПОЛТОРА НАЗАД УСТАНОВИЛ НОВУЮ ВЕРСИЮ WINDOWS 7. КАК-ТО СТРАННО, НО ПРЕДЫДУЩАЯ VISTA ПРОШЛА МИМО МЕНЯ, XP БОЛЕЕ ЧЕМ УСТРАИВАЛА, А НЕКОТОРОЕ ПОВЕРХНОСТНОЕ ЗНАКОМСТВО С VISTA СОВСЕМ НЕ ВПЕЧАТАЛИЛО. ЗАТО ОТ «СЕМЕРКИ», НАПРОТИВ, СОВЕРШЕННО ПРИЯТНЫЕ ВПЕЧАТЛЕНИЯ. ТАКИМ ОБРАЗОМ, ФИШКИ НОВЫХ ВЕРСИЙ WINDOWS ДЛЯ МЕНЯ БЫЛИ СОВЕРШЕННО В НОВИНКУ.

Например, такая фишка, как удаление программ. Решил я удалить одну из установленных программ, не помню, что именно это было, да дело не в этом. Программа «поленилась» при установке добавить пункт «Удаление в списке быстрого запуска (который доступен в списке программ при нажатии на такую большую кнопку с логотипом Microsoft). Ну для нас это дело привычное, программы нередко прячут возможность своего удаления, видимо, подальше от глупых юзеров. Но я то, ха-ха, юзер продвинутый, даже Linux мне ни по чем.

Как в старом добром XP полез я в контрольную панель (Control Panel), чтобы найти ставшую уже стандартной (для меня) иконку с названием «Установка/удаление программ» («Install/Remove Programs») и ни фига не нашел. Т.е. нашел, конечно, множество других иконок. На первый взгляд, гораздо больше, чем в старом XP. Но что-то все они совсем не давали мне ясности, что делать дальше.

Пришлось спросить совета в Google. Оказалось, не я один столкнулся с подобным вопросом. А все решилось очень просто: в новой Windows работчики, руководствуясь некими своими сообщениями, просто переименовали эту иконку в «Programs and Features» (предполагаю, что в русской Windows это будет называться «Программы и возможности»). Удаление программы выполняется немного по-другому, но в общем-то вполне понятно.

Ну что ж, я продолжил осваиваться с новой операционной системой. Через некоторое время мне, как веб-разработчику, понадобилось установить и настроить на своем компьютере локальный сервер со стандартными возможностями: Apache/MySQL/PHP и т.д. В целом установка и настройка прошли

как обычно. Все отлично запустилось и работало до перезагрузки компьютера.

В системном трее у меня всегда висят две иконки Monitor Apache Service и MySQL System Tray Monitor, которые сами запускаются через автозапуск. Надо отметить, что службы Apache и MySQL я по умолчанию отключаю, ну действительно, зачем постоянно держать в активном состоянии веб-сервер и сервер баз данных на домашнем компьютере, которые только дополнительно нагружают его память. Так вот, с помощью упомянутых программ при необходимости я быстро мог запустить веб-сервер и сервер баз данных на Windows XP, буквально парой кликов мышкой.

Как ни странно, но на Windows 7 этого сделать не получилось. Обе программы выдавали сообщения, что не могут запустить свои сервисы. Что за черт, подумал я. И снова побрел в Google. И таки нашел ответы. Оказалось, что при обычном запуске из автозапуска в Windows 7 программы не получают специальных прав, чтобы запустить сервис. А чтобы они такие права обрели, мы должны это дополнительно указать. В разделе автозапуска (Startup) надо выполнить специальные магические действия:

**ПРАВОЙ КНОПКОЙ КЛИКНУТЬ ПО ИКОНКЕ
APACHE И/ИЛИ MYSQL
ВЫБРАТЬ «PROPERTIES»
В ОТКРЫВШЕМСЯ ОКНЕ НА ЗАКЛАДКЕ
«SHORTCUT» КЛИКНУТЬ ПО КНОПКЕ «ADVANCED»
И УЖЕ В ЭТОМ ОКНЕ УСТАНОВИТЬ ФЛАЖОК
«RUN AS ADMINISTRATOR»
СОХРАНИТЬ ИЗМЕНЕНИЯ**

После этого программы будут запускаться без проблем.

**ИНТЕРНЕТ РЕКЛАМА В
БУДУЩЕМ БУДЕТ НАМНОГО
ПОПУЛЯРНА И ИНТЕНСИВНА,
ЧЕМ ГАЗЕТЫ И ЖУРНАЛЫ НА
БУМАЖНОМ НОСИТЕЛЕ.
У НАС В ЖУРНАЛЕ САМЫЕ
ДЕШЕВЫЕ ЦЕНЫ НА РЕКЛАМУ!
ПОДРОБНОСТИ НА САЙТЕ
WWW.V-BIT.RU**



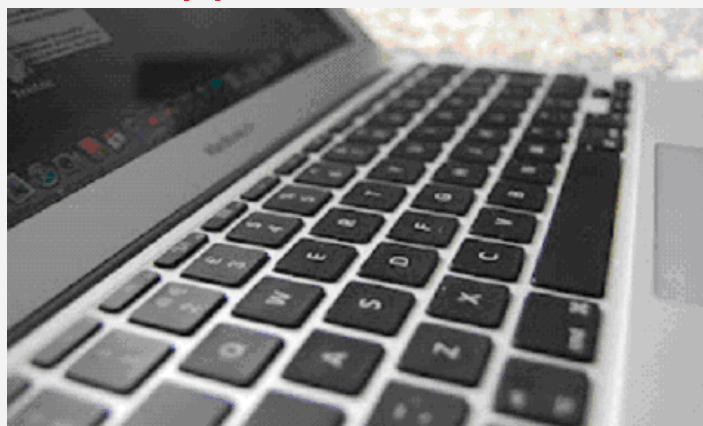
ИНТЕРНЕТ-РЕКЛАМА

15-ДЮЙМОВЫЙ МАСБООК AIR УВИДИТ СВЕТ В АПРЕЛЕ

**СТАЛИ ИЗВЕСТНЫ СВЕЖИЕ ПОДРОБНОСТИ
О 15-ДЮЙМОВОЙ МОДИФИКАЦИИ НОУТ-
БУКА МАСБООК AIR, ПРЕДПОЛОЖИТЕЛЬНО
РАЗРАБАТЫВАЕМОЙ В НЕДРАХ APPLE.**

По информации сайта Electricpig со ссылкой на производителя аксессуаров для Mac, подобный мобильный компьютер действительно готовится к выпуску, а его появления можно ожидать уже в грядущем апреле. Согласно источнику, устройство получит порты на обоих боковых гранях, однако будет лишено не только оптического привода (что вполне естественно, учитывая малую толщину корпуса), но, как утверждается, и сетевого Ethernet-разъема.

При этом достоверно неизвестно, будет ли Apple убирать из своего модельного ряда 15-дюймовую модель MacBook Pro, традиционно являющуюся единственным макбуком с подобной диагональю. По крайней мере, 17-дюймовому MacBook Pro, столь любимому профессионалами, судя по всему,



пока что ничего не угрожает. Ранее, напомним, сообщалось о намерении компании из Купертино представить версии MacBook Pro с диагональю 13 и 15 дюймов в более тонком дизайне, что сделает их схожими с MacBook Air, так что возможно, нынешняя информация является просто отголоском тех слухов.

[R.N.R]

Russian National Revolution

РЕКЛАМА



rnr-clan.ucoz.ru

БЕСПРОВОДНАЯ ЗАРЯДКА ТЕЛЕФОНА —

УЖЕ РЕАЛЬНОСТЬ

О БЕСПРОВОДНОЙ ПЕРЕДАЧЕ ЭНЕРГИИ МНОГIE ГОВОРЯТ КАК О ЧУДЕ, ДЛЯ ПУЩЕЙ ТАИНСТВЕННОСТИ УПОМИНАЯ МИФЫ О ЗАГАДОЧНОМ НИКОЛЕ ТЕСЛЕ. В ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТИ УЖЕ СЕЙЧАС МОЖНО ЗАБЫТЬ О КАБЕЛЯХ И РАЗЪЕМАХ И ЗАРЯЖАТЬ ГАДЖЕТЫ, ПРОСТО ПОЛОЖИВ ИХ НА СТОЛ. И ЭТОМУ НАШЛОСЬ НЕМАЛО ПОДТВЕРЖДЕНИЙ НА ВЫСТАВКЕ MWC 2012.



Все беспроводные зарядки работают по одному и тому же принципу используя магнитную индукцию. В зарядной подставке и в гаджете спрятано по витку проводника. Можно сказать, что электроны в этих витках дружат и любят все делать вместе. Как только в зарядке возникает ток, он появляется и в витке гаджета. Задача инженеров сейчас сделать так, чтобы энергия не рассеивалась, и увеличить максимальное рабочее расстояние. И они с этой задачей справляются.

Самый крупный стенд, посвященный беспроводным зарядкам, установила известная неугомонными зайцами компания Duracell, которая показала на MWC 2012 линейку устройств Powermat. Среди них

есть зарядные площадки с разным количеством посадочных мест (от одного до трех), спецчехлы для телефонов и портативный аккумулятор с microUSB-хвостиком. Полный такой комплект стоит около 130 долларов и уже продается в США. А для некоторых смартфонов BlackBerry и Samsung компания сделала задние крышки со встроенной антенной — они толще обычных буквально на пару миллиметров. Проблему точного совмещения осей антенн Duracell решила с помощью магнитов-доводчиков — телефон можно небрежно положить на площадку, и он сам подползет к нужному месту. За счет этого эффективность передачи энергии достигает 90 процентов.

Илья Рубцов, info@ferra.ru

www.karaidel.ucoz.ru

Кликай сюда и слушай

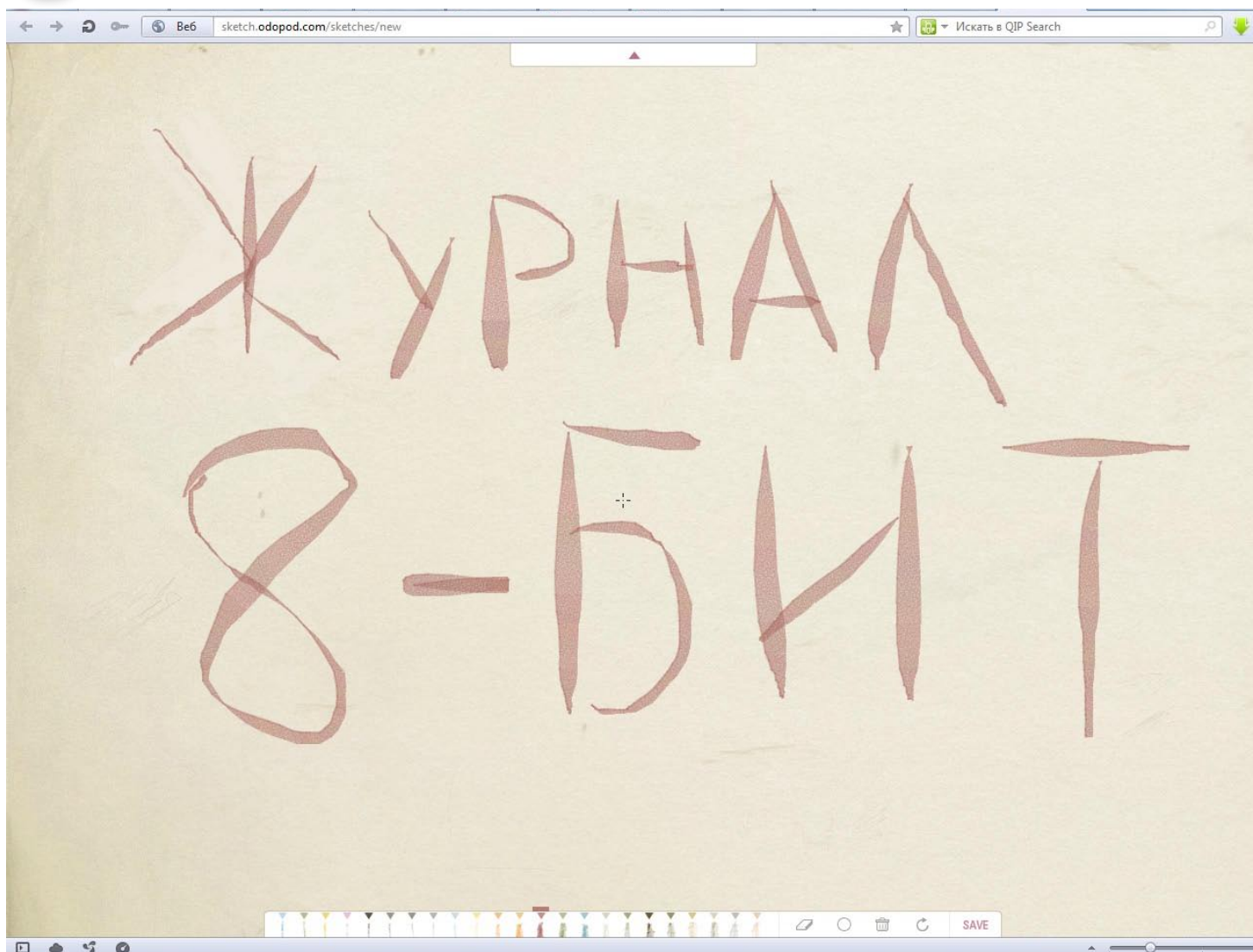
Только у нас новые клубняки
и возможность бесплатного заказа любимых песен !!!



КОРОТКИЕ НОВОСТИ О МОБИЛАХ

	<p>ЛУЧШИЙ ДРУГ IPAD. БЕСПРОВОДНОЙ НАКОПИТЕЛЬ SEAGATE GOFLEX SATELLITE</p> <p>Seagate продолжает развивать направление конечных устройств, разумеется, на основе своих основных продуктов винчестеров. Освоив выпуск портативных и сетевых хранилищ, компания обратила внимание на пользователей планшетов. Именно для них создан внешний беспроводной мультимедиа-накопитель GoFlex Satellite.</p>
	<p>HUAWEI ASCEND D QUAD, САМЫЙ БЫСТРЫЙ СМАРТФОН В МИРЕ</p> <p>Компания Huawei еще пару лет назад была совсем неизвестна пользователю, а теперь начала делать очень и очень интересные устройства. Одно из них - телефон Huawei Ascend D Quad на собственном четырехъядерном процессоре.</p>
	<p>АНОНСЫ ANDROID-СМАРТФОНОВ HTC ONE S, HTC ONE X, HTC ONE V</p> <p>В Барселоне HTC порадовала своих поклонников анонсом сразу трех смартфонов, один из которых, One X, поборется в этом году за звание лучшего смартфона года. Еще одним интересным сообщением стало обновлением фирменного интерфейса Sense до 4 версии. Но особое внимание было уделено толщине корпуса и встроенным камерам.</p>
	<p>«ЖИВЫЕ ФОТОГРАФИИ SONY XPERIA P И SONY XPERIA U</p> <p>К стартовавшему MWC 2012 компания Sony подготовила еще два смартфона в унаследованной линейки Xperia, Sony Xperia P и Sony Xperia U. Модели получились яркими, в том числе и внешне. Главный элемент дизайна Xperia S - прозрачная полоса внизу корпуса - достался и двум другим новинкам. Ну а все три смартфона (S, P и U) образуют серию Sony NXT</p>
	<p>НАНОТЕХНОЛОГИЯ И НЕПОТОПЛЯЕМЫЕ ТЕЛЕФОНЫ</p> <p>Мы привыкли к тому, что защищенные телефоны - это такие толстые «прорезиненные кирпичики, с крепким корпусом, которым нипочем погружение в воду и ударные нагрузки. Но сегодня на MWC аж три компании (Liquipel, HzO и P2i) показали нам самые обычные сотовые, отлично работающие под водой. Все они занимаются изготовлением специального покрытия, которое позволяет защитить традиционные микросхемы от воздействия влаги.</p>
	<p>ГОРЯЧИЕ НОВИНКИ НА БАЗЕ WINDOWS PHONE 7 HTC TITAN II И NOKIA LUMIA 900</p> <p>Пока в России идут споры о том, кто будет осваивать бюджеты в сфере построения LTE-сетей, пользователи из других стран этим самым LTE уже активно пользуются. На CES, помимо всего прочего, было представлено два топовых смартфона для LTE-сетей - Nokia Lumia 900 и HTC Titan II. Познакомимся с ними поближе.</p>
	<p>НОВИНКИ MOTOROLA</p> <p>Масштабным анонсом отметилась и Motorola Mobility, которая теперь принадлежит Google. Под ее брендом в ближайшее время выйдет пять новых Android-смартфонов.</p>
	<p>SONY XPERIA S. НОВЫЙ ФЛАГМАН ПОД «НОВЫМ БРЕНДОМ</p> <p>Sony Ericsson теперь без Ericsson. Xperia Arc и Xperia Arc S больше не флагманы. На проходящей в Лас-Вегасе выставке CES 2012 новый флагман был анонсирован под брендом Sony. Встречаем Xperia S - мощный, большой и исключительно стильный двухъядерный смартфон под управлением Android.</p>

1 WORDCLOUD: МЫ ОБЛАЧАЕМ! *WORDCLOUD.PACEMON.NET*



ПРОСТОРЫ ИНТЕРНЕТА БЕЗГРАНИЧНЫ. ЗДЕСЬ МОЖНО ДЕЛАТЬ, ЧТО УГОДНО И ДЕЛАТЬ ЭТО ВЕСЕЛО. В ИНТЕРНЕТ ПЕРЕНЕСЛИСЬ МНОГИЕ ЗАНЯТИЯ – ОБЩЕНИЕ, РАЗВЛЕЧЕНИЯ И ДАЖЕ ОБУЧЕНИЕ. НО ПОГОВОРИМ СЕГОДНЯ О ТАКОМ ЗАНЯТИИ, КОТОРОМ ВЫ ВСЕ СТРАДАЛИ В ДЕТСТВЕ – О РИСОВАНИИ, А ТОЧНЕЕ О ЕЩЕ ОДНОМ ИНТЕРЕСНОМ САЙТЕ ОНЛАЙН-РИСОВАЛКЕ ODOSKETCH.



Odosketch- не Psykopaint, который стал интересным сайтом месяца, но тоже весьма и весьма впечатляющее веб-приложение.

Как паршиво не рисуешь, с Odosketch все равно будут получаться красивые картины. Все дело в кистях, которых тут 23.

Возможно, профессиональным художникам этот инструмент подойдет разве что для набросков, ну а нам, обычным пользователям, будет вполне весело порисовать.

Как и в Drawi, в Odosketch можно просмотреть как создавался каждый конкретный рисунок.

Творите, рисуйте, сохраняйте, веселитесь, наслаждайтесь галереей или смотрите как создавались рисунки вместе с Odosketch.

2 ФАН СВИТЧЕР

WWW.FUNSWITCHER.COM

Фан свитчер оригинальный сайт с различными переключателями назойливых звуков. Среди них есть очень известные, как вот оооооооо Дарта Вейдера, так и менее популярные, но большинство из них таки известным многим, так как являются Интернет-мемами. Всего на сайте более **220** различных звуков и каждый посетитель имеет возможность добавить свой.

На сайте Фан Свитчер можно включить одновременно несколько звуков и создать некую композицию, а потом поделится на нее ссылкой, которая появится в нижнем правом углу.

Разработчики предусмотрели, что пользователи

заходят выключить сразу все издаваемые звуки одним нажатием и создали большую красную кнопку, но не подумали, что посетители этого сайта захотят и включить все звуки одновременно интереса ради.

Создатели сайта Фан Свитчер предлагают использовать сервис для отмщения надоедливым соседям. И если у вас нет перфоратора, заходите на этот креативный сайт, включайте колонки погромче и активируйте раздражающие звуки этого прибора.

3 WORDCLOUD: МЫ ОБЛАЧАЕМ! *WORDCLOUD.PACEMON.NET*

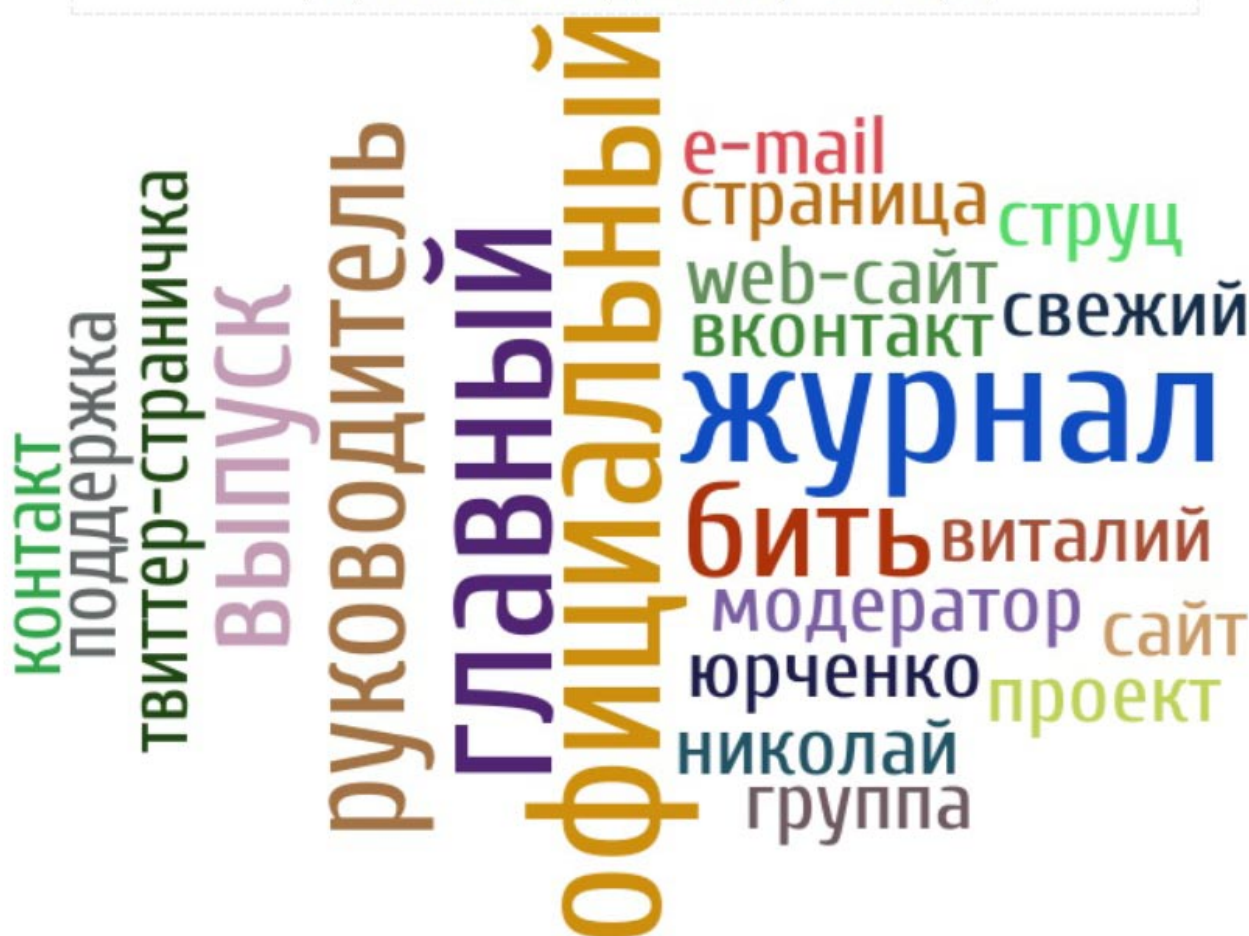
WordCloud: мы облачаем!

Хотите облако?
Легко!

Введите адрес страницы в поле ниже:

случайно ▾ цветовая схема 4 ▾ минимальная длина слова

☐ фильтровать заглавные ☐ игнорировать RSS ленту ☐ обновить картинку



WORDCLOUD – ПРОСТЕНЬКИЙ ОНЛАЙН СЕРВИС, КОТОРЫЙ ГЕНЕРИРУЕТ ОБЛАКО КЛЮЧЕВЫХ СЛОВ НА ОСНОВЕ ЗАДАННОЙ ВАМИ ССЫЛКИ.

Ссылка не обязательно должна быть на отдельный сайт, можно использовать ссылку на свой профиль в социальных сетях. Так же можно добавить адрес на любую запись сайта, а не только на главную страницу.

На выходе имеем приятную инфографику со словами разных цветов и размеров. Чем больше слово, тем более часто оно используется на указанном вами сайте.

Сервис WordCloud обладает несколькими на-

стройками, которые здесь частично лишние.

После нажатия кнопки GO! сервис выдаст картинку, которую можно сохранить с помощью нажатия правой кнопки мыши и выбора соответствующего пункта меню.

Сайт WordCloud напомнил мне Social Portrait, где тоже на основе часто используемых слов создается картинка-аватар. Только там это возможно сделать только для профилей социальных сетей.



УСТАНОВЛЕНИЕ ЛИЧНОСТИ ПО «ЗАДНИЦЕ»

компьютер передатся полная картина распределения давления на сиденье, включая данные о точках контакта и площадях его пятен.

Таким образом выстраивается трехмерный «профиль пользователя, по которому система в дальнейшем узнает человека и позволяет ему запустить двигатель (как вариант активирует набор индивидуальных настроек кресла, руля, зеркал и так далее).

Система анализирует кривые, провалы, гребни, прочие неровности, и автомобиль не поедет, если это не вы. Правда, не понятно, как система будет реагировать на разные брюки, бумажник в заднем кармане или же

ПОКА ОДНИ УЧЕНЫЕ СОВЕРШЕНСТВУЮТ ТЕХНИКУ ДЛЯ РАСПОЗНАВАНИЯ ЛИЦ, ДРУГИЕ ЗАНИМАЮТСЯ УСТАНОВЛЕНИЕМ ЛИЧНОСТИ ПО ЗАДУ И ДОБИЛИСЬ ВПЕЧАТЛЯЮЩИХ УСПЕХОВ. ПОХОЖЕ, НЕДАЛЕК ДЕНЬ, КОГДА АВТОМОБИЛЬНЫЕ СИДЕНЬЯ БУДУТ УЗНАВАТЬ ВОДИТЕЛЯ ПО «ОТПЕЧАТКУ» ЧАСТИ ТУЛОВИЩА НИЖЕ СПИНЫ.

Японские инженеры из передового института протехнологий (AIIT) представили прототип противоугонной системы, которая узнает человека по заду с 98-процентной точностью.

Персональный идентификатор представляет собой массив из 360 датчиков давления, который работает по шкале от 0 до 256. В результате на

накопленный на зиму лишний жирок.

Японские исследователи между тем обращают внимание на преимущества их «сидящего идентификатора по сравнению с традиционными биометрическими технологиями. Дескать, обычные сканеры и считыватели вызывают стресс, датчики таких систем могут сбиться из-за грязи или темноты.

Кроме того, инженеры замечают, что новая система может применяться не только в автомобилях, но и в офисах, чтобы компьютеры узнавали своих владельцев.

Авторы надеются на интерес со стороны автопроизводителей. Если таковой проявится, коммерциализация продукта произойдет в течение двух-трех лет.



**МАТЕРИАЛ НА ЭТОЙ
СТРАНИЦЕ ПОДГОТОВИЛ:**

АСТАШОВ АЛЕКСАНДР

Мы предлагаем услуги по разработке машиностроительных чертежей деталей и сборочных единиц различных узлов, чертежей любых агрегатов, а также сложных чертежей машин и механизмов.

Сделать заказ можно на сайте www.chertim-vse.ru

MICROSOFT KINECT БУДУТ ВСТРОЕНЫ В НОУТБУКИ

КОНТРОЛЛЕР MICROSOFT KINECT, ИЗНАЧАЛЬНО РАЗРАБОТАННЫЙ ДЛЯ ИГРОВОЙ КОНСОЛИ XBOX 360, БУДЕТ ИНТЕГРИРОВАН В НОУТБУКИ.

Напомним, что первоначально Kinect был анонсирован как "контроллер без контроллера". Он позволял отдавать команды приставке при помощи голоса, жестов, поз и движений тела, а также показывая рисунки или разнообразные предметы. Применение в контроллере микрофонной решетки позволило не только "слышать" команды человека на приличном расстоянии и подавлять посторонние шумы, но и определять направление, откуда подана команда.

Позже была представлена версия для персональных компьютеров, которая выпускается в виде периферийного устройства. Особенностью компьютерного контроллера стала возможность отслеживать движения пользователя на очень близком расстоянии, менее 40 см. (см. заметку "Игровой контроллер Kinect расширяет возможности интерфейса в Windows 7")

Теперь стало известно, что ведутся разработки версии контроллера и для портативных компьютеров. Так ноутбуки компании ASUS уже получили Microsoft Kinect и, по предварительным данным, поступят в продажу с предустановленной операционной системой Windows 8. Контроллер встроен в верхнюю часть дисплея, где традиционно размещают веб-камеру.

Потенциал такого контроллера огромен. В перспективе, для управления мультимедийным устройством или домашним компьютером, человеку не

нужно будет никаких физических интерфейсов. Несколько слов или жестов и на экране загружается нужное приложение или сайт в браузере. Нужно отправить письмо? Назовите адресата и продиктуйте текст. В перспективе, даже смайлики расставлять будет не обязательно. Kinect новой версии сможет распознавать не только голосовые команды, но и читать по губам, и даже отслеживать эмоции человека.

Судя по коммерческому успеху Kinect, рынок созрел для контроллеров нового поколения. Так игровые приставки с контроллером впервые поступили в продажу в ноябре 2010 года. А на прошедшей недавно выставке CES2012 глава Microsoft объявил о том, что количество проданных контроллеров Kinect уже достигло 18 миллионов. Старт продаж версии контроллера Kinect для персональных компьютеров состоялся 1 февраля 2012 года.

Стоит отметить, что планы Microsoft не ограничиваются рынком компьютеров и игровых приставок Xbox 360. Есть не подтвержденные пока сведения, что компания ведет переговоры с известными производителями бытовой электроники об интеграции контроллера в телевизоры. Возможно, в скором времени бесконтактное управление появится в новых телевизорах VISIO или SONY.





Я ГОЛИКОВ НИКИТА – ВЕДУЩИЙ РУБРИКИ « ЖИЗНЬ В СТИЛЕ ХИП-ХОП». В ЭТОМ НОМЕРЕ ЖУРНАЛА 8-БИТ Я РАССКАЖУ ВАМ ЧТО ТАКОЕ РЭП И ДАЛЕЕ МЫ ОКУНЕМСЯ В ИСТОРИЮ РЭПА.

**ИТАК, НАЧНЕМ... ЧТО ЖЕ ТАКОЕ РЭП?
Я ДУМАЮ ЭТО ИНТЕРЕСНО МНОГИМ! ПОЕХАЛИ ;)**

РЭП (англ. rap, rapping) ритмичный речитатив, обычно читающийся под музыку с тяжелым битом.

Исполнитель рэпа называется рэпером, или более общим термином МС (что такое МС смотрите в прошлом номере журнала)

РЭП один из основных элементов стиля хип-хоп музыки; часто используется как синоним понятия хип-хоп. Однако рэп используется не только в хип-хоп музыке, но и в других жанрах. Многие исполнители драм-н-бэйс используют рэп. В рок-музыке он встречается в таких жанрах, как рэпкор, ню-метал, альтернативный рок, альтернативный рэп и некоторые другие, например, новые направления хардкор-музыки. Поп-музыканты и исполнители современного RnB также нередко используют рэп в своих композициях.

Слово «рэп произошло от английского гар стук, удар (намк на ритмичность рэпа). То гар также означает «говорить, «разговаривать».

Позднее возникли ошибочные теории-бэкronимы, по которым слово рэп якобы аббревиатура. Назывались расшифровки типа «Rhythm and Poetry (Ритм и поэзия), «Rhythmic African Poetry (Ритмическая африканская поэзия), или «Radical American Poetry (Радикальная американская поэзия) и т. п. Однако гар в английском не пишется заглавными буквами, и имеет однокоренные слова rapping, rapper, итп. В основном такие ошибочные теории бытуют в неанглоязычных странах.

ОКУНЕМСЯ В ИСТОРИЮ РЭПА

В середине 70-х годов, как способ самовыражения малообеспеченных рабочих слоев населения,

на улицах черных кварталов Нью-Йорка впервые зазвучала новая, абсолютно революционная музыка.

Самой отличительной особенностью нового поколения музыки явился ломаный бит - создаваемый Dj's (ди- джеями) с помощью вертушек и электронного оборудования, и наличие вокала, что тогда для винило-электронной музыки было очень редко.

Вокал как правило был представлен такими людьми, как МС (эм-си). МС очень быстро изменились и внедрились во всю клубную среду, но их истоки остались неизменными. МС-люди, выросшие в городах и впитавшие всю противоречивую атмосферу урбана.

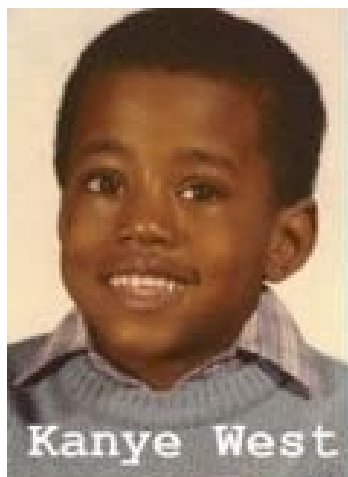
Своими речами эти «певцы рэпа ставили вопрос всему обществу о том, куда же вс-таки этот мир катится и в какую дыру он уже попал.

Рэп появился изначально как танцевальная музыка и был очень хорошо принят

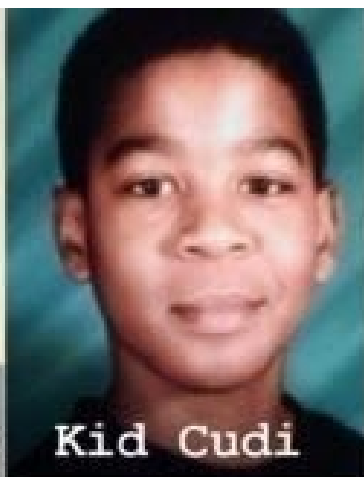
новым поколением молодых жителей сначала американских городов, а затем и всего мира. Композиция Sugarhill Gang «Rapper's delight доказала всему миру, что хип-хоп - это не просто очередное увлечение городской молодежи, но серьезное музыкальное движение, которое достойно находится на нише общемировой музыки наряду с роком и классикой.

Когда мы говорим о хип-хопе в начале его развития, то мы подразумеваем рэп. И это верно. Началом всего хопового движения явился именно рэп, который и стал истоком той культуры, представителей которой мы видим на улице каждый день и частично сами ими являемся.

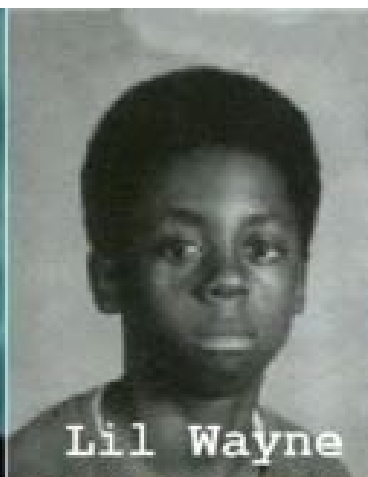




Kanye West



Kid Cudi



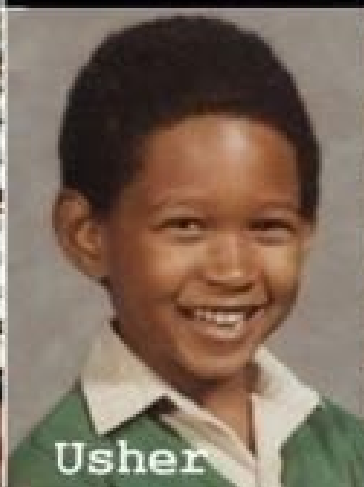
Lil Wayne



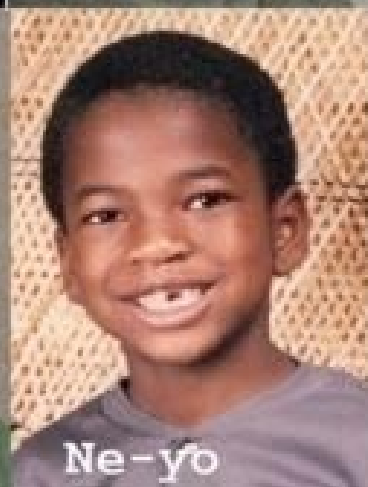
T.I.



50 Cent



Usher



Ne-yo



Eminem

Одной из культовых групп начала хип-хоп движения стал коллектив Public Enemy, которому удалось поднять рэп музыку до небывалых вершин.

Но все равно несмотря на те старания, которые прикладывали некоторые индивидуумы хип-хоп музыка оставалась андэграундной до середины 80-х годов. Специальные хоповые радио передачи были редки, а по телевидению вообще ничего интересного не было.

В конце 80 -х годов хип-хоп музыка начала постепенно выползать из подполья одновременно с появлением таких групп как Beastie Boys. Можно сказать что именно такие группы и подняли хип-хоп на первые строчки хит-парадов. В начале 90-х рэп музыка начинает коммерциализироваться, что и повело за собой всю остальную хоповую культуру.

Такие люди и группы как 2Pac, Wu Tang, Puff Daddy, Will Smith, Busta Rhymes, явились следующим поколением в рэпе. В это же время появляется много молодых коллективов, стремящихся своей музыкой заработать себе славу и деньги.

Тогда же это музыкальное направление разделилось еще на два стиля: первый - собственно рэп, второй - настоящий хип-хоп, который преимущественно являлся музыкой с ломаными битами, но без вокала, с часто используемыми инструментальными наигрышами. Разделился так же и стиль жизни на старую школу (old school) и новую (new school).

Соответственно те кто придерживался старой хип-хоп музыки (Africa Bambaata, James Brown) и новой (Tupac, Puff Daddy).



[ГЛАВНАЯ](#)
[АРХИВ ВЫПУСКОВ](#)
[АВТОРАМ](#)
[РЕКЛАМА](#)
[РЕДАКЦИЯ](#)
[НОВОСТИ](#)
[ФОТО ЧИТАТЕЛЕЙ](#)
[ЧТО НОВОГО?](#)

www.V-BIT.ru

8-БИТ

БЕСПЛАТНЫЙ, ЕЖЕМЕСЯЧНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ

ОФИЦИАЛЬНЫЙ САЙТ ЖУРНАЛА "8-БИТ"


БЕСПЛАТНАЯ ПОДПИСКА

Имя

Электронная почта

[Подписаться](#)

СВЕЖИЙ ВЫПУСК




Выпуск №5
[Перейти к скачиванию](#)


НАШИ КОНТАКТЫ

673089 - ICQ главного руководителя.
zhurnal-8bit@mail.ru - официальный E-Mail.
Журнал "8-БИТ" - официальная группа ВКонтакте.
@zurnal_8bit - твиттер-страничка Журнала.

ПОДДЕРЖКА ПРОЕКТА



Юрченко Виталий
главный руководитель
673089



Струц Николай
модератор web-сайта
204529204

Журнал "8-БИТ" - Официальный сайт.

WWW.V-BIT.RU

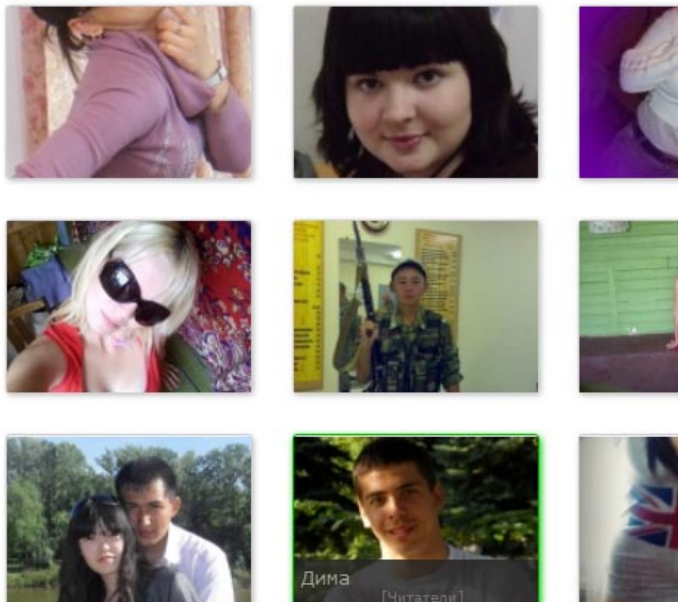
[ГЛАВНАЯ](#)
[АРХИВ ВЫПУСКОВ](#)
[АВТОРАМ](#)
[РЕКЛАМА](#)

www.V-BIT.ru

8-БИТ

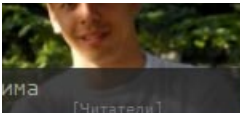
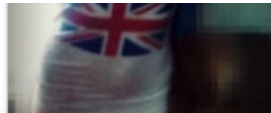
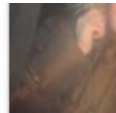
БЕСПЛАТНЫЙ, ЕЖЕМЕСЯЧНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ

ОФИЦИАЛЬНЫ



НАШ САЙТ, С КАЖДЫМ ДНЕМ СТАНОВИТСЯ ВСЕ БОЛЕЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНЫМ И КРАСИВЫМ! С МОМЕНТА СОЗДАНИЯ ЖУРНАЛА И ДО СЕГОДНЕШНЕГО ДНЯ ПРОШЛО НЕ ТАК МНОГО ВРЕМЕНИ, НО ИЗМЕНЕНИЙ НА САЙТЕ ПРОИЗОШЛО БОЛЬШОЕ МНОЖЕСТВО! ТЕПЕРЬ ВЫ МОЖЕТЕ ЗАЛИВАТЬ И ЛЮБОВАТЬСЯ СВОЕЙ ФОТОГРАФИЕЙ, НАПИСАТЬ ОТЗЫВ ИЛИ ПРЕДЛОЖЕНИЕ ПО УЛУЧШЕНИЮ ЖУРНАЛА. ТАКЖЕ УЛУЧШИЛОСЬ ОТОБРАЖЕНИЕ ПРОСМОТРА ЖУРНАЛА В ОНЛАЙН ВЕРСИИ.

WWW.V-BIT.RU

1 2 3 »

[Добавить свое фото](#)



Апрель Сосед выбросил лку Слабак!



- Послушай, не будешь ли ты так любезен...

- Буду!

- Но ведь ты даже просьбу не выслушал!

- Просьбу выполнять не собираюсь, но буду максимально любезен.



Если собеседник вот уже целый час слушает вас с открытым ртом, присмотритесь и прислушайтесь - может, спит, подлец?



Как ты мог переспать с Наташкой, она же страшная!

И сильная...



Приходит училка русского языка в школу с фингалом ну и коллеги спрашивают: как получилось? Училка рассказывает:

«Иду по улице, впереди меня два военных идут и один другому говорит :- У нас в РОТЕ один х(-)й был.. А я его поправила:

«Правильно не в РОТЕ, а ВО РТУ!



xxx: Как называется приложение, куда пишешь какие есть продукты в холодильнике, а она предлагает варианты блюд?

ууу: жена



Урок математики в школе. Учитель спрашивает:

- Сколько вы должны заплатить в сумме, если вы мяснику должны 155 рублей, пекарю - 100 рублей, в магазине - 124 рубля и в продуктовом - 210 рублей?

Вовочка:

- Я не знаю, мы в таких случаях переезжаем в другой район.



Дожили. Закрываюсь в собственной комнате от собственной кошки.



xxx: ВОлодь, представляешь, у меня все группы нормально тест написали, а 342 завалила начистоту!! Ребята вроде не хуже остальных, забастовка у них чтоль...

ууу: орлы, че! А когда они писали, не с 3 до 5 случано?)))

xxx: да, в 15:15 сели, а тебе зачем?

ууу: А я с 3 до 5 роутеры новые ставил, там вайфайя не было :), привет студентам!)))



Лозунг АвтоВАЗа: «Реальные машины для реальной жизни напоминают нам о том, что наша жизнь говно :(



Чтобы прошла икота, нужно напугать человека. Помню дочка (когда жена икала) сказала, что беременна, так мы оба, кажется, до утра икали.



Сейчас во дворе пацаны забор разобрали. Крестов наделали. В охоту на вампиров играют :)

За хлебом пошел и тут выходит на меня мальчик лет 5-и, с крестом. Я решил подыграть. Упал, зашипел (в стиле голливудских вампиров). Я слышал, как он кричал «птвоюжмать! убегая :)



На работе.

- Володя, ты где был? Тебя не было - сейчас посмотрю по табелю - во, две недели и один день. На больничном что ли?

- Сергей Петрович, давайте называть вещи своими именами: меня не было ровно 15 суток.



xxx: А нам в офис пришло письмо с коммерческим предложением от одной фирмы. Пришло по почте. В конверте. Бумажное. Написанное... ОТ РУКИ!!!





МАРГАРИТА ИВАНОВА



Журнал распространяется на бесплатной основе. В конце каждого материала указывается ссылка на источник, если она была взята из онлайн-СМИ и блогов. Выражаю особую благодарность: Асташову Александру, Голикову Никите, Костенко Екатерине, Шелихову Максиму, Струц Николаю за разработку блога на нашем сайте, и всем остальным кто помогал в создании журнала. Всем кто хочет принимать участие в создании журнала, у кого есть какие -то предложения, пожелания прошу связаться со мной.

Журнал «8-bit»
Апрель 2012 года
Все права защищены
WWW.V-BIT.RU
Все интересующие
вопросы писать
на e-mail:
zhurnal-8bit@mail.ru
или на ICQ 67-30-89