

Выходит 2 раза в месяц, с 2011 года

16+



# 8-БИТ

[www.V-BIT.ru](http://www.V-BIT.ru)

официальный сайт журнала

№ 14(35), 16 июля, 2013

Компьютерный журнал – проводник по новым технологиям!



Komplete Edition

стр. 18

# MORTAL KOMBAT™

Работаем в  
Сбербанк  
ОнЛ@йн!

Стр. 6

«Большая охота»  
на  
программистов

Стр. 10

Браузер в  
Google  
Glass

Стр. 13

Необычный  
автонавигатор  
от Garmin

Стр. 15



## СОДЕРЖАНИЕ

02. В этом выпуске

## ОТ ИЗДАТЕЛЯ

03. От Струц Николая

## КОМПЬЮТЕР ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ

06. Сбербанк ОнЛ@йн!

## НОВОСТИ IT

- 09. Агент для Windows 8
- 10. Минобороны РФ начинает на программистов «большую охоту»
- 11. «Умные» часы позаботятся о безопасности вашего ребенка
- 12. Научно-исследовательские центры от Samsung
- 14. Япония и Евросоюз совместно разработают сети будущего
- 15. Браузер в Google Glass
- 17. Garmin выпустила необычный автонавигатор

## МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ

- 18. Android 4.3 портирован на Sony Xperia Z
- 19. В сеть попали фотографии ZTE U988S, первого смартфона на Nvidia Tegra 4
- 19. HTC Butterfly обновляется до Android 4.2

## ИГРОМАНИЯ

- 20. Mortal Kombat Komplete Edition
- 26. World of Tanks. Патч 0.8.7

## ОТДОХНИ

- 28. Анекдоты
- 29. Лабиринт



[www.vk.com/mclips](http://www.vk.com/mclips)  
[www.mclips.ru](http://www.mclips.ru)

**Здравствуйте, Друзья!**

Сегодняшний выпуск немного необычный. Наша команда его сделала, так сказать, в тайне от главного редактора и на это имеется веская причина - у нашего «шефа» сегодня день рождения, уже 23, и с этим праздником вся наша редакция поздравляет Виталия.

Лично от себя хочу пожелать Виталию успехов в жизни, во всех начинаниях, работе, семейных делах, чтобы все проблемы обходили стороной и не мешали продвигаться к поставленным целям.

**С днем рождения, Виталька!!!**

Также напоминаем, что в нашей официальной группе Вконтакте ([www.vk.com/zur8bit](http://www.vk.com/zur8bit)) в каждом выпуске проходит голосование на самую красивую девушку. С подробностями вы сможете ознакомиться в группе журнала.

**Приятного чтения!**

## ЦВЕТОВАЯ НАВИГАЦИЯ ПО РУБРИКАМ

	Общее		Обзор программ
	Новости IT		Игромания
	Мобильные новости		Программирование
	Ni-tech news		Обзор сайтов
	Комп. для начин-х		Интервью с читателями
	Защита ПК		Отдохни

Читайте журнал «8-БИТ» чтобы получать бесплатные знания и новости

**8-БИТ** Официальный сайт [www.V-BIT.ru](http://www.V-BIT.ru)

**БЕСПЛАТНЫЙ ОНЛАЙН ЖУРНАЛ**  
Новости IT, Мобильники, Обзор программ,  
Компьютер для начинающих, Анекдоты

тел. 90-78-11, e-mail: [zhurnal-8bit@mail.ru](mailto:zhurnal-8bit@mail.ru)



Я всегда уважал людей, которые «видят цель и не видят преград». Слабо помню, как мы познакомились с Виталием, но по-моему через соцсеть. Всегда на посту, всегда присутствующий в процессе, всегда переживающий за свое журнальное детище – Виталий Юрченко.

Никогда не думал о журналистике, а тем более заниматься ей, но после знакомства с этим человеком – попробовал. Открыл для себя много нового, увидел каким может быть коллектив на добровольных началах, приобрёл коллег из России (чем очень горжусь) и всё это благодаря одному человеку, знакомство с которым открыло во мне журналиста.

В день рождения все желают много, но многое зависит от одного – здоровья.

Пускай оно тебя никогда не подводит, оставайся всегда таким каким есть, в остальном коллеги помогут!

С днём рождения, Виталий!

С уважением, Сека Александр Иванович,  
Украина.



Доброго времени суток, дорогие Вы наши читатели! 16 июля родился очень замечательный, талантливый, умный и отличный человек по имени Виталий! Его достижением, самым главным, является Журнал «8-бит»! Но я не думаю, что он собирается на этом останавливаться. Этот человек очень энергичен и стремительно движется вперёд, стараясь не замечать трудностей и справляться с ними с лёгкостью!

Мы каждый день заходим сюда и видим не просто журнал или типичное газетное издание, мы видим то, во что вложил душу Виталий Юрченко! Но он не только создатель этого замечательного журнала, также он отличный Друг и Коллега! С ним очень приятно работать и он всегда может понять, помочь и поддержать! Я ему от всей души желаю самого наилучшего! Самое главное, чтобы он не просто оставался таким, какой он есть сейчас, но, чтобы он становился ещё лучше! Виталь, желаю тебе счастья безграничного и здоровья! А богатство не нужно, когда человек счастлив и здоров. А самое главное, чтобы в твоей жизни были те, кто всегда поддержит и поможет тебе! С уважением твой друг, Виталий!

**Виталий Корольков**

**Виталий Корольков**

Что же хочется тебе пожелать в этот прекрасный день, дорогой Виталечка!

Первое и главное, здоровья крепкого, так как без него не будет остального. Второе – оставаться таким же целеустремленным, веселым и жизнерадостным! Еще хочу пожелать творческих успехов и самореализации в жизни. Ты главный вдохновитель для нашей команды. Да не иссякнет твой источник идей – безумных и не очень! Ну и конечно, личного тебе счастья! С Днем Рождения!

С Днем Рождения!

Татяна Гусева

Тебя, Виталик, я хочу  
Сегодня с праздником поздравить,  
И пожелать от всей души  
Пусть за добрые дела  
Тебе по жизни воздается,  
Чтобы улыбка расцветала,  
Пусть удача улыбнется!

**Вадим Гизатуллин**



С Днем Рождения!!!Всего наилучшего ну и конечно чтоб журнал развивался)

**Макс Володченко**

Нам имена толкует кто-то.  
А возраст твой? Вот толкованье.  
«Два» - всех обставишь ты в два счёта,  
«Три» - джин исполнит три желанья!

И, как попытку поздравленья,  
Прими, Виталик, этот стих!  
Желаю в нём я настроенья,  
Как у дошкольников шальных!

Во всех делах тебе удачи!  
Пусть будут все пути легки!  
Решать желаю все задачи  
Одним касанием руки!

Работай, как всегда, с умением,  
Прочней держи свой шефства руль!  
Под умным, чутким управлением  
Не обратится прибыль в нуль!

Желаю в соцсетях и чатах  
Иметь при обсужденьях вес,  
Побольше сайтов чудесатых,  
Ресурсов (и без смс)!

Желаю в мире прессы  
Побольше славных новостей,  
Побольше фильмов интересных,  
И передач повеселей!

Найди красавицу-девчонку,  
Вниманьем, лаской окружи!  
И пусть звенит струною звонкой  
Любовь без фальши и без лжи!

В морозы, бури и ненастья  
Ты, как в погожий день, живи!  
И детками - цветками счастья -  
Своих знакомых удиви!

И будь всегда таким же щедрым,  
И широтой своей души,  
Подстать царю Сибири кедру,  
Сень благородства распуши!

**Влад Расчектаев**



## Сбербанк ОнЛ@йн!

**З**дравствуйте уважаемые читатели, сегодня речь пойдет об одной очень удобной и полезной услуге от Сбербанка РФ, название которой «Сбербанк ОнЛ@йн».

Вначале приведу несколько доводов, почему объектом моего внимания стал именно этот банк и его услуга.

По-моему мнению большинство из нас больше доверяют Сбербанку РФ нежели иным банкам коих сейчас пруд пруди. Во-вторых, Сбербанк является самым доступным из всех банков, отделения встречаются почти в каждом селе и наш поселок не исключение.

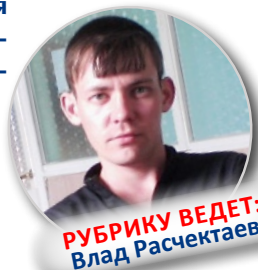
Бесспорно, в городах куда больше встречается банков и, может быть, аналогичная услуга имеется и у других банков, и действует эта услуга, скорее всего по одному и тому же принципу, о котором я сегодня Вам и расскажу.

Прошли те времена, когда мы стояли в очереди чтобы заплатить штраф ГИБДД, коммунальные или оплатить сотовую связь. Оплачивать можно все

что угодно, как и перевести денежные средства в различные платежные системы.

Сегодня рассмотрим как быстро, удобно и без комиссии оплачивать сотовую связь.

Для этого нам потребуется карта Сбербанка (кредитная не подойдет) и ближайший банкомат для того чтобы распечатать чек с логином и паролем к услуге Сбербанк ОнЛ@йн. После того как чек у вас в руках будьте бдительны –



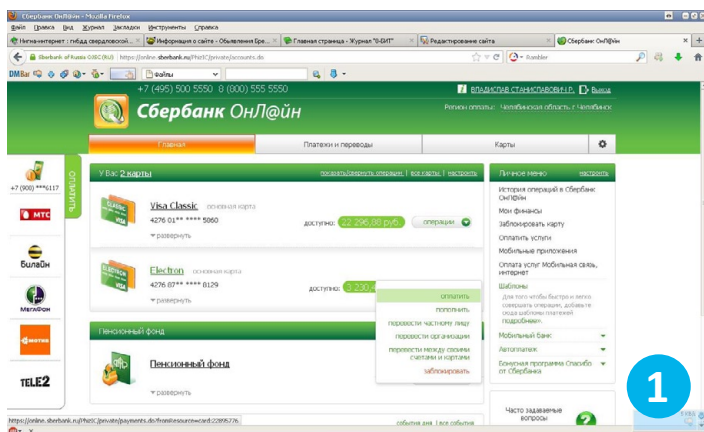
**РУБРИКУ ВЕДЕТ:**  
**Влад Расчетаев**

храните чек в тайне от посторонних лиц как и свой сотовый при этом.

Дальнейшие наши действия будут проходить в интернете на сайте услуги

<https://online.sberbank.ru/CSAFront/index.do>

В верхнем левом углу в поле «Идентификатор или логин» вводим «Иденти-





## Оплачивайте сотовую связь моментально без комиссии

# Сбербанк ОнЛ@йн

фикатор пользователя» с чека и в поле ниже вводим «постоянный пароль» с чека. Наличие под рукой сотового обязательно (нужен номер, который оставляли в качестве контактного при оформлении карты) т.к. паролями, которые будут вам поступать на телефон в виде смс, вы будете подтверждать свои действия.

После того как вы введете идентификатор пользователя и пароль с Вашего чека, в целях безопасности, вам придет смс с паролем для подтверждения который нужно будет ввести в соответствующее поле.

Далее выбираем карту и из выпадающего списка кликаем левой кнопкой мыши «оплатить» (см. рис.1)

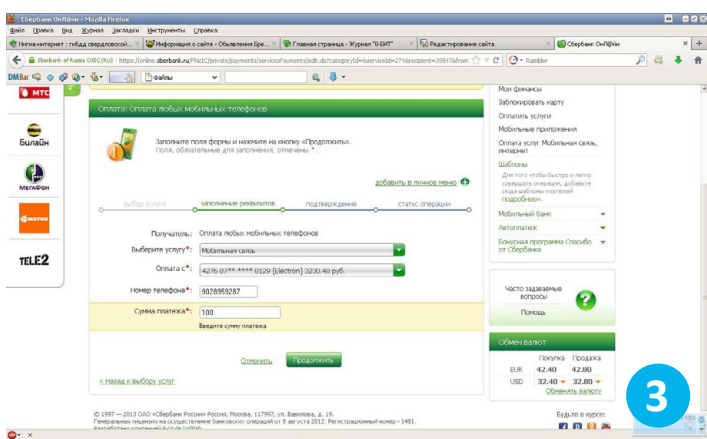
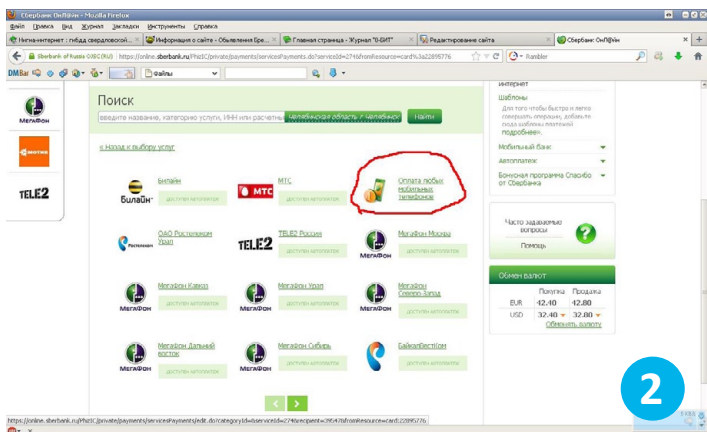
Как вы увидите на сайте услуги большой выбор операций, которые вы можете осуществить с помощью Вашей карты и услуги от

Сбербанка РФ Сбербанк ОнЛ@йн.

Теперь при помощи колесика мыши опускаемся ниже и видим подкате-

рию «Платежи», кликаем левой кнопкой мыши на «мобильная связь».

Здесь имеется небольшой недочет, подмеченный



туальный принтер).

Но можно и не печатать чек, а сразу проверить баланс, обычно деньги моментально зачисляются. Как только вы захотите покинуть сайт, в целях безопасности, кликайте в левом верхнем углу по ссылке «Выход». До скорых встреч уважаемые

читатели на страницах нашего бесплатного online журнала

*Влад Расчектаев*

туальный принтер).

Но можно и не печатать чек, а сразу проверить баланс, обычно деньги моментально зачисляются. Как только вы захотите покинуть сайт, в целях безопасности, кликайте в левом верхнем углу по ссылке «Выход». До скорых встреч уважаемые

читатели на страницах нашего бесплатного online журнала

*Влад Расчектаев*

туальный принтер).

Но можно и не печатать чек, а сразу проверить баланс, обычно деньги моментально зачисляются. Как только вы захотите покинуть сайт, в целях безопасности, кликайте в левом верхнем углу по ссылке «Выход». До скорых встреч уважаемые

читатели на страницах нашего бесплатного online журнала


*Влад Расчектаев*

туальный принтер).

Но можно и не печатать чек, а сразу проверить баланс, обычно деньги моментально зачисляются. Как только вы захотите покинуть сайт, в целях безопасности, кликайте в левом верхнем углу по ссылке «Выход». До скорых встреч уважаемые

читатели на страницах нашего бесплатного online журнала

*Влад Расчектаев*



**СБЕРБАНК**

читатели на страницах нашего бесплатного online журнала

*Влад Расчектаев*





## **Подразделение Instant Messaging компании Mail.Ru Group выпустило версию Агента Mail.Ru для Windows 8.**

Пользователи Windows 8 получили отдельную версию Агента Mail.Ru, которая была разработана в соответствии с требованиями UI. Новая версия обладает актуальным и интуитивно понятным touch-интерфейсом.

В новой версии Агента будут доступны все привычные функции, которые необходимы для общения, а обновленная система поиска поможет легко найти друзей и знакомых. Кроме стандартного обмена со-

общениями пользователи Windows 8 смогут отправлять разнообразные смайлы, общаться в конференциях, обмениваться фотографиями и видео, а также файлами любых типов. Кроме того, пользователи смогут воспользоваться голосовыми и видеозвонками для общения со своими друзьями, семьей или коллегами по работе.

“В первой версии Агента для Windows 8 мы реализовали все самые необходимые и современные

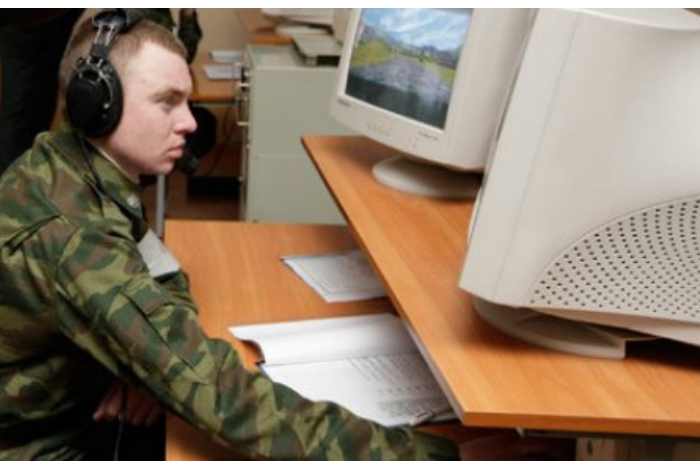
функции, чтобы у пользователей сразу же сложилось самое приятное впечатление о приложении, при переходе на новую платформу от Microsoft”, - отмечает Игорь Макаров, руководитель разработки Агента и ICQ подразделения Instant Messaging компании Mail.Ru Group.

Также в версии для Windows 8 сохранилась возможность отправлять бесплатные SMS на мобильные телефоны.

[www.soft.mail.ru](http://www.soft.mail.ru)

## «большую охоту»

**М**инобороны РФ начинает «большую охоту» на программистов, заканчивающих обучение в штатских университетах, чтоб привлечь их в создающиеся сейчас научные роты.



«Мы начинаем «большую охоту» на программистов. Охоту в неплохом смысле этого слова, так как это продиктовано тем объемом программного продукта, который нужен армии в ближайшие 5 лет», - объявил министр обороны генерал армии Сергей Шойгу в четверг в Москве на встрече с ректорами вузов и общественностью.

По его словам, этот объем программного продукта предстоит перевести «в понятные, осязаемые объемы и числа как в денежной части, так и по информационным, высокоскорост-

ным показателям».

«Мы желаем, с одной стороны, преодолеть какую-то часть инерции, а с другой стороны - хотелось бы, чтоб с возникновением научных рот появилось и новое поколение людей, которые будут двигать военную науку», - отметил министр.

При всем этом он напомнил, что армии нужны и спортивные роты, которые были сделаны в этом г.. «Аспекты, которые мы определили, - кандидаты и члены в сборные страны по всем видам спорта. Такие роты у нас появились, и, как вы понимаете, они

интенсивно приступили к работе», - сказал Шойгу.

Мысль создания в армии научных рот была высказана на встрече министра обороны РФ с ректорами вузов в МГТУ им. Баумана 12 марта. Предложение вузовского общества, благоприятно воспринятое русским оборонным ведомством, подразумевает вербование студентов для выполнения научных работ по заказу оборонного ведомства, что будет засчитываться учащейся молодежи в качестве прохождения срочной службы в армии. 1-ая в РФ спортивная рота же была создана в марте на базе самарского клуба ЦСКА ВВС.

[www.wht.by](http://www.wht.by)



# «умные» часы

позаботятся о безопасности вашего ребенка

**В**место покупки сложного смартфона и дополнительного подключения к нему сервиса отслеживания местоположения купите своему ребенку наручные часы Filip.

Интеллектуальные цифровые часы имеют простой и понятный детям интерфейс, умеют определять местоположение своего владельца, получать текстовые сообщения и осуществлять телефонные звонки.

Filip является одним из немногих устройств, которые понравятся не только родителям, но и детям. Часы удобно сидят на руке, не давят, не жмут, имеют защиту от брызг и повреждений.

Устройство представлено в четырех цветовых вариациях и внешне выглядит, как игрушка. Часы Filip оборудованы модулями GPS, Wi-Fi и GSM, которые поддерживают функцию отслеживания местоположения и двустороннюю телефонную связь между родителем и ребенком. Контролировать местонахождение и передвижение владельца часов Filip можно с помощью смартфона на базе операционной системы iOS или Android. Часы могут принимать и делать звонки на пять заданных родителями номеров, а также работать

на односторонний прием текстовых сообщений.

Еще одной особенностью Filip является функция геозоны — родитель может задавать виртуальный участок на карте, в пределах которого должен находиться ребенок. Если ребенок покидает безопасную зону, то Filip сообщает об этом родителю. Безопасной зоной, например, может быть школа или библиотека.

Учитывая возможности Filip, скорее всего, потребуется подключение тарифного плана.

Нельзя не заметить на часах большую красную кнопку. Если нажать и удерживать эту кнопку в течение трех секунд, произойдет следующая цепочка действий:

- Отправка текстового

сообщения на пять предустановленных телефонных номеров с указанием геолокационных данных.

- Запись окружающих звуков.

- Звонки на предустановленные телефонные номера осуществляются в определенной последовательности: если первый номер не отвечает, то Filip делает дозвон на следующий номер из списка.

- Если ни один из телефонов не отвечает, то Filip звонит в службу экстренной помощи.

Предварительные заказы на Filip стартуют в третьем квартале. К этому времени ожидается появление дополнительной информации о продукте.

[www.hi-news.ru](http://www.hi-news.ru)





# Samsung

**О**фициальное лицо Samsung сообщило газете The Korea Times о планах компании по строительству пяти новых научно-исследовательских центров на территории Южной Кореи.

Проект оценивается в сумму около 4,5 миллиарда долларов.

Каждый из научно-исследовательских центров будет заниматься своим направлением. Если один будет работать над максимизацией творческой составляющей, то другой приложит максимум усилий по изучению и разработке новых компонентов и материалов.

Руководство Samsung уверено, что ее успех в технологической отрасли зависит от внедрения инноваций. К подобному шагу компанию также подталкивает усиливающаяся рыночная конкуренция. В последние годы Samsung старательно наращивает

свой инновационный потенциал, инвестируя в разработки триллионы корейских вон.

Всего в Корее будет построено пять новых научно-исследовательских центров. Институт R5 в Сувоне получит инвестиции в размере 800 миллиардов вон на разработку интеллектуальных устройств будущего. Рядом разместится лаборатория по разработке инновационных материалов и комплектующих для будущих устройств Samsung.

В научно-конструкторское бюро, которое появится в южном Сеуле, компания инвестирует 1,2 триллиона вон. Бюро начнет свою работу



в июне следующего года и обеспечит работой 10 000 дизайнеров, стратегов и разработчиков.

Остальные два подразделения Samsung разместятся в городах Пхентхэк и Хвасон. Они займутся исследованием плоских панелей и микросхем.

«Результаты научных исследований в краткосрочной перспективе ощутить трудно. Но без них компания не сможет разрабатывать продукты, которые несут в себе ценность для покупателя. Прогресса в таких областях, как мобильные вычисления и медицина удалось достичь благодаря увеличению расходов на исследования и разработки», — говорит научный работник Samsung.

[www.hi-news.ru](http://www.hi-news.ru)





# Япония и Евросоюз совместно разработают сети будущего

**Европейская комиссия и правительство Японии анонсировали совместное проведение шести исследовательских проектов, целью которых станет внедрение новых архитектур сетевой структуры Интернета для повышения пропускной способности и эффективности передачи данных.**

Один из проектов, в частности, будет посвящён созданию сети, скорость передачи данных в которой (100 Гбит/с) более чем в 5 тысяч раз превысит среднюю для европейских стран скорость доступа в Интернет, которая составляет сейчас 19,7 Мбит/с.

По всему миру в настоящее время по сетям передаётся 1,7 миллион миллиардом байт информации в минуту. Между началом прошлого и нынешнего годов этот объём увеличился в два раза. В 2018 году по сравнению с нынешним показателем объёма передаваемых данных ожидается 12-кратное увеличение. Судя по таким показателям

и прогнозам, рост передачи данных опережает рост пропускной способности сетей, так что существует неотложная необходимость в создании новых, более эффективных сетей.

Финансирование проектов составит сумму в 18 млн. евро; в их рамках будут прорабатываться такие вопросы, как сетевая безопасность, повышение пропускной способности сетей, вопросы хранения данных, повышение плотности трафика и рост энергоэффективности. В проекте примут участие Министерство внутренних дел и коммуникаций Японии, Европейская Комиссия, университеты и

научно-исследовательские центры, а также такие известные компании как Orange, Telefonica, NEC, Panasonic, NTT, KDDI, ADVA, STMicroelectronics и Intel.

Перечень проектов:

- STRAUSS – разработка оптоволоконных сетей со скоростью передачи данных более 100 Гбит/с;
- MiWEBA – усовершенствование пропускной способности сетей за счёт более эффективного использования радиочастот;
- NECOMA – исследование новых способов повышения безопасности персональных данных;
- GreenICN – исследование вопросов повышения энергоэффективности информационных сетей;
- ClouT – разработка сенсоров контроля в режиме реального времени в рамках проектов «Умный город» (Smart City);
- FELIX – разработка экспериментальной платформы для тестирования университетами и исследовательскими центрами новых сетевых технологий.

[www.oszone.net](http://www.oszone.net)





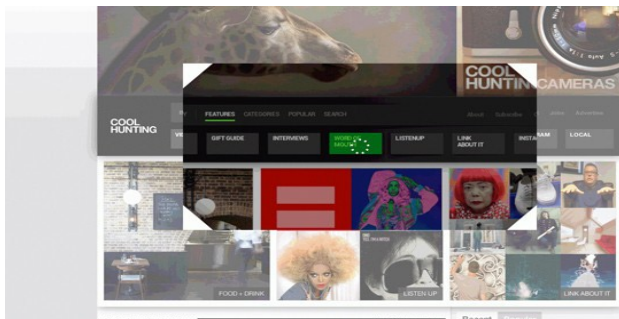
# Браузер в Google Glass

**Как** сообщает «Lenta.ru», веб-обозреватель содержится в очередном обновлении, которая выпустила для своих очков компания

Для навигации по сайтам используется сенсорная панель на дужке очков. Чтобы прокрутить веб-страницу, надо провести пальцем по панели, чтобы изменить масштаб — свести или развести два пальца.

Вся веб-страница не помещается на экране очков, и в пределах активной области находится лишь ее часть. Чтобы передвинуть активную область, нужно поместить на сенсорную панель два пальца и поводить головой.

Ранее в очках Google имелось только поисковое приложение. Оно показывало в результатах поиска заголовки веб-страниц и аннотации, но не давало возможности перейти на саму страницу.



Помимо добавления браузера, обновление для очков улучшает работу функции голосового управления. Теперь с помощью голосовых команд пользователь может отвечать на сообщения, принимать звонки и отправлять фото друзьям.

Google Glass представляет собой носимый компьютер в виде очков без стекол, но с миниатюрным экраном напротив правого

глаза. Очки способны обмениваться данными со смартфоном по беспроводной сети.

Устройства пока нет в продаже. Первую партию очков Google распространила среди бета-тестеров, прошедших специальный конкурс. Серийную версию обещают выпустить до конца 2013 года.

[www.lenta.ru](http://www.lenta.ru)



Хотите сделать **сюрприз**  
хорошему человеку -  
вы можете заказать **портрет**  
с фотографии.



Детские портреты  
Портреты семейной пары  
Женский портрет  
Мужской портрет  
Тематический портрет  
любой сложности



## ПОРТРЕТ ПО ФОТО

«Цифровая» эпоха позволяет человеку иметь десятки фотографий, которые можно распечатать в любое время. Портрет, нарисованный художником, ценен другим – своей эксклюзивностью. Вспомните, у кого из ваших друзей или знакомых есть дома портрет. Как правило, у единиц!!!

**8 909 618 36 80**

**Volkowa-nasti@yandex.ru**





# Garmin выпустила необычный автонавигатор

**П**роизводитель навигаторов Garmin накануне анонсировал новую оригинальную систему автомобильной навигации, которая проецирует изображение на лобовое стекло и помогает водителю проще ориентироваться при движении.

Сама по себе подобная система проецирования на стекло не является чем-то необычным, однако в Garmin говорят, что до сих пор подобным навигаторами оснащались только автомобили премиального уровня. Сейчас же Garmin предлагает такую систему в США всего за 129 долларов, установить ее можно почти на любое лобовое стекло машины.

Как рассказали в компании, решение Garmin HUD располагается на приборной доске автомобиля и представляет собой устройство, похо-

жее на обычный автонавигатор, но без экрана. Вместо экрана у прибора есть мини-объектив, похожий на проектор, который передает изображение на стекло, выступающее в качестве экрана.

В компании Garmin говорят, что их решение позволяет получить водителям даже бюджетных машин решение, которое до сих пор было доступно только в дорогих автомобилях. Гаджет позволяет отображать на стекле текущую скорость движения, лимит скорости на данном участке, выдает индикато-

ры направления движения, предупреждает о предстоящих поворотах и указывает примерное время в пути. Также он может предупреждать о пробках, о дорожных камерах и автоматически корректировать яркость изображения днем и ночью.

Вдобавок к этому, HUD может работать со смартфонами Android, iOS или Windows Phone 8, в которых будут установлены приложения Garmin Street Pilot и Navigation.

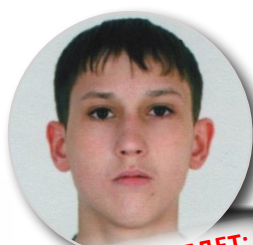
[www.supreme2.ru](http://www.supreme2.ru)







## Android 4.3 портирован на Sony Xperia Z



**РУБРИКУ ВЕДЕТ:**  
Вадим Гизатуллин



**XPERIA Z GOOGLE EDITION  
TAYLOR SWIFT**

**Н**акануне стало известно, что утёкшая в сеть неофициальная прошивка для Samsung Galaxy S IV с Android 4.3 Jelly Bean успешно портирована на другой смартфон - Sony Xperia Z.

Странно, что этим делом стал не HTC One, ведь он, в отличие от коммуникатора японской компании, также вышел в версии Google Play Edition, но пока его владельцам приходится ждать, зато пользователи Xperia Z могут загрузить и установить прошивку уже сейчас. Прошивка была опубликована на сайте xda-developers и

доступна для скачивания, но желающие установить её должны помнить, что предварительно они должны в своём устройстве разблокировать загрузчик, что ведёт к потере гарантии. Но, если вы не боитесь смелых экспериментов и являетесь опытным пользователям, то уже можете самостоятельно оценить те небольшие нововведения в

Android 4.3, которые были замечены.

Android 4.3 Jelly Bean должен быть официально анонсирован компанией Google уже скоро. Предполагается, что это произойдёт одновременно с презентацией планшета Nexus 7 второго поколения, который должен работать на новой версии операционки «из коробки».

# В сеть попали фотографии **ZTE U988S**, первого смартфона на Nvidia Tegra 4



В данном чипе отсутствует встроенный LTE модем, в результате чего производители смартфонов вынуждены использовать на платах устройств отдельные детали. Это, в свою очередь, накладывает дополнительные ограничения, но не будем углубляться в технические подробности, хотя скажем, что платформа Tegra 4

**Ч**ип Nvidia Tegra 4 позиционируется компанией как лучший игровой мобильный процессор, но обладает недостатком, за который его многие ругают.

всё-таки предназначена, в первую очередь, для планшетов и развлекательных устройств, а коммуникаторы могут использовать менее мощный чип Nvidia Tegra 4i с встроенным LTE модемом. Несмотря на это, смартфоны на Tegra 4 всё-таки будут выпущены, и одним из первых таких устройств может стать ZTE U988S, фотографии которого сегодня утекли в сеть. Девайс должен получить четырёхядерный (а точнее «4+1») процессор Nvidia Tegra 4 с тактовой частотой 1,8 ГГц с четырьмя ядрами ARM Cortex-A15 и пятиядром-компаньоном

с максимальной частотой 500 МГц, 5-дюймовый FullHD дисплей, 2 ГБ оперативной памяти, 13-мегапиксельную камеру, слот для карт памяти microSD и Android 4.2 Jelly Bean в качестве операционной системы. Пока для полной картины не хватает информации об объёме внутренней памяти, ёмкости аккумулятора, официальном названии и дате анонса, а также одного из самых важных кусочков пазла - цены.

Когда ждать подробностей, к сожалению, неизвестно.

## HTC Butterfly обновляется до Android 4.2

Вслед за HTC One, до свежей версии Android OS начал обновляться другой топовый коммуникатор тайваньской компании - HTC Butterfly. Этот девайс является международной версией первого в мире смартфона с FullHD дисплеем, J Butterfly, а его владельцы, кроме всех новых функций в последней мобильной операционке в Google, получают и новую версию фирменной обо-

ложки HTC - Sense 5. Производитель смартфона ещё давно предупредил, что некоторые функции в Sense 5 всё же останутся эксклюзивом для флагманского One. Какие именно, пока непонятно, но пользователи, которые установили апдейт, что по крайней мере агрегатор новостей BlinkFeed находится на месте. Скорее всего, речь идёт о таких функциях, как Zoe, но достоверных под-

тверждений этому из-за малого количества отзывов пока нет. Так происходит прежде всего потому, что обновление на данный момент доступно только для пользователей из Тайваня, но, мы надеемся, что в скором времени апдейт станут получать и другие страны, а мы узнаем, в чём функциональность Sense 5 для HTC Butterfly отличается от оболочки в HTC One



подготовил:  
Сека Александр

PS 4 ADDITIONAL CHARACTERS AND 15 SKINS

# MORTAL KOMBAT™ Komplete Edition

С выходом версии Mortal Kombat для Vita у нас появился прекрасный повод обстоятельно поговорить о триумфальном возрождении кровавой, яркой и любимой серии файтингов. А заодно и о переиздании Komplete Edition, а также об особенностях порта для карманной консоли.

За двадцатилетнюю историю серия Mortal Kombat пережила несколько стремительных взлётов и сокрушительных падений. Основные лавры и наибольшую аудиторию поклонников франчайз собрал ещё в девяностые — многие из нас помнят первую и великолепную трилогию на Sega Mega

Drive и Sony PlayStation, отличный фильм Пола Андерсона и канонический сериал, запомнившийся отменно поставленными поединками. Затем игры неудачно пережили смену поколений консолей и переход в 3D, вышло несколько провальных ответвлений (Mythologies, Special Forces), сериал закрылся после первого сезона, а кино получило отвратительное продолжение.

В эпоху PlayStation 2 серия относительно комфортно освоилась в трехмерном пространстве и в какой-то степени даже стала компилировать некоторые идеи куда более

продвинутых японских файтингов, в частности Virtua Fighter и SoulCalibur. Пятая и шестая части оказались вполне достойными представителями жанра, но не более — в игровом плане МК растерял свои индивидуальность и глубину. Оставалась лишь богатая вселенная со своей мифологией, у которой, впрочем, также наметились кое-какие проблемы: к очередному сиквелу место действия растянулось до шести параллельных миров и десяти тысяч лет повествования, а количество персонажей стремительно приближалось к сотне. Выдуманный мир сериала разваливался от собствен-

ной тяжести и плохо систематизированных событий. Во всей красе кризис продемонстрировала МК: Armageddon, где сюжет окончательно превратился в нагромождённый богами и демонами балаган с шестью десятками срисованных друг с друга воинов.

Посредственный спин-офф Mortal Kombat vs. DC Universe почти добил сериал, разработчик Midway вскоре обанкротился, а сотрудники вместе с интеллектуальными правами на продукт перешли под крыло игрового подразделения Warner Bros. Что ж, всё это стало отличным поводом начать всё сначала!

### ТРИЛОГИЯ

По сути, Mortal Kombat образца 2011 года является римейком первых трёх игр сериала: лист представленных бойцов до боли напоминает список из памятной МК 3: Ultimate, а сценарий следует от самого начала истории и вплоть до событий четвёртой части, уделяя должное внимание мелочам и нескольким сюжетным линиям. Вернулась и двухмерная перспектива, а также высокая скорость сражений. Кроме того, NetherRealm Studios со всей скрупулёзностью подошла к перерисовке пары дюжин старых арен и перезаписи много-

численных сопровождающих мелодий.

В изначальном издании было предложено 26 бойцов, один секретный персонаж, открывающийся в процессе прохождения сюжетного режима, и эксклюзивный герой для PlayStation — Кратос, выходец из известной (и, кстати, стилистически близкой к Mortal Kombat) серии God of War. В порядке DLC включались ещё четыре героя: небезызвестные Рэйн и Кенши, новичок Скарлетт и ещё один гость из другой вселенной — знаменитый Фредди Крюгер с улицы Вязов. Последняя компания попала в Complete Edition и в вер-





сию для PS Vita.

Все персонажи условно классифицируются по скоростному признаку — кому-то из игроков комфортнее выступать за быстрых и ориентированных на нападение Китану, Джейда или Скорпиона, а кто-то считает более близким для себя защитный стиль медлительных, но мощных Джакса, Бараки или Шивы. При этом каких-то серьёзных проблем с балансом не наблюдается — наборы дистанционных спецприёмов и затейливых связок комбо в должной мере уравнивают героев.

Интересен режим парных битв, где бойцы вы-

ступают друг против друга «два на два». Передача эстафеты происходит прямо во время сражения нажатием заднего «шифта» (на Vita — правым аналоговым стиком), а матч идёт до смерти обоих членов одной из команд. В момент замены можно исполнить особую атаку, скажем, один персонаж выстреливает ракетой, а другой в это время готовится нанести дополнительный урон традиционным ударом. Неподобие типов воинов превращает каждый бой умелых игроков в настоящий тактический поединок — иной раз даже не хватает отведённых по умолчанию

девяноста секунд, чтобы завершить сражение.

Тем не менее общая скорость геймплея куда выше, чем у большинства жанровых конкурентов, а основная особенность Mortal Kombat — тотальная опора на дистанционные атаки — впервые за последние годы существования серии действительно тянет на себе всю игровую механику. К тому же разработчикам удалось избавиться от одной из главных проблем серии: в игре практически нет похожих друг на друга приёмами и внешними образами героев.

Правда, получилась небольшая промашка с боссами. Четырёхрукые



гиганты Горо и Кинтаро на удивление легко проходятся даже на экспертном режиме простейшей тактикой контактных атак и быстрых отступлений. А вот Шао Кан, главный антагонист, начиная уже со среднего уровня сложности совершенно беспощаден к игроку и почти не даёт шансов на победу, особенно если у управляемого персонажа нет способности телепортироваться за спину врагу.

### ПУТИ

Mortal Kombat с блеском удовлетворяет потребности каждой категории геймеров. Здесь масса развлечений для одного игрока: десятичасовой сюжетный

режим, аркадная лестница и башня испытаний, представляющая собой ряд разнообразных упражнений для проверки мастерства и уровня владения местной механикой. В версиях для домашних консолей есть широкие возможности для игры с друзьями: привычные сражения «один на один», парные выступления против компьютера во всё той же «аркаде» и, наконец, отлично реализованная идея парных поединков сразу двух дуэтов игроков (если у вас, конечно, завалась столько геймпадов).

Онлайн, к сожалению, даже спустя год после релиза отличается некото-

рой нестабильностью — не всегда оперативно получается найти себе соперника по классу, к тому же имеют место случаи разрыва соединения. Но, пожалуй, всё это ложка смолы в общей бочке сладостей — в конечном итоге нефункциональную сетевую составляющую называть нельзя. Так, некоторые недочёты в процессе, но не более.

В режиме Кrypt на заработанные в сюжетной кампании и башне испытаний очки можно открыть кое-какой интересный контент, например альтернативные костюмы персонажей и вторые «фаталити». В Complete Edition вдобавок предла-



гаются ретро-одеяния героев, исполненные в духе оригинальных игр (например, «тканевые» униформы классических ниндзя), новые добивающие удары и прочие вкусности. Жаль, что туда не попали некоторые материалы из «Склепа» предыдущих частей серии, в частности из Deception: видеоролики о создании, интервью с актёрами, различные аспекты ретроспективы МК.

### БЛОКБАСТЕР

Взявшись за ремейк, разработчики предоставили себе прекрасный шанс переписать историю сериала заново и избежать некоторых логических ошибок сценарного плана, допущенных в прошлом. Замечательным образом была подобрана визуальная форма для повествования — высококачественные ролики на движке Unreal Engine 3.0 с отличной озвучкой и яркой постановкой. С таким инструментарием и возможностями можно было показать настоящий блокбастер!

Однако получился, скорее, сериал с некоторой массой лишнего сюжетного мусора. Собственно, с изначальной историей «Смертельной битвы», Десятым Турниром, защитником Земли Рэйденом и

антагонистами Шао-Каном и Шанг Цунгом мы уже знакомы по классическим играм и экранизациям. Путешествие начинается вновь и практически не отличается в ключевых моментах от предыдущего раза. Хотя способ связи с предыдущими частями франчайза NetherRealm Studios выбрала весьма изысканный: в финале Armageddon зло таки окончательно разгромлено добро, но единственный оставшийся в живых положительный персонаж, Рэйден, успевает отправить сам себе послание в прошлое, в сюжетные времена первого Mortal Kombat, дабы всё безобразное исправить.

Повествование вновь ведёт нас по истории первых трёх игр, на протяжении которых Бог Грома сетует, что будущее толком не меняется — ведь случаются всё те же события, что и были в «прошлой жизни». Скорпион убивает Саб-Зиро, воины Земли побеждают в Десятом Турнире, Шао Кан вторгается в наш мир. Да, в некоторых деталях есть различия — какие-то герои принимают другую сторону, кто-то умирает, а кто-то, напротив, неожиданно остаётся в живых.

Но в конечном итоге

сюжет подводит к почти той же самой развязке, что случилась в финале МК 3. С точки зрения самодостаточности Mortal Kombat образца 2011 года это, пожалуй, и не плохо — смотреть за развитием событий действительно интересно. Но в контексте того, что это всё-таки римейк, претендующий на прямую связь с предыдущими семью играми, — в таком случае местный сценарий слабо выдерживает обстоятельную критику по существу.

Есть претензии и к деталям. Неуместное затягивание времени пустым трёпом, глупо мотивированными сражениями (вроде ссор между представителями пантеона «добра») и странного отношения к смертям. Не считите за спойлер, но почти до самого финала истории никто вообще не умирает. А затем, видимо, спохватившись и заметив малое количество жертв и крови, сценаристы выдали ряд дурацких сюжетных поворотов, оперативно выкосив значительную часть колоритных героев.

И всё же претензии в абзацах выше — не более чем придирки. Не так часто в современных (да и не только) файтингах присутствует столь кинематографич-





ный и продолжительный сюжетный режим с целой когортой выдающихся персонажей. Вот так сходу, за вычетом Super Smash Bros. Brawl, мы ничего подобного в жанре вообще не припоминаем.

### О ВЕРСИИ ДЛЯ PS VITA

Порт на карманную консоль практически идентичен Complete Edition «старших версий». На месте весь контент, вышедший в качестве DLC: костюмы, «фаталити» и 32 игровых персонажа. А в довесок ещё и расширена башня испытаний.

Управление не претерпело принципиальных изменений, разве что захват противника переместился на левый «шифт», а команда смены воина, как уже

указывалось выше, перебрасывалась на правый стик. Чуть-чуть обеднели возможности сетевой игры — исчезли тематические «комнаты», но зато за время тестирования мы так и не обнаружили проблем с соединением, которые были свойственны для PS3 и X360.

Заметно досталось визуальной части — общий уровень графики снизился чуть ли не до планки PSP. Это особенно заметно в сюжетном режиме при переходе от пререндеренных роликов непосредственно к игре — на стационарных устройствах этой проблемы не было, а на Vita самым очевидным образом количество полигонов будто бы снижается в два-три раза. Такова расплата за быстрые загрузки арен

и стабильные 60 кадров в секунду. Да и касается это по большей части только лишь моделей персонажей — задники остались такими же глубокими и детализованными.

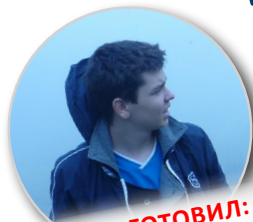
А с учётом высочайшей динамики происходящего на экране, удобства управления и общего качественного уровня исполнения всех игровых аспектов, Mortal Kombat является одной из самых комфортных, подходящих и просто-напросто лучших игр для Vita. Прекрасно подойдёт как в качестве «убивалки времени» на десять минут в метро, так и в роли самодостаточной истории — длинной и увлекательной, на которую не грех потратить несколько вечеров, лежа на домашнем диване

[www.porti.ru](http://www.porti.ru)



# World of Tanks

## Патч 0.8.7



**ПОДГОТОВИЛ:**  
Володченко Максим

**С**егодня мы расскажем Вам о грядущем обновлении 0.8.7. Обновление добавит в игру новую ветку САУ Великобритании, состоящую из 9 боевых машин, среди которых — премиум САУ 3-го уровня Sexton I. Будет добавлена также новая игровая карта «Белогорск-19» с зимним полугородским ландшафтом. Кроме того, произойдёт ранее анонсированная замена советского танка Т-50-2 (5-го уровня) танком МТ-25 (6-го уровня).

### Общая информация о тестировании обновления 0.8.7:

1. Общий тест продлится ориентировочно до 11 июля — следите за новостями.

2. В связи с массовым наплывом игроков на тестовом сервере установлено ограничение на вход пользователей. Все

новые игроки, желающие принять участие в тестировании обновления, будут поставлены в очередь ожидания и смогут зайти на сервер по мере его освобождения.

3. Принять участие в общем тесте могут только

те игроки, которые зарегистрировались в World of Tanks до 4:00 (МСК) 1 июля 2013 года.

Обратите внимание на некоторые особенности тестового сервера:

Платежи на тестовый сервер не производятся.

Каждому игроку единовременно начисляется 20 000 игрового золота, 100 000 000 свободного опыта, 100 000 000 кредитов.

С самого начала тестирования в распоряжении игрока находится техника, которая на момент среза базы игроков (1 июля) присутствовала в ангаре

на его основном игровом аккаунте.

В данном тестировании не производится увеличение заработка опыта и кредитов.

Достижения на тестовом сервере не перейдут на основной сервер.

**Список изменений тестовой версии 0.8.7 в сравнении с версией 0.8.6\*:**

### ТЕХНИКА

Добавлена ветка САУ Великобритании:

Loyd Gun Carriage (2-го уровня);

Sexton II (3-го уровня);

Birch Gun (4-го уровня);





Bishop (5-го уровня);  
Crusader 5.5-in. SP (6-го уровня);  
FV304 (7-го уровня);  
FV207 (8-го уровня);  
FV3805 (9-го уровня);  
Conqueror Gun Carriage (10-го уровня).

Добавлены для тестирования супертестерами:

Sexton I — британская премиум САУ (3-го уровня).

T-34-3 — китайский средний премиум танк (8-го уровня).

Добавлен новый лёгкий танк СССР MT-25 (6-го уровня) вместо лёгкого танка T-50-2 (5-го уровня).

После выхода обновления владельцы танка T-50-2 получают вместо него танк MT-25.

Добавлена в игру премиум ПТ-САУ Германии E-25 (7-го уровня).

Перебалансирован танк T-50 (подробный список изменений будет представлен позже).

## ГРАФИКА

Добавлена новая карта «Белогорск-19» (СССР, зима; тип: полугородская).

Переработаны под улучшенную графику карты «Хайвей» и «Порт».

Внесены изменения в режим «Штурм» на карте «Малиновка».

Переработаны и оптимизированы некоторые спецэффекты.

Исправлены некоторые объекты, при разрушении которых значительно замедлялось движение танка.

Исправлены и доработаны визуальные модели некоторых объектов окружения.

## ДРУГИЕ ИСПРАВЛЕНИЯ

Расширены списки имён и фамилий танкистов всех наций.

Голосовое сообщение «Есть» при пробитии брони танка заменено сообщением «Есть пробитие».

Исправлены некоторые особенности балансировщика команд, возникшие после выхода предыдущего обновления 0.8.6:

Теперь формируются более сбалансированные команды.

Восстановлен баланс между командами по количеству лёгких танков.

Подробности об изменениях параметров техники будут включены в финальный список изменений при выходе обновления 0.8.7.





Заходит программист в лифт, а ему надо на 12-й этаж. Нажимает 1, потом 2 и начинает лихорадочно искать кнопку Enter.



Летят два комара. Вдруг один из них камнем падает вниз. Второй:

- Ты что?
- Муха в глаз попала!



- Детям до 18 алкоголь запрещен!
- Хорошо, я в 18:30 зайду.



Блондинка спускается в метро И говорит:

- Так вот ты какое Подмосковье?



Мальчик бросил монетку в море, чтобы вернуться.

И вернулся, потому что не хватило денег на автобус.



Сидит парень на скамейке.

- Ппи! Ваше ппи!

Тут подходит друг и спрашивает:

- Что случилось? Парень отвечает:

- Садись расскажу..

Друг сел...

- Короче тут оказывается скамейка покрашена.



В Бутово умение вырубить гопника с двух ударов называется «на-на технологии».



Я вижу зелёного человечка!

Аааа!! Он светится!!! Ааааааа. Что делать?!

- Переходи дорогу, иди-от!



- Дорогой, ужин на столе.

- А в тарелку нельзя было положить?!



У меня очень много девушек. 15 годов.



Так, физику я спешу, по литературе все легко, на химию забить, по алгебре меня не спросят, с биологии свалю.

Все, уроки сделал, можно и отдохнуть.



Пытаясь готовиться к экзамену, каждый раз с удивлением обнаруживаю, что лекции в моей тетрадке записывал какой-то врач. Пьяный.левой рукой. На бегу.



Едут в машине инженер, бизнесмен, юзер. Вдруг машина ломается. Инженер:

- Это все фигня, сейчас я возьму и почищу ее.

Бизнесмен:

- Э, нет парни я сейчас звоню по сотовому телефону, приезжает народ и нам ее чинит!

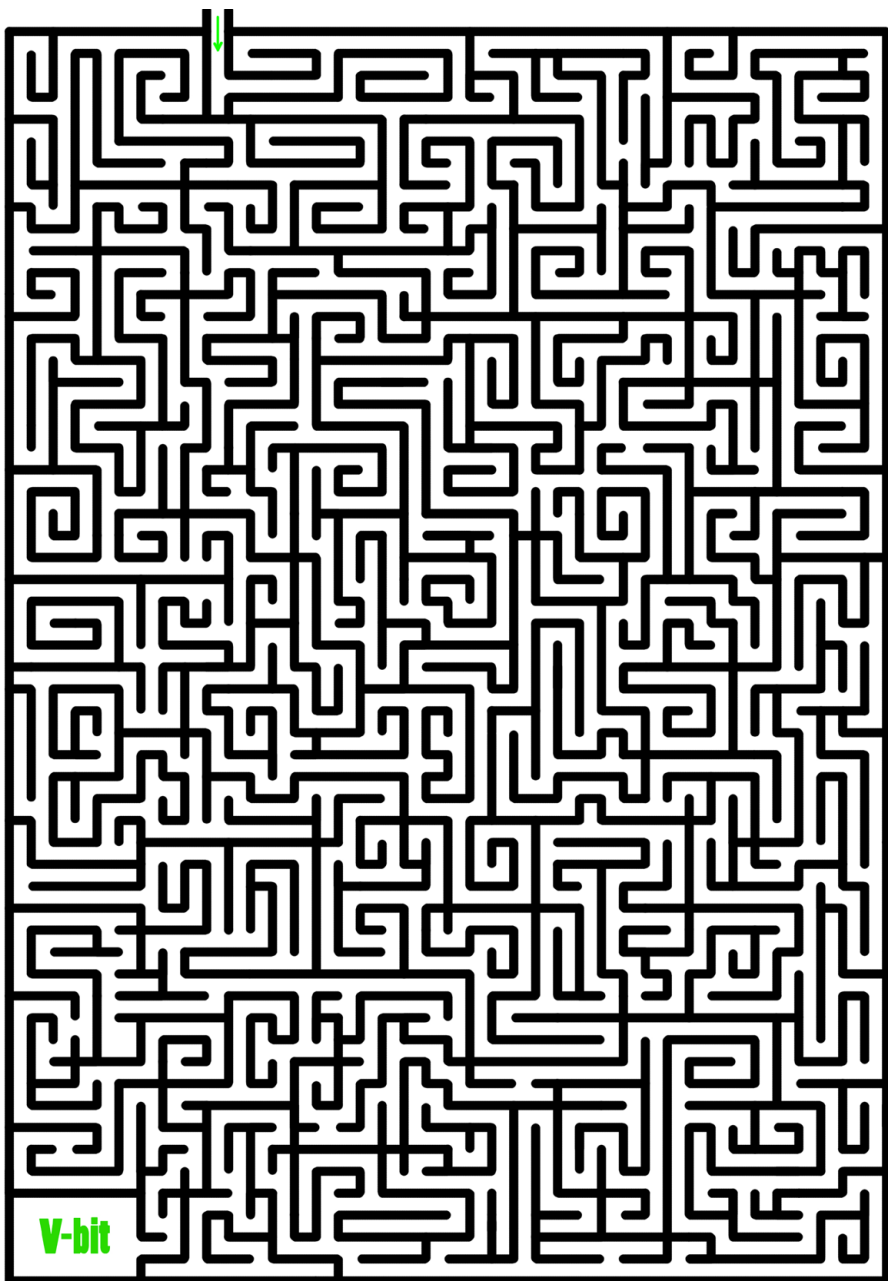
Юзер:

- Нет, мы сейчас дружно выходим, а потом загружаемся снова!



Старый спамер решил навсегда забросить свое ремесло и отправить в суд е-мейлом чистосердечное признание. Но там его не прочитали - приняли за спам!

Уважаемые читатели, присылайте свои анекдоты.  
Самые интересные будут размещаться на этой страничке



## Компьютер для начинающих

Расчектаев Владислав

## Новости IT

Гусева Татьяна

## Игромания

Сека Александр

Володченко Максим

## Мобильные новости

Вадим Гизатуллин

## Отдохни

Корольков Виталий

Гусева Татьяна

Выпускающий редактор – Юрченко Виталий

Корректор – Струц Николай

Дизайн, верстка – Струц Николай



**ЗАКОНЧИЛ ЧИТАТЬ ЖУРНАЛ  
И ХОЧЕШЬ ЕЩЕ?**

**ДА**

**НЕТ**

**СЕРЬЕЗНО?**

**КАКОЙ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТЬЮ ТЫ ПОЛЬЗУЕШЬСЯ?**



[vk.com/zur8bit](https://vk.com/zur8bit)



[@zurnal\\_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit)



[zhurnal-8bit@mail.ru](mailto:zhurnal-8bit@mail.ru)

**Я ХОЧУ ВЫСКАЗАТЬСЯ!/У МЕНЯ ЕСТЬ ВОПРОСЫ!**

[zhurnal-8bit@mail.ru](mailto:zhurnal-8bit@mail.ru) - официальный E-Mail.

Журнал "8-БИТ" - группа ВКонтакте.

[@zurnal\\_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit) - твиттер-страничка Журнала.

8 (3532) 90-78-11 - телефон

zhurnal-8bit - скайп (skype) журнала

673089 - ICQ главного руководителя.



# Юрченко Виталий

Основатель и главный редактор журнала «8-БИП»

Сегодня, 16 июля, тебе исполнилось 23 года. Наш коллектив поздравляет тебя от всей души с днем рождения и желает всего самого светлого и лучшего, что есть в нашей жизни.