

v-bit.ru

# 8БИТ

№ 4(49)/2015 г.



## 6 НОВИНОК ОТ MICROSOFT



**ДЛЯ APPLE  
WATCH**

УЖЕ ДОСТУПНЫ  
3,5 ТЫС. ПРИЛОЖЕНИЙ

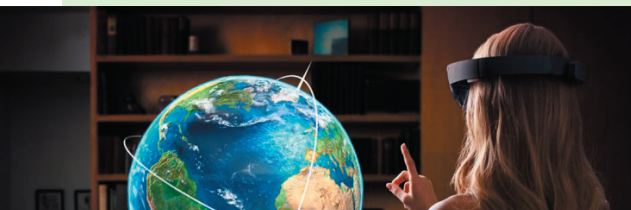
**LUMIA 430  
DUAL SIM**

**UBISOFT  
РАБОТАЕТ НАД  
WATCH DOGS 2**



## ОТ ИЗДАТЕЛЕЙ

03 От Виталия Юрченко  
От Дениса Семёнова



## НОВОСТИ IT

04 Шесть новинок от Microsoft

04 Браузер Edge

05 Приложения

05 Continuum

06 Cortana

06 Office

06 HoloLens

08 Яндекс понизит сайты,  
обманывающие мобильных  
пользователей

08 «Защитник пароля» от Google  
позаботится о сохранности  
данных

09 Китайская компания Tencent  
представила аналог ОС Android

10 Для Apple Watch уже  
доступны 3,5 тыс. приложений

11 Старт продаж Apple Watch в странах  
«второй волны» начнется в июне  
2015 года

12 Apple продала 61 миллион iPhone  
в последнем квартале благодаря  
Китаю

13 Twitter классические игры

13 Пентагон о новой стратегии  
в кибервойне против России

14 Microsoft показывает работу  
Face detection API

15 Планшеты Nokia N1 предсказывают  
скорый выход на мировой рынок



## МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ

16 Lenovo A3900

17 Classic от BlackBerry

18 Lumia 430 Dual SIM

19 Планы Xiaomi на 2015 год не менее  
четырёх новых смартфонов, включая  
Mi5



## ИГРОМАНИЯ

20 Разработчики Dead Space хотят  
сделать новую часть

21 Ubisoft работает над Watch Dogs 2?

21 Steam

22 Square Enix анонсировала  
собственную пресс-конференцию  
на E3 2015



### Здравствуйте уважаемые читатели!

В этом выпуске было введено множество нововведений, касающихся дизайна журнала и общей концепцией подачи информации. Верстка в две колонки дает большое преимущество при чтении на планшетах и мобильных устройствах.

**Виталий Юрченко, выпускающий редактор**



### Всем привет!

Я являюсь верстальщиком процветающего журнала «8-БИТ». Как вы уже заметили в этом номере были внесены заметные изменения в дизайне и верстке. Нашей командой был разработан новый шаблон размещения новостей, тем самым улучшив читаемость и строгость текста. Так же изменён логотип журнала, который стал более ярким и узнаваемым, а оформление содержания порадует читателя новым видом и лёгкой ориентацией по журналу благодаря цветовой навигации.

Спасибо что вы остаётесь с нами, впереди вас ждёт много интересного.

**Денис Семёнов, верстальщик**

### ЦВЕТОВАЯ НАВИГАЦИЯ ПО РУБЛИКАМ

- ОБЩЕЕ
- НОВОСТИ IT
- МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ
- КОМП. ДЛЯ ЧАЙНИКОВ
- ЗАЩИТА ПК
- ИГРОМАНИЯ

### GSM Сигнализация для гаража

- обнаружит движение,
- открытие двери, дым
- включит сирену
- отправит СМС
- владельцу

Надёжная  
сигнализация, монтаж  
за 15 минут



от 4900 руб



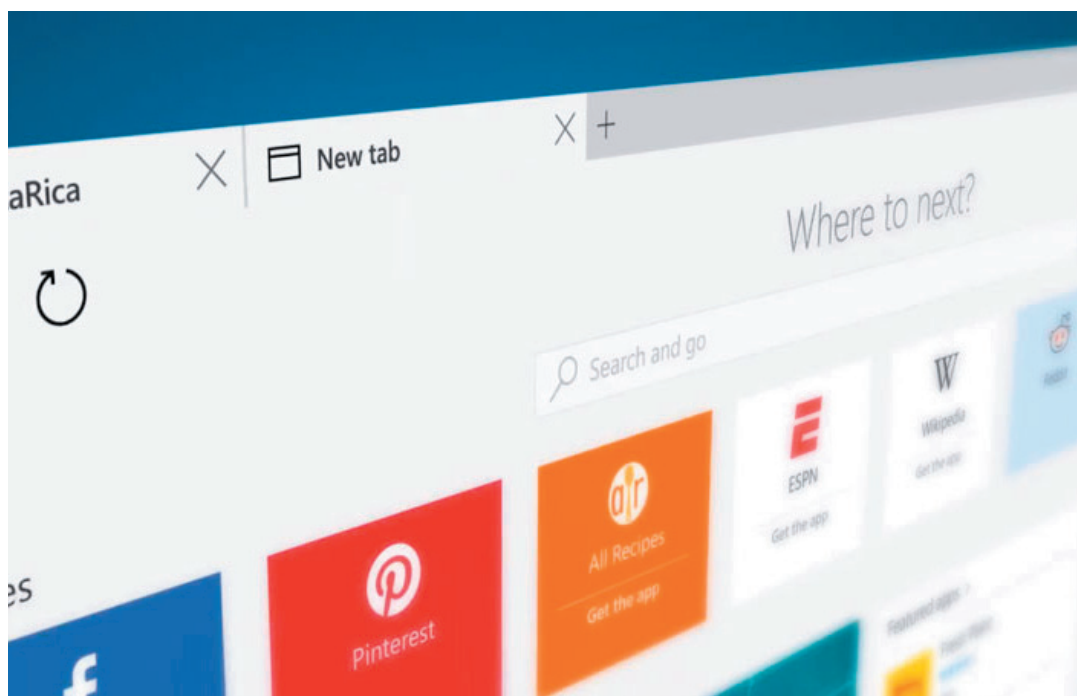
**Системы Безопасности**  
[www.airis75.ru](http://www.airis75.ru)



# 6 НОВИНОК ОТ MICROSOFT

Прошедшая в Сан-Франциско конференция длилась около 3 часов, и почти половина времени была посвящена техническим вопросам, в основном облачным серверам Azure. Тем не менее, Microsoft представил новые, действительно интересные многим пользователям продукты и решения.

## БРАУЗЕР EDGE



Internet Explorer окончательно уходит в прошлое — его место займет новый браузер Microsoft Edge, который ранее был известен под кодовым названием Project Spartan. Edge получил совершенно новый легкий интерфейс и интеграцию с голосовым помощником Cortana. Кроме того, сразу на сайтах можно будет делать рукописные пометки, после чего сохранить или отправить страницу с уже добавленными материалами.

Однако наиболее важно то, что в браузере появилась поддержка расширений. Для решения проблемы с их количеством, Microsoft упростила их создание, позволив разработчикам в буквальном смысле копировать программный код расширения, предназначенного для Chrome.

Таким образом, создание нового расширения, на базе уже существующего для других браузеров, займет не больше 5–10 минут.

## ПРИЛОЖЕНИЯ

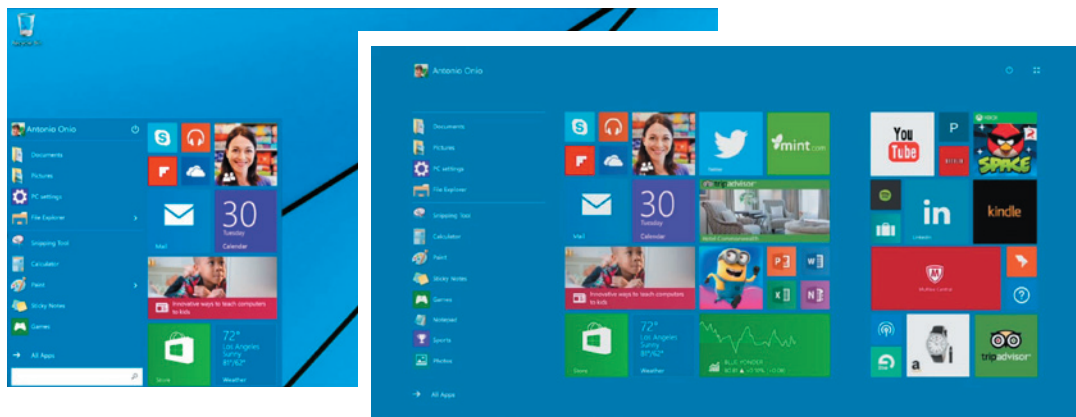
Подобный трюк Microsoft сделала и для разработчиков приложений. Теперь набор Visual Studio позволяет интерпретировать код, написанный для iOS и Android. Совершенно верно: приложения, написанные для других систем, разработчики смогут портировать на Windows в течение нескольких минут. Это может многократно увеличить количество программ, доступных в магазине системы. Подобный шаг следует считать огромным плюсом, поскольку сейчас Windows Marketplace «славится» скудным выбором.

Учитывая, что Windows 10 — единая система для всех типов устройств, это значит, что условное приложение для iPhone можно будет запустить на стационарном компьютере, если его создатель не поленится и прогонит код через соответствующие инструменты.

Точно также программа, изначально созданная для Android, может параллельно появиться на Lumia.

Кроме того, приложения можно будет создавать на базе сайтов — достаточно будет скопировать HTML-код сайта, немного доработать, и его можно будет запускать как отдельную программу.

## CONTINUUM



Также на мобильные устройства Windows придет поддержка Continuum — технологии, позволяющей менять интерфейс в зависимости от сценариев использования. На планшетах это выглядит следующим образом: если он подключен к мышке и клавиатуре, то система выглядит как десктопная. При отключении устройств ввода интерфейс моментально меняется на пальцеориентированный.

В смартфонах же это значит, что при подключении к мыши и большому экрану

в смартфоне появляются меню «Пуск» и панель задач, как и на полноценных компьютерах. Это позволит быстрее работать в различных программах даже со смартфона. Кроме того, будет поддерживаться вывод различных картинок на разные дисплеи, как это уже есть в Windows 8: можно будет пустить на большой экран видеофайл и в то же время работать с почтой с дисплея самого смартфона.



## CORTANA



Голосовой помощник системы поумнел. Так, теперь его можно просить совершать действия в различных приложениях, даже не притрагиваясь к мыши или к экрану. В рамках презентации вице-президент компании Джо Бельфиор попросил Windows 10 написать в Viber своему коллеге Терри Майерсону сообщение и продиктовал его.

Система сама запустила мессенджер, нашла необходимый контакт, записала продиктованное сообщение и отправила его.

## OFFICE

Приложения Office являются одним из основных генераторов выручки Microsoft — по данным компании, с ними работают более 1,2 миллиарда пользователей. Microsoft дала понять, что развиваться Office будет однозначно в сторону кросс-платформенности и интеграции со сторонними сервисами. Надстройки add-ins, которые уже были доступны в Word, Excel и PowerPoint на Windows, теперь также можно использовать в Excel на iPad и в Outlook. Иными словами, поль-

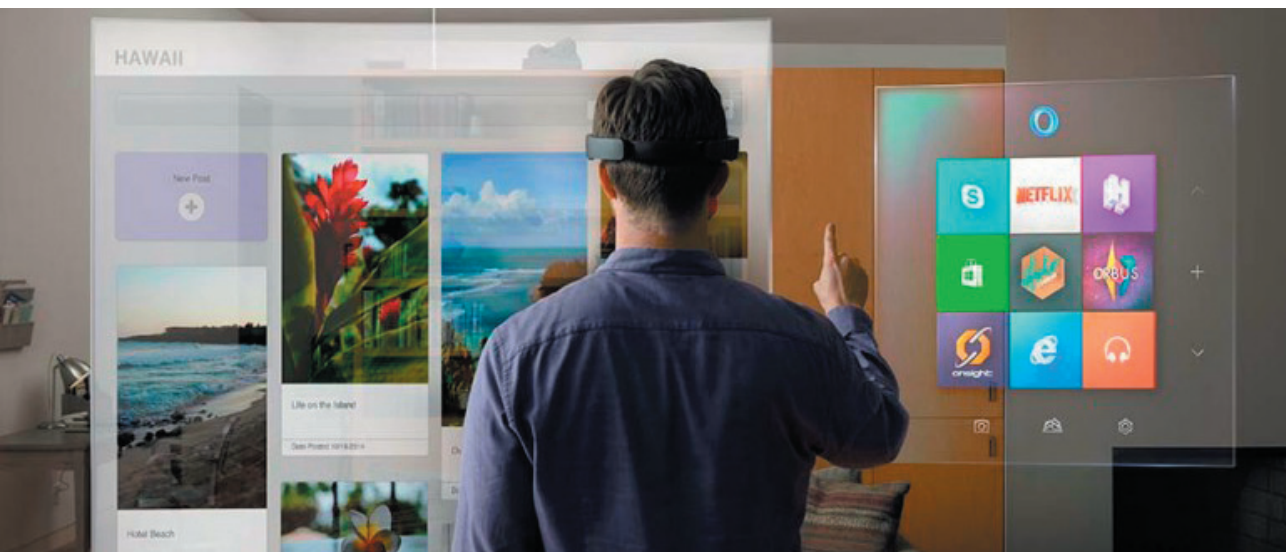
зователь может вызвать такси Uber или перечислить деньги через PayPal, не выходя из почты. Еще одним интересным анонсом стал Office Graph — технология разметки связей между пользователями, контентом и взаимодействиями в Office 365. В предварительной версии Office Graph доступны два сценария: trendingAround выявляет популярные темы в информационном поле пользователя, а WorkingWith — людей, с которыми он работает над документами.

## HOLOLENS

Очки дополненной реальности HoloLens, что произвели фурор на презентации в январе, также работают на Windows 10. Примечательно, что это полностью автономное устройство, не требующее подключения к смартфону, компьютеру или хотя бы к розетке.

В очках можно запускать любую программу для системы Windows 10 — она будет выглядеть как окно, парящее в пространстве. Также появилась платформа для разработки собственных приложений для очков.





Компания рассчитывает, что через 2-3 года Windows 10 будет установлена на 1 млрд устройств по всему миру.

В это число входят ПК, планшеты, очки, смартфоны, консоли Xbox и даже элементы «умного» дома. Однако, когда планируемая экспансия начнется, пока остается загадкой: Microsoft так и не назвала дату выхода новой системы, которая будет бесплатной для владельцев лицензий Windows 7, Windows 8 и Windows 8.1.

[www.gazeta.ru](http://www.gazeta.ru)

**Я**ндекс планирует в результатах поиска ухудшить положение сайтов, содержание которых разработано так, чтобы пользователь подписался на платные мобильные услуги.

Принятие жестких мер вызвано тем, что в адрес «Яндекса» зачастую поступают жалобы пользователей мобильного интернета, которые попадают из результатов поиска на страницы, где не могут отыскать нужную информацию. Вместо этого они видят баннер на весь экран смартфона, назойливую рекламу, что приводит к ошибочным нажатиям, также кнопки больших размеров и требования заполнить анкету.

Результатом кликов по данным элементам становится подписка пользователя на платные услуги через WAP billing, не требу-

ющих отправки данных банковской карты или подтверждающих SMS. Узнать о подписке пользователь может, лишь запросив детализацию счета в личном кабинете. В данный момент он систематически будет терять деньги за услугу, не заказываемую им.

Ранее «Яндекс» применял аналогичные меры к зарекламленным сайтам и страницам с шокирующей рекламой. Это позволило снизить их количество в 10 и 6 раз соответственно.

[www.kurs.ru](http://www.kurs.ru)

## «ЗАЩИТНИК ПАРОЛЯ» ОТ GOOGLE ПОЗАБОТИТСЯ О СОХРАННОСТИ ДАННЫХ

Компания Google решила позаботиться о безопасности личной информации и выпустила расширение «Защитник пароля» для браузера Chrome. Новинка призвана уберечь невнимательных пользователей от воровства учетных данных их записей.

По сведениям софтверного гиганта, около 2% писем, рассылаемых от лица компании, на самом деле отправляются мошенниками. В 45% случаев им удается завладеть конфиденциальной информацией. Новое расширение предупредит, если па-

роль от аккаунта Google будет использован где-то, кроме как для авторизации посредством [accounts.google.com](http://accounts.google.com). В таком случае будет выведено предупреждающее сообщение. «Защитник пароля» автоматически проверяет код посещенных страниц и старается выявить потенциально фальшивые. Если это ему удастся, предупреждение пользователь получит еще до того, как начнет набирать пароль.

[www.chezasite.com](http://www.chezasite.com)



# КИТАЙСКАЯ КОМПАНИЯ TENCENT

## ПРЕДСТАВИЛА АНАЛОГ ОС ANDROID

**Н**овая китайская операционная система от Tencent претендует на конкуренцию с одной из самых популярных «операционок» Android. По словам создателей, платформа предлагает больше социальных опций, чем другие производители.



В Китае состоялась презентация новой операционной системы TOS+ от компании Tencent. Система предназначена для любых устройств, имеющих доступ к сети Интернет. Анонс платформы состоялся ещё в прошлом году. Создатели возлагают надежду на то, что новинка покорит пользователей, и количество клиентов Tencent преумножится.

TOS+ будет предоставлена производителям устройств на бесплатной основе при условии сохранения заложенных в систему сервисов Tencent. Платформа для использования в смартфонах была запущена китайским гигантом ещё в начале года, но первая версия имеет ограниченную область применения – она предназначена лишь для мобильных устройств, часов и браслетов.

На этот раз спектр применения ОС расширен. В частности пользователи посредством TOS+ смогут играть на мониторе телевизора

со своего смартфона, или скажем, выполнять интернет-покупки при помощи умных часов.

Как рассказал главный операционный директор компании Марк Рен, новая операционная система содержит такое множество опций социального характера, как в ни одном продукте других производителей. В качестве примера он привёл возможность заработка для клиентов через сервисы, интегрированные в систему.

Как известно, систему, альтернативную Android, пытаются разработать ряд компаний. Среди них Alibaba, недавно представившая свою версию платформы. Также китайский гигант Xiaomi провел анонс ОС, оптимизированной под смартфон. Популярный корейский производитель Samsung продвигает свою ОС Tizen. Тем не менее, пока никому из создателей не удалось достичь того, что под силу Android.

[www.kurs.ru](http://www.kurs.ru)

# ДЛЯ APPLE WATCH

## УЖЕ ДОСТУПНЫ 3,5 ТЫС. ПРИЛОЖЕНИЙ

**Н**а момент запуска магазина, состоявшегося 24 апреля, число доступных приложений равнялось примерно 3 тысяч, а значит, новые приложения достаточно быстро одобряются и добавляются в каталог.

«Мы ушли далеко вперед от своих ожиданий, если говорить с точки зрения приложений», объясняет Кук, отмечая, что на момент запуска iPhone, для устройства было доступно всего около 500 приложений, а ко времени выхода в свет планшета iPad – примерно тысяча. «Нашей целью было преодолеть этот порог, так что мы ушли далеко вперед».

В конечном итоге, успех и спрос на смарт-часы во многом зависят от того насколько качественными и пригодными к использованию будут приложения. Конечно, надо понимать, что разработчики создают ПО для абсолютно нового типа устройств и до сих пор учатся тому, как сделать их удобными с учетом такого маленького дисплея. Во всяком случае, для Apple Watch такое количество программ – определенно хороший старт, особенно с учетом наличия среди созда-

телей множества громких имен индивидуальных разработчиков и студий.

[www.corpomir.ru](http://www.corpomir.ru)





## СТАРТ ПРОДАЖ APPLE WATCH В СТРАНАХ «ВТОРОЙ ВОЛНЫ» НАЧНЕТСЯ В ИЮНЕ 2015 ГОДА

Как заявил исполнительный директор Apple Тим Кук в ходе оглашения результатов I финансового квартала 2015 года (II календарного квартала 2015 года), продажи Apple Watch в странах «второй волны» начнутся в июне 2015 года.

«Мы сможем доставить Apple Watch большему числу клиентов, чем планировали, в ближайшем будущем. Примерно в конце июня мы планируем начать продажи Apple Watch в нескольких новых странах», — отметил Тим Кук.

Как известно, продажи Apple Watch в странах «первой волны» начались 24 апреля 2015 года. Но приобрести умные часы Apple Watch можно было только в шести бутиках — в Берлине (Corner), Лос-Анджелесе (Maxfield), Лондоне (Dover Street Market), Париже (в универсаме Colette), Милане (10 Corso Como) и Токио (Isetan Department Store).

Стоит отметить, что Тим Кук не сказал, в каких именно странах начнутся продажи Apple Watch. Однако, по опыту старта продаж смартфонов iPhone 6 и iPhone 6 Plus можно с большой долей уверенности утверждать, что в числе стран «второй волны» окажутся Австрия, Бельгия, Дания, Ирландия, Испания, Италия, Катар, Лихтенштейн, Люксембург, Нидерланды, Новая Зеландия, Норвегия, Объединенные Арабские Эмираты, Остров Мэн, Португалия, Россия, Саудовская Аравия, Тайвань, Турция, Финляндия, Швейцария и Швеция.

Напоминаем, что в ночь с понедельника на вторник 28 апреля 2015 года Apple огласила результаты I финансового квартала 2015 года (II календарного квартала 2015 года). По итогам отчетного периода доход Apple составил \$58 млрд, а чистая прибыль — \$13,6 млрд.

[www.apsoid.ru](http://www.apsoid.ru)



# APPLE ПРОДАЛА 61 МИЛЛИОН IPHONE

## В ПОСЛЕДНЕМ КВАРТАЛЕ БЛАГОДАРЯ КИТАЮ

**Е**ще в январе этого года Apple поставила рекорд по продаже своих новых флагманских мобильных телефонов. В течение последних трех месяцев 2014 года были проданы 74,5 млн айфонов, что принесло компании доход в \$74,6 млрд в результате и новый рекорд в отрасли.



Первый квартал по отчетности показал продажу еще 61 млн айфонов, что принесло компании еще \$58 млрд выручки, и компания вновь поставила рекорд по продажам в это время года. Ни 5-й, ни 4-й айфоны, ни все предыдущие не показывали таких продаж в прошлом.

Данный показатель в значительной степени обусловлен растущей популярностью Apple в Китае, откуда получено 16,8 млрд выручки в течение последних трех месяцев. На самом деле, Китай сейчас второй по величине рынок сбыта для компании Apple (Северная и Южная Америка по-прежнему первый). Европейский рынок на третьем месте.

Apple также показывает рост продаж макбуков на 10 процентов в сравнении с прошлым годом. За последний квартал их продано 4 560 000 штук. Худшие показатели только у айпадов. Продано 12,6 млн планшетов, что на 23 процента меньше, чем в прошлом году за этот же период. Но все равно эти продукты принесли компании выручку в \$5,62 млрд и \$5,43 млрд соответственно. И сколько еще принесут только вышедшие на рынок умные часы Apple Watch?

Ознакомившись с цифрами продаж, генеральный директор компании Тим Кук (Tim Cook) сказал только: «Я восхищен».

Автор: Степан Мазур





## КЛАССИЧЕСКИЕ ИГРЫ

**П**ользователи социальной сети Twitter обнаружили, что в публикуемых в сервис сообщения можно встраивать классические ретрохиты из обширной коллекции онлайн-библиотеки Internet Archive, передает газета The Guardian.

Для размещения в Twitter доступны более 2400 игр, разрабатывавшихся для операционной системы MS-DOS, в том числе «Принц Персии» и Castle Wolfenstein. Как выяснили пользователи, для публикации достаточно поставить в микроблоге ссылку на игру из онлайн-библиотеки. В сообщении ссылка отобразится как полностью работающее интерактивное приложение.

Ранее Internet Archive выложил в открытый доступ эту часть своей коллекции, осуществив портирование игр, чтобы их можно было запустить прямо в интернет-браузере. Некоторые из наименований, изначально доступных в сервисе, позднее

были убраны по требованию правообладателей. Так, из списка исчез выпущенный в 1996 году шутер Duke Nukem 3D, поскольку им по-прежнему официально торгуют.

Internet Archive — некоммерческий проект, официально получивший статус библиотеки от штата Калифорния в 2007 году. Ежегодный бюджет проекта составляет 10 миллионов долларов. Штаб-квартира Internet Archive располагается в Сан-Франциско, в коллекцию библиотеки входят как интерактивные приложения, так и оцифрованная музыка, фильмы, а также свыше 3 тысяч книг.

[www.lenta.ru](http://www.lenta.ru)

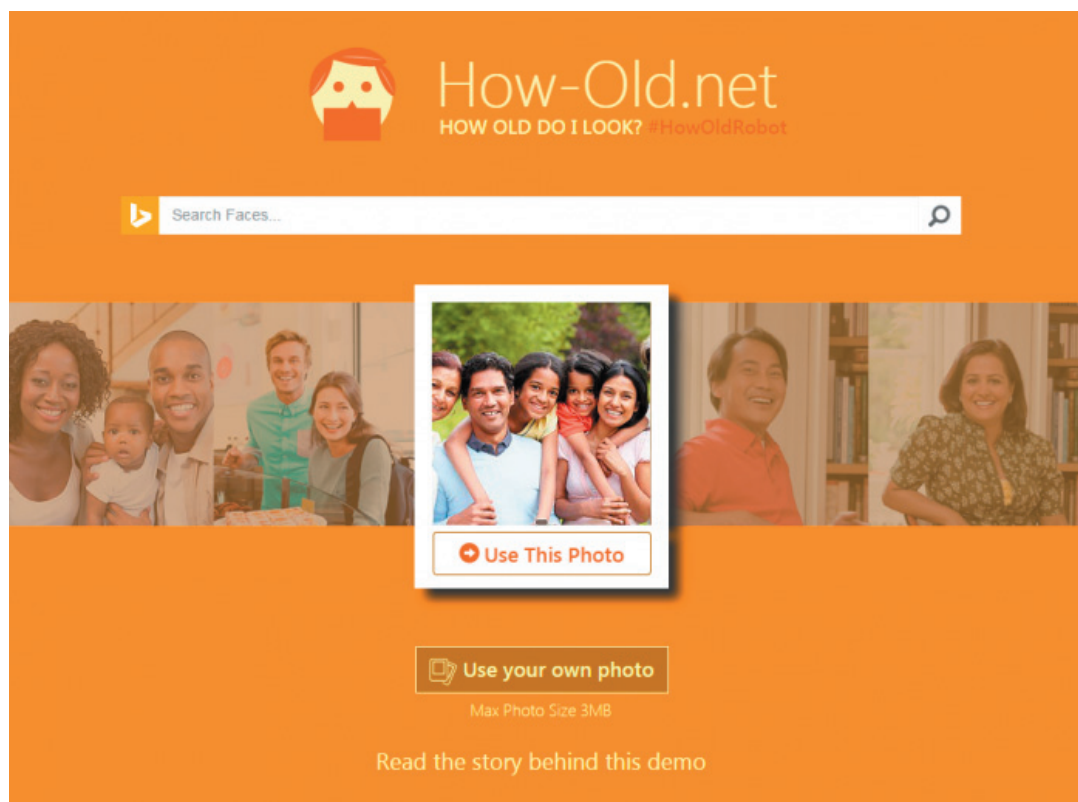
## ПЕНТАГОН О НОВОЙ СТРАТЕГИИ В КИБЕРВОЙНЕ ПРОТИВ РОССИИ

Недавно Пентагон заявил, что они внедряют новую стратегию ведения кибервойны против России. Эштон Картер заявила, что это первый ответ США на кибер атаки других государств.

Также на заседании были названы 4 страны, которые угрожают национальной безопасности США. Это РФ, Китай, Северная Корея, Иран.

## MICROSOFT ПОКАЗЫВАЕТ РАБОТУ FACE DETECTION API

На проходящей конференции Build 2015 корпорация Microsoft представила свою новую технологию распознавания возраста человека на основании анализа фото его лица. По словам представителей, это отличная демонстрация возможностей Face detection API, машинного обучения, Bing API и аналитики в режиме реального времени PowerBI.



Для демонстрации работы инструментов был запущен сайт **How-Old.net** на котором любой желающий может определить возраст человека по найденной в Интернете, либо загруженной с компьютера фотографии. Технологии применяемые в сервисе были разработаны при участии Microsoft Research.

По словам компании, изначально они предложили данный сервис для тести-

рования всего нескольким сотням человек и ожидали, что реально откликнется около 50, но они были искренне удивлены, когда счет пошел уже на десятки тысяч. Сайт получил взрывное распространения благодаря репостам в социальных сетях.

[www.msinsider.ru](http://www.msinsider.ru)



## ПЛАНШЕТУ NOKIA N1

### ПРЕДСКАЗЫВАЮТ СКОРЫЙ ВЫХОД НА МИРОВОЙ РЫНОК

**М**обильный девайс финского бренда Nokia, после тестирования в Китае, начнут продавать тайваньским пользователям. Аналитики не исключают возможность дальнейшего продвижения планшета на ведущие рынки мира, пишет Ferra.

Этот продукт является оригинальным изделием подразделения компании Nokia, сохранившим независимость от Microsoft. Сегодняшней его специализацией осталось производство устройств, обслуживающих сетевую инфраструктуру. Единственным пока отступлением от основной концепции стал планшет Nokia N1, который продавали исключительно в Поднебесной.

Характеристики гаджета включают чип Intel Atom Z3580 с разрешением 2,3 ГГц и 64 битами рабочей скорости. Управляет системой Android 5.0 Lollipop, в условиях интерфейса Nokia Z Launcher. В комплекте

2 ГБ оперативной и 32 ГБ flash-памяти, все необходимые беспроводные модули (Bluetooth 4.0, Wi-Fi с MIMO), пара камер по 8 и 5 мп. Связь с пользователем осуществляется через 7,9-дюймовый сенсорный IPS-дисплей, покрытый сверхпрочным Gorilla Glass 3.

Очередным этапом продвижения девайса станет его появление в магазинах Тайваня по цене 268 долларов за экземпляр. Сама компания никак не комментирует вероятность его дальнейшей миграции на рынки других стран, но эксперты убеждены, что ждать осталось недолго.

[www.kinetik.md](http://www.kinetik.md)



## LENOVO A3900

**К**итайская компания Lenovo выпустила смартфон A3900, относящийся к начальному уровню, но при этом характеризующийся поддержкой мобильных сетей четвёртого поколения LTE.



Одним из главных преимуществ Lenovo A3900 стало то, что в отличие от большинства бюджетных устройств он имеет достаточно компактные размеры с толщиной в 8,95 мм и тонкими боковыми рамками вокруг дисплея. Вес новинки составляет 157 граммов.

Сенсорный дисплей имеет диагональ 5 дюймов, его разрешение — 854х480 точек. Есть две камеры: основная 5-мегапиксельная с автофокусом и вспышкой, а также фронтальная с 2-мегапиксельной матрицей.

Аппаратная основа новинки — четырёхъядерный процессор MediaTek MT6752 с такто-

вой частотой 1,2 ГГц. Объём оперативной памяти составляет только 512 Мбайт, вместимость флэш-модуля — 4 Гбайт (расширяется за счёт microSD-карт ёмкостью до 32 Гбайт), аккумулятор ёмкостью 2 300 мАч. Работает аппарат под управлением Android 4.4 с фирменной оболочкой Vibe UI. Также стоит отметить поддержку 4G, 3G, Wi-Fi, Bluetooth и OTG.

Приобрести аппарат Lenovo A3900 можно по ориентировочной цене в 80 долларов США.

Автор: Георгий Шишкин



# CLASSIC ОТ BLACKBERRY

**Н**овый Classic призванный сочетать в себе всю скорость и мощь операционной системы BlackBerry 10 и полюбившийся многим классический дизайн с навигационными клавишами. Classic должен прийтись по вкусу тем, кто ценит высокую продуктивность современных смартфонов и точность набора текста, которую гарантирует только физическая клавиатура.

Classic выполнен в «привычном» стиле BlackBerry. Размер жидкокристаллического ёмкостного дисплея с разрешением 720x720 тоже отличается в большую сторону – 3.5 дюйма, которые защищены от внешних повреждений стеклом Gorilla Glass.

Аппаратной основой смартфона является двухъядерный процессор Qualcomm MSM8960 Snapdragon с тактовой частотой 1,5 ГГц. Объём оперативной памяти равен 2 Гбайт, вместимость встроенного флеш-модуля — 16 Гбайт. Слот microSD позволяет использовать карты ёмкостью до 128 Гбайт.

Смартфон несёт на борту 8-мегапиксельную основную камеру с автофокусом и вспышкой, фронтальную камеру с 2-мегапиксельной матрицей, адаптеры беспроводной связи Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 4.0 Low Energy, модуль NFC, акселерометр, гироскоп, магнитометр, датчики приближения и освещённости. Габариты составляют 131x72,4x10,2 мм, вес — 178 г. Модель Classic оснащена несъёмным аккумулятором 2515 Ампер-час. Кроме того, возможность перехода в режим энергосбережения заметно продлевает «жизнь» устройства.

Аппарат поддерживает работу в мобильных сетях четвёртого поколения LTE. Помимо белоснежного варианта, на рынке уже присутствует версия BlackBerry



**CLASSIC В КОРПУСЕ ЧЁРНОГО ЦВЕТА**

**ЦЕНА: 500\$**

Автор: Георгий Шишкин

# LUMIA 430 DUAL SIM

**Н**овинка работает на операционной системе Windows Phone 8.1 Denim. Как и на всех аппаратах линейки, на Lumia 430 предустановлены приложения Microsoft Office, Skype и OneDrive, фирменная навигация HERE, имеется системная интеграция с популярными соцсетями, включая «ВКонтакте»



Lumia 430 Dual SIM — замечательный смартфон, работающий на платформе Windows Phone с двухядерным процессором Qualcomm Snapdragon 200 с частотой 1,2 ГГц и 1 ГБ RAM. Объем встроенной памяти составляет 8 ГБ, но его можно расширить за счет карт microSD (до 128 ГБ). Смартфон получил 4-дюймовый дисплей с разрешением 800 x 480 пикселей, 2-мегапиксельную основную камеру с фиксированным фокусом и фронтальную VGA-камеру.

Аккумулятор на 1500 mAh, который позволяет аппарату работать до 456 часов в режиме ожидания и до 12,9 часов в режиме разговора.

Из особенностей смартфона стоит отметить функцию Smart Dual SIM, которая

позволяет разным SIM-картам назначать уникальные профили, такие как «работа» или «семья». Интеграция с «ВКонтакте» позволяет быстро перенести данные всех ваших друзей в записную книгу смартфона. Также пользователи прямо «из коробки» получают набор популярных игр и приложений, включая Facebook, Twitter, WhatsApp, Candy Crush Saga и Instagram.

В России смартфон Lumia 430 Dual SIM доступен в ярко-оранжевом и черном цветах, ориентировочная розничная цена составляет 4 490 рублей.

Автор: Георгий Шишкин

# ПЛАНЫ ХИАОМИ НА 2015 ГОД

## НЕ МЕНЕЕ ЧЕТЫРЁХ НОВЫХ СМАРТФОНОВ, ВКЛЮЧАЯ MI5

**С**етевые источники раскрыли планы китайской компании Xiaomi по выпуску смартфонов во втором–четвёртом кварталах нынешнего года.

В ближайшее время свет должен увидеть аппарат Xiaomi Mi4S, который получит 8-ядерный процессор Qualcomm Snapdragon 810 (MSM8994), 5 – дюймовый сенсорный дисплей формата Full HD (1920x1080 точек), основную 13-мегапиксельную камеру с системой оптической стабилизации изображения и фронтальную 4х – мегапиксельную камеру Ultrapixel.

Месяцем позднее, в июле, дебютируют смартфоны Redmi Note 2 и Redmi Note 2 Pro. Первый из названных аппаратов будет оснащён 5,5 – дюймовым HD – экра-



**КОМПЬЮТЕРЫ  
НОУТБУКИ  
ОРГТЕХНИКА  
КОМПЛЕКТУЮЩИЕ**

продажа  
покупка  
диагностика  
ремонт  
установка программ  
антивирусная защита  
настройка интернета  
создание и продвижение сайтов  
заправка картриджей

абонентское обслуживание  
заключение договоров  
с организациями

<http://vk.com/computerservicekingisep>

тел. 4-05-05  
моб. +7 (911) 231-39-89

**ул. ЖЕЛЕЗНОДОРОЖНАЯ, 2**

**КСЕРОКС**

ном (1280x720 точек) и чипом Snapdragon 410 (MSM8919). Более мощная Pro-модификация будет укомплектована 5,5 – дюймовой панелью Full HD и процессором Snapdragon 615 (MSM8939). Обе новинки получат камеры с 5 и 13 – мегапиксельной матрицами.

В ноябре, если верить СМИ, выйдет флагман Xiaomi Mi5. Он получит дисплей с диагональю 5,2 дюйма, обладающий разрешением 2560x1440 точек, а также основную камеру с 20,2 – мегапиксельной матрицей. «Сердцем» новинки послужит процессор Snapdragon 810 или даже чип следующего поколения Snapdragon 820.

[www.3dnews.ru](http://www.3dnews.ru)



# РАЗРАБОТЧИКИ DEAD SPACE

## ХОТЯТ СДЕЛАТЬ НОВУЮ ЧАСТЬ

**К**омпания Visceral Games ведет свои последние приготовления к релизу *Hardline*. И после выхода первого проекта команды в серии *Battlefield*, разработчики уже задумываются о том, чем заняться дальше. В одном из последних интервью, генеральный менеджер команды Стив Папутсис намекнул, чем могут заняться разработчики. Глава студии отметил, что многие сотрудники хотят вернуться к серии ужастика *Dead Space*.



«Серия *Dead Space* очень близка и дорога многим людям в нашей команде. Она всегда находится в нашем сердце. В настоящий момент мы все еще заняты работой над *Battlefield: Hardline*, но *Dead Space 4* является тем самым проектом, которым мы желаем заняться, когда придет время. Мы очень хотим продолжить работу над *Dead Space* в будущем», — отметил Папутсис. Напомним, что релиз последней игры серии состоялся в феврале 2013 года. *Dead Space 3* не завоевал большого успеха у фанатов и критиков, однако разработчики пообещали вернуться к серии в будущем. Ранее представители

Visceral уже говорили, что несмотря на неудачу, серия не исчезнет бесследно.

Представители EA заверяли фанатов серии, что приостановка работы над *Dead Space* является временной. Патрик Содерлунд ещё летом 2014 года пообещал вернуться к *Dead Space 4*. Он также отметил, что новая часть серии станет «переосмыслением *Dead Space*» и настоящей игрой нового поколения. Остается ждать и надеяться на лучшее, ведь последняя игра серии серьёзно отдавала «мертвечиной». Вернется ли Айзек, главный персонаж предыдущих частей, тоже пока остаётся загадкой.

[www.gamanoid.ru](http://www.gamanoid.ru)





## UBISOFT РАБОТАЕТ НАД WATCH DOGS 2

**В**ышедшая в прошлом году игра Watch Dogs была весьма положительно встречена игровым сообществом, и многие хотели бы видеть ее продолжение. Как бы то ни было, Ubisoft пока не озвучивала никаких планов по разработке второй части игры. Однако весьма вероятно, что работа над Watch Dogs 2 уже ведется.

Старший разработчик компании Ubisoft обновил свой профиль в сети LinkedIn и упомянул о Watch Dogs 2. К слову, он также принял участие в создании первой части Watch Dogs, а также Bad Blood. К сожалению, больше в профиле нет никакой информации об игре, но если Ubisoft правда собралась ее выпустить, то весьма

вероятно, что расскажет она о продолжении в рамках E3.

В любом случае, в настоящее время сотрудник Ubisoft уже удалил из своего резюме упоминание о Watch Dogs 2. Компания, само собой, отказалась комментировать эту новость.

[www.thg.ru](http://www.thg.ru)

## STEAM

С 1 мая все разработчики сотрудничающие с сервисом Steam, смогут блокировать пользователей самостоятельно, без участия компании Valve.

По словам представителей компании, теперь ответственность за блокировку несут непосредственно разработчики игр, поэтому обсуждать любые спорные вопросы пользователям необходимо непосредственно с ними, а не с технической поддержкой Steam.



Напомним, качество модерирования в этом сервисе цифровой дистрибуции игр регулярно подвергается критике пользователями и журналистами. К примеру, недавно запущенные сервисы тегов и рекомендаций сразу же были практически выведены из строя действиями недобросовестных игроков, которые публиковали в них некорректные данные и рекламу.

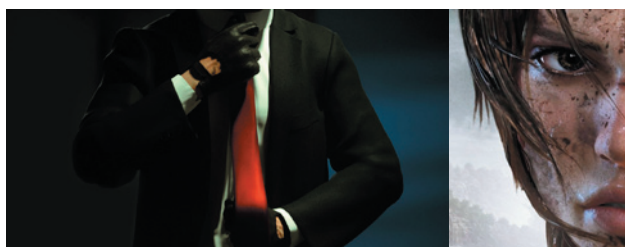
[www.runews24.ru](http://www.runews24.ru)

# SQUARE ENIX АНОНСИРОВАЛА СОБСТВЕННУЮ ПРЕСС-КОНФЕРЕНЦИЮ НА E3 2015

**Я**понское издательство Square Enix готовится провести пресс-конференцию в ходе выставки E3. Об этом говорится в пресс-релизе компании «Новый Диск», присланном в редакцию Gmbox.

Мероприятие начнется 16 июня в 9:00 по местному времени (19:00 по Москве). В пресс-релизе не раскрывается, какие проекты продемонстрируют на нем. В числе игр издательства, которые сейчас находятся в стадии разработки, значатся Rise of the Tomb Raider, Final Fantasy 15, Deus Ex: Mankind Divided и Just Cause 3. Также могут показать новую часть Hitman, представленную в январе 2014 года. Прямую трансляцию конференции будут вести каналы Square Enix в Twitch и YouTube.

О намерении представить свои игры на E3 ранее заявила Bethesda. Событие пройдет перед открытием выставки 14 июня в здании выставочного комплекса Los Angeles Convention Center. На прошедшей неделе компания разослала журналистам приглашения, из которых следует, что презентация будет посвящена Dishonored 2: Darkness of Tyvia, The Wolfenstein и Doom 4. В то же время нет никаких подтверждений тому, что там же анонсируют Fallout 4, слухи о которой курсируют по Сети последние годы.







Для Square Enix предстоящая прес-конференция на E3 2015 станет дебютной.

Прежде компания предпочитала отчитываться перед журналистами и геймерами на японских площадках вроде Tokyo Game Show. Bethesda тоже впервые проведет мероприятие в рамках выставки. Помимо них со своими традиционными презентациями выступят Microsoft, Sony, Nintendo, Ubisoft и Electronic Arts.

21-я выставка E3 состоится 16-18 июня в Лос-Анджелесе (штат Калифорния). Участие в ней уже подтвердили крупнейшие разработчики и издатели, в том числе Take Two Interactive, Warner Bros., Activision Blizzard, Bandai Namco и Capcom.

[www.gmbx.ru](http://www.gmbx.ru)

**ЗАКОНЧИЛ ЧИТАТЬ ЖУРНАЛ  
И ХОЧЕШЬ ЕЩЕ?**

**ДА**

**НЕТ**

**СЕРЬЕЗНО?**

**КАКОЙ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТЬЮ ТЫ ПОЛЬЗУЕШЬСЯ?**



[vk.com/zur8bit](https://vk.com/zur8bit)



[@zurnal\\_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit)



[zhurnal-8bit@mail.ru](mailto:zhurnal-8bit@mail.ru)

**Я ХОЧУ ВЫСКАЗАТЬСЯ!/У МЕНЯ ЕСТЬ ВОПРОСЫ!**

[zhurnal-8bit@mail.ru](mailto:zhurnal-8bit@mail.ru) - официальный E-Mail.

Журнал "8-БИТ" - группа ВКонтакте.

[@zurnal\\_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit) - твиттер-страничка Журнала.

8 (3532) 90-78-11 - телефон

zhurnal-8bit - скайп (skype) журнала

673089 - ICQ главного руководителя.