

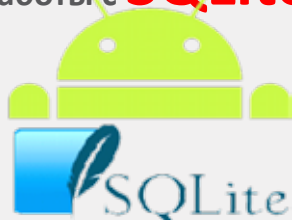


Стр. 4

ANDROID останется свободным минимум пять лет

ОМ НОМЕРЕ В ЭТОМ НОМЕРЕ В ЭТОМ НОМЕРЕ В ЭТОМ НОМЕРЕ В ЭТОМ НОМЕРЕ В ЭТОМ НОМЕРЕ

Android. Особенности
работы с **SQLite**



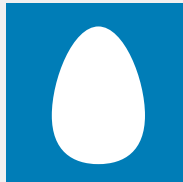
Стр. 07-11



ТЕСТ на зависимость
от **facebook**

Стр. 13

МГТС предлагает
интернет на скорости
до 200 Мбит/с



Стр. 23

WINDOWS
ЗАБЛОКИРОВАН!
Что делать?



Стр. 29-33



В ЭТОМ ВЫПУСКЕ:

ВСТУПЛЕНИЕ

03. От издателей

НОВОСТИ IT

04. Google планирует выпустить не менее пяти Nexus в этом году на Android 5.0

04. Android останется свободным минимум пять лет

07. Android. Особенности работы с SQLite

12. Представлен конкурент Skype на iPhone

13. Тест на зависимость от Facebook

14. HP представила ультрабук Spectre XT

15. Создатели «школьного планшета» показали цветной экран на электронных чернилах

16. Портативный медиаплеер Ritmix RP-450HD уже в России

16. Камера Leica M9-P за 40 тысяч евро

17. Доктор Веб: новый червь заражает RAR-архивы

18. Windows 8 Consumer Preview выйдет в июне

МОБИЛЬНИКИ

22. Новые возможности защиты личной переписки с Safety Jabber 2.2

23. Смартфон Samsung Omnia M на базе Windows Phone прибывает в Европу

23. МГТС предлагает доступ в Интернет на скорости до 200 Мбит/с

24. Смартфон-планшет Samsung Galaxy Note начала получать Android Icq Cream Sandwich

24. Смартфон LG Optimus L7 поступил в продажу в России

25. Samsung Galaxy Note 10.1

26. iPad работает дольше благодаря новому процессору

КОМПЬ.ЮТЕР для ЧАЙНИКОВ

28. От издателей

29. Windows заблокирован! Что делать?

34. Компьютерная «человечность»

36. Что такое «TORRENT» и как им пользоваться

ИГРОМАНИЯ

40. Один в поле

43. Valve выпустила новый редактор уровней «Portal 2»

ИНТЕРВЬЮ С ЧИТАТЕЛЯМИ

44. Интервью с Юрием

АВТО НОВОСТИ

46. GPS навигатор с ТВ-тюнером

47. Новинки видеорегистраторов

48. Полицейские уже воют от беспристрастной автоматики, фиксирующей что они творят

48. Камера заднего вида NRG BVC-120

ОБЗОР САЙТОВ

50. Объявления Брединского района

52. «Кировский Альянс»

53. Сайт журнала «8-БИТ»

АНЕКДОТЫ

55. Страничка юмора



Здравствуйте, уважаемые читатели журнала «8-БИТ».

Хочу поблагодарить всех, кто принимал участие в создании этого номера! Также, спасибо всем, кто помогал советами, оценивал новый стиль журнала, говорил, что получилось хорошо, а что не очень... **ВСЕМ БОЛЬШОЕ СПАСИБО!** Мы всегда выслушаем любое замечание, предложение или идею.

У нас собралась очень надежная, крепкая команда журнала, поэтому с этого месяца наш журнал уже не будет ежемесячным, а станет выпускаться 2 раза в месяц! Почему мы пришли к такому:

1. Как я уже говорил, у нас собралась надежная команда, для каждой рубрики есть свои люди, которые готовы предоставлять своевременно материал.

2. Новости, которые нам присылают в течение месяца, со временем становятся менее актуальными, а мы хотим вперед всех донести до Вас свежую информацию!

Количество полос станет значительно меньше (от 32 до 40). Теперь журнал будет выпускаться 1 и 15 числа каждого месяца!

Следите за свежими новостями, которые я пишу в блог (www.v-bit.ru/blog), вступайте в нашу группу ВКонтakte (www.vk.com/zur8bit), подписывайтесь на новые выпуски.

Приятного чтения!
с/у Виталий Юрченко

Официальный сайт журнала
www.v-bit.ru



GOOGLE

планирует выпустить не менее пяти Nexus

в этом году на **ANDROID 5.0**

Издание Wall Street Journal поделилось информацией о том, что компания Google планирует выпуск пяти гаджетов Android 5.0 Jelly Bean.



Сообщается, что все устройства будут продаваться в магазине Google, при этом все они будут без привязки к какому-либо оператору.

Любопытно также и то, что производителями этих устройств выступит не одна, и не две компании, а сразу пять. Правда, какие это компании, пока не называется.

SmartPhone.ua

ANDROID 5.0

ANDROID

останется свободным

минимум пять лет



Врамках сделки с китайским правительством компания Google пообещала, что операционная система Android останется свободной и бесплатной как минимум еще пять лет. В свою очередь, Китай дал разрешение на покупку Motorola Mobility, сообщает агентство «Рейтерс».

Неизвестно по какой причине Китай поставил такое условие. Можно предположить, что китайские производители мобильных устройств, которые активно используют свободную ОС Android, хотят получить гарантии бизнеса в будущем. Хотя, компания Google никогда не давала повода пред-

положить, что собирается закрыть исходные коды Android, а всегда подчеркивала открытый статус этого проекта. Более того, технически Android не является собственностью Google: формально, его разработкой занимается Open Handset Alliance, где Google — всего лишь один из участников.



Вы можете разместить журнал у себя на блоге или сайте (читайте правила оформления на www.v-bit.ru/blog), а так же попробовать себя в качестве автора очередного выпуска.

**Статьи можно присылать по адресу: zhurnal-8bit@mail.ru
Если Вы еще не подписаны на нашу рассылку, но хотели бы получать новые выпуски в момент выхода, оформите бесплатную подписку на www.v-bit.ru**

Желаем Вам приятного чтения!

Android. Особенности работы с **SQLite**

В настоящее время все большую популярность набирает OS Android. С ростом популярности платформы расширяется и круг задач, которые пользователь хочет решить здесь и сейчас. Среди задач встречаются такие, которые требуют обработки большого объема данных за приемлемое время, так, например, полнотекстовый поиск по базе.

В качестве базы данных на OS Android используется **SQLite**. Для работы с **SQLite** существует пакет `android.database.sqlite`. Однако данный пакет содержит только набор инструментов для работы с базой. Он не является фреймворком, регламентирующим подход к реализации доступа к данным.

На данный момент Google не предоставляет подробных рекомендаций по работе с базой данных. В официальной документации приводятся лишь 2 простых примера, использующих **SQLite** ("NotePad" и "SearchableDictionary"). Поэтому программисты сами вырабатывают собственные подходы к реализации работы с базой данных, и, как результат, возникает множество различных способов – зачастую неверных.

Выработать правильный подход к реализации достаточно сложно. Основными проблемами являются слабо документированные и неочевидные особенности в классах пакета `android.database.sqlite`.

Первыми признаками того, что нужно задуматься об архитектуре служат такие ошибки как:

database is locked – возникает при многопоточной записи в базу.

database is closed – может возникнуть при работе с базой из разных частей программы, например, Activity и Service.

corrupted database – возникает, если файл базы данных был испорчен либо пользователем, либо при неожиданном прерывании записи в базу (выключение телефона, ошибка OS,



нехватка пространства, битые сектора на SD карте и т.д.)

Низкая производительность при работе с базой данных может возникнуть из-за внутренних блокировок, конкурирующих транзакциях, высоком уровне журналирования, отсутствии пакетной обработки.

Рассмотрим подробно как причины возникновения и возможные «невяные» проявления данных проблем, так и методы их решения.

Проблема "database is locked" (она же многопоточность)

У программистов часто возникают вопросы "Как лучше работать с **SQLiteOpenHelper**". Действительно – поскольку к слою доступа к данным может обращаться практически любая часть программы (сервис, presenter, widget...), то **SQLiteOpenHelper** должен быть доступен везде, где есть Context. Также встает вопрос, стоит ли для каждой части программы создавать свое соединение с базой, увеличится ли от этого скорость выполнения запросов. Возникают вопросы о многопоточном доступе к базе, и, конечно, о блокировках при записи.

Прежде всего, нужно отметить, что блокировки в **SQLite** выполнены на уровне файла. Это гарантирует блокировку для изменений из разных потоков и соединений. Причем читать базу может много потоков, а писать только один. Более подробно о блокировках в **SQLite** можно узнать из документации **SQLite**. Нас же интересует именно API, предоставляемое OS Android.

Писать в базу двумя потоками можно как из

одного, так и из разных соединений с базой. Поскольку писать в базу может только один поток, то возникает два варианта:

- если вы пишете из двух потоков одного соединения, то один поток будет ждать, пока закончит писать другой.

- если вы пишете из двух потоков разных соединений, то произойдет ошибка – ваши данные не запишутся в базу, а приложение вылетит с **SQLiteDatabaseLockedException**.

Становится очевидным, что приложение всегда должно иметь только один экземпляр **SQLiteOpenHelper** (именно открытого соединения), иначе в любой момент может возникнуть **SQLiteDatabaseLockedException**.

Разные соединения в одном SQLiteOpenHelper

Всем известно, что **SQLiteOpenHelper** имеет 2 метода предоставляющих доступ к базе **getReadableDatabase()** и **getWritableDatabase()**, соответственно для чтения и записи данных. Однако в большинстве случаев реальный connection один. Более того, это один и тот же объект:

SQLiteOpenHelper.getReadableDatabase()==SQLiteOpenHelper.getWritableDatabase()

Это означает, что нет никакой разницы, с помощью какого из этих методов читать данные. Но гораздо важнее другая недокументированная особенность – внутри класса **SQLiteDatabase** есть собственные блокировки

– переменная **mLock**. Блокировки для записи на уровне объекта **SQLiteDatabase**, а поскольку на чтение и запись экземпляра **SQLiteDatabase** один, то чтение данных тоже блокируется. Особенно хорошо это видно при записи большого объема данных в транзакции.

Помимо внутренних блокировок класс **SQLiteDatabase** имеет еще одну интересную особенность: данный класс (до API 11) позволяет создавать транзакции только в режиме **exclusive transaction**. Из-за этого при активной работе с БД могут возникать задержки. Рассмотрим пример приложения, которое при первом старте должно в фоне скачать большой объем данных (~7000 строк содержащих BLOB) и сохранить их в базу. Если данные сохранять в транзакции, то сохранение занимает ~45сек, но при этом пользователь не может пользоваться приложением, поскольку все запросы на чтение заблокированы. Если же данные сохранять маленькими порциями, то процесс обновления данных затягивается на достаточно долгий срок (~10-15 минут), зато пользователь может все это время без каких-либо неудобств безболезненно пользоваться приложением. “Палка о двух концах” – или быстро, или удобно. Причины данной проблемы и некоторые выводы более подробно освещены в статье Kevin Galligan “Android SQLite Locking”.

Как же бороться с данным “стандартным” поведением? В новых версиях Android, начиная с API 11, Google уже начали исправлять часть проблем связанных с работой **SQLiteDatabase** – были добавлены такие методы как:

beginTransactionNonExclusive() – создает транзакцию в “IMMEDIATE mode”.

yieldIfContendedSafely() – временно завершает транзакцию, для того, чтобы другие потоки могли выполнить свои задачи.

isDatabaseIntegrityOk() – проводит проверку целостности базы данных.

Однако для старых версий Android тоже необходим данный функционал.

Решение

Прежде всего, нужно отключить блокировки и разрешить чтение данных в любой ситуации.

SQLiteDatabase.setLockingEnabled(false); - От-



меняет использование внутренней блокировки запросов на логическом уровне java класса (не связано с блокировками в терминах **SQLite**).

SQLiteDatabase.execSQL("PRAGMA read_uncommitted = true;"); - Позволяет читать данные из кеша. По сути, изменяет уровень изоляции. Данный параметр должен устанавливаться для каждого соединения заново. Если соединений несколько, то оказывает действие только на то соединение, которое вызвало данную команду.

SQLiteDatabase.execSQL("PRAGMA synchronous=OFF"); - Изменить способ записи в базу – без “синхронизации”. При выключении данной опции, база данных может быть повреждена при неожиданном сбое системы, либо отключении питания. Однако согласно документации **SQLite**, некоторые операции при выключении данной опции выполняются более чем в 50 раз быстрее.

К сожалению, не все PRAGMA поддерживаются в Android. Например, “PRAGMA locking_mode = NORMAL” и “PRAGMA journal_mode = OFF” и некоторые другие не поддерживаются. При попытке вызвать данные PRAGMA приложение вылетит с ошибкой.

В документации для метода `setLockingEnabled` сказано, что данный метод рекомендовано использовать лишь в том случае, если вы уверены, что вся работа с базой ведется из одного потока. Нам придется самим гарантировать, что в единицу времени будет выполняться только одна транзакция. Также, вместо транзакций по умолчанию (exclusive transaction) нужно использовать immediate transaction. В старых версиях Android (ниже API 11) нет возможности создать immediate transaction через java обертку, Однако сам **SQLite** данный функционал поддерживает. Для инициализации транзакции в immediate mode нужно выполнить следующий SQL запрос напрямую к базе данных,- например через метод `execSQL`.

SQLiteDatabase.execSQL("begin immediate transaction");

Поскольку инициализируем транзакцию мы прямым запросом, то и завершать ее нужно аналогично: **SQLiteDatabase.execSQL("commit transaction");**

Осталось только реализовать свой

`TransactionManager`, который будет инициировать и завершать транзакции нужного типа. Задача `TransactionManager` – гарантировать, что все запросы на изменение (insert, update, delete, DDL запросы) происходят из одного потока.

Проблема “database is closed”

При работе с базой из одной Activity через **SQLiteOpenHelper**, очевидно, что открывать базу надо с открытием Activity, а закрывать при закрытии Activity. Но если с базой работает одновременно несколько Activity, несколько Service и часть данных расшаривает `ContentProvider`, то возникает вопрос: “когда следует открывать и закрывать соединение с базой?”. Если открывать и закрывать соединение после каждого запроса,- то скорость обращения к базе упадет в разы, а если открывать при старте приложения и закрывать при выходе,- то непонятно, когда мы выходим из приложения (а если сервис еще работает, или провайдер еще используется – остается только метод `Application.onTerminate()`). Но не один из этих методов не является верным. Соединение с базой может закрыться автоматически при следующих условиях:

- если несколько Activity, независимо друг от друга, будут открывать новые соединения, то может возникнуть ошибка, описанная в предыдущем пункте “database is locked”.

- если открывать соединение с базой при старте приложения и закрывать при `Application.onTerminate()`, то соединение с базой может закрыться само при очередном вызове `Cursor.getCount()` или `Cursor.onMove()`. Если детально просмотреть исходный код соответствующих классов, то видно, что при определенной комбинации условий в конечном итоге будет вызван метод **SQLiteDatabase.onAllReferencesReleased()**, который вызывает нативный метод `dbclose()`.

Возможно, это одна из причин, по которой “ManagedCursor” объявили “Deprecated”.

Данная проблема широко известна и для ее решения предложено множество способов.

Вариант 1

При каждом обращении к базе проверять – закрыта база или нет, и если закрыта, то перекрывать ее заново.

```
public synchronized SQLiteDatabase
getReadableDatabase() {
    SQLiteDatabase db;
    try {
        db = super.getReadableDatabase();
    }
    catch (SQLiteException e) {
        Log.d(Constants.DEBUG_TAG,
e.getMessage());
        db = reopenDatabase(dbFile.
getAbsolutePath(), null);
    }
    return db;
}
```

У данного метода есть очевидный недостаток – если мы обратились к базе, а затем сохранили ссылку на уже открытый экземпляр, и используем полученный экземпляр, не вызывая **SQLiteDatabase.getReadableDatabase()**, то данный метод не работает.

Вариант 2

Принудительно добавить фиктивную ссылку на базу и держать ее пока база используется **SQLiteClosable.acquireReference()**;

Однако в этом случае нужно самостоятельно закрывать базу предварительно очистив все ссылки созданные вручную. Но все равно количество ссылок может стать равным нулю, поэтому необходимо непрерывно следить за количеством ссылок и пополнять их при необходимости. Но этот метод является не самым удачным.

Вариант 3

Закрывать и открывать базу после каждого запроса. Данный метод не надежен, поскольку возможно создание двух независимых соединений на запись и произойдет ошибка. Если данный подход использовать только для чтения, то ошибки не возникнет, но значительно замедлит работу приложения (особенно если обращений к базе много).

Вариант 4

Использовать **ContentProvider** для доступа к базе. Причем желательно использовать именно один провайдер – это легко реализовать, поскольку ему можно добавить неограниченное количество **Uri**. Суть заключается в том, что **ContentProvider** сам следит за состоянием базы

данных. А вопрос о том, когда базу пара закрывать ложится на OS – она сама удалит старые провайдеры из памяти и вернет их при первой необходимости.

Проблема “corrupted database”

На Android телефонах очень мало места отводится под приложения и это место необходимо беречь, иначе пользователь пожертвует вашим приложением в пользу очередной игрушки. Почти все приложения используют базу для хранения данных, и если база слишком большая, то ее очень желательно хранить на SD карте. Старые версии Android (2.2 и ниже) не позволяют создавать базу на SD карте через стандартные средства **SQLiteOpenHelper**, но это можно обойти, если использовать **AndroidConnectionSource** от **ORMLite**.

Необходимо помнить – все, что видно пользователю может быть удалено. Пользователь может удалить или иным образом испортить файл базы данных, может вынуть SD карту из телефона, и многое другое. Но база может быть испорчена не только пользователем. Телефон – устройство с ненадежным питанием – часть данных может не записаться (особенно актуально – если отключено журналирование), база может быть повреждена при скачивании или при использовании предустановленной базы и т.д. Более подробно, о причинах порчи базы можно узнать из статьи “How To Corrupt An **SQLite** Database File”.

Если разработчик никак не реализовал алгоритм восстановления базы, то Android сам создаст базу заново. Но бывают случаи, когда базу можно восстановить. Самый простой способ – запросить данные из всех доступных таблиц и вставить в новую базу. Но чаще достаточно выполнить команду “**VACUUM**” – данный метод пересоздает базу и восстанавливает максимум данных.

Очень часто есть необходимость создать приложение с предустановленными данными. Для этого можно собрать готовую базу и положить в папку **raw**, а в момент установки приложения база будет скопирована на устройство. Файл с базой лучше расположить именно в папке **raw**. Папка **assets** кажется более удобной, поскольку подвергается сжатию, но из данной папки невозможно получить данные объемом более 1 мб, и поэтому приходится разбивать базу на отдельные файлы по 1мб – что весьма

неудобно. Важно, что базу всегда нужно собирать именно на эмуляторе самой младшей из поддерживаемых версий. Поскольку если собрать предустановленную базу на Android 2.3, то на Android 2.2 возникнет ошибка “corrupted database”, хотя на устройствах 2.3 и выше база будет работать корректно.

Оптимизация запросов

Скорость выполнения запросов складывается из множества факторов, но наиболее важными из них являются оптимизация самого запроса и структура базы данных. Для оптимизации запросов есть множество стандартных методов, которые достаточно легко найти в Интернете, поэтому перечислим особенности оптимизации именно для **SQLite**. Для краткости оформим их в виде тезисов.

Не надо писать запросы, которые возвращают более 1000 строк или данные объемом более 1мб. Всегда используйте оператор limit. Если запрос возвращает более 1000 строк, то будет выдано предупреждение в лог, либо произойдет падение приложения – это зависит от количества свободной памяти и самого устройства. Если необходимо отображать длинный список есть два решения:

а) нужно запрашивать список частями, а затем соединять при помощи android.database.CursorJoiner.

б) Реализовывать авто дополняемый список на интерфейсе (список с догрузкой).

Один запрос выполняется значительно быстрее, чем 2 отдельных. Лучше использовать join, но выполнить 1 запрос. Очень важен порядок ограничений на join – чтобы не получилось декартово произведение, из которого потом выбираются строки по оператору where.

Если требуется что-то изменить в базе – делайте это в транзакции. Это не только гарантирует целостность данных, но и значительно ускорит выполнение задачи. Дело в том, что при любом изменении в базе данных рядом с файлом базы создается файл изменений. Если вы делаете 100 insert, то 100 раз создается и удаляется файл изменений, а если 100 insert находятся в транзакции, то файл создастся всего 1 раз.

Если необходимо создать таблицу из уже существующих данных, то используйте INSERT AS SELECT (не выполняйте отдельные INSERT) – это значительно ускорит время выполнения.

Если вы получили из базы много данных за раз,



и этот “большой” запрос повторяется не часто, то очишайте ненужную память **SQLiteDatabase.releaseMemory()**.

В операторе where нужно сначала писать более простые условия.

`SELECT * FROM tablename WHERE col1 LIKE '%string%' AND col2 = 123456`

работает в 3-4 раза медленнее чем

`SELECT * FROM tablename WHERE col2 = 123456 AND col1 LIKE '%string%'`

Правильное индексирование таблиц ускоряет выполнение запросов в 5-7 раз. Индексировать надо в первую очередь те поля, по которым идет join, затем те по которым идет поиск. Причем лучше указывать направление работы индекса – например,

`CREATE INDEX index_name ON table_name (column_name ASC).`

Для больших таблиц с поиском используйте FTS3 это значительно ускоряет текстовый поиск по таблице. Вместо LIKE используйте MATCH, но помните что по умолчанию MATCH работает как поиск слова целиком, а не подстроки. Описание FTS3.

Заключение

В данной статье перечислены основные проблемы при работе с **SQLite** в Android. К сожалению, в API еще существует очень много пробелов, для решения ряда вопросов отсутствует необходимая документация, а также в процессе работы периодически выявляются ошибки в самой системе. Но радует тот факт, что с каждой новой версией Android API становится все гибче и полнее, ошибки исправляются, а документация расширяется.

Автор: Тепикин Егор
Прислала: Анастасия Пилюгина

Представлен **КОНКУРЕНТ** **SKYPE** для iPhone

Испанская телекоммуникационная компания Telefonica представила приложение для iPhone, позволяющее его пользователям делать бесплатные звонки и обмениваться сообщениями.



Как сообщает Lenta.ru, со ссылкой на BBC News, приложение позиционируется, как конкурент программы Skype. Скачать его можно бесплатно.

Помимо совершения бесплатных звонков и передачи текстовых сообщений, приложение позволяет обмениваться фотографиями, а также обозначать свое местопребывание, отправлять и принимать голосовые сообщения. Для того, чтобы двум пользователям взаимодействовать с помощью приложения, оно должно быть установлено у обоих. «То Ме» позволяет отправлять сообщение с предложением скачать приложение по SMS и электронной почте.

«То Ме» не позволяет делать звонки на обычные телефонные номера. Оно привязывает пользовательский аккаунт к мобильному телефону и может работать как с помощью мобильного интернета, так и по Wi-Fi. На данный момент приложение доступно только абонентам телефонных операторов, принадлежащим Telefonica – O2, Movistar и Vivo. Представители Telefonica полагают, что его выпуск способствует увеличению количества абонентов компании. В дальнейшем приложение будет доступно и для абонентов других компаний.

Сейчас приложение доступно пользователям iPhone, версия для устройств на операционной

системе Android находится в процессе разработки.

Все сообщения «То Ме» передаются в зашифрованном виде и не могут быть предоставлены третьим лицам за исключением случаев, когда этого потребует суд, сообщает BBC News, ссылаясь на представителей бренда «То Ме».

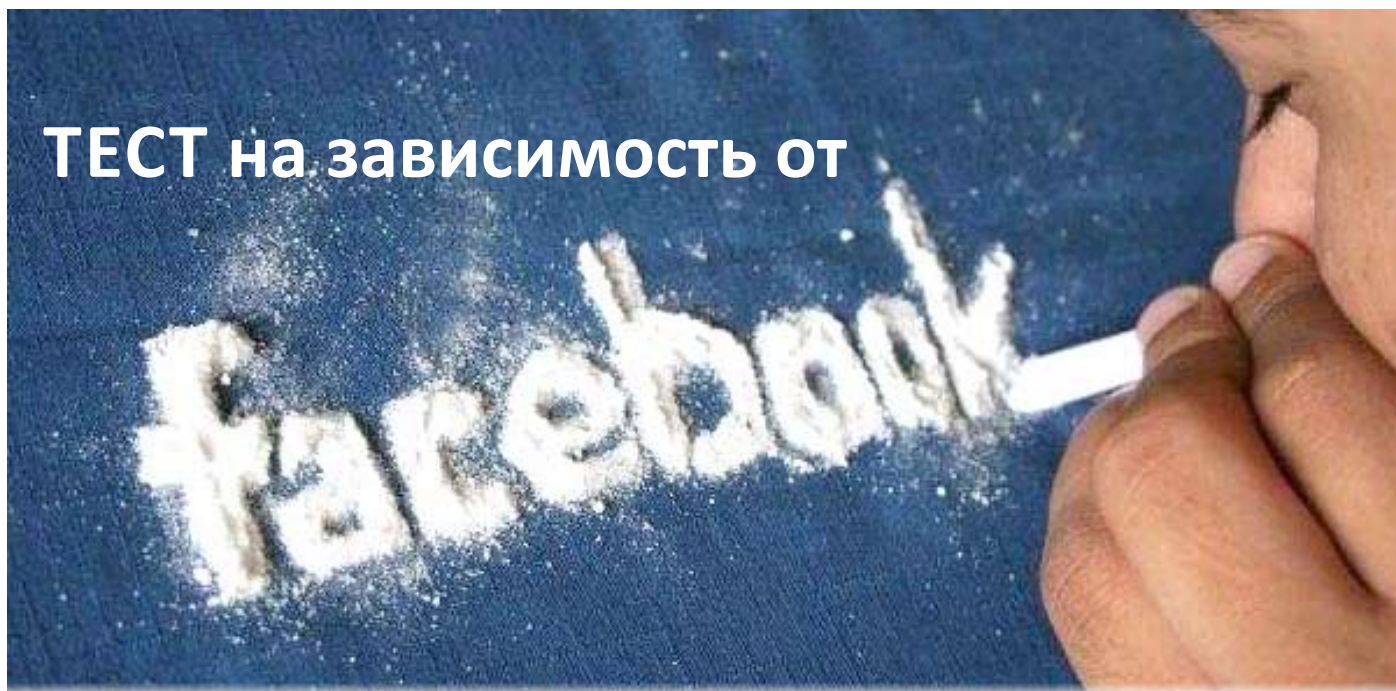
Приложение является конкурентом сервиса Skype и аналогичных, но менее популярных сервисов, таких как Viber и Whatsapp. От Skype «То Ме» отличает то, что последний сервис предполагает использование только на мобильных устройствах, в то время как Skype изначально появился как компьютерная программа. Помимо этого, Skype не имеет привязок к телефонным операторам и позволяет делать звонки на любые номера за отдельную плату.

«То Ме» – не первое приложение для бесплатных мобильных звонков, выпущенное телефонным оператором. В 2011 году конкурент Telefonica компания T-Mobile выпустила в США приложение Bobsled с аналогичным, но более узким, чем у То Ме, функционалом. К маю 2012 года число его пользователей превысило 1 миллион, сообщает The Financial Times.

www.yugopolis.ru



ТЕСТ на зависимость от



Доктор Сесиль Шу Андреассен из Бергенского университета в Норвегии составила тест, который может с определенной долей вероятности указать, является ли тот или иной пользователь зависимым от социальных сетей. По мнению исследователя, в современном обществе постепенно нарастает проблема хронической зависимости от Facebook и подобных сервисов.

По данным Андреассен, высокие шансы стать Facebook-зависимым имеются у молодых людей, которые слабо социально адаптированы, либо страдают определенными видами тревожных расстройств. Такие пользователи предпочитают удаленное общение личному и проводят в социальных сетях значительное время. Отмечается, что наибольшую уязвимость в этом плане демонстрируют женщины.

Напротив, те, кто внутренне организован, амбициозен и имеет стремления, вряд ли будут тратить время на Facebook и ее аналоги, считает Андреассен.

«Facebook распространена так же, как и телевидение, поэтому людям все сложнее определить для самих себя, имеется ли у них зависимость от социальной сети. Симптомы зависимости от Facebook напоминают те, которые наблюдаются при алкоголизме, наркомании и т. п.», – прокомментировала свое исследование Андреассен.

При ответах на вопросы теста предлагается оценить высказывания по шкале от 1 до 5: «Очень редко» (1), «Редко» (2), «Иногда» (3), «Часто» (4) и «Очень часто» (5).

- Вы проводите много времени, думая о Facebook и составляя план действий в социальной сети.

- Вы чувствуете непреодолимое желание использовать Facebook все чаще и чаще.

- Вы используете Facebook, чтобы уйти от личных проблем.

- Вы безуспешно пытались отказаться от использования Facebook.

- Вы чувствуете тревогу и беспокойство, если вам запрещают использовать Facebook.

- Вы используете Facebook так часто, что это начинает мешать вашей учебе или работе.

Предполагается, что, ответив «часто» или «очень часто» на четыре и более вопросов, респондент демонстрирует зависимость от социальной сети.



HP представила ультрабук Spectre XT

Компания HP анонсировала ультрабук Spectre XT и сразу же заявила, что новый продукт не копирует Macbook Air.

Отвечая на подозрения одной журналистки, вице-президент американской корпорации Стейси Вольф заявил, что клиновидный профиль лэптопа, серебристый цвет и островная клавиатура не значат, что новинка пытается быть похожей на ноутбук от Apple.

По словам представителя HP, корпорация Apple может сколько угодно считать, что ей принадлежат права на использование серебристого цвета, но это не так. Стейси Вольф не отрицает, что Spectre XT похож на Macbook Air, но это обусловлено используемым фактором и технологиями. К тому же модели отличаются по многим параметрам. «Мы ни в коем случае не пытаемся подражать Apple», – сказал вице-президент, отвечающий за дизайн ультрабуков HP.

Что касается самого Spectre XT, то он получил 13,3 дисплей с разрешением 1366x768 пикселей, процессор микроархитектуры Intel Ivy Bridge, 4 ГБ оперативной памяти, твердотельный накопитель объемом 128/256 ГБ, модули Wi-Fi и Bluetooth, разъем USB 3.0, HDMI-порт, аудиосистему Beats Audio и HD-камеру.

Размеры новинки составляют 327x221x14,5 мм, вес – 1,36 кг. В HP утверждают, что время автономной работы Spectre XT достигает 8 часов. В США начало продаж ультрабука стоимостью от \$999 намечено на 8 июня.



GOOGLE выпустит Nexus в этом году на

Android 5.0
Издание Wall Street Journal поделилось информацией о том, что компания Google планирует выпуск пяти гаджетов Android 5.0 Jelly Bean.

Сообщается, что все устройства будут продаваться в магазине Google, при этом все они будут без привязки к какому-либо оператору. Любопытно также и то, что произведе-

лями этих устройств выступит не одна, и не две компании, а сразу пять. Правда, какие это компании, пока не называется.

www.SmartPhone.ua

Создатели «школьного планшета» показали цветной экран на **ЭЛЕКТРОННЫХ ЧЕРНИЛАХ**

Британская компания PlasticLogic, принимавшая участие в создании «школьного планшета» для российских учеников, показала образцы цветных гибких экранов на электронных чернилах, пишет Digit.ru.

Гибкость экрана обеспечивает основа из полимеров. В дисплее используются 1,2 миллиона пластиковых транзисторов и пластиковая, а не традиционная стеклянная, подложка. Аналогичную конструкцию имеет экран «читалки» PlasticLogic 100, известной в России под названием «школьный планшет» или «планшет Чубайса».

Однако в отличие от экрана «школьного планшета», новый образец умеет выводить изображение в цвете. Он отображает четыре тысячи цветов, а разрешение составляет 75 точек на дюйм. Физический размер экрана чуть меньше размера листа A4 (210 на 297 миллиметров), диагональ равна 10,7 дюйма.

Вице-президент PlasticLogic Питер Фишер (PeterFischer) утверждает, что цветные экраны могут поступить в массовое производство в течение года. Их предполагается использовать в «читалках» и смарт-картах.

Отметим, что в 2010 году PlasticLogic уже объявляла о намерении выпускать цветные гибкие экраны на электронных чернилах. Технологический образец компания рассчитывала получить в конце 2011 года, а к серийному производству



планировала приступить в 2012 году.

В январе 2011 года PlasticLogic заключила соглашение об инвестициях с российской госкорпорацией «Роснано», возглавляемой Анатолием Чубайсом. «Роснано» пообещала вложить в PlasticLogic 700 миллионов долларов. В 2013 году должен открыться завод британской компании в Зеленограде.

Первым продуктом сотрудничества PlasticLogic и «Роснано» стал «электронный учебник» для российских школ, представленный в августе 2011 года. На встрече с Владимиром Путиным Анатолий Чубайс назвал устройство планшетом. Несколько школ получили «читалку» на тестирование, но в продажу она пока не поступила.

Первым коммерчески доступным гибким экраном на электронных чернилах станет монохромный экран LG. В конце марта южнокорейская компания объявила, что приступает к производству таких дисплеев

www.lenta.ru

Портативный **МЕДИАПЛЕЕР** Ritmix RP-450HD уже в России

Корейская компания Ritmix представила на российском рынке новый медиаплеер. Ritmix RP-450HD – это портативный мультимедийный плеер с поддержкой видео стандарта Full HD 1080p и lossless-форматов аудио. Устройство работает без подзарядки до 16 часов в режиме проигрывания аудио и до 7,5 часов – в режиме показа видео.

Ritmix RP-450HD оснащен сенсорным дисплеем с диагональю 4,3 дюйма, диктофоном и радио. Модель позволяет читать электронные книги и просматривать изображения различных форматов. Программное обеспечение гаджета включает игры и англо-русский словарь. В комплектацию плеера входит кабель для ТВ-выхода, с помощью которого видео можно вывести на большой экран. Модель представлена в трех вариантах по объему памяти: 4 ГБ, 8 ГБ и 16 ГБ. Устройство также поддерживает карты дополнительной памяти microSD и microSDHC до



16 ГБ. Мультимедийный плеер Ritmix RP-450HD уже доступен для приобретения в России.

Камера **LEICA** M9-P за 40 тысяч евро

Вдополнение к необычной Leica M Monochrom, компактным Leica X2 и Leica V-Lux 40, компания Leica Camera AG представила еще одну «новинку» - лимитированную версию дальномерной камеры Leica M9-P.



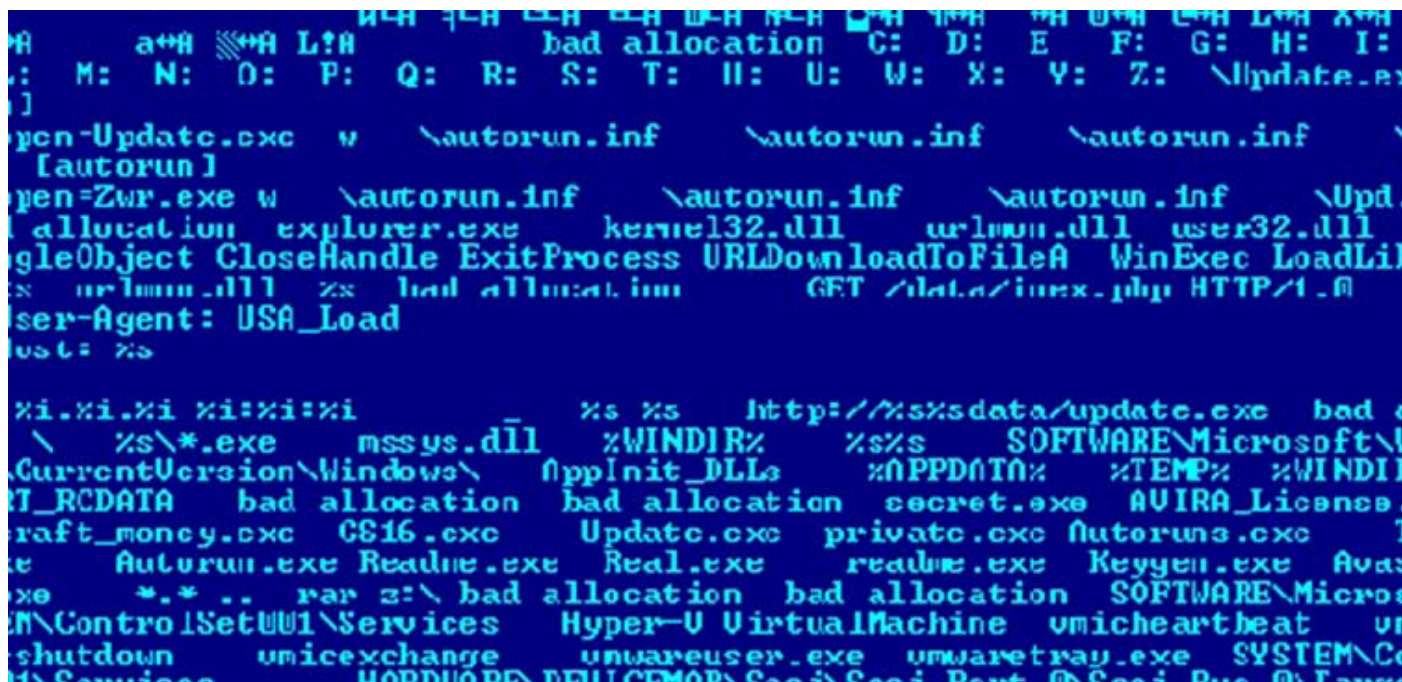
Камера Leica M9-P Edition Hermes выпускается строго ограниченным тиражом.

Продолжая сотрудничество с маркой Hermes, Leica выпустила третью по счету, ограниченную серию камеры Leica, дизайн которой был разработан известным Домом моды. Новая камера Leica M9-P Edition Hermes посвящена Жану-Луи Дюма, руководителю Дома Hermes с 1978 года, который скончался в мае 2010 года.

Камера Leica M9-P Edition Hermes выпускается строго ограниченным тиражом. В ней используется отделка класса «премиум», наряду с многочисленными дополнительными (в зависимости от желания заказчика) аксессуарами. Изюминкой серии является применение для отделки камер телячьей кожи «Veau Swift» охрового цвета, поставляемой Домом моды Hermes. По словам компании, эта эксклюзивная кожаная отделка от Hermes определяет цветовую концепцию серии и обеспечивает идеальные тактильные ощущения, когда вы берете камеру в руки.

ДОКТОР ВЕБ: новый червь заражает RAR-архивы

Компания «Доктор Веб» проинформировала о распространении вредоносной программы-червя Win32.HLLW.Autoruner.64548, способной заражать RAR-архивы. Червь «умеет» загружать с удаленного сервера злоумышленников исполняемые файлы, которые могут нести вредоносную функциональность.



Win32.HLLW.Autoruner.64548

Вредоносная программа Win32.HLLW.Autoruner.64548 распространяется так же, как и многие другие черви: создает свою копию на диске и размещает в корневой папке файл autorun.inf, запускающий червя при подключении устройства. Начав свою работу на инфицированном компьютере, Win32.HLLW.Autoruner.64548 ищет на дисках RAR-архивы и записывает себя в них, используя одно из следующих имен: secret.exe, AVIRA_License.exe, Warcraft_money.exe, CS16.exe, Update.exe, private.exe, Autoruns.exe, Tutorial.exe, Autorun.exe, Readme.exe, Real.exe, readme.exe, Keygen.exe, Avast_keygen.exe. В некоторых случаях после подобной модификации архивы повреждаются.

Кроме того, червь имеет модуль полезной нагрузки. Также в его теле содержится

исполняемый файл, который Win32.HLLW.Autoruner.64548 сохраняет в папку установки Windows в виде библиотеки mssys.dll. Ссылку на эту библиотеку вредоносная программа записывает в системный реестр. Полезную нагрузку червь встраивает в копию собственного процесса. Затем вредоносная программа соединяется с удаленным сервером злоумышленников и ожидает команд на загрузку и запуск исполняемых файлов.

Win32.HLLW.Autoruner.64548 — представитель достаточно редкой категории вредоносных программ, способных заражать RAR-архивы. При распаковке RAR-архивов обращайтесь внимание, не появились ли внутри подозрительные исполняемые файлы: их случайный запуск может нанести вред вашему компьютеру. Сигнатура данной угрозы добавлена в антивирусные базы Dr.Web.

Источник: Доктор Веб

WINDOWS 8 CONSUMER

Preview выйдет в июне



Ultimate Edition

Как сообщает Microsoft в своем микроблоге на Твиттере, в первой неделе июня увидит свет новая, по счету уже третья предварительная версия Windows 8 - Release Preview – ознакомительная версия для потребителей.

Windows 8 будет иметь два интерфейса – традиционный (с рабочим столом и проводником) и Metro (с «живыми» плитками). Кроме того, операционная система будет поддерживать процессоры с архитектурой ARM.

В сентябре 2011 года была выпущена первая предварительная версия для разработчиков - Developer Preview, в феврале Microsoft, внося множество правок и доработок в предыдущую версию, распространяет пользовательскую Windows 8 Consumer Preview. И вот спустя четыре месяца производитель готовит релиз третьей предварительной версии.

Финальную версию «оконной» операционки ожидают в октябре 2012 года. Известно, что Windows 8 будет представлена в четырех ре-

дакциях: Windows 8, Windows 8 Pro, Windows 8 Enterprise, а также Windows RT для устройств на платформе ARM.

Новая операционная система появится не только на планшетах, компьютерах и ноутбуках, но и в автомобилях. Так, например, компания Ford будет использовать новую ОС в своих авто. Следует отметить, что компания уже давно сотрудничает с Microsoft и до недавнего времени использовала Windows Embedded Automotive. На новую ОС для Ford с интерфейсом Metro производители возлагают большие надежды, поскольку первая версия сенсорного интерфейса MyFord Touch их не оправдала, поскольку характеризовалась нестабильностью во время работы.

ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ ПОЛЕЗНО ЗНАТЬ

WINDOWS 8 обеспечивает вам подключение к вашим файлам, фотографиям, контактам и параметрам с любого компьютера, на котором выполнен вход в систему.



СОЗДАМ САЙТ

ПОДРОБНОСТИ ПО VI-
ZUCH13@MAIL.RU ИЛИ ПО
ТЕЛЕФОНУ 89058133931

www.karaidel.ucoz.ru



Кликай сюда и слушай



Только у нас новые клубняки
и возможность бесплатного заказа любимых песен !!!

ИНТЕРНЕТ РЕКЛАМА В БУДУЩЕМ
БУДЕТ НАМНОГО ПОПУЛЯРНА
И ИНТЕНСИВНА, ЧЕМ ГАЗЕТЫ
И ЖУРНАЛЫ НА БУМАЖНОМ
НОСИТЕЛЕ.

У НАС В ЖУРНАЛЕ САМЫЕ
ДЕШЕВЫЕ ЦЕНЫ НА РЕКЛАМУ!
ПОДРОБНОСТИ НА САЙТЕ
WWW.V-BIT.RU



ИНТЕРНЕТ- РЕКЛАМА

COUNTER STRIKE: SOURCE V.34

[R.N.R]

реклама

Russian National Revolution



rnr-clan.ucoz.ru

**Всегда свежие новости
информационных
технологий
и многое другое**

www.V-BIT.ru



БЕСПЛАТНЫЙ, ЕЖЕМЕСЯЧНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ

**Журналу требуются
авторы материалов**

реклама



Новые возможности защиты

ЛИЧНОЙ ПЕРЕПИСКИ

с Safety Jabber 2.2

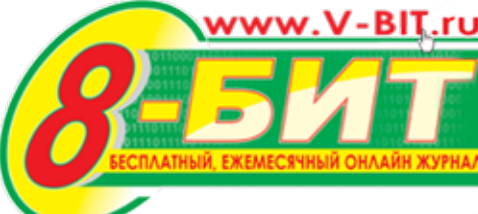


Компания SJ Developer Software Group Limited объявила о выходе новой версии программы Safety Jabber 2.2 - jabber-клиента с интегрированным шифрованием. Обновленная версия позволяет шифровать не только передаваемые сообщения, но и историю переписки, файлы. А также компания предлагает пользователям новую программу защиты личной информации - «Безопасный Screen Saver».

даже самые популярные из них не гарантируют полную конфиденциальность информации, передаваемой в сообщениях для частных или деловых целей. Jabber-клиент Safety Jabber 2.2 представляет собой многофункциональный крипто-мессенджер, который позволит защитить личную переписку.

Safety Jabber обладает разнообразными криптографическими возможностями для защиты информации, которые позволяют пользователям шифровать передаваемые ими сообщения, историю переписки или файлы. Пользователи пишут свои сообщения обычным образом, но при этом могут быть уверены, что текст надежно шифруется. Работа приложения осуществляется на основе системы шифрования PGP, которая работает с различными библиотеками: в Windows это OpenPGP.

По словам разработчиков, вопрос защищенности личных сообщений и передаваемых файлов от посторонних глаз волнует пользователей с тех пор, как на рынке прочно укрепились различные мессенджеры - программы для мгновенного обмена сообщениями и файлами, однако



Требуется верстальщик

Журналу «8-бит» требуется верстальщик.

ТРЕБОВАНИЯ: - Опыт работы в программе InDesign не менее 2-х лет
- Знание программы фотошоп, corel

тел. +7-987-877-99-14, ICQ: 67-30-89, e-mail: zhurnal-8bit@mail.ru

Смартфон **SAMSUNG** Omnia M на базе Windows Phone прибывает в Европу

Компания Samsung Electronics сообщила о скором старте поставок в Европе нового смартфона Samsung Omnia M на базе операционной системы Windows Phone 7.5.

Вслед за европейским рынком, модель появится и в других регионах. В отличие от недавно представленной в США модели Samsung Focus 2, смартфон Omnia M не поддерживает сетей LTE, а ориентирован на 3G HSPDA. Есть и ряд других отличий.



Смартфон получил 4-дюймовый сенсорный дисплей с разрешением WVGA (480 x 800 пикселей), изготовленный по технологии Super AMOLED. В основе лежит одноядерный процессор с тактовой частотой 1 ГГц, 384 МБ RAM, а также 4 Гб встроенной флеш-памяти. Можно также отметить основную 5-мегапиксельную камеру, фронтальную VGA-камеру, поддержку Wi-Fi (802.11 b/g/n), Bluetooth 2.1, USB 2.0, а также A-GPS. Точная дата выпуска пока не названа, также как и цена. Однако основные характеристики позволяют предположить, что Samsung Omnia M относится к недорогим для смартфона решениям.

МГТС предлагает доступ в интернет на скорости **до 200 Мбит/с**



Оператор МГТС (Московская городская телефонная сеть), сообщил о старте предоставления услуг для высокоскоростного доступа в интернет на скорости до 200 Мбит/с.

В частности, были введены новые тарифы и пакетные предложения для абонентов, подключенных по технологии GPON. Пакетные предложения оператора «Телефон и Интернет» и «Безлимитный Интернет и Телефония» позволяют подключить интернет на скорости до 200 Мбит/с со скидкой от 7% до 13%.

В зависимости от подключения услуг телефонии, стоимость доступа в интернет на скорости 200 Мбит/с составляет 1300, 1400 или 1500 рублей в месяц, на скорости 100 Мбит/с — от 1000 до 1200 рублей, на скорости 60 Мбит/с — от 720 до 850 рублей, на уровне 40 Мбит/с — от 500 до 650 рублей, а при скорости доступа 20 Мбит/с ежемесячная плата будет от 340 до 450 рублей.

По словам Сергея Иванова, генерального директора, МГТС планирует завершить строительство волоконно-оптической сети GPON в 2015 году, предоставив жителям столицы доступ к современным телекоммуникационным услугам, таким как телевидение высокой четкости (HDTV), видеонаблюдение, пожарная охрана, видеозвонки и другим интерактивным сервисам.

Смартфон-планшет **SAMSUNG GALAXY NOTE** начал получать Android Ice Cream Sandwich

Владельцы смартфона-переростка Samsung Galaxy Note уже давно ждут обновления до Android 4.0 Ice Cream Sandwich, на днях некоторые из них были вознаграждены за терпение. Ряд европейских пользователей получили уведомления о появившемся обновлении прошивки по воздуху, а кто-то через программное обеспечение Kies. Пока официального сообщения от компании не последовало, так что, вероятно, распространение апдейта только началось.



Напомним, еще в марте Samsung Electronics пообещала выпустить во втором квартале этого года не просто обновление, а целый Premium Suite. Новый программный пакет расширяет мультимедийные возможности мобильного устройства, содержит целый ряд оптимизированных приложений с поддержкой технологии S Pen, а также собственно само обновление операционной системы до версии Android 4.0 (Ice Cream Sandwich). Premium Suite содержит эксклюзивные приложения для Galaxy Note с поддержкой технологии S Pen. Доступность и сроки выхода программного обновления будут различаться в зависимости от региона и требований операторов сотовой связи, так что ждем официального подтверждения о запуске от Samsung.

Смартфон **LG Optimus L7** поступил в продажу в России

Компания LG Electronics объявила о выпуске в продажу смартфона LG Optimus L7, входящего в линейку LG серии L.

Сама компания не указала рекомендованную стоимость, но, например, в Европе новинка стоит 13 990, что позволяет отнести ее к среднему ценовому диапазону. При продвижении корейский производитель делает большой акцент на дизайн, однако надо признать, что внешний вид производит не совсем однозначное впечатление и кому-то может не понравиться.

При этом смартфон оснащен довольно большим для своего класса 4,3-дюймовым дисплеем и свежей версией операционной системы Android - Ice Cream Sandwich. Смартфон тонкий - толщина составляет 8,7 мм. Optimus L7 также оснащен усовершенствованной фотокамерой со временем автофокусировки 0,6 с.



Samsung Galaxy Note 10.1



В компании Samsung решили, что огромный нишевый Galaxy Note стал популярным из-за того, что в нем есть стилус. Да, небольшой экран высокого разрешения и габариты смартфона действительно понравились пользователям. А вот про стилус многие забыли как про страшный сон начала 2000-х годов.

Но именно этим можно объяснить решение компании внезапно пополнить линейку Note планшетом с 10.1" экраном и умным стилусом в комплекте. Однако планшет все равно считается более-менее удачным по трем причинам, ни одна из которых не связана со стилусом.

Во-первых, этот планшет, по большому счету, является обновлением прошлогоднего Samsung Galaxy Tab 10.1, но более удачным во всех смыслах.

Во-вторых, у этого планшета хоть и пластиковая, но матовая задняя крышка, что намного практичнее глянцевой в SGT 10.1.

И главное! У этого планшета есть слот для карты памяти. То, чего не хватало SGT 10.1, чтобы стать полноценным multifunctional планшетным компьютером. Однако остался фирменный Apple-подобный разъем кабеля синхронизации и для подключения периферии. Главное, что теперь полагаться на встроенный объем памяти не обязательно.

Экран устройства PLS типа имеет разрешение 1280x800 пикселей, такое же, как и у смартфона Note. Двухъядерный процессор с частотой

1.4 ГГц. Объем оперативной памяти 1 Гб. Для плавной и быстрой работы Android 4.0 более чем достаточно. Встроенной памяти может быть 16, 32 или 64 Гб. Можно сделать вывод, что по «железу» планшет практически не отличается от смартфона Galaxy Note.

Основная камера в планшете 3 МПикс с автофокусом и вспышкой. Фронтальная камера 2 МПикс. Емкость аккумулятора 7000 мАч. На данный момент данная емкость является максимальной для планшета. До этого максимальная емкость подобных устройств составляла 6750 мАч.

Однако есть в планшете и неприятный момент – умный стилус, который нельзя спрятать в сам планшет. Можно с уверенностью сказать, что у большинства покупателей стилус будет постоянно лежать дома и не использоваться, потому что неудобно постоянно таскать с собой массивную «ручку». Это самая большая недоработка в устройстве, которая сводит на нет главное, по словам производителя, преимущество планшетного компьютера перед конкурентами.

IPAD 2 работает дольше благодаря новому процессору



Обновленный iPad 2 стал более энергоэффективным: время автономной работы планшетника увеличилось, благодаря двухъядерному 32-нанометровому процессору A5 (ранее применялся 45-нм процессор). Устройство получило кодовое название - iPad 2,4.

Издание Anandtech сообщает, что внешне обе версии: 2,1 и 2.4 абсолютно идентичны. Определить, какую именно версию пользователь держит в руках, можно лишь после включения устройства. Стоимость Wi-Fi-модели с памятью в 16 Гб составляет 399 долларов.

Утверждается, что период работы от одной зарядки у обновленной версии iPad 2 на 18 про-

центов больше при интернет-серфинге, и на 29 – в режиме просмотра видео или при играх.

Источник также предполагает, что уменьшилась и себестоимость планшета. Кроме того, издательство отмечает, что для компании Apple планшет может послужить тестовой платформой на новом чипе с целью применения его в дальнейшем, в частности, в следующем iPhone.



ДЛЯ ХАКЕРА

www.proga-hakera.3dn.ru

- Трояны
- Подбор паролей
- Словари для брута
- Интересные статьи
- Другие полезные проги

**Посещаемость сайта 400-600 чел. в сутки.
Кто зарабатывает на файлообменниках,
милости просим добавлять свои материалы!**



Вы можете разместить журнал у себя на блоге или сайте (читайте правила оформления на www.v-bit.ru/blog), а так же попробовать себя в качестве автора очередного выпуска.

**Статьи можно присылать по адресу: zhurnal-8bit@mail.ru
Если Вы еще не подписаны на нашу рассылку, но хотели бы получать новые выпуски в момент выхода, оформите бесплатную подписку на www.v-bit.ru**

Желаем Вам приятного чтения!



Здравствуйте, уважаемые читатели журнала «8-бит», с вами Владислав Расчектаев, и я буду вести, с этого номера, рубрику «Компьютер для чайников», так как мои статьи ориентированы на тот контингент людей, которые с компьютером на «Вы». Может кто-то из Вас черпает опыт с Рунета (Российский сегмент всемирной паутины), поэтому мои статьи написаны доходчиво в стиле «просто о сложном», и понятны будут даже начинающему пользователю.

Подробный ответ специалиста редакции журнала «8-бит»
на следующей странице

Здравствуйте уважаемая редакция 8-Бит, сегодня прочитал статью в вашем журнале про вирусы, которые блокируют WINDOWS. Есть еще один способ, которым пользуюсь я. Устанавливаю загрузочный диск с операционной системой WINDOWS XP, дело в том, что эта WINDOWS устанавливается не на жесткий диск а в оперативную память компьютера и весит эта операционная система не более 128Мб (мною лечились таким способом очень древние компьютеры с объемом оперативной памяти 256 Мб). После установки, если нет здорового компьютера (в моем случае свежо скачанный сканер от dr.WEB на флешкарте) настраиваем интернет и скачиваем этот замечательный сканер. Весь жесткий диск сканировать не обязательно вирус находится на диске c: в папке document and settings. Сканируем эту папку. Мною замечено более старые версии этого трояна еще меняли файл userinit в системной папке system32 определить это очень просто, если файл больше 26Кб, значит это вирус, его смело можно удалять. Ну а здоровый файл никуда не делся троян просто сменил его название. Но! После всего сделанного перезагрузив компьютер перед нами может предстать рабочий стол без единого ярлыка (кстати почему-то последние модификации этого трояна не меняли ни запись в реестре ни подменяли файл userinit). Теперь нужно просто исправить запись в реестре. Этот способ работает в 90% случаев, дело в том, что некоторые модели ноутбуков не хотят устанавливать WINDOWS XP. Вообще последние модификации этого трояна блокируют все.

Надеюсь моя статья кому то будет интересна, с уважением к вам.

Алексей Бахвалов г. Екатеринбург



WINDOWS ЗАБЛОКИРОВАН! Что делать?

С этой напастью SMS мошенников сталкивался почти каждый пользователь сети Интернет. Хочется привести случай из личного опыта как я стал жертвой злополучного баннера который заблокировал операционку Windows XP на моем компьютере.

В один прекрасный день ко мне домой привезли системник на ремонт (я подрабатываю в поселке ремонтом компьютеров). Со своего домашнего компьютера снял мышь с клавиатурой (как правило, привозят на ремонт только системник без мыши и клавиатуры) и подключил к тому, который принесли на ремонт. Спустя некоторое время мой домашний компьютер оставшись без мыши и клавиатуры внезапно выдал мне баннер! Как такое могло произойти? Мой компьютер просто простаивал без клавиатуры и мыши, не было открыто никаких окон и программ! А вот выход в Интернет у меня с моего домашнего компьютера был (DSL-соединение), и антивирусник я отключил во время игры, а после того как поиграл, забыл его включить. И тут я понял, что не важно за компьютером вы или нет, и если у вас в системе не установлен антивирусник (хотя бы бесплатный) а ваш компьютер подключен к сети Интернет, то вы являетесь потенциальной жертвой мошенников!

Когда баннер заблокировал ваш компьютер, вы, как пользователь, который в компьютере "ноль" начинает обращаться за помощью к друзьям, к компьютерным специалистам, в специализированные центры и т.д. Сегодня я хочу вас научить как можно убрать злополучный баннер самостоятельно.

Что для этого нужно? Более менее ориентироваться в файловых менеджерах (Total Commander). Кстати, может понадобится, распечатанная на принтере данная статья, чистый диск CD-R (болванка) и добрый сосед с Интернетом или друг.

Идем к другу (или соседу) у которого есть выход в интернет (желательно, чтобы скорость

интернета не была низкой) и выходим на сайт www.antiwinlocker.ru, на котором скачиваем файл-образ (формат *.iso). После того как файл скачался, записываем его на болванку любой программой для записи дисков (Nero, UltraISO, Alcohol и т.д.). Затем возвращаемся домой на свой зараженный компьютер.

Включаем компьютер, вставляем в привод записанный диск. Перезагружаем компьютер. Самое главное это сделать так, чтобы ваш компьютер грузился с DVD/CD привода (куда диск вставляется). Для этого заходим в BIOS, удерживая при включении на клавиатуре клавишу Delete или F2, если у вас ноутбук. Этим действием вы попадете в BIOS, где все действия выполняются клавиатурой. Стрелочкой вниз выделите пункт, как на рисунке (см. рис 1)

Нажимаем клавишу Enter (см. рис ниже). нас интересует строка «First Boot Device». Эту строку в BIOS'e компьютера вам и надо будет найти. Однако версии BIOS'a разных компьютеров могут отличаться. Я привожу вам пример, используя BIOS своего домашнего компьютера.

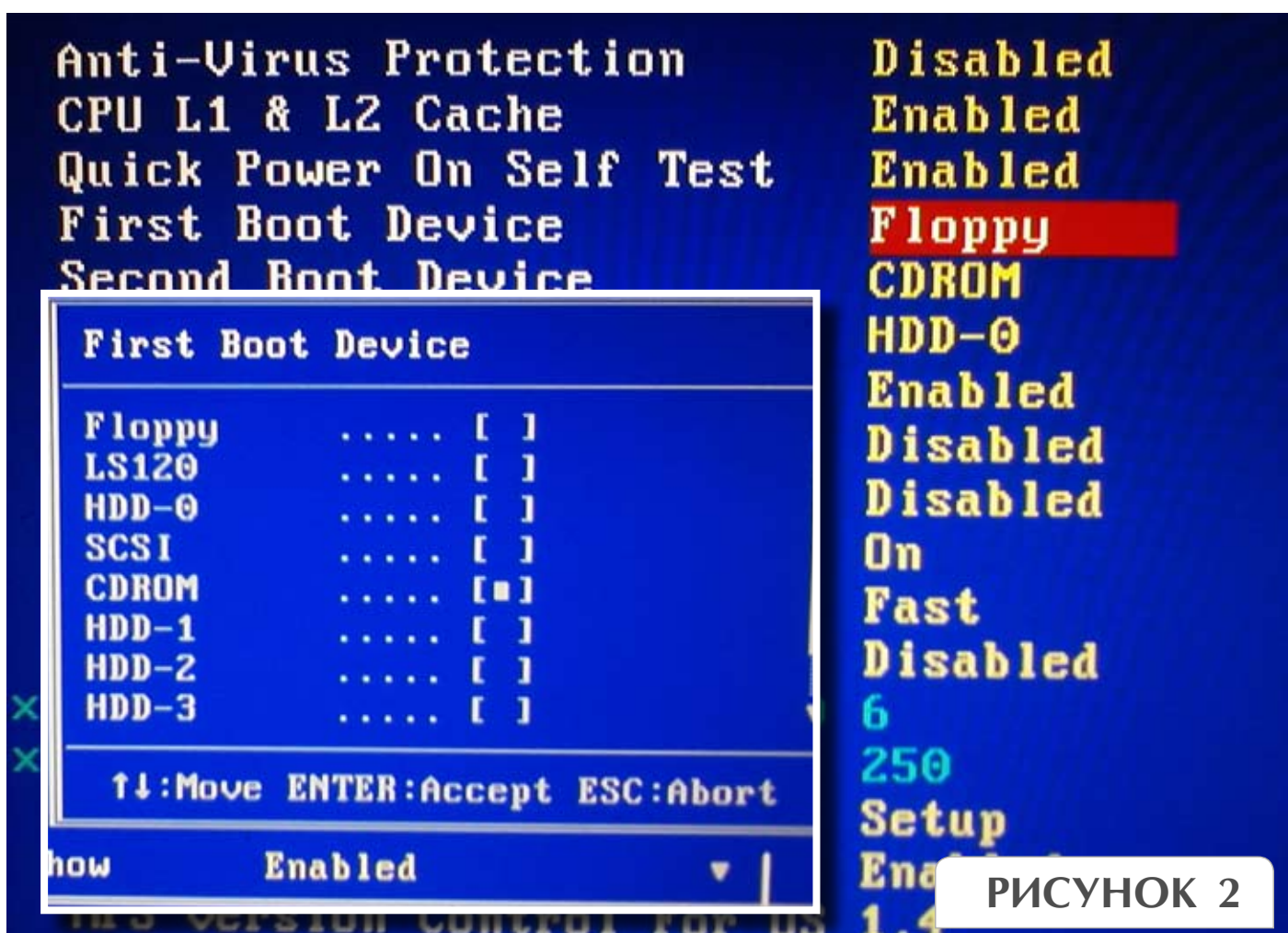
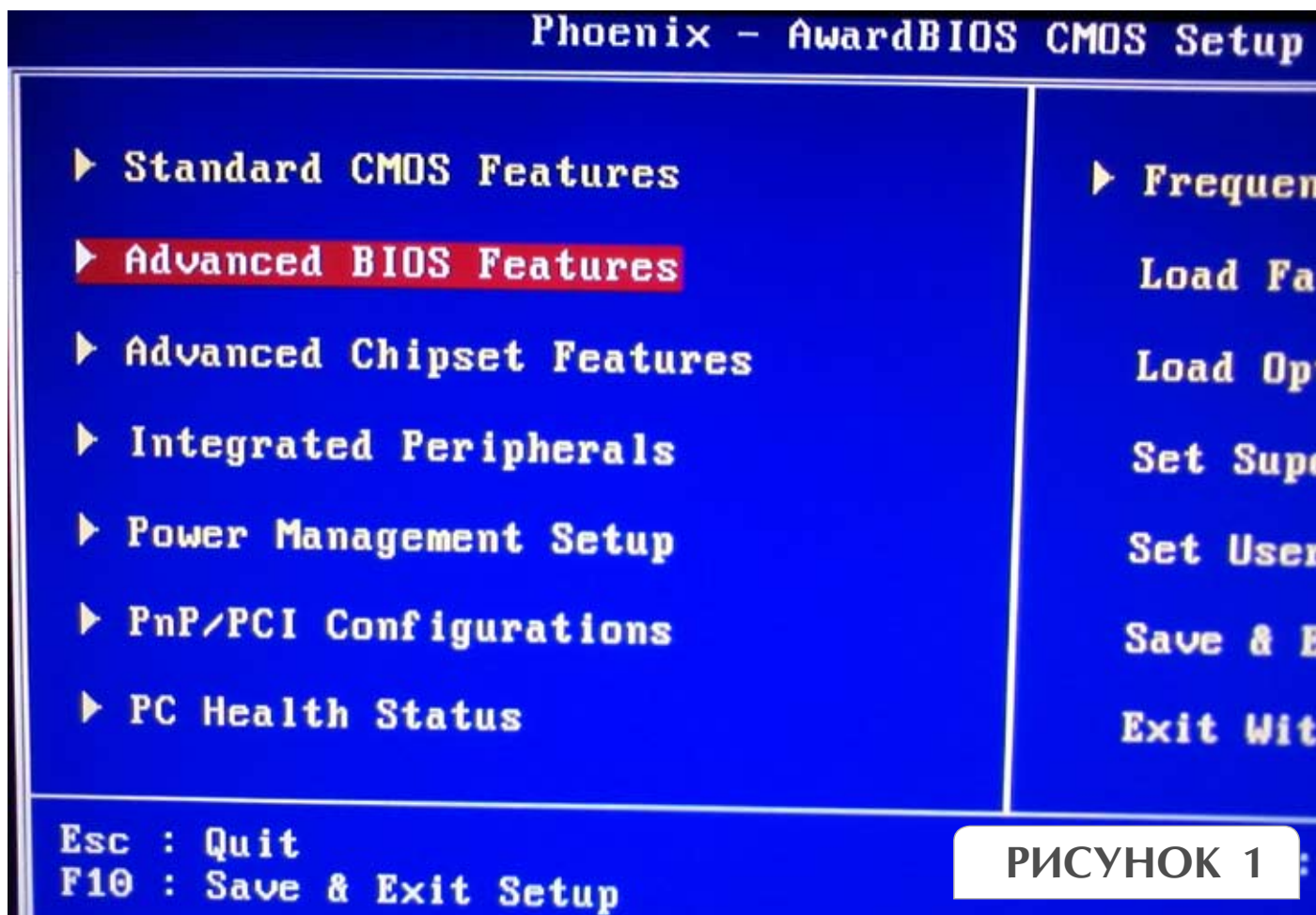
Перемещаясь стрелочкой вниз, встаем напротив строки «First Boot Device».

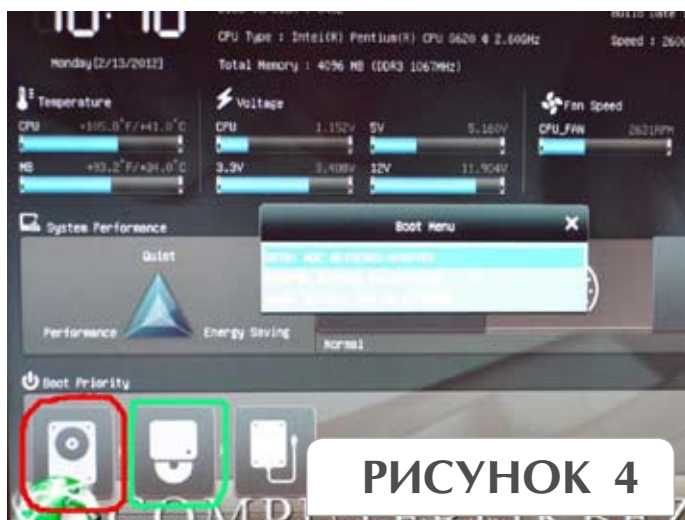
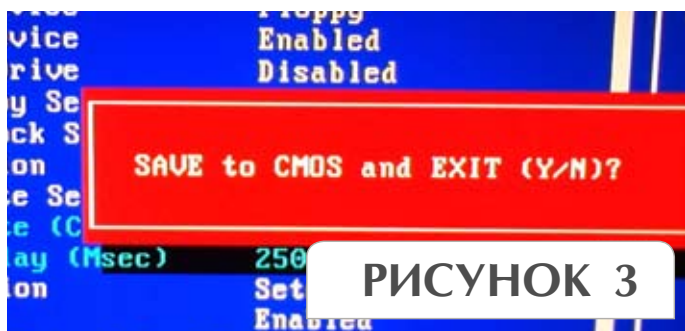
Необходимо вместо «Floppy», нажав на клавишу Enter, стрелочками выбрать CDROM (см. рис 2)

Повторил нажимаем Enter, тем самым мы указали компьютеру, чтобы он первоначально грузился с DVD/CD привода. Привод в BIOS'e называется CDROM.

После этого нажимаем клавишу F10 - выходим из BIOS'a с сохранением изменений и снова нажимаем клавишу Enter. (см. рис 3)

После чего компьютер перезагрузится. Если

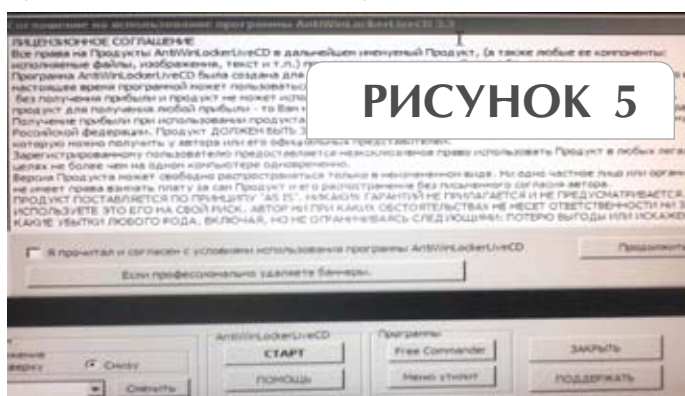




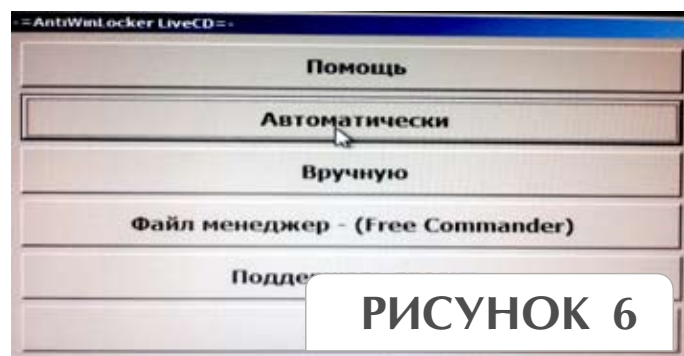
вы все правильно сделали, то ваш компьютер должен загрузиться с привода.

Если у вас новый компьютер, то, возможно, установлена микропрограмма UEFI (командная оболочка разработанная специально чтобы заменить старый BIOS). В этом «усовершенствованном BIOS'e» можно работать при помощи мыши! Более удобно и понятно! На следующем рисунке (см. рис. 4) показано, что надо нажать в разделе «Boot Priority», на скриншоте (скриншот - снимок экрана) видно с лева на право приоритет загрузки устройств. Щелкаем мышкой значок жесткого диска (выделен красным) и из выпадающего списка выбираем привод (выделен зеленым цветом). Либо можно нажать клавишу F8 и выбрать стрелочками CDROM. После чего выходим из UEFI.

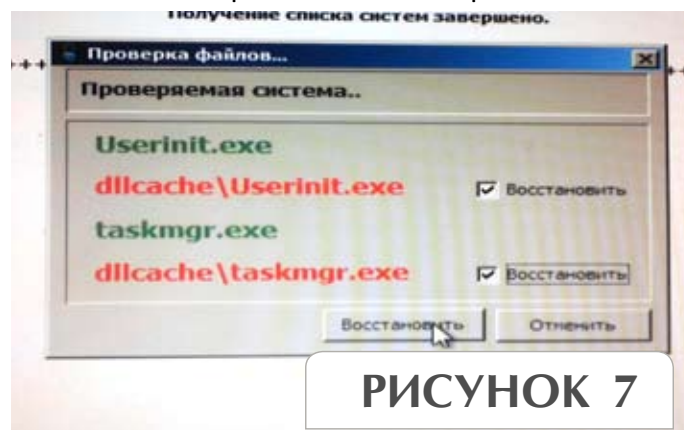
После того как загрузка с привода прошла открывается меню диска (см.рис 5).



Тут вы нажимаете галочку "я прочитал и согласен", и нажимаете на кнопку ПРОДОЛЖИТЬ и на кнопку СТАРТ. Появится еще одно окно (см. рис. 6)



Нажимаем в окне на кнопку «АВТОМАТИЧЕСКИ», в следующем окне нажимаем на кнопку «ВОССТАНОВИТЬ». При этом смотрим, чтобы галочки были проставлены (см. рис. 7)



После этого программа восстановит системные файлы в исходное состояние, какими они были до заражения баннером, и сама удалит баннер.

По окончании процедуры появится окно (см. рис. 8), которое закроется автоматически по истечении времени и появится меню диска. Нажимаем на кнопку «ЗАКРЫТЬ» и вытаскиваем диск. На этом этапе обычно и заканчивается наш "крестовый поход" против баннера. Если система загрузилась без проблем и работает, значит вы кое-что уже умеете сами.

Иногда баннер все равно остается. Бывают и такие баннеры, которые надо удалять из временных папок, дабы избежать их повторного запуска в системе. В этом случае вставляем диск в компьютер и перезагружаем его.

Возвращаемся в самое начало данной статьи и проделываем вышеописанное. Как только вы проделали «процедуру лечения» заново, теперь, вместо кнопки «ЗАКРЫТЬ», нажимаем на кноп-

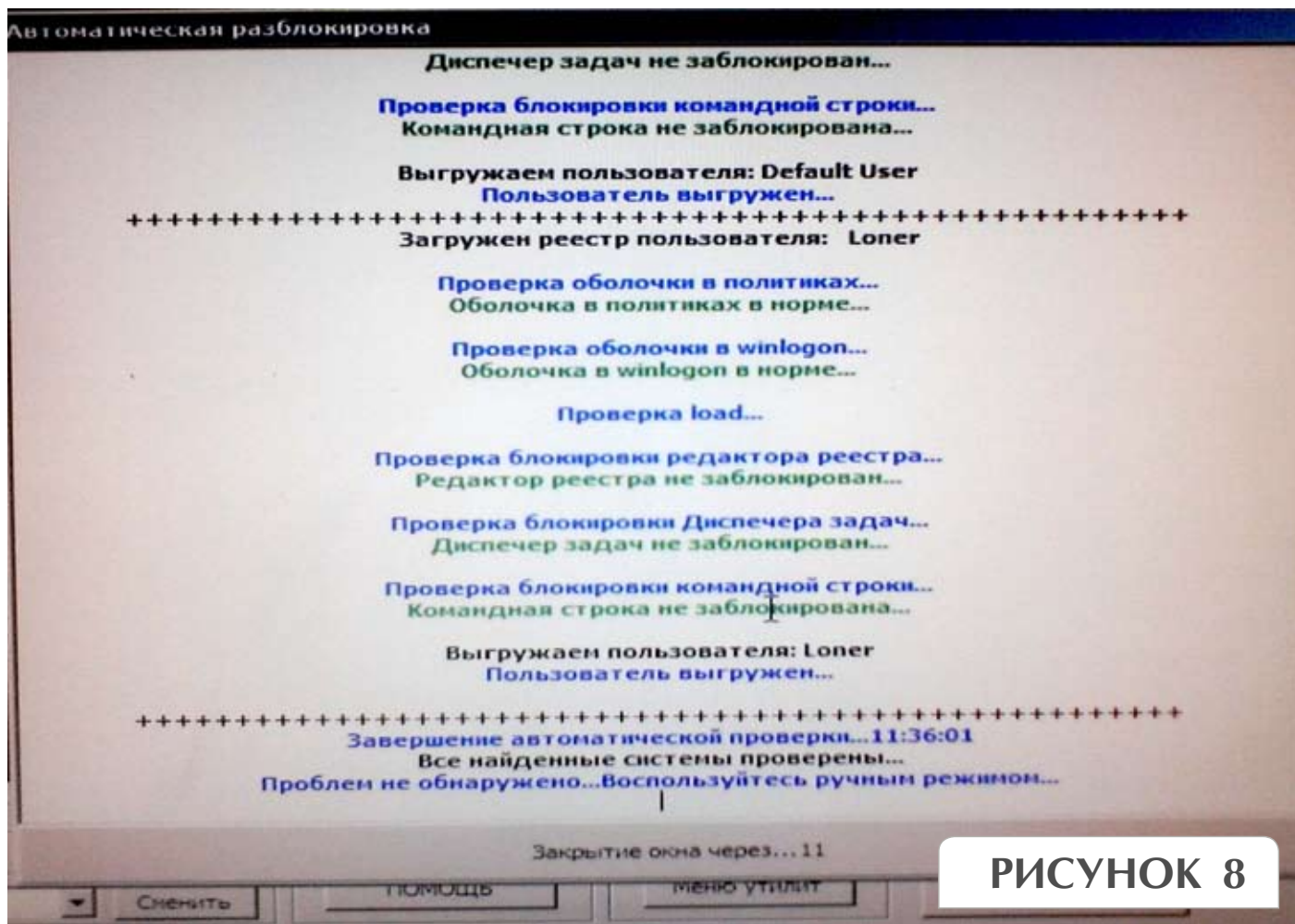


РИСУНОК 8

ку «МЕНЮ УТИЛИТЫ» и в списке выбираем Free Commander (см. рис. 9)



РИСУНОК 9

Вот тут-то и пригодятся ваши знания по работе с файловыми менеджерами.

Принцип работы с программой подобного рода довольно прост, программа представляет собой два одинаковых равносильных окна (см. рис. 10)

Папки открываются, так же как и в ОС Windows – двойным кликом левой кнопки мыши, перемещение между папками осуществляется по двойному щелчку на папке с многоточием (см. рис. 11).

Необходимо удалить все файлы с папок

Temp. Проведу небольшой ликбез, чтобы было понятнее как ориентироваться в поиске папки. Вспомните, как вы указывали адрес в письме, когда отправляли его по почте? Сначала вы писали область (край), затем город (поселок или село), улицу и номер дома. Примерно также располагаются файлы в папках и сами папки в папках. Вот адрес файлов, которые надо удалить (касается только тех, у кого Windows7)

C:/Windows/temp

Косая наклонная черта называется «слэш», под ним следует понимать буквально следующее: «далее открываем папку». Тогда у нас получится - Находясь на диске C, открываем папку «Windows», далее открываем папку «temp». Находясь в папке «temp» надо нажать сочетание клавиш Shift+End (выделение всех файлов в папке) и затем нажать клавишу F8 (клавиша удаления) и ответить «ДА». По аналогичной схеме надо удалить файлы из следующих папок:

C:/Temp (касается только тех у кого Windows XP).

Выбрав один из двух предложенных вариантов удаления файлов (в зависимости от того, у кого какая операционная система установле-

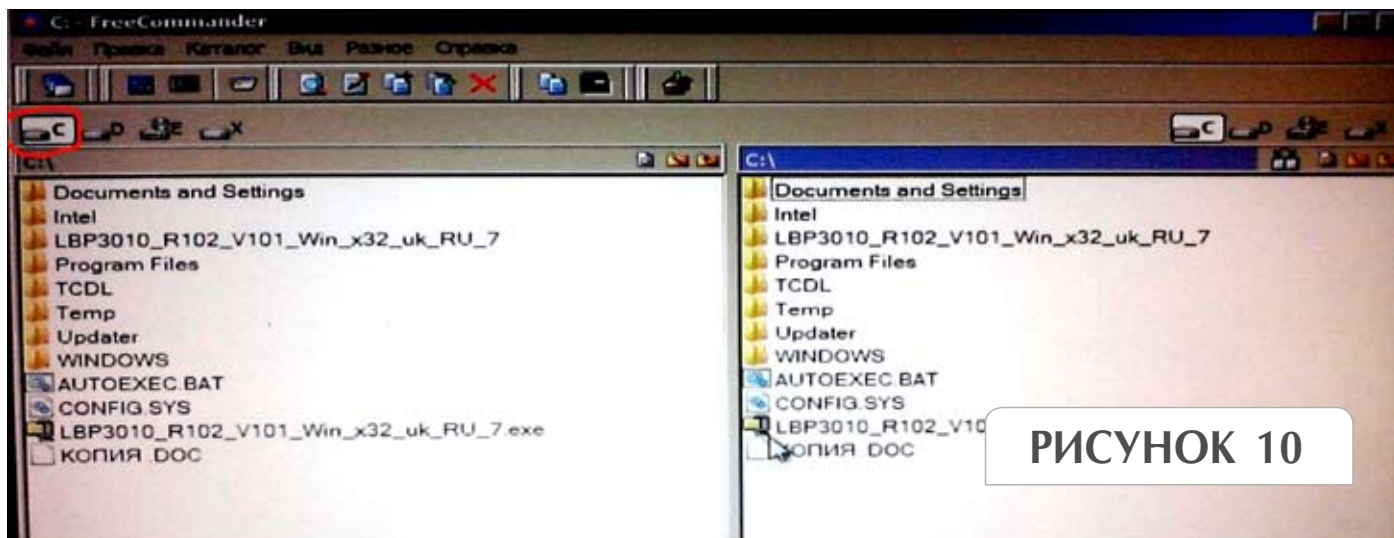


РИСУНОК 10

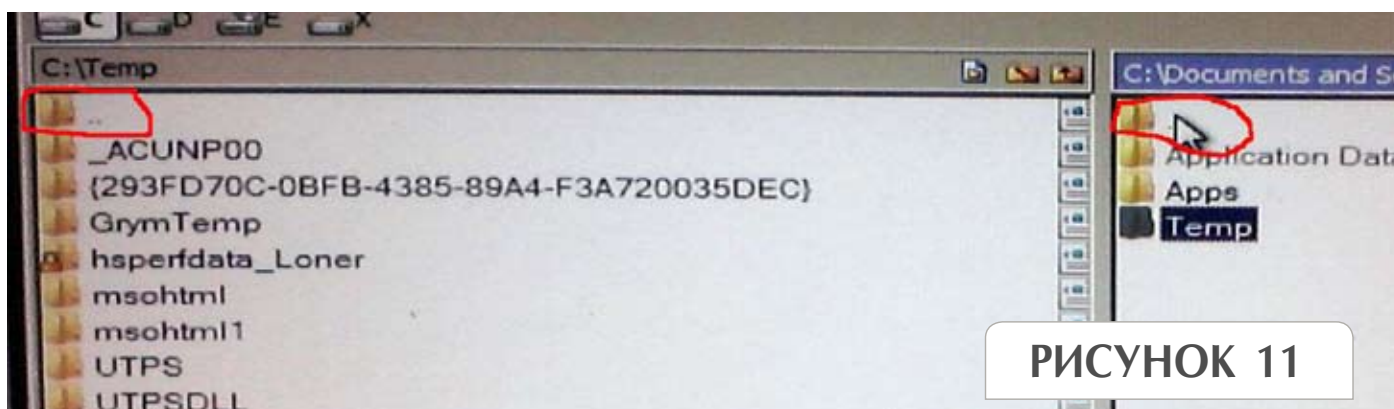


РИСУНОК 11

на), вы очистите папку «Temp» (папку хранения временный файлов операционной системы), в которой, порой, и прячется файл баннера. Для пушей надежности, так сказать, чтобы наверняка избавиться от баннера понадобится еще и удалить временные файлы браузера, поэтому вспомните через какую программу (браузер) вы выходили последний раз в Интернет (т.к. многие из вас выходят в Интернет через несколько браузеров, установленных на компьютере) и ниже выберите из списка вашу операционную систему и браузер:

Пользователям Windows7

Браузер Mozilla Firefox
 C:\Users\ИМЯ ВАШЕЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ\AppData\Roaming\Mozilla\Firefox
 Браузер Google Chrome
 C:\Users\ИМЯ ВАШЕЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ\AppData\Local\Google\Chrome\User Data\Default\Cache\
 Браузер Opera
 C:\Users\ИМЯ ВАШЕЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ\AppData\Local\Opera\Opera\cache
 Браузер Internet Explorer (стандартный)
 C:\Users\ИМЯ ВАШЕЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ\AppData\Local\Microsoft\Windows\Temporary

internet Files


Пользователям WindowsXP

Браузер Mozilla Firefox
 C:\Documents and Settings\ИМЯ ВАШЕЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ\Application Data\Mozilla\Firefox
 Браузер Google Chrome
 C:\Documents and Settings\ИМЯ ВАШЕЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ\Local Settings\Application Data\Google\Chrome\User Data\Default\Cache\
 Браузер Opera
 C:\Documents and Settings\ИМЯ ВАШЕЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ\Application Data\Opera\Opera\profile\cache4
 Браузер Internet Explorer (стандартный)
 C:\Documents and Settings\ИМЯ ВАШЕЙ УЧЕТНОЙ ЗАПИСИ\Local Settings\Temporary Internet Files\

После того как эти папки очищены, закрываем окно программы Free Commander и жмем кнопку «ЗАКРЫТЬ». Извлекаем диск из привода. Винда должна без проблем загрузиться

Успехов в нелегкой битве с баннерами!

КОМПЬЮТЕРНАЯ «ЧЕЛОВЕЧНОСТЬ»

Что такое Ubuntu? Ubuntu - это современная полнофункциональная операционная система, основанная на ядре Linux. Она содержит все необходимые программы, которые Вам нужны: программу просмотра Интернет, офисный пакет для работы с текстом, электронными таблицами и презентациями, программы для общения в Интернет и много других. В переводе с южноафриканского языка зулу слово Ubuntu примерно означает «человечность».

Ubuntu распространяется и всегда будет распространяться абсолютно бесплатно. Но при этом, устанавливая Ubuntu на свой компьютер, Вы получаете полный набор всех необходимых для работы приложений, а все недостающее в стандартной поставке сможете легко скачать из Интернет. И в этом нет никакого подвоха. Вы можете использовать Ubuntu и все доступное в этой системе ПО без всяких ограничений абсолютно бесплатно и на совершенно законных основаниях. Конечно, для Ubuntu существуют и платные программы. Однако в интернет-архивах программного обеспечения Ubuntu, называемых репозиториями, доступно колоссальное количество бесплатных открытых программ на все случаи жизни) Мало того, Вы даже можете скачать исходный код всех компонентов системы и сделать на его основе свой продукт.

Ubuntu поддерживается и спонсируется фирмой Canonical, однако огромный вклад в развитие этой великолепной ОС вносит сообщество - обычные люди, которые стремятся улучшить используемые ими приложения и инструменты. Возможно и Вы когда-нибудь захотите помочь

сделать Ubuntu лучшей операционной системой и примите участие в работе сообщества.

Обещания Ubuntu

- Ubuntu всегда будет распространяться бесплатно, включая корпоративные версии и обновления безопасности.
- Для Ubuntu доступна полная коммерческая поддержка от Canonical Ltd. и сотен компаний по всему миру.
- Ubuntu включает наилучшие переводы и средства доступности для людей с ограниченными возможностями, которые только существуют в виде открытого ПО.
- Диски с Ubuntu содержат только свободное программное обеспечение; мы поощряем использование свободно распространяемого и открытого ПО, его улучшение и распространение.

Новейшая Ubuntu 11.04 «Natty Narhwal» отличается от старых версий достаточно сильно, в первую очередь кардинально новым интерфейсом Unity. Руководство для этой версии Ubuntu появится в ближайшее время.

Есть распространенные заблуждения, что Linux непригоден для использования на домаш-

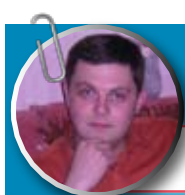
них компьютерах, что для нормального использования Linux необходимо быть, как минимум, программистом, что Linux содержит кучу ошибок и беспрепятственно работать в нем невозможно. Конечно, вся эта клевета появилась не на ровном месте. История собственно Linux начинается с 1991 года, так что это достаточно новая операционная система. И на первых порах в ней действительно было много проблем. Но на текущий момент использование Linux обычно не только не доставляет никаких неудобств, наоборот, позволяет гораздо эффективней и приятней работать с компьютером.

Люди достаточно часто боятся переходить на Linux из-за того, что это незнакомая система, а обучающих материалов для новичков по ней еще немного. Да и качества они, честно говоря, иногда сомнительного. Поэтому у меня и возникла идея написать небольшое руководство, призванное не описать Linux и весь софт под него от А до Я, а лишь помочь желающим безболезненно войти в незнакомый мир свободного программного обеспечения. Попутно мне очень хотелось развеять основные мифы про Linux. Получилось или нет — судить не мне, но надеюсь вы найдете что-то полезное для себя в представленном материале.

И, напоследок, небольшое пожелание: для того, чтобы Linux в целом и Ubuntu в частности стали тем, чем они являются на данный момент, огромное количество людей трудилось фактически на голом энтузиазме. Не забывайте об этом и при случае хотя бы благодарите авторов понравившихся вам проектов.

Итак, добро пожаловать в мир Ubuntu!

www.ubuntu.ru



**МАТЕРИАЛ КОМПЬЮТЕРНАЯ
ЧЕЛОВЕЧНОСТЬ ПОДГОТОВИЛ:**

АЛЕКСАНДР СЕКА

**Инженер техподдержки IT,
ПАТ Укртелеком, Украина**

ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ БРАУЗЕРА OPERA

Горячие клавиши увеличивают скорость вашей работы за компьютером.

Наша цель - собрать горячие клавиши ко всем программам, где они доступны!

Сегодня мы подготовили основные горячие клавиши от известного интернет браузера OPERA

НАЗНАЧЕНИЕ	СОЧЕТАНИЕ КЛАВИШ
Открыть новую вкладку	Ctrl + T
Закрыть вкладку	Ctrl + W
Перейти к началу	Home
Перейти к окончанию	End
Найти текст на странице	F3
Найти следующее совпадение искомого текста	Ctrl + G
Использовать весь экран для просмотра страницы	F11
Эмулировать устройство с небольшим экраном	Shift + F11
Увеличить\уменьшить масштаб	Ctrl + колесико мыши
Поставить 100% масштаб	Ctrl + 0 (ноль)
Открыть файл	Ctrl + O
Сохранить копию страницы	Ctrl + S
Просмотр печати (переключение)	Shift + P
Печать страницы	Ctrl + P
Закрыть Opera	Ctrl + Q
Проверить новые сообщения e-mail	Ctrl + K
Написать новое сообщение	Ctrl + E
Сохранить черновик сообщения (для последующего редактирования)	Ctrl + S
Отправить составленное сообщение	Ctrl + Shift + S
Развернуть текущую тему	Стрелка вправо
Закрыть текущую тему	Стрелка влево
Развернуть все темы	Shift + Стрелка вправо
Закрыть все темы	Shift + Стрелка влево
Ответить на сообщение	R
Ответить всем получателям сообщения, включая отправителя	Shift + R
Переслать сообщение e-mail	F
Перенаправить сообщение e-mail	D



Что такое TORRENT

и как им пользоваться

В этой статье я расскажу вам что такое торрент и о самой маленькой но очень функциональной программе Utorrent.

Для начала немного истории: BitTorrent (букв. англ. «битовый поток») — пиринговый (P2P) сетевой протокол для кооперативного обмена файлами через Интернет.

Файлы передаются частями, каждый torrent-клиент (пользователь установивший программу Utorrent), получая (скачивая) эти части, в то же время отдает (закачивает) их другим клиентам, что снижает нагрузку и зависимость от каждого клиента-источника и обеспечивает избыточность данных. Тут речь идет о любом файле, передающимся по кускам. Приведу пример на видео: файле представьте, что фильм размером в 2-3 гигабайта раздроблен на миллионы файлов-кусочков, так сказать, составляющих единый файл фильма, которые через Интернет дублируются и постоянно передаются в хаотичном, можно сказать, порядке от пользователя к пользователю, сохраняясь на его жесткий диск. В конечном итоге эти кусочки срастаются в единый файл когда торрент полностью скачан. Под словом «торрент» следует понимать любой файл, раздробленный на миллионы кусочков, которыми готовы поделиться с вами все те пользователи сети битторрент, у которых имеется хотя бы один такой кусочек из миллиона!

Протокол был создан Брэмом Коэном, написавшим первый torrent-клиент «BitTorrent» на языке Python 4 апреля 2001 года. Запуск первой версии состоялся 2 июля 2001 года.

Существует множество других программ-клиентов для обмена файлами по протоколу BitTorrent. (для продвинутых пользователей более подробную информацию можно получить по ссылке <http://ru.wikipedia.org/wiki/BitTorrent>)

Когда я первые столкнулся с торрент трекерами, то понял, что принцип их работы достаточно прост. Они выполняют роль обычных посредников.

Торрент трекер необходим для того, чтобы пользователи со всего мира могли быстро и без лишних проблем осуществлять загрузку необходимых файлов, проще говоря, делиться информацией. Ведь именно информация представляет в современном мире наибольшую ценность и от того, насколько оперативно будут получены соответствующие данные, порой, зависит очень многое.

Создание торрентов внесло ошутимую быстроту в современную сеть, теперь пользователи могут обмениваться информацией практически моментально, ведь торрент, закаченный на один компьютер, становится расшаренным (доступным для всех), поэтому к его скачиванию может моментально приступить другой пользователь.

Торрент трекер не передает никаких данных, только способствует обмену этими данными между пользователями, передавая лишь сетевой адрес клиента и размер торрента, который ему необходим для скачивания. Сам процесс скачивания происходит автоматически, также автоматически происходит формирование конечного файла из кусочков торрентов, как я уже описывал выше.

Использование торрент трекеров только на первый взгляд кажется сложным, но если немножко вникнуть в процесс, уделить совсем немного внимания, то проблема использования торрент трекеров отпадает сама собой, а пользователь становится полноправным членом мирового сообщества клиентов, которые беспрепятственно обмениваются нужной информацией, причем не тратят на это много времени, ведь круговая система торрент трекеров создана для того, чтобы максимально ускорить процесс обмена информацией. Так зачем же самим усложнять себе жизнь долгими поисками и часами ожидания? Торрент трекеры - система будущего, которая работает

в настоящем. Какие термины следует знать:

Сидер (seeder) - товарищ, который имеет на диске уже скачанный и полностью готовый к раздаче файл. Он же может быть инициатором раздачи файла (Аплодер).

Личер (leecher) - почти товарищ сидеру, тот, кто в данный момент участвует в системе и качает куски файла, одновременно раздавая скачанные куски другим личерам. Сидерам они, само собой, не нужны. Как только личер скачал файл - он становится сидером.

Пир(ы)(peer(ы)) - Участник(и) сессии закладки или раздачи(сидер(ы) или личер(ы))

Трекер (tracker) - Это сайт, а точнее движок на сайте, на котором хранятся все торренты, и обеспечивает связь между торрентами и раздает их всем клентам, чтобы те качали друг у друга файлы, рассылает им информацию о сидерах и личерах, которые распространяют данный торрент, т.е. является связующим звеном между ними.

Ратю (ratio) - Это отношение скачанной и переданной вами информации. Халявщиков не любят нигде. Если вы хотите скачивать информацию с других - будьте добры поучаствовать в ее распространении. Собственно, вам лично делать для этого ничего не надо - просто не выключайте ваш БТ-клиент вообще никогда - он висит в трее и не мешает. А тем самым вы помогаете другим качать файл с

вас, как другие помогают вам качать его с них. Имейте ввиду, если вы будете только качать - администратор трекера может запретить вам пользование его ресурсом.

Для начала познакомимся с интерфейсом программы (расположением меню и кнопок). (см. рис. 1)

Как видно из скриншота программы, классификация торрентов расположена слева:

Загружаемые – те, которые загрузились

Раздается (они же **Активные**) - те, которые в данный момент раздаются (даже если они еще не скачались).

Готовые (они же **неактивные**) – те, которые скачались но не раздаются

Кликнем левой кнопкой на **загружаемые**, справа появится торрент, который в данный момент загружается. (выделен синим цветом) Здесь можно увидеть размер торрента, скорость скачивания (в килобайтах, не путать с килобитами! 1Кбайт=8Кбит) и сколько времени до завершения скачивания осталось. Запомним, если у вас включен и работает (скачивается какой-либо файл или файлы) программа uTorrent, то всю скорость интернета программа «забирает себе». Для того чтобы одновременно скачивались файлы в торренте и можно было порыться в Интернете, тогда вам нужно ограничить скорость загрузки для каждого файла в разделе **Загружаемые**.

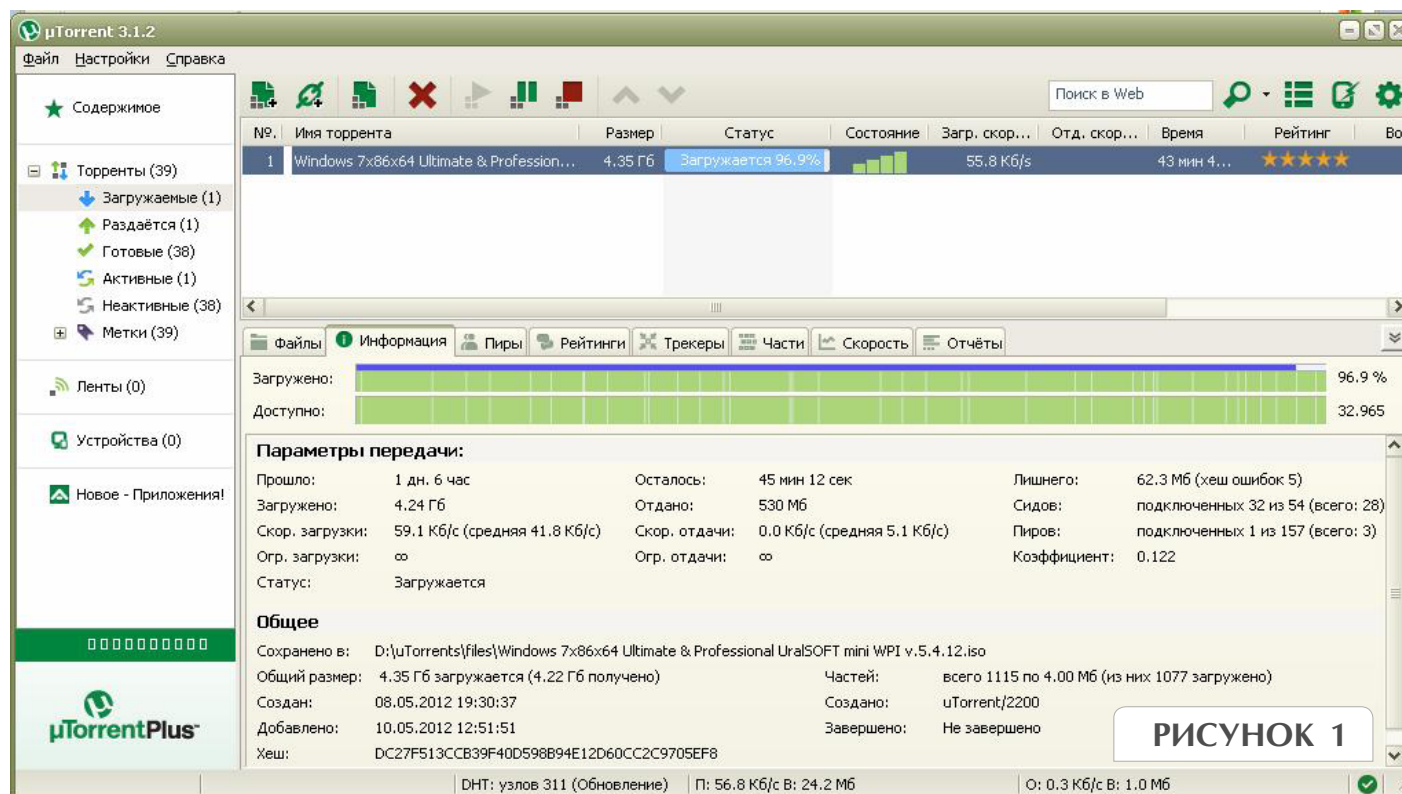


РИСУНОК 1

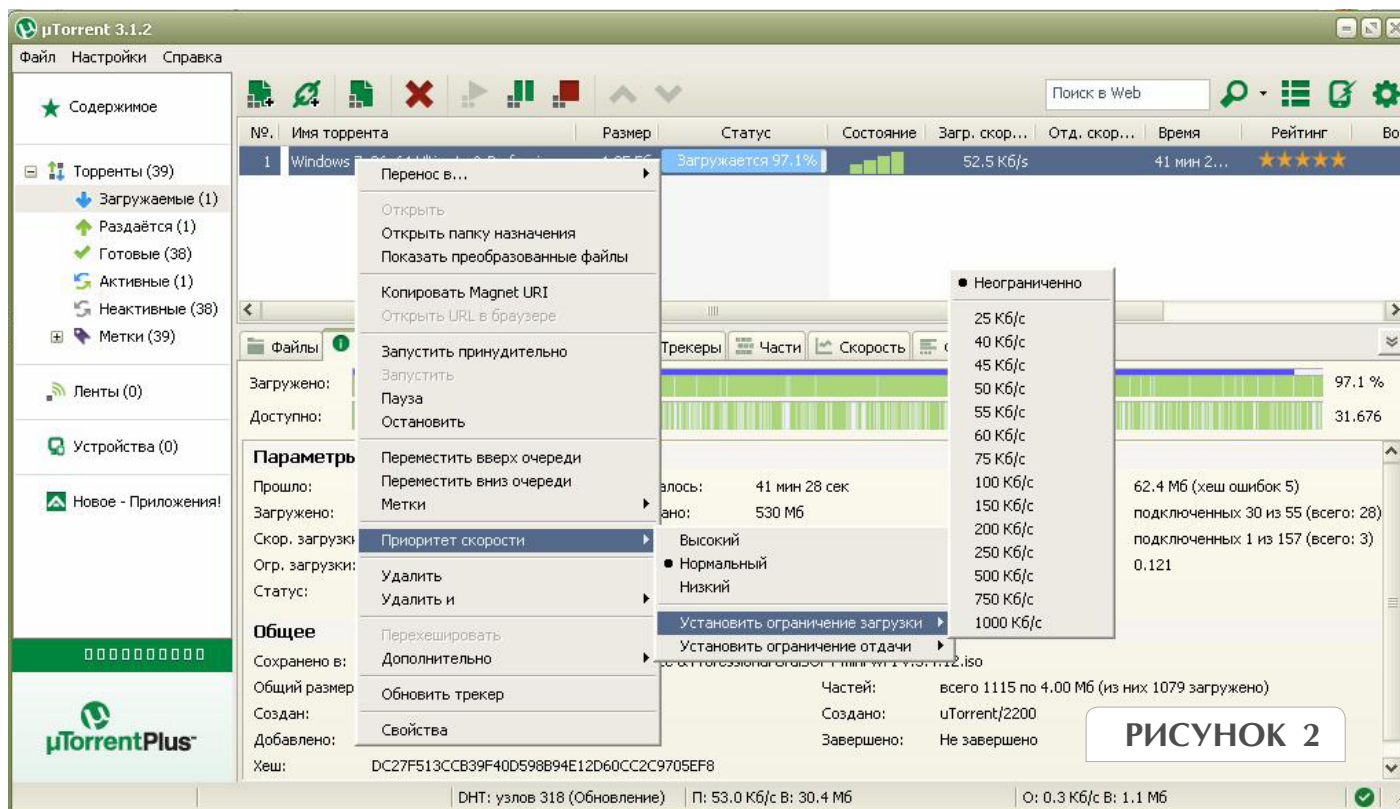


РИСУНОК 2

Для этого надо правой кнопкой в правом окне кликнуть на скачиваемом торренте, наводя курсором мыши, перейти по меню (см. рис. 2) и выбрать скорость ограничения загрузки. Важно учесть, если у вас максимальная скорость скачивания 60 Кбайт, а файлов на скачивании 10, тогда нужно ограничить скорость каждого до 5Кбайт. 60Кбайт делится на половину, потому что скорости 30Кбайт

вполне хватит для браузера «покопаться в Интернете», а оставшуюся вторую половину 30Кбайт делим на 10 файлов получаем 3 Кбайт, вот такая арифметика.

Также в торрент файлах можно оставлять комментарии, как это показано на рисунке 3.

А теперь я расскажу как правильно расположить папки для торрента на своем компьютере

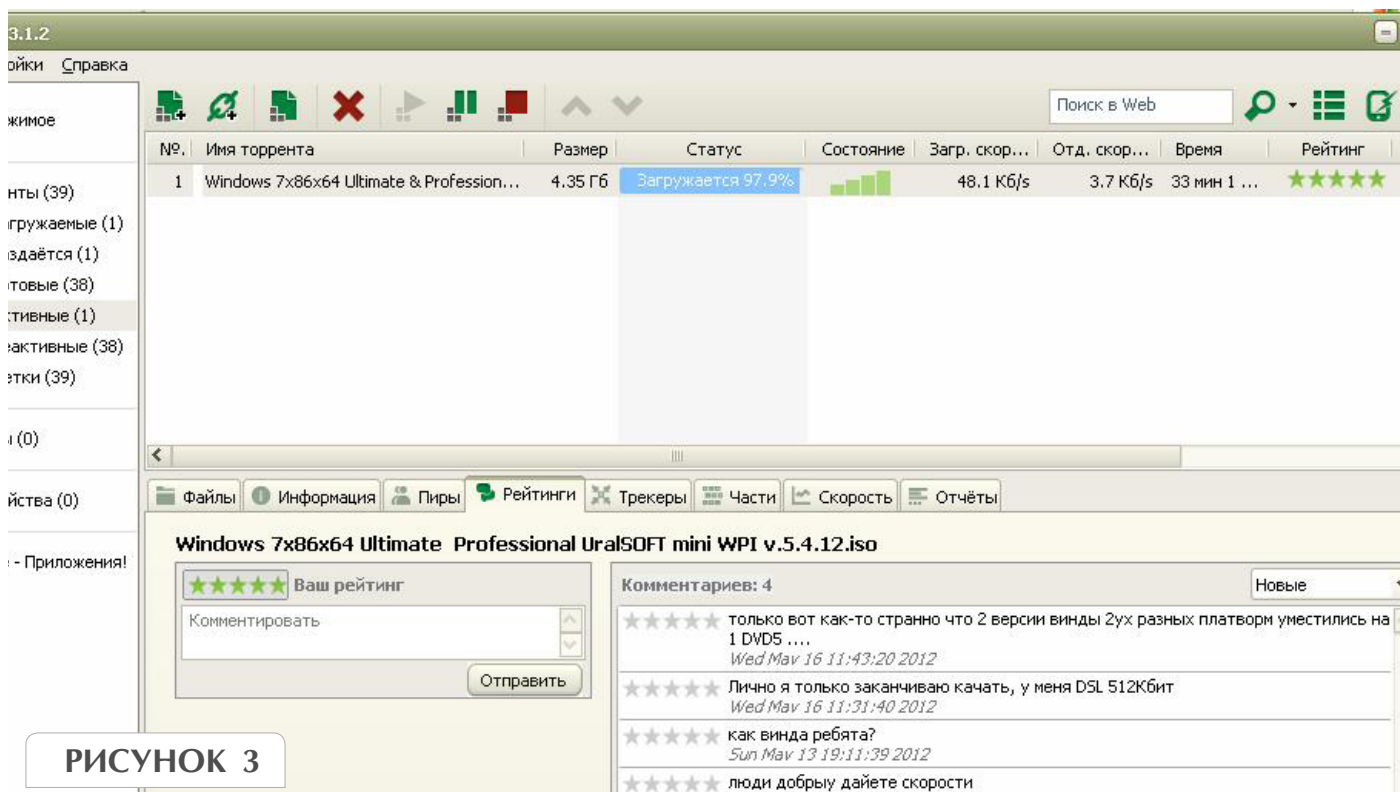


РИСУНОК 3

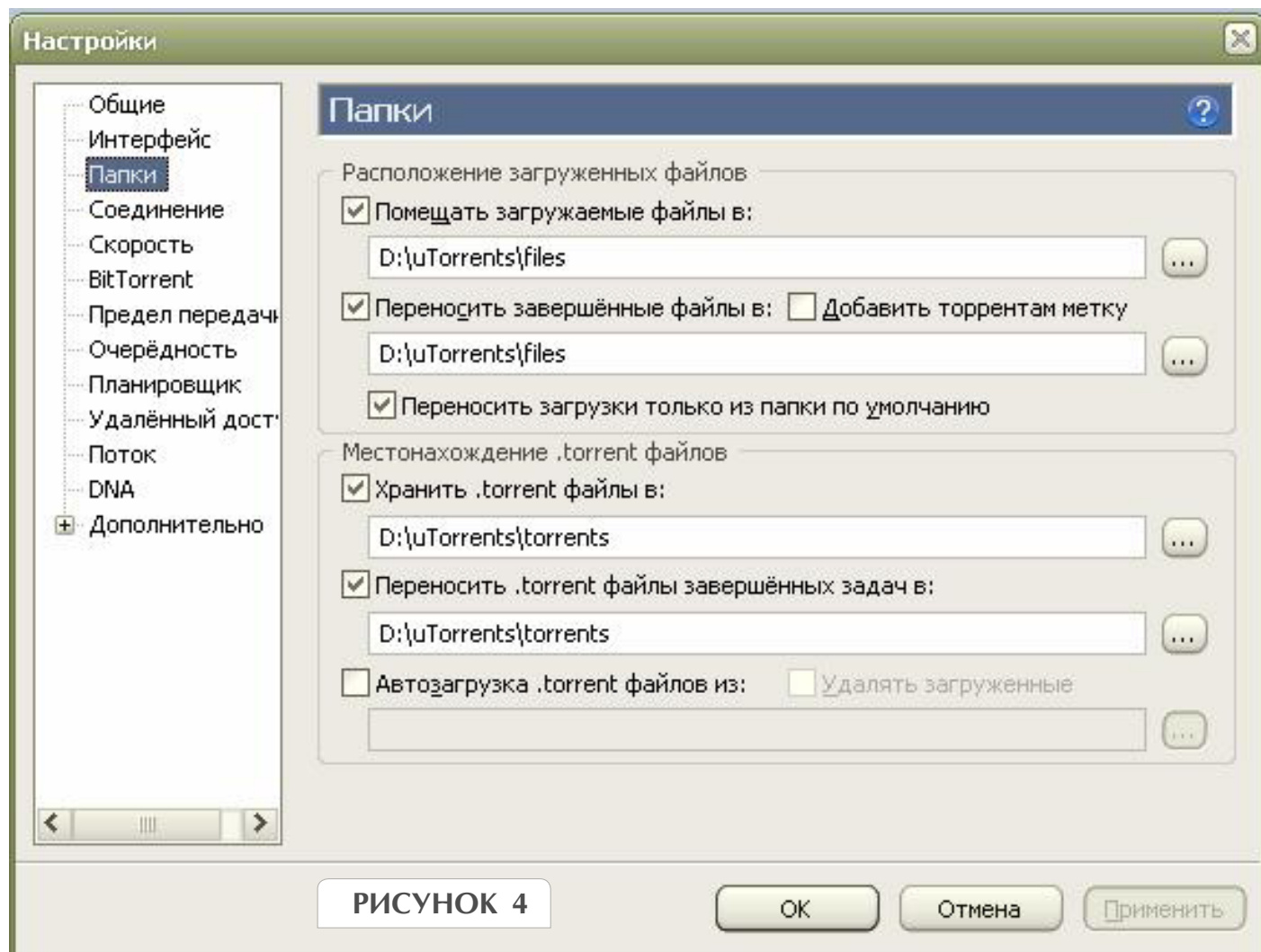


РИСУНОК 4

так, чтобы в дальнейшем, при переустановке операционной системы, раздачи и торрент-файлы никуда у вас не пропали. Кстати, для скачивания, хранения и раздачи файлов скачанных посредством торрент нужно иметь жесткий диск хотя бы на 500 гигабайт.

Итак, надо на жестком диске создать 2 папки для хранения самих файлов torrent (если понадобится поделиться с кем-нибудь торрентом) и файлов, которые мы будем закачивать через торрент.

Очень хорошо если ваш жесткий разделен на два логических диска или у вас в компьютере имеется 2 жестких диска.

1) На втором диске создаем папку uTorrents, открываем ее и в ней создаем две папки: одну с именем «torrents» а вторую с именем «files»

2) Открываем программу uTorrent, заходим в НАСТРОЙКИ, далее КОНФИГУРАЦИЯ (или нажать сочетание клавиш Ctrl+P) и кликаем на надпись ПАПКИ слева (см. рис. 4)

при этом нажимая на кнопку с многоточием напротив каждой проставленной галочки и выбирая нужную папку. Как только закончите жмите ОК.

При переустановке Windows, скачайте программу uTorrent с официального сайта <http://www.utorrent.com/intl/ru/>, зайдите в настройки программы и снова проделайте второе действие, как написано выше, после чего ваш торрент-клиент «увидит» все файлы, которые скачивались до переустановки операционной системы.

Для того чтобы скачать файл-торрент, надо его открыть, а не скачать. Как только вы его откроете он «подцепится» программой uTorrent, после чего нажимаем ОК и программа начинает скачивание торрент-файла.

В общем все! До встречи в следующем выпуске журнала.

Проставляем галочки как показано на рисунке,

Владислав Расчектаев



РУБРИКУ ВЕДЕТ:
Сека Александр

SNIPER ELITE

Британскую компанию Rebellion Developments по праву можно считать ветераном игровой индустрии. Основанная двумя братьями в 1991 году студия успела выпустить свои игры на компьютерах Amiga, неудачной приставке Atari Jaguar и почти на всех портативных и стационарных консолях. Увы, за все двадцать лет своего существования Rebellion отметилась лишь двумя по-настоящему хорошими проектами: оригинальной Aliens vs. Predator и выпущенной в 2005 году Sniper Elite. В одну и ту же реку, как известно, дважды не входят.

ОДИН В ПОЛЕ

На долю безымянного американского снайпера выпало задание государственной важности. В последние дни Второй мировой войны солдаты СССР вплотную прижали немцев в Берлине, и до поднятия флага на крыше Рейхстага осталось совсем немного времени. Несмотря на то, что две сверхдержавы воевали буквально бок о бок друг с другом, США тоже положили глаз на немецких ученых, работавших над первой в мире ракетой дальнего действия Vergeltungswaffe-2. Поэтому неудивительно, что грызня между двумя сторонами началась не только бюрократическая. Любой ценой конвоировать «яйцеголовых» в свою страну – какой приказ, такая и игра.

Казалось бы, все условия для бесшумного и вдумчивого прохождения присутствуют. Как и в первой части, с помощью бинокля можно оценить обстановку и увидеть отражение прицела окопавшихся снайперов. Герой шумит и топает, словно слон, пока не передвигается на корточках. Выстрел однозарядного пистолета с глушителем и хруст шейных позвонков не услышат в соседней комнате. А перед убийством связного можно заминировать мертвеца или поставить растяжку в дверном проеме – рассеянный солдат обязательно подорвется на какой-нибудь ловушке, так и не добежав до

неизвестного убийцы.

Но играть в кошки-мышки с идиотами чертовски утомительно. В отличие от Sniper: Ghost Warrior, местные противники не выделяются орлиным зрением и повышенной реакцией. Напротив, по версии авторов, что советские, что немецкие роты набирались целиком из инвалидов – даже полсотни слепых и глухих солдат едва ли противостоят одному элитному снайперу. Достаточно найти подходящее укрытие, и стрелять в красные взрывоопасные бочки, красные крышечки бензобаков танков и головы противников можно почти бесконечно. Благо,



герой традиционно легко «прилипает» практически к любой стене. Сотни патронов в кармане недостаточно для того, чтобы уложить целую армию, но на худой конец в арсенале снайпера есть автомат и гранаты, а на уровнях всегда можно найти не один склад с оружием.

Rebellion сделала все, чтобы местный тир не напрягал мозги: как в *Splinter Cell: Conviction*, игроку показывают позицию, где его в последний раз видели. Вражеские солдаты отчаянно будут стрелять по ней, а спрятавшийся герой в этот момент мигом вылезет даже после автоматной очереди. Бесшумные снайперские миссии в *Call of Duty: Modern Warfare* – и те были поставлены куда интереснее. Не важно, охраняют ли солдаты противника полуразрушенный музей, необходимый тактический коридор или промышленный комплекс, они все равно ни на что не способны. Ни один из них не сделает и попытки подобраться поближе или обойти ге-

роя с фланга. Зачем, если проще высунуть лоб и выдавать свою позицию бессмысленным расходом патронов?

Стоит отсидеться в укромном месте – вечеринка окончена, все по домам. Солдаты дружно поставят автоматы на предохранитель и будут с интересом разглядывать тела бывших товарищей. Десять минут я гонял одного бедолагу по полю, усеянному трупами. «У нас убитый», «Нашел тело!», «Здесь труп, продолжайте поиски!», – истерично кричал он. То ли создавал видимость, что он не один, то ли просто дурак. Похоже, разработчики сами не определились, какой они хотят видеть *Sniper Elite V2*. Периодически скрипты включают тревогу, и вокруг собирается не один десяток готовых на все автоматчиков. Взрывы, пальба, все разбегаются и орут, а авторы посадят игрока за идеальный пулемет с бесконечным боезапасом. Отдача или перегрев? Не, не слышали – стрелять можно до

тех пор, пока не надоест.

А надоест, наверняка, быстро. Доступные локации не предусматривают двух маршрутов, а заходить можно лишь в те здания, где дизайнеры оставили двери открытыми. Даже утянутый из Mortal Kombat X-Ray, демонстрирующий переломы вражеских костей и разрывы внутренних органов от пули, любопытен только в первые разы. Впоследствии отвлекающую функцию очень хочется выключить. Sniper Elite V2 сложно хвалить и за достоверное окружение. Несмотря на то, что потрепанные улочки Берлина, разрушенные мосты, разбитые витрины и горящие после очередной бомбардировки дома красивы, игроки видели их уже десятки раз.

Хардкорный режим, где нужно самостоятельно учитывать скорость ветра и рассчитывать дальность полета пули – вот, где у второй части Sniper Elite практически нет равных. Но для того, чтобы вдоволь наиграться с повышенной сложностью, хватит и одной миссии из демо-версии – тратить из-за этого деньги совсем не обязательно.

СЮЖЕТ

Неплохая и вполне достоверная военная история подается в черно-белых документальных роликах и небольших брифингах. Сценаристы даже нашли место кое-какой интриге, но этого как-то маловато.

3.5

ГЕЙМПЛЕЙ

Герой укладывает врагов штабелями, пользуется читерскими укрытиями, замедлением времени (задержка дыхания) и автоматической регенерацией здоровья. Зачастую проще всех перебить, чем пытаться тихо пройти мимо.

3.0

ГРАФИКА

Симпатичные декорации и неплохие модели персонажей делают свое дело. За красивый полет пули и аналог X-Ray из Mortal Kombat авторов можно похвалить.

4.0

ЗВУК

Надоедливые военные мелодии могут повторяться бесконечно. Лишь неплохое звучание оружия может хоть как-то порадовать слух.

3.0

ОЦЕНКА
ИГРЕ:

3.4





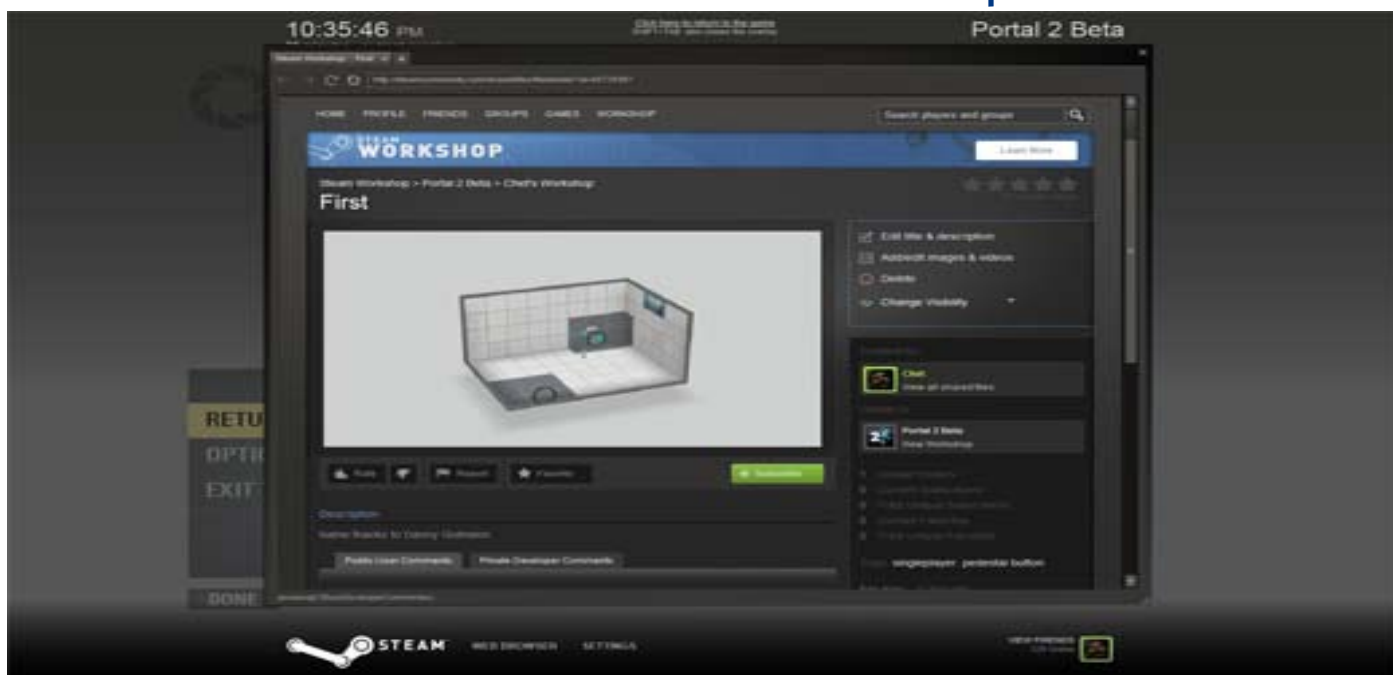
Разработчики Portal 2 8 мая выпустили DLC под названием «Perpetual Testing Initiative», с помощью которого игроки могут создавать, распространять и играть в новые уровни, созданными ими самими либо сообществом.

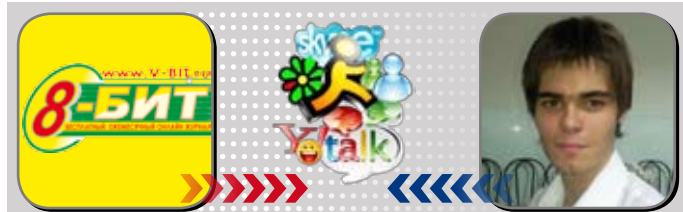
Это обновление содержит упрощенный редактор, который позволяет создавать головоломки, не покидая игру.

Редактор головоломок (так он был назван) позволяет публиковать уровни в Steam Workshop, где пользователи могут просматривать, голосовать и устанавливать их. Выбранные уровни будут автоматически скачаны и установлены в Portal 2.

Буквально за пару часов раздел Portal 2 набрал больше 4 000 карт, а меньше суток ушло на то, чтобы по количеству предметов обогнать все игры, представленные в Workshop.

В ЧЕСТЬ ЭТОГО DLC PORTAL 2 ТЕПЕРЬ СО СКИДКОЙ В 66% НА БЛИЖАЙШИЕ 2 ДНЯ ДО 14 МАЯ И СТОИТ ВСЕГО 135р.





Юрий:

Привет. Хотел бы попасть в рубрику интервью с читателями

Журнал «8-бит»:

Здравствуй Юрий. Отлично, готовы начать беседу?

Юрий:

да!!!

Журнал «8-бит»:

Чем увлекаетесь?

Юрий:

Автомобилестроением СССР

Журнал «8-бит»:

давно?

Юрий:

Лет 5

Журнал «8-бит»:

Есть фоты?

Юрий:

Лично сделанные?

Журнал «8-бит»:

да

Юрий (23:17) :

Да тебе передать?

Журнал «8-бит» (23:21) :

да, если можно

Юрий (23:22) :

Лови



Журнал «8-бит» (23:26) :

Отличная коллекция **Юрий!** Сколько в среднем стоит 1 макет машины?

Юрий (23:27) :

Около 500руб

Журнал «8-бит» (23:28) :

Чем Вы занимаетесь еще?

Юрий (23:29) :

Да вроде больше не чем особенным?



Журнал «8-бит»:

Меня больше интересуют Ваши компьютерные интересы

Юрий:

А понятно. Моды и адоны на разные игры делаю

Журнал «8-бит»:

Расскажите поподробнее, что такое моды и что такое адоны

Юрий :

Моды это различные добавления в игру которых не было в оригинале. А адон это это дополнение и исправления уже в сам мод

Журнал «8-бит» :

Понятно. В какие игры Вы делаете эти добавления?

Юрий:

СТАЛКЕР и редко в GTA 4

Журнал «8-бит»:

Вы используете какую то программу?

Юрий:

Ну да для изготовления 3D моделей

Журнал «8-бит»:

Для каких еще 3D моделей??

Юрий:

Easy Configuration Studio 2008 вот прога это редактор 3D

невиришь чтоль?

Журнал «8-бит»:

И Вы с помощью этого редактора делаете моды я так понимаю?

Юрий (23:53) :

Ну да

Журнал «8-бит»:

Хорошо. Вы делаете бесплатно эти моды?

Юрий:

Да потому что во сновном для себя. Иногда правда закидываю на депозит

Журнал «8-бит»:

Я уверен, что среди наших читателей есть такие люди которые заинтересуются вашими «модами», можете дать свои контакты для связи с Вами?

Юрий:

Да вот номер аси **561443526**

Журнал «8-бит»:

Спасибо **Юрий!** Читайте журнал, рекомендуйте друзьям! Досвидания!



Многим интересно знать, что говорят люди. Порой нам недостаточно того, что написано много статей, допустим, про программы. Мы привыкли доверять реальным людям, а не статьям, в которых описана программа. Например, Вы решили купить машину. Что делаете в первую очередь? Наверное, обзваниваете друзей и знакомых, у которых уже есть интересующая Вас модель, и спрашиваете совета. Вот так и мы будем общаться с читателями, интересоваться различными мелочами про программы или некоторые функции, как они ими пользуются, проводя время за компьютером, а потом наши интервью будем публиковать в журнале. Попастъ сюда может каждый! Для этого Вам надо связаться с нами по следующим **координатам: ICQ - 673089, e-mail: zhurnal-8bit@mail.ru**

Ждем от вас интересных диалогов! ;)



Привет всем автомобилистам и читателям журнала «8-БИТ»! Мне выпала такая огромная честь вести эту рубрику. У меня не такой большой опыт вождения машины (2 года), но я с раннего детства интересуюсь машинами и всем, что с ними связано. Тема про автомобили мне очень интересна, я всегда блуждаю по просторам интернета, чтобы найти какую-нибудь новинку или же сделать правильный выбор при покупке и это, я думаю, делают многие автомобилисты... С этого выпуска это я буду делать за Вас, находя все самое интересное!

с/у Колесный Артем

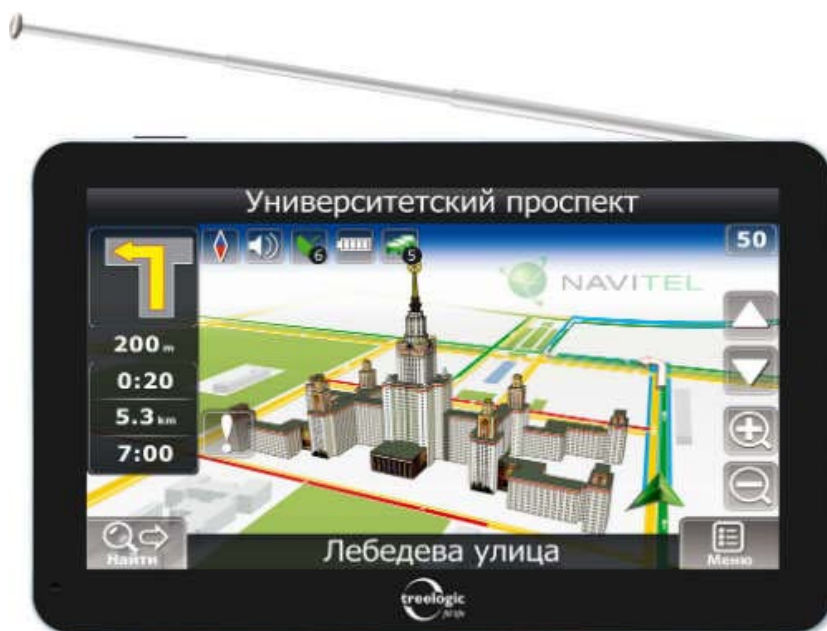
GPS НАВИГАТОР с ТВ-тюнером

Компания Treelogic представила свою очередную новинку – GPS-навигатор с 7-дюймовым экраном TL-7007BGF AV ATV 4Gb, которая отличается наличием 7-дюймового сенсорного дисплея с разрешением 800x480 пикселей, встроенного TV-тюнера, AV-входом, Bluetooth-модуля, поддержкой сервиса пробок, FM-трансммиттера, богатым мультимедийным функционалом, 4 Гб встроенной памяти, предустановленной программой «Навител Навигатор» и доступной ценой.

Основной особенностью Treelogic TL-5017BGF AV ATV 4 Gb является наличие TV-тюнера, с помощью которого можно просматривать аналоговое телевизионные каналы общей телерадиовещательной сети в формате SECAM непосредственно на экране навигатора.

Технические характеристики Treelogic TL-7007BGF AV ATV 4Gb:

- Размеры: 180,2x112,4x13,5 мм
- Вес: 290 гр.
- Платформа: Windows CE 6.0
- Процессор: Mediatek MT3351 (ARM11), 500 МГц
- Дисплей: 7-дюймовый, TFT, разрешением 800x480
- Встроенный динамик (моно, 2 Вт)
- ТВ-тюнер: SECAM D/K
- Память: 4 Гб встроенной, 128 Мб SDRAM (Mobile DDR), слот под microSD карты памяти
- GPS-приемник: SiRF 3i+, 64 канала, InstantFixII
- Навигационная программа: «Навител Навигатор»
- Коммуникации: Bluetooth, USB 2.0 High Speed (mini USB), AV-вход (опционально), 3.5 мм аудио разъем
- Аккумулятор: Li-Pol, 2400 мА/ч



НОВИНКИ ВИДЕОРЕГИСТРАТОРОВ

PHANTOM



Phantom VR305 – не такая сложная модель, как например Phantom VR130, который существует сразу в нескольких модификациях, самая полная из которых включает в себя не только встроенный GPS-приемник и акселерометр, измеряющий ускорение, но и модули 3G и Wi-Fi для передачи данных между видеорегистратором и компьютером, а также on-line трекинга.

Видеорегистратор Phantom VR130 имеет две камеры, одна из которых обращена в салон автомобиля, также есть возможность подключить еще одну внешнюю камеру для записи событий, происходящих сзади авто. Это совершенно новый уровень производства автомобильных видеорегистраторов.

XDEVICE

Компания xDevice также продолжает радовать своих поклонников новыми моделями устройств видеозаписи в автомобиле. Это модельный ряд xDevice BlackBox-19, 20, 21, 22 и 24. Не рассказать о них невозможно.

Во-первых, xdevice BlackBox-19 это уникальная модель, которых на рынке не так много. Ее преимущество перед всеми остальными видеорегистраторами прежде всего в том, что она совмещает в себе видеорегистратор и радар-детектор в одном корпусе с возможностью вывода видео на дисплей любого навигатора с видеовходом. О стабильности приема сигнала радаров судить еще рано, так как прибор еще не приобрел ни сторонников, ни противников, но это настоящий подарок для любителей комбинированных устройств.

BlackBox-21 – это видеорегистратор с экраном 2.4 дюйма с поддержкой Full HD разрешения (1080p) с частотой 30 кадров в секунду. Кроме того, производители предусмотрели возможность использования устройства не только для



записи дорожной обстановки, но и в качестве фотоаппарата и внешней HD-камеры. Прибор оснащен GPS-модулем.

Еще одна **Full HD-модель xDevice BlackBox-22** с полуторадюймовым экраном и 5-мегапиксельной матрицей. Регистратор отличается богатыми настройками видеосъемки, а также режимом циклической записи без пропусков между роликами.

А завершает парад моделей высокого разрешения видеорегистратор 2012 xdevice BlackBox-24 с большим 2-дюймовым экраном и широким углом обзора. Складная конструкция также предполагает возможность вращения камеры на угол до 180 градусов, что позволит более тщательно настроить ракурс съемки.



NEOLINE



Neoline Fusion – по внешнему виду и характеристикам практически является близнецом описанного ранее видеорегистратора xdevice BlackBox-22. Ночной режим обеспечивается с помощью встроенной LED-подсветки, HD-видео 1080p при частоте 30 кадров в секунду, а также возможность увеличения частоты кадров до 60 при разрешении 848x480. Удобная вытянутая форма позволяет установить регистратор за зеркало заднего вида и не отвлекаться от него во время движения. Наличие разъемов питания и видеовыхода сверху позволяет провести провода к устройству под обшивкой потолка.

NEOLINE

Пришедший на смену любимейшей модели ACV Q2 видеорегистратор ACV Q3 является одним из привлекательных для покупателя устройств незаметной видеосъемки в автомобиле. Прибор не обладает экраном, но зато снабжен всем необходимым для записи как днем, так и ночью с инфра-красной подсветкой. Это также модель высокого разрешения записи, оснащенная датчиком удара и GPS-модулем для фиксации скорости движения и координат пути.



ПОЛИЦЕЙСКИЕ уже воют от беспристрастной автоматике, фиксирующей, что они творят

Работники полиции, совершившие нарушения правил дорожного движения в поле зрения камер видеоконтроля дорог, будут подвергнуты взысканиям дисциплинарного характера. Кроме этого, каждому из них придется оплатить штраф за совершенные нарушения ПДД. Эту информацию предоставил замглавы управления ГИБДД Москвы Владимир Томчак.



По словам Томчака, полицейские должны быть первыми в плане соблюдения правил дорожного движения, и каждый полицейский, нарушающий ПДД, будет наказан за нарушение дисциплины.

За один месяц работы дорожные видеокамеры зафиксировали 26 нарушений ПДД, совершенных машинами, имеющими отношение к дорожной полиции. На 15-ти из этих машин была нанесена характерная для полиции сине-белая окраска.

КАМЕРА заднего вида NRG BVC-120



Несмотря на низкую на цену, камера - абсолютный рекордсмен по части комплектации. Здесь есть и кронштейн, и целый набор для установки в бампер (возможна установка под углом), и даже специальная фреза на случай врезной установки.

Так что производитель явно «подталкивает» к установке в бампер. Для установки внутри салона есть специальный кронштейн, напоминающий телевизионный (для портативных ТВ). Использование же его «на улице» неоправданно, так как конструкция для этого явно не предназначена и получается громоздкой. Отличительная особенность камеры - ИК-подсветка для использования в ночном режиме, благодаря ей камера может работать даже при отсутствии освещения. Однако область

такой подсветки невелика, а наложение с источников света (например, фонарь заднего хода) приводит к небольшому размытию картинки. Днем же изображение более чем приемлемое и опять-таки - не стоит забывать о цене!

- Хорошо адаптирована для установки в бампер.
- Несколько невнятный ночной режим.
- Гибкость установки за невысокую цену.

ОБЪЯВЛЕНИЯ БРЕДИНСКОГО РАЙОНА»»»

WWW.35141.РФ

Объявления Брединского района

ВНИМАНИЕ! ВАШЕ ПЕРВОЕ ОБЪЯВЛЕНИЕ БЕСПЛАТНО!



География Брединского района
(природа, история, экономика, социальная, образовательная)



[Главная](#)
[Автор сайта](#)
["ПРОДАМ"](#)
["КУПИЛЮ"](#)
["ИЩУ РАБОТУ"](#)
["ВАКАНСИИ"](#)
[Программы](#)
[Фотогалерея](#)
[Пожелания](#)

Приветствую Вас дорогие и уважаемые жители Брединского района и гости сайта!

Представляю вашему вниманию сайт мультимедийных объявлений. Скачивание объявлений, резюме, программ и прочей информации с этого сайта **БЕСПЛАТНОЕ**.



Реклама в газете и на телевидении очень эффективна и дорогостояща, это стандарт де факто. В Интернете есть множество различных сайтов объявлений, но из них нет ни одного сайта объявлений охватывающего масштаб Брединского района. Я решил восполнить этот пробел и создал сайт МУЛЬТИМЕДИЙНЫХ объявлений!

Уважаемые земляки, большая просьба к Вам - расскажите об этом сайте всем своим друзьям и знакомым...

В свою очередь предлагаю всем бесплатно разместить на этом сайте свое первое объявление.

Что такое мультимедийные объявления?

Это не те объявления что расклеены по бредам, это не просто текст, это объявления красиво оформленные в короткометражный фильм, после просмотра которого у вас складывается полная и ясная картина сущности предмета объявления будь то машина, квартира, либо что-то другое..

Для того чтобы посмотреть такое объявление необходимо его скачать (некоторым это покажется неудобным), учитывая что у нас в районе и по Бредам у большинства населения USB-модемы скорость которых порою оставляет желать лучшего, размер объявления не превышает двух мегабайт и поэтому такое объявление может скачать каждый даже с низкой скоростью интернета!

Второе и последующие объявления платные, стоимостью 50 рублей за подачу объявления сроком на месяц.



Каждый месяц продления объявления обойдется вам всего в двадцать рублей!



Это не дорого по сравнению с газетой где отводится малая часть полосы за гораздо большие деньги или по сравнению с телевидением.

Адрес сайта бесплатных текстовых объявлений

Обращаю особое внимание тех кому лень и/или неудобно качать мультимедийные объявления с этого сайта, а также тех людей которые хотят бесплатно разместить свои объявления без каких-либо финансовых затрат, я создал сайт на котором размещаются текстовые версии объявлений, которые можно просто прочитать не только с компьютера но и с сотового телефона (например набрав адрес сайта в OperaMini www.bredy.fteme.ru).

Данный сайт посвящен, главным образом, мультимедийным объявлениям. В нынешнее время, когда компьютер с выходом в интернет есть почти у каждого, стали создаваться целые порталы объявлений, охватывающие своей географией Россию и ближнее зарубежье (вспомните хотя бы разрекламированные slando.ru и avito.ru)! На этих сайтах с начальным набором функций любой пользователь может бесплатно разместить объявление, но за дополнительную плату набор функций можно существенно увеличить тем самым «продвинуть» объявление, сделать его более привлекательным.

На фоне всего этого, мне пришла в голову неплохая идея - создать собственный сайт по географии охватывающий только родной район (Брединский район челябинской области). Что касается самих объявлений, на большинстве сайтов предлагается разместить текст объявления с контактными данными для обратной связи и прикрепить одну или несколько фотографий к объявлению. Немного поразмыслив, я пришел к выводу, что объявление должно быть максимально понятным и красочным, тут и возникла идея мультимедийного объявления. В силу того, что видеофайлы имеют довольно большой объем, я был вынужден отказаться от этого формата размещения объявлений, т.к. многие пользователи интернет в нашем районе осуществляют выход в интернет с USB-модемов, скорость которых невелика. Вспомнив школьные годы, как на уроках информатики мы делали незамысловатые презентации..

Из определения что такое презентация могу привести парочку:

1) Презентация - это форма представления информации как с помощью разнообразных технических средств, так и без них. Как правило, представляются новые проекты, товары, услуги, идеи и т.п. В целом задача презентации – сделать так, чтобы ее объект заинтересовал аудиторию. Для этого составляется сценарий презентации, в соответствии с которым подбираются: компьютерная графика, видеоряд, раздаточный материал, цветное и звуковое оформление и другие средства. Чем ярче, интереснее и необычнее презентация, тем лучше.

2) Презентация - это мероприятие, носящее рекламный характер, центром которого является представление нового продукта (товара,

услуги, проекта, идеи и т.п.).

Для того чтобы создавать объявления в виде презентаций мне пришлось взять за правило чтобы размер презентации не превышал 1-2Мб. Поэтому я отказался от видеоряда и звукового оформления, при этом, прежде чем разместить фото в презентацию, я его сжимаю соответствующими программами.

После того как объявление готово (фотоматериал предоставляется автором объявления) я его загружаю на сервер хостинга (в моем случае хостинг-провайдер оператор UTEL www.utel.ru) после чего с моего сайта его может скачать и просмотреть любой желающий.

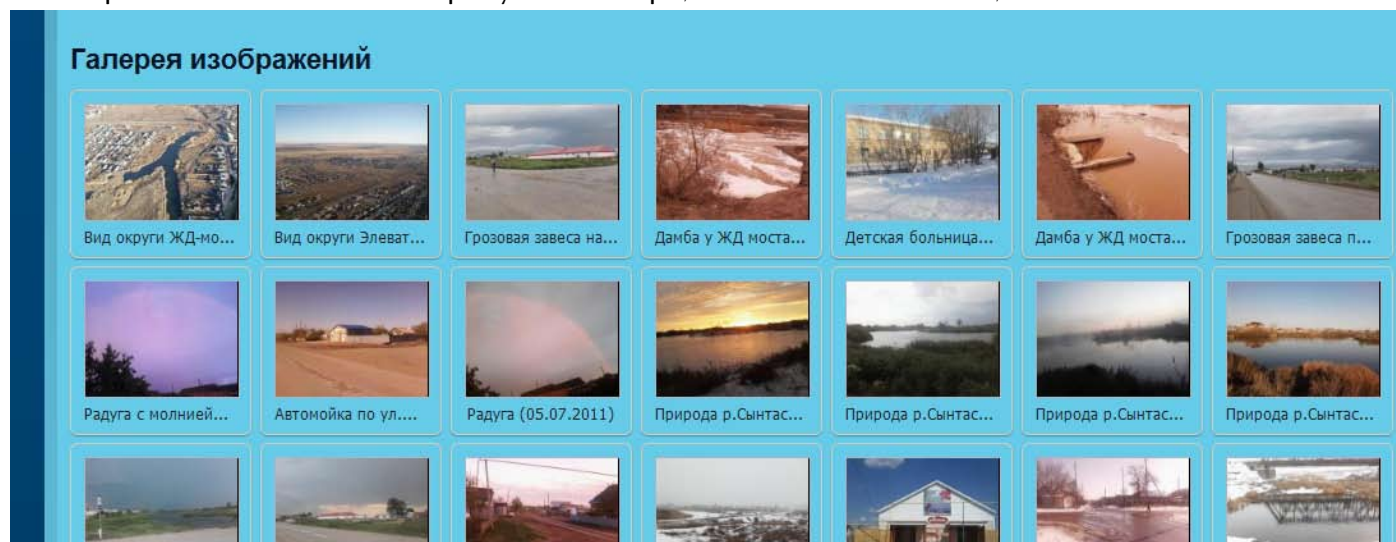
Чтобы привлечь посетителей на свой сайт создал несколько разделов:

- "Ищу работу" где размещаю на платной основе резюме земляков ищущих работу;
- "Вакансии" которые размещаю абсолютно бесплатно в связи со сложившейся в районе трудовой занятостью;
- "Программы" где размещаю ссылки на прямое скачивание бесплатных программ и анти-вирусов с их подробным описанием;
- "Новости" в котором размещаю по возможности новости района и области со ссылкой на первоисточник;
- "Фотогалерея" в которой размещаю фото со всего района и районного центра.

Привлек к сотрудничеству сайт "География Брединского района", "Журнал 8-БИТ", в планах привлечь разработчика форума и местную телекомпанию.

Развивая свой сайт и привлекая к нему внимание, тем самым я вкладываю частичку новшества в культурное развитие своего родного района.

Заходите на сайт, подавайте объявления!



КИРОВСКИЙ АЛЬЯНС



WWW.KA-ORG.RU

На данном ресурсе можно найти музыку, видео и фотографии людей, которые создают музыку дома, своими силами. Однако чтобы понять, зачем же создавался сайт, надо немного окунуться в его историю.

ПОЧЕМУ «КИРОВСКИЙ АЛЬЯНС»?

В 2008 году три простых парня, которым было интересно записывать песни, решили создать свое объединение и позвать в него ребят (таких же начинающих исполнителей, как и они сами), которые проживают в Кировском районе Ставропольского края. Первоначально, объединение называлось «Кировский Хип-Хоп Альянс» и в него входило три группы: «DarkLirik», «BabesAngels» и «Сила времени». Ребята записывали свои песни дома у MCElipS'a, на слабенький компьютер. Лишь через два месяца они договорились с администрацией ДК г. Новопавловска о предоставлении им возможности записываться в студии «Март» (руководитель Гребеш Сергей). Со временем, в объединение вошли люди, которые писали музыку не только в стиле Hip-Hop, но и в других, например,

таких как House. В связи с этим название было изменено на «Кировский Альянс».

РАСШИРЯЕМ ГРАНИЦЫ.

Со временем на сайте стали появляться песни групп других районов и регионов России, качество песен повышалось, также появлялись видеоклипы к песням и с выступлений на сцене. На данный момент на сайте можно услышать песни групп со Ставропольского края, Волгоградской области и других регионов.

ОТ АДМИНИСТРАТОРА САЙТА.

«Я надеюсь, что Вы сможете найти что-то свое в наших песнях и песнях друзей, они Вам понравятся, и будет приятно заходить на наш ресурс в будущем.»

СТРУЦ (MC ELIPS) НИКОЛАЙ.

ЖУРНАЛ 8-БИТ



WWW.V-BIT.RU

ГЛАВНАЯ

АРХИВ ВЫПУСКОВ

АВТОРАМ

РЕКЛАМА

РЕДАКЦИЯ

НОВОСТИ

ФОТО ЧИТАТЕЛЕЙ

ЧТО НОВОГО?



ОФИЦИАЛЬНЫЙ САЙТ ЖУРНАЛА "8-БИТ"

БЕСПЛАТНАЯ ПОДПИСКА

Имя

Электронная почта

Подписаться

СВЕЖИЙ ВЫПУСК



Выпуск №7

Перейти к скачиванию

НАШИ КОНТАКТЫ

- 673089 - ICQ главного руководителя.
- zhurnal-8bit@mail.ru - официальный E-Mail.
- Журнал "8-БИТ" - официальная группа ВКонтакте.
- @zurnal_8bit - твиттер-страничка Журнала.

ПОДДЕРЖКА ПРОЕКТА



Юрченко Виталий
главный руководитель
673089



Струц Николай
модератор web-сайта
204529204

Журнал "8-БИТ" - Официальный сайт.

ГЛАВНАЯ

АРХИВ ВЫПУСКОВ

АВТОРАМ

Р



ОФИЦИА

Выпуск №7
(12 Mb)Скачать
Посмотреть OnlineВыпуск №6
(5 Mb)Скачать
Посмотреть Online

Привет!

Уважаемые читатели нашего журнала, прошу добавлять свои фотографии на наш официальный сайт. Делается это очень просто: переходим в раздел «фото читателей», внизу есть кнопка «Добавить свое фото», жмем на нее. Появляется окошко, где указываем свое имя, путь к вашей фоте и жмем кнопку «Отправить фотографию». После модерации она появится на сайте.

Еще хочется сказать, что все новости, размещенные в номере, дублируются на сайте в разделе «новости», где Вы можете их прокомментировать. Нам очень важно и интересно ваше мнение!

Всего доброго! Виталий Юрченко



ТОЛЬКО У НАС ДЕШЕВЫЕ ЦЕНЫ НА ВСЁ

НАШИ УСЛУГИ:

- Взлом соц. Сетей,
- Хостинг,
- Игровые сервера,
- Раскрутка,
- Реклама,
- Программы для взлома,
- И т.д

=====

**По всем вопросам
обращаться в:**

ICQ: 94349460



Родившихся в семье китайских программистов двойняшек назвали Вай и Фай.



Останавливают милиционеры веб-мастера поздно ночью и спрашивают:

- Твой адрес?
- 223.56.65.98



- Эй, очкарик. Как пройти в библиотеку?
- C:WINDOWS\system\SYSTEM.dll



Настоящий админ слово «Север» только с третьего раза может прочитать как «Север», а не «Сервер»!



Поздняя ночь, дождь. К таксисту подсели двое. Сидят сзади и вспоминают кого они сегодня ограбили и убили. Таксист слушает их, ни жив ни мертв от страха. И вот ему на плечо кладется рука...

- Браток, останови машину, мне отлить нужно!
- Что вы, ребята, такая непогода - пишите в машине...



Как заработать с помощью Вконтакте?
Очень просто! Удаляем свой аккаунт и начинаем работать...



Со слов менеджера:

«не включается компьютер - зову админа. Админ приходит, воздевает руки к небу, бормочет про себя невнятные слова, поворачивает мой стул 10 раз вокруг своей оси, пинает компьютер - тот начинает работать. Вновь воздевает руки к небу, что-то бормочет, уходит»

Со слов админа:

«прихожу к юзеру - этот дурак так вертелся на стуле, что у него шнур питания на ножку наматался. Матерюсь про себя, распутываю, записываю комп ногой подальше по стол, включаю, ухожу»



Сисадмин читает своему сыну сказку:

- В тридесатом царстве жил был дядя, и было у него много - много денег.

Он купил мощнейший процессор, объемную оперативу, видеокарту поставил новейшую...купил лицензионный софт...

- Папа-папа!, а что такое этот «лицензионный софт»
- Тише...спи сынок, это всего лишь сказка...)



Лежат двое влюбленных в постели после первой ночи.

Она: - Милый, а ты помнишь, когда мы с тобой познакомились?

Он: - Погоди... ша отдышусь и пойду историю в аське посмотрю.



Компьютер позволяет решать все те проблемы, которые до изобретения компьютера не существовали.



Программист упал в речку и кричит:
- F1, F1!



Спят уже онлайн игрушки, вкладки спят. Одежда и подушки ждут ребят. Только Торрент не ложится, чтобы ночью догрузиться. Твиттер закрывает. Баю бай



Кактус, который семь лет простоял возле монитора компьютера, умеет переустанавливать винду.



Сегодня сижу за компом... Из старой пластмассовой компьютерной колонки вылез паук, посмотрел по сторонам и обратно уполз в колонку... Первая мысль - Доктор Веб... Обновления проверял...))



Татьяна



Журнал распространяется на бесплатной основе.
Если в конце материала не указывается ссылка на автора, то она была взята из онлайн - СМИ или блогов, которые не запрещают копирование. Выражаю благодарность своей команде, состав которой вы можете посмотреть на официальном сайте журнала по этой ссылке www.v-bit.ru/team/

Всем кто хочет принимать участие в создании журнала, у кого есть какие -то предложения, пожелания прошу связаться со мной.

Номер 8,
Июнь 2012 года
WWW.V-BIT.RU
Все интересующие
вопросы
писать на e-mail:
zhurnal-8bit@mail.ru
или на ICQ: 67-30-89