

ОТКРОЙ ДЛЯ СЕБЯ МИР ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

v-bit.ru

8 БИТ

РАСПРОСТРАНЯЕТСЯ
БЕСПЛАТНО

№ 2(53), март 2016 г.



INTEL И MICROSOFT
ТОЧКА ВОЗРОЖДЕНИЯ
ПАРТНЁРСТВА **стр.18**

PHILIPS

**PHILIPS POWER
POTION 3000**

ONKYO

ONKYO E300BT



**SEBASTIEN LOEB
RALLY EVO**



НОВОСТИ IT



- 6. Пассажирская линия hyperloop появиться в России
- 8. Гостиница для геймеров The Arcade Hotel
- 9. В России созданы условия для работы IMS-сети
- 10. Акустика без проводов Sony Glass Sound Speaker
- 11. Alex – устройство следящее за осанкой
- 12. Солнечная электростанция на плаву
- 13. Электроэнергия получаемая из тела человека
- 14. «Мозг – компьютер» Darpa хочет создать нейроинтерфейс
- 16. Philips Power Potion 3000 карманный аккумулятор в виде флакона
- 17. VR-шлем Google Cardboard поставки превысили 5 млн штук
- 18. Intel и Microsoft точка возрождения партнёрства
- 20. Хакеры используют при атаках Word-документы
- 22. Конкурент Microsoft Visual Studio
- 24. Rutracker.org сохранил аудиторию после вечной блокировки

HI-TECH



- 26. Гарнитура Onkyo E300BT поддерживает aptX
- 27. Apple iPad Air 3 поставщики подтвердили 4К-дисплей и 4 Гбайт ОЗУ

МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ



- 28. Apple планирует выпуск гаджетов с передовой системой беспроводной подзарядки
- 29. Gionee Marathon M5 mini обеспечивает до 18 часов непрерывных разговоров
- 30. Tele 2 теперь с правительственной поддержкой



АВТО-НОВИНКИ



31. Volkswagen разработал облегченную версию недавно представленного Golf GTI

32. Хонда открыла продажи семиместного кроссовера BR-V в Юго-Восточной Азии

ИГРОМАНИЯ



34. Игры будущего

35. Три популярные игры выйдут до Апреля 2017 года

36. Titanfall 2

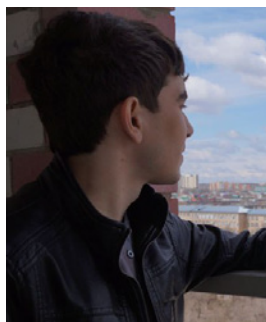
37. Hard Reset будет переиздан

ОТ ПАРТНЁРОВ



38. Обзор Microsoft Lumia 950 XL от Microsoft News Assistant

- ОБЩЕЕ
- НОВОСТИ IT
- МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ
- КОМП. ДЛЯ НАЧИНАЮЩИХ
- ЗАЩИТА ПК
- ИГРОМАНИЯ
- HI-TECH NEWS
- АВТО-НОВИНКИ



Здравствуйте, дорогие читатели!

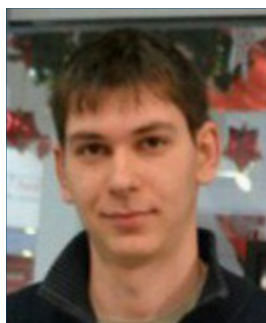
Поздравляю, хотя и с опозданием, всех с прошедшими праздниками!

Из множества присланных статей мы отобрали самые, на наш взгляд, интересные и познавательные материалы, которые вы сможете оценить после прочтения.

Если вы обладаете какой-либо новостью и желаете поделиться с журналом, то мы охотно опубликуем её в нашем следующем выпуске со ссылкой на ваше имя.

До скорых встреч, господа и дамы!

Виталий Юрченко, выпускающий редактор



Доброго времени суток друзья!

Время не стоит на месте, технологии развиваются, рынок электроники стремительно растёт, тем самым мотивируя нас на новые идеи.

Спасибо всем постоянным читателям кто остается с нами, и тем, кто недавно присоединился к нам.

Без вас – не было бы нас!

Впереди у нас еще много идей и планов для дальнейшего развития.

Удачного просмотра. Оставайтесь с нами

Александр Шихов, администратор



Привет всем!

Каждый год журнал 8-Бит проходит серию реформ, которые способствуют улучшению и расширению журнала. Но без вашей поддержки и отзывов кропотливая работа над журналом существенно понижается. Команда 8-Бит призывает вас к поддержке и сотрудничеству! Присылайте нам ваши отзывы и пожелания, они непременно будут учтены и рассмотрены для улучшения журнала. А так же мы благодарим всех читателей, за то что вы с нами, за то, что наши новости для вас интересны и актуальны.

Приятного Вам просмотра!

Почта: zhurnal-8bit@mail.ru

Наш сайт: www.v-bit.ru

Группа Вконтакте: www.vk.com/zur8bit

Виталий Корольков, специалист по материалам

GAMESTREAM



twitch
KELLOS

www.twitch.tv/shindaion



ПАССАЖИРСКАЯ ЛИНИЯ HYPERLOOP В СКОРЕ ПОЯВИТСЯ В РОССИИ

Главный исполнительный директор компании Hyperloop Transportation Technologies (HTT) Билл Грета заявил, что высокоскоростной системой пассажирских перевозок Hyperloop заинтересовались в России. Компания в настоящий момент ведет переговоры с очень крупным инвестором из России и российским правительством по вопросу возможности создания линии сверхзвуковых поездов между Москвой и Санкт-Петербургом.

«Вполне возможно, что в ближайшем будущем, если мы проведем линию сверхзвуковых поездов Hyperloop, поездка от Москвы до Санкт-Петербурга будет занимать всего 35 минут», — поделился Грета.

«Реализацией этой идеи заинтересовался один крупных российский инве-

стор. Сейчас мы анализируем различные варианты строительства трубы между разными российскими городами», — добавляется Грета, поясняя, что подробности проекта будут полностью озвучены, если будут подписаны все соответствующие официальные документы.

Помимо крупного частного инвестора,



имя которого пока не разглашается, проектом и сделкой также заинтересовалось российское правительство.

«Могу добавить, что нашим проектом альтернативного пассажирского транспорта заинтересовано и российское правительство. Это частая практика в нашей

модели бизнеса. Сперва мы привлекаем частных инвесторов, а затем предлагаем поучаствовать в проектах и структуры на уровне государства. Следует отметить, бизнес выглядит доходным. А в России, с ее большими расстояниями и большой плотностью населения, реализация про-



екта Hyperloop выглядит очень заманчивой», — объясняет руководитель компании.

«Между городами будет устанавливаться система капсул, которые будут двигаться по специальным трубам с выкачанным из них воздухом. Нет воздуха — нет сопротивления. Следовательно,

капсулу, которая будет рассчитываться на 28 человек, можно будет разгонять до сверхзвуковой скорости», — напоминает Герста о сути проекта Hyperloop.

«Трубы с низким давлением позволят существенно увеличить скорость и практически исключить турбулентность. Внутри трубы, легкая алюминиевая кап-



сула на специальной воздушной подушке сможет разгоняться до 1220 километров в час. Открытие испытательной линии Hyperloop запланировано в Калифорнии на 2018 год», — делится планами компании директор Hyperloop Transportation Technologies (HTT) Бибоп Герста.

Кроме того, руководитель Hyperloop подчеркивает, что компания планирует развивать масштабную сеть сверхзвуковых перевозок, по крайней мере во всех американских штатах в ближайшем будущем.

www.hi-news.ru

ГОСТИНИЦА ДЛЯ ГЕЙМЕРОВ

THE ARCADE HOTEL

Если любите компьютерные игры и собираетесь в Амстердам, обязательно загляните в The Arcade Hotel. Это первая в Европе гостиница для поклонников подобных развлечений.



Открытие отеля состоялось буквально на днях. Автор проекта — Дэниэл Салманович — создал довольно уютное место.

В каждом из 36 номеров установлены старые приставки (с подборкой лучших хитов). Речь идет об N64, Xbox, PlayStation и прочих.

Еще есть карманные консоли — в баре и на ресепшене. Брать разрешается в любое время (с возвратом, разумеется).

Также в The Arcade Hotel имеется библиотека комиксов. На выбор предлагаются истории от Dark Horse и DC.

Зачем нужно перечисленное? У постояльцев гостиницы должно сложиться впечатление, что они ночуют у хороших друзей.

Минимальная цена — от 67,50 евро за комнату.

www.gadgetblog.ru



В РОССИИ СОЗДАНЫ УСЛОВИЯ ДЛЯ РАБОТЫ

IMS-СЕТИ

Министерство связи и массовых коммуникаций Российской Федерации (Минкомсвязь) завершило работу по подготовке нормативно-правовой базы, обеспечивающей полноценное функционирование сетей связи с применением трансляции пакетов информации на основе подсистемы передачи мультимедийных сообщений (IP Multimedia Subsystem – IMS).

Технология IMS позволяет использовать расширенный набор современных и перспективных телекоммуникационных услуг в сетях фиксированной и мобильной связи. Так, абоненты получают возможность совершать вызовы, основанные на различных комбинациях голоса, текста, графики и видео, осуществлять персональные коммуникации в реальном времени (например, сеансы голосовой связи) с помощью передачи пакетной информации, не прибегая при этом к технологиям, ориентированным на передачу каналов.

Одновременно технология IMS полностью обеспечивает взаимодействие с внешними сетями традиционной телефонии как для фиксированной, так и для мобильной связи. IMS также позволяет сократить из-

держки операторов на строительство сетевой инфраструктуры.

Одним из сервисов на базе IMS станет технология VoLTE (Voice over LTE), которая позволяет реализовать голосовую связь в сети четвёртого поколения без необходимости временного переключения в сети 3G/2G для установления голосового соединения.

В приказах Минкомсвязи, создающих условия для полноценной работы IMS-сетей, устанавливаются правила применения зонных и междугородных телефонных станций, использующих технологию IMS, а также правила применения оборудования коммутации сетей подвижной радиотелефонной связи стандартов GSM 900/1800, UMTS и LTE.

www.3dnews.ru

АКУСТИКА БЕЗ ПРОВОДОВ

SONY GLASS SOUND SPEAKER

Хочется вещь с неординарным внешним видом? Разработчики из Sony придумали уникальную колонку. Речь о беспроводной модели Glass Sound Speaker.



Дизайн акустики впечатляет. Создатели поместили систему в стеклянную колбу со светодиоидом. Данный элемент создает иллюзию, что внутри горит свеча.

Таким образом, новинка позволяет не только наслаждаться музыкой, но и украшает комнату. Хороший подарок для неравнодушных к эстетике меломанов.

Для подключения источников сигнала служат модули NFC и Bluetooth 3.0. Звук распространяется на 360 градусов вокруг. Заявлена поддержка LDAC, SBC, aptX и AAC.

Контроль осуществляется с помощью специального мобильного приложения. Программа дает возможность менять уро-

вень громкости, переключать треки и так далее.

Аналогичным способом регулируется яркость LED. Нравится более традиционное управление? На корпусе есть обычные кнопки. Еще устройство оснащено аккумуляторной батареей на 4 часа автономной работы.

Частотный диапазон равен 60-40000 Гц. Что касается профилей, Glass Sound Speaker предлагает AVRCP и A2DP. Весит изделие 920 г.

Цена — 634 доллара США. Релиз ожидается 13 февраля.

www.gadgetblog.ru



ALEX — УСТРОЙСТВО СЛЕДЯЩЕЕ ЗА ОСАНКОЙ

Появляется все больше носимой электроники, служащей не только для развлечения. Некоторые гаджеты способны принести пользу — для здоровья в том числе.

Одна из таких новинок — Alex. Девайс умеет следить за осанкой пользователя, снижая риск возникновения боли. Для тех, кто много работает за компьютером — отличное предложение.

Если человек слишком долго вытягивает шею вперед, аппарат вибрирует. Сказанное вынуждает исправить ошибку.

Заявлено, что изделие совместимо с одеждой, даже воротник не помеха. С очками — аналогичная история.

Кроме того, можно подстроить Alex под анатомию владельца — благодаря специ-

альной конструкции. Также гарантируется автономная работа в течение недели.

Настройка изобретения осуществляется с помощью телефона. В наличии фирменное приложение для просмотра собранной статистики.

Релиз ожидается в мае 2016. Сейчас авторы собирают средства на серийное производство. Минимальный взнос — от 59 долларов.

Предварительные заказы принимаются на KickStarer.

www.gadgetblog.ru

СОЛНЕЧНАЯ ЭЛЕКТРОСТАНЦИЯ НА ПЛАВУ

Японский производитель электроники Kyocera Corporation объявил о начале строительства крупнейшей в мире плавающей солнечной электростанции.



Электростанция, мощность которой составит 13,7 мегаватта, будет плавать в водах водохранилища дамбы Ямакура.

Строительство ведёт Kyocera TCL Solar, одно из дочерних предприятий Kyocera Corporation. Электростанция станет четвёртой в Японии, построенной компанией, и будет запущена в конце марта 2018 года. После запуска электростанция, состоящая из 50904 270-ваттных ячеек, расположенных на площади 180 тысяч квадратных метров, будет генерировать 16170 мегаватт-часов в год. Это соответствует 19 тысячам

баррелей нефти и достаточно для обеспечения электроэнергией пяти тысяч домов.

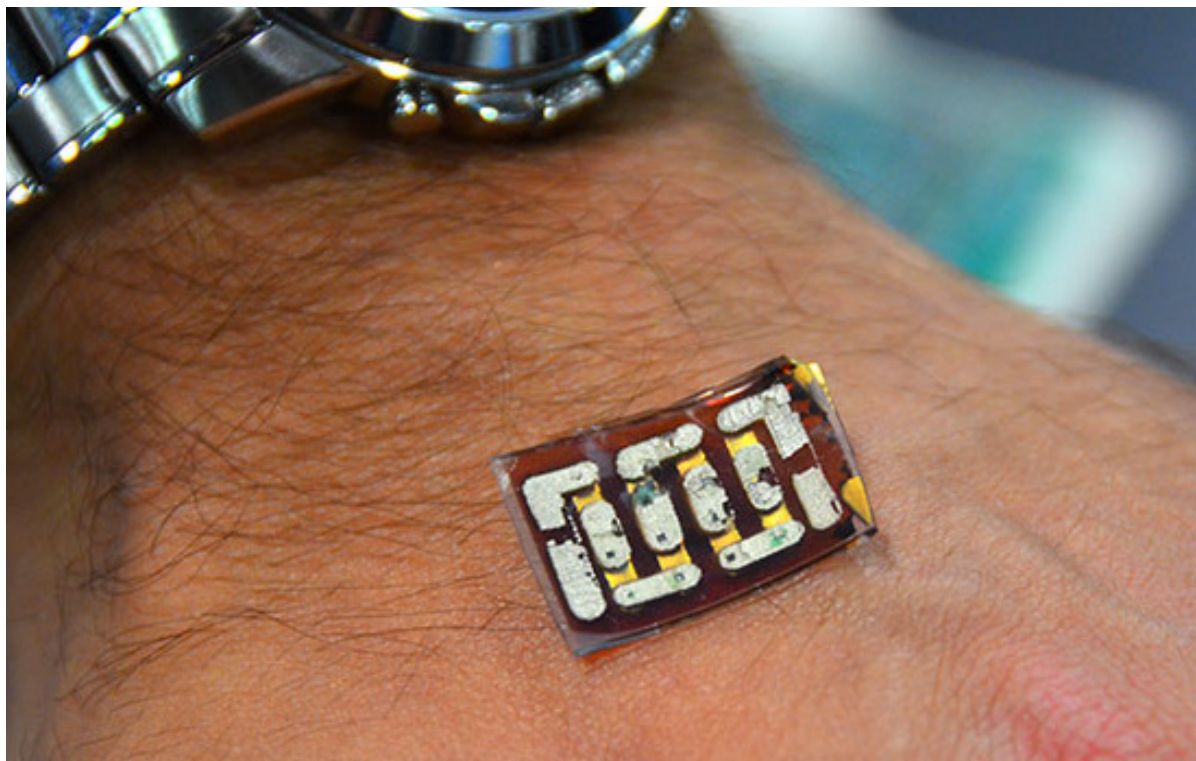
Kyocera разрабатывает плавающие солнечные электростанции с 2014 года. Цель компании — задействовать водохранилища и озёра Японии. В марте 2014 года компания запустила первые две подобные электростанции мощностью 1,7 и 1,2 мВт. Строительство третьей с мощностью 2,3 мВт было завершено в марте 2015 года. Электростанция на дамбе Ямакура значительно превзойдёт все построенные ранее плавающие электростанции.

www.hi-news.ru

ЭЛЕКТРОЭНЕРГИЯ

ПОЛУЧАЕМАЯ ИЗ ТЕЛА ЧЕЛОВЕКА

Американские разработчики представили прототип носимого датчика, который не требует подзарядки. Об этом сообщает сайт IEEE Spectrum.



Инженеры из Университета штата Северной Каролины продемонстрировали гибкий термоэлектрогенератор, который можно использовать для питания носимых устройств. Для примера от тела «запитали» датчик уровня влажности поверхности кожи.

Небольшой гибкий «стикер» имеет площадь около 7 см^2 и крепится к коже. Он состоит из множества последовательно соединенных крохотных генераторов. Образец может давать от 40 до 50 мВт энергии на каждый квадратный сантиметр площади.

Энергия вырабатывается благодаря разности температур кожи и внешнего воздуха. Генератор становится эффективнее, когда человек активно движется — например, идет или бежит.

Подобный генератор не может вырабатывать достаточно энергии для питания смартфона или любого другого гаджета с дисплеем. Тем не менее мощности должно хватить для работы носимых датчиков, определяющих давление и температуру тела.

www.42.tut.by



«МОЗГ — КОМПЬЮТЕР»

DARPA ХОЧЕТ СОЗДАТЬ НЕЙРОИНТЕРФЕЙС

Агентство передовых оборонных исследовательских проектов (DARPA) объявило о начале программы, направленной на разработку высокотехнологичного имплантата, способного создать своего рода коммуникационный мост между человеческим мозгом и биосовместимыми устройствами.

Агентство надеется, что разработка подобной технологии в рамках программы Neural Engineering System Design (NESD) получит очень широкий спектр применения как в исследовательских проектах, так и в медицине.

В то время как компьютеры продолжают развиваться огромными шагами, человечество по-прежнему не разработало систему, которая по-настоящему может взаимодействовать со всеми способностями человеческого мозга. Программа DARPA направлена на решение этого вопроса и при успеш-

ной реализации существенно повысит возможности сферы нейротехнологий.

«Сегодняшние лучшие представители технологий интерфейсов «компьютер — мозг» скорее похожи на то, как два суперкомпьютера пытаются между собой общаться посредством старого 300-бодного модема», — говорит Филип Альвельда, менеджер программы NESD.

«Только представьте, что перед нами откроется, если мы сможем модернизировать канал коммуникации между человеческим мозгом и современной электроникой».

Используемым в настоящий момент нейроинтерфейсам в самых разных исследовательских программах приходится сжимать огромный объем информации и распределять ее передачу по сотне каналов, каждый из которых получает сенсорную информацию, посланную десятками тысяч нейронов. Неудивительно, что это совсем не приводит к выдающимся результатам, а передаваемая информация часто оказывается под воздействием внешних шумов, которые снижают ее точность.

DARPA считает, что следующее поколение нейроинтерфейсов будет гораздо точнее и в конечном итоге приведет к разработке имплантируемых систем нейронных каналов передачи, которые будут способны получать данные от одного миллиона нейронов и при этом по своим размерам не превышать одного кубического сантиметра.

Сложности, с которыми придется столкнуться при разработке подобных интерфейсов, включая всю сложность исследования и проектирования конечного дизайна таких устройств, — феноменальны. Согласно агентству, для решения этих вопросов потребуется совершить серьезный технологический прорыв сразу в нескольких разных научных сферах, начиная от синтетической биологии и нейробиологии и заканчивая разработками в сфере маломощной электроники. Исследователи проекта NESD займутся разработкой новых сложных методов, предназначенных для перекодирования электро-механических сигналов нейронов мозга и передачи их с максимально возможной точностью компьютерным системам.

Если программа докажет свою состоятельность, то перед нами откроется широкий набор потенциальных сфер применения данных технологий. Нас ожидают удивитель-



ные открытия в нейротехнологиях. Собранную имплантатами сенсорную информацию можно будет использовать, например, для разработки новых технологий, которые по-

зволят улучшить слух и зрение пациентов, а также разработать новые методы лечения различных заболеваний.

www.hi-news.ru



PHILIPS POWER POTION 3000

КАРМАННЫЙ АККУМУЛЯТОР В ВИДЕ ФЛАКОНА

Портативные источники питания, как правило, выглядят не очень интересно. Впрочем, встречаются исключения — вроде Power Potion 3000 от Philips.

Разработчики уделили немало внимания внешности. Данная батарея похожа на флакон. Легко помещается в любой карман.

Емкость аккумулятора составляет 3000 мАч. Хватит, чтобы «оживить» большинство популярных смартфонов.

Есть светодиодный индикатор — для слежения за уровнем заряда. Что касается совместимости, Power Potion 3000 подходит для любых устройств. В том числе — под управлением операционной системы iOS.

В нижней части корпуса имеется разъем USB, а в верхней, под крышкой — порт

Lightning (обеспечивающий поддержку «яблочных» гаджетов).

Другая «фишка» — изделие выполнено из специального материала, приятного на ощупь. Очевидно, чтобы пользоваться новинкой с удовольствием.

Правда, без «но» не обошлось. О серийном производстве не сообщается. Это лишь концепт, придуманный Екатериной Вонг — старшим дизайнером Philips. Нет никакой информации о цене и дате релиза.

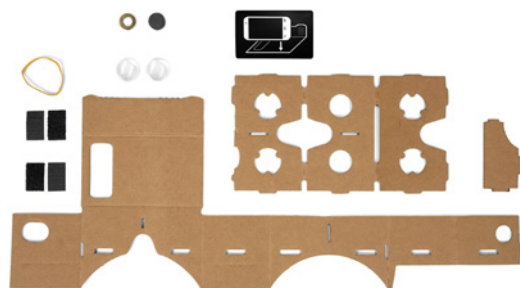
www.gadgetblog.ru

VR-ШЛЕМ GOOGLE CARDBOARD ПОСТАВКИ ПРЕВЫСИЛИ 5 МЛН ШТУК

Компания Google сообщила о том, что с момента появления на рынке шлема виртуальной реальности Cardboard было поставлено свыше 5 млн этих изделий.

Google Cardboard — это доступное каждому простое решение, открывающее двери в мир виртуальной реальности (Virtual Reality, VR). Шлем можно собрать буквально из подручных материалов: он состоит из картонного каркаса, пары двояковыпуклых линз, магнитов и застёжек «липучка». В качестве дисплея служит экран смартфона.

В Google говорят, что цель проекта Cardboard заключается в создании доступного VR-инструментария, чтобы все желающие смогли легко погрузиться в трёхмерный мир. Инструменты разработчика Cardboard SDK для Android и Unity помогают быстро освоить создание приложений с виртуальной реальностью, а также адаптировать под неё уже существующие программы.



Анонс Cardboard состоялся в середине 2014 года. В мае 2015-го было объявлено о реализации 1 млн этих изделий. И вот теперь пройдена отметка в 5 млн штук.

Google также сообщает, что на текущий момент загружено 25 млн копий Cardboard-совместимых приложений из онлайн-магазина Google Play. Пользователи просмотрели свыше 350 тыс. часов YouTube-видео в режиме виртуальной реальности. Кроме того, с помощью приложения Cardboard Camera сделано свыше 750 тыс. VR-фотографий.

www.3dnews.ru.



INTEL И MICROSOFT

ТОЧКА ВОЗРОЖДЕНИЯ ПАРТНЁРСТВА

Долгие годы над компьютерной индустрией висело «проклятие» Wintel. Кто не в курсе, это слово состоит из первых букв имени компании Intel и названия операционной системы компании Microsoft (Windows).

Все эти годы легонько (но часто) икалось Биллу Гейтсу и собирательному образу Intel. Первому за многочисленные «баги» в операционных системах, а второй — за неспешное развитие процессоров, а за также за притеснение компании AMD. Появление планшетов и мобильных операционных систем разрушило условную монополию Intel и Microsoft. Их дорожки разошлись. Компания Intel поддержала Android, а компания Microsoft — ARM. Стало ли им после этого легче? Отнюдь. Народная мудрость о том, что «вместе и чёрта бить не страшно» никогда не теряла своей актуальности. Как считают аналитики компании ABI Research, новой точкой сборки условной коалиции Wintel могут стать компьютеры-брелоки.

Прошлый год стал первым, в течение которого стартовали продажи устройств, подобных Intel Compute Stick. Внешне устройство напоминает флешку, но внутри несёт полноценный компьютер с процессором, графикой, оперативной памятью, SSD-накопителем и периферией с портами. Для работы Compute Stick необходим только монитор и клавиатура с мышкой. Это устройство открывает большие возможности в сфере компьютерных технологий. Вслед за Intel модели компьютеров-брелоков представили компании ASUS и Lenovo: модели ASUS Chromebit и Lenovo Ideacentre Stick 300. Также существуют многочисленные китайские клоны как на x86-платформе, так и на платформе ARM. И даже если отбро-

силь «китайцев», среднегодовой рост объёмов продаж Compute Stick прогнозируется на уровне 49 % в год до 2021 года. Через пять лет, уверены в ABI Research, за один год может быть продано 5 млн компьютеров-брелоков.

На сегодня безусловными лидерами на зарождающемся рынке устройств Compute Stick считаются компании Intel и Microsoft. При грамотной политике ценообразования партнёров и внимании к пользователям тандем Intel/Microsoft способен удержать монополию в данной нише. Это особенно важно с учётом того, что традиционный рынок ПК сокращается, а рынок конвертируемых и трансформируемых ноутбуков (устройств два-в-одном) имеет слишком высокий ценовой порог для быстрого расширения базы клиентов. Наконец, планшеты на ARM уверенно теснят Intel и Microsoft, чему также необходимо противостоять. Всё это может заставить компании Intel и Microsoft уделять больше внимания рынку компьютеров-брелоков.

По мнению ABI Research, для увеличения объёмов продаж в нише Compute Stick требуется многое пересмотреть во взаимодействии компаний, в соглашениях с производителями и в позиционировании устройств. Потребитель в массе ассоциирует Compute Stick с развлекательными медиа-приставками, которые подключаются к телевизорам и огорчается, когда оказывается, что это не так. Устройство Compute Stick нацелено на куда больший круг задач и возможностей чем просто просмотр потокового видео. И пока вендоры не озвучат все приемлемые сферы использования компьютеров-брелоков, дело может не сдвинуться в нужном направлении. Эффективный маркетинг, ты где?

www.3dnews.ru.





ХАКЕРЫ ИСПОЛЬЗУЮТ ПРИ АТАКАХ WORD-ДОКУМЕНТЫ

На этот раз кибергруппировка использует в фишинговых письмах вредоносные Word-документы.

Компания «Лаборатория Касперского» зафиксировала ранее неизвестный способ атак русскоговорящей кибергруппировки BlackEnergy – с использованием Word-

документов. Эксперты обнаружили фишинговую рассылку, которая использовалась в атаках на популярный украинский телеканал.

Хотя деятельность этой группировки уже давно получила широкую огласку, она остается весьма активной и представляет серьезную опасность. Последние атаки на Украине показывают, что BlackEnergy сконцентрирована на внедрении разрушительных вредоносных программ, нарушении работы



промышленных систем управления и кибершпионаже.

С середины 2015 года группировка активно распространяет фишинговые письма с вредоносными Excel-вложениями, которые заражают компьютеры через макросы, а в январе 2016 года «Лаборатория Касперского» впервые обнаружила, что она также использует для этих целей вредоносные вложения Word. Получая такой документ, пользователь видит уведомление о необходимости подключить макрос для просмотра содержимого. Выполнение этой рекомендации приводит к запуску в системе троянца BlackEnergy.

Активированный на компьютере жертвы зловард посылает данные о зараженном устройстве на командный сервер, в том числе, скорее всего, и номер ID. В зараженную систему затем могут быть внедрены и другие вредоносные модули с различными функциями, от кибершпионажа до уничтожения данных.



«Ранее BlackEnergy атаковала крупные предприятия на Украине с использованием Excel и PowerPoint – документов. Мы предполагали, что дело дойдет и до Word, и наши подозрения оправдались. Макросы в Word действительно все чаще используются для проведения целевых атак. Например, недавно мы видели это у группировки Turla. К сожалению, растущая популярность этого метода свидетельствует о его успешности», – отметил Костин Райю, руководитель глобального центра исследований и анализа угроз «Лаборатории Касперского».

www.it.siteua.org



КОНКУРЕНТ MICROSOFT VISUAL STUDIO

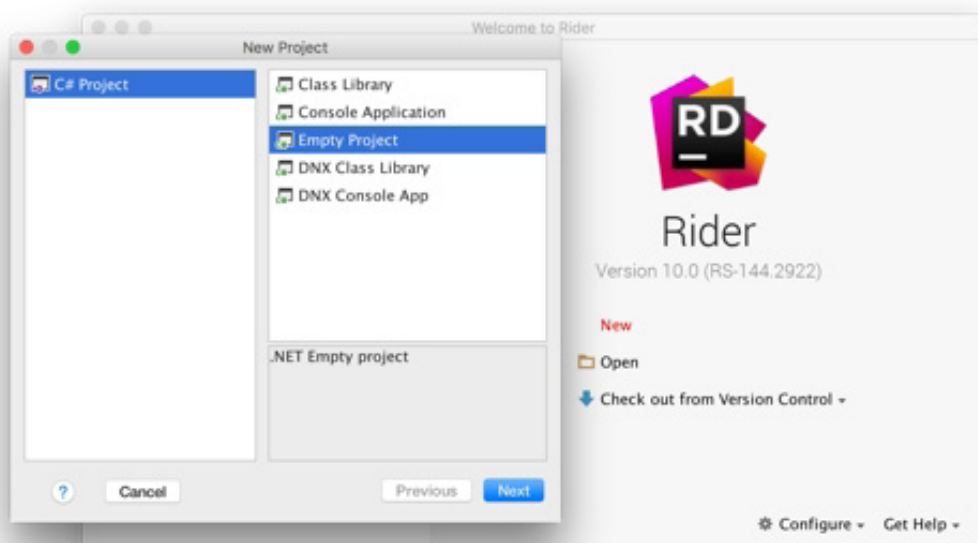
Компания JetBrains, штат которой в основном включает российских разработчиков, представила новую интегрированную среду разработки на C# под названием Project Rider.

Новая IDE для C

В отличие от формально схожей с ней по функциональности Microsoft Visual Studio, новая среда является кросс-платформенной – она работает не только под Windows, но и под OS X и Linux. Компания JetBrains, выпускающая инструменты для разработчиков, представила проект кросс-платформенной интегрированной среды разработки на C# под кодовым именем Project Rider. Финальную версию планируется выпустить в конце 2016 г. Про-

дукт будет платным, но его стоимость назвать в компании пока не смогли.

Новая интегрированная среда разработки (Integrated Development Environment – IDE) JetBrains позволяет создавать приложения для Windows, веб-приложения и мобильные приложения, как и Microsoft Visual Studio. Но, в отличие от Visual Studio, Rider является кросс-платформенной средой, ею можно пользоваться под Windows, OS X и Linux (тогда как Visual Studio – только



под Windows). Хотя в JetBrains признают, что версия для Linux пока не протестирована.

JetBrains уже имеет продуктовую линейку IDE для разработки практически под

все современные популярные технологические стеки. И с появлением Rider список поддерживаемых компанией технологий можно считать полным, заявили CNews в JetBrains.

Преимущества над Visual Studio

«Проект Rider освобождает от зависимости на Visual Studio и снимает очень значительное ограничение — кросс-платформенность (а точнее, ее отсутствие)», — сообщил CNews руководитель проекта в JetBrains Сергей Шкредов. Для некоторых стеков разработки (таких, как ASP.NET) проект Rider является прямым конкурентом Visual Studio. А для кросс-платформенной разработки под .NET поддерживает экосистему, создаваемую

Microsoft, и не имеет платных конкурентов, рассказали в компании.

«Наши потенциальные пользователи — все те, кто осуществляет разработку на платформе .NET (с применением C# и Visual Basic). Мы надеемся привлечь внимание пользователей более низкой стоимостью, обширным функционалом, простой перехода и высокой производительностью», — добавил Шкредов.

Функции и преимущества

В блоге на сайте JetBrains описаны пять основных функций Rider, которые уже есть в новом проекте: «умная» навигация, «умные» функции редактирования кода, проверка на наличие ошибок (с подсказками), рефакторинг и декомпилятор. А к преимуществам среды, поми-

мо кросс-платформенности, разработчики относят: поддержку сред исполнения .NET и Mono, поддержку DNX и возможность отладки проектов .NET и Mono. Со временем разработчик обещает добавить возможность отладки DNX и поддержку CoreCLR.

Основополагающие технологии

Rider построена на платформе IntelliJ, как и многие другие продукты JetBrains (IntelliJ IDEA, WebStorm, PhpStorm, DataGrip и др). Платформа IntelliJ включает следующие компоненты: виртуальную файловую систему, модуль пользовательского интерфейса, текстовый редактор, поддержку синтаксиса, компоненты для работы с кодом, функцию контроля версий, отладчик и тестировщик.

Код IntelliJ является открытым. Он распространяется под лицензией Apache 2.0.

Вторым важным компонентом Rider является ReSharper — расширение для Visual Studio, предоставляющее практически все функции IDE для разработки на C#, XAML, Razor, ASP, JavaScript, TypeScript и других языках. Разработчиком ReSharper также является JetBrains.

О компании

JetBrains основана выпускниками Санкт-Петербургского государственного университета и специализируется на создании инструментов для разработчиков. Штаб-квартира находится в Праге. При этом все продукты разрабатываются в основном в Санкт-

Петербурге и Мюнхене русскими программистами. В питерском офисе трудится около 400 человек. Есть также офисы в Москве и Бостоне. Реализует компания свои продукты по всему миру, рабочий язык — английский.

www.cnews.ru

RUTRACKER.ORG СОХРАНИЛ АУДИТОРИЮ ПОСЛЕ ВЕЧНОЙ БЛОКИРОВКИ

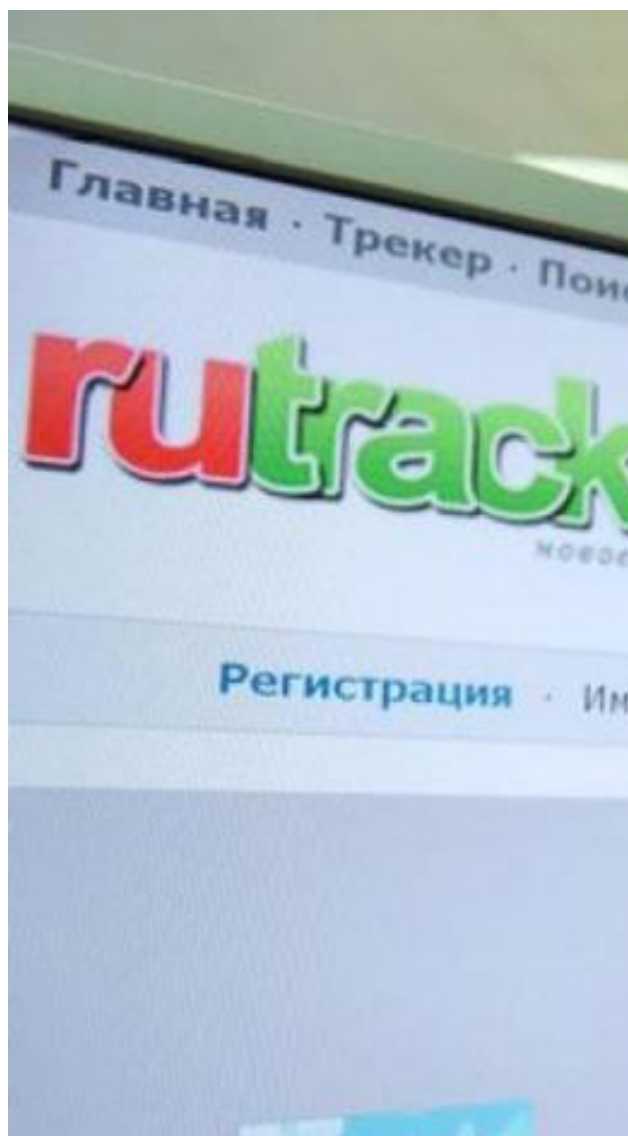
Около 94% операторов связи осуществили постоянную блокировку ресурсов, признанных судом пиратскими. Но посещаемость Rutracker.org, который провайдеры начали блокировать 25 января, за два дня почти не изменилась.

Решение Мосгорсуда о пожизненной блокировке самого популярного в Рунете торрент-трекера Rutracker.org вступило в силу 22 января, а с понедельника операторы связи приступили к его исполнению. В среду, 27 января, Роскомнадзор, отвечающий за исполнение судебных решений, связанных с блокировками, отчитался о проделанной работе: ведомство проверило 1,2 тыс. операторов связи по всей стране и выяснило, что 94% провайдеров осуществляют блокировку нарушителей авторских прав в полном объеме.

Несмотря на высокий показатель исполняемости судебных решений, посещаемость Rutracker.org изменилось незначительно.

В этот понедельник число просмотров Rutracker.org пользователями составило почти 11 млн, при этом неделей ранее аналогичный показатель составлял 9,7 млн, следует из статистики LiveInternet (LI). Во вторник число просмотров торрент-трекера превысило 10,2 млн, а двумя неделями ранее этот показатель был 10,5. В среднем в течение недели с 18 по 24 января страницы сайта просматривали порядка 10,9 млн раз.

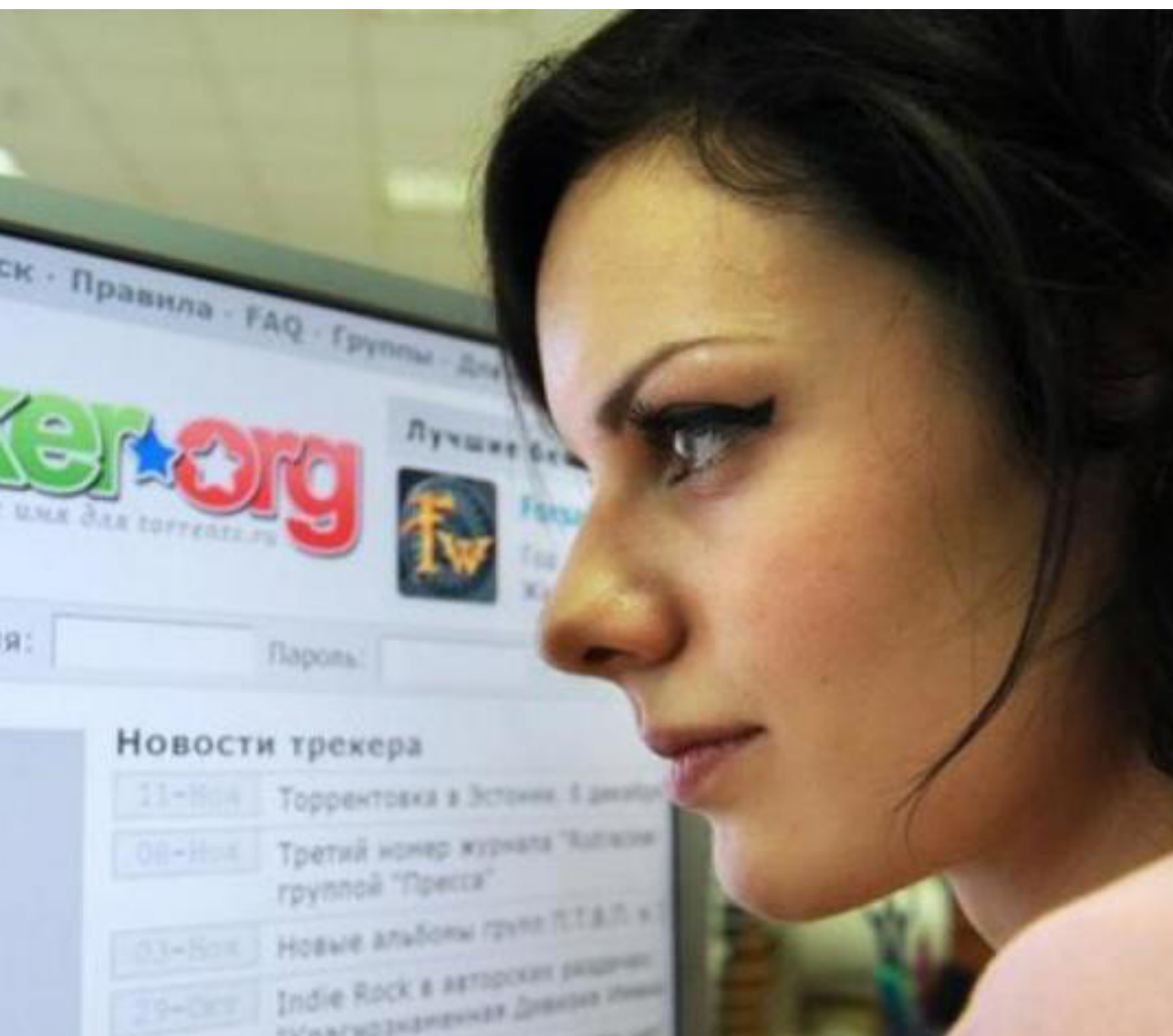
В среду, 27 января, посещаемость Rutracker.org начало падать: по состоянию на 20:15 число просмотров площадки составляло примерно 7,4 млн, что почти на 11% меньше, чем во вторник в такое же время. При этом число уникальных пользователей, зашедших на Rutracker.org к 9 часам вечера, снизилось значительно — почти на 16%.



Герман Клименко в интервью «Газете. Ру» в среду заявил, что вечная блокировка сайтов «не работает и позорит власть». «Когда представители авторов лоббировали вечную блокировку домена, они сами не понимали, о чем речь. Если бы вы спросили интернетчиков, они бы сказали, что это бред, не работает, и поэтому это позорит власть. Технически это смешная история. Потрачено время, ресурсная база, дискус-

сионная база, чтобы на выходе получилась вечная блокировка», — сказал Клименко.

Мосгорсуд принял решение о блокировке Rutracker.org по объединенному иску издательства «Эксмо» и «С.Б.А. Продакшн» 4 декабря. Поводом для обращения правообладателей стали роман Виктора Пелевина «Смотритель», а также музыкальные композиции российского рэпера Гуфа.





ГАРНИТУРА ONKYO E300BT ПОДДЕРЖИВАЕТ aptX

Выбирая себе музыкальную беспроводную Bluetooth-гарнитуру, всегда следует смотреть на наличие поддержки специальных кодеков, таких как AAC, aptX или aptX low latency, иначе ни о каком качестве звучания музыки не может быть и речи.



У новинки Onkyo E300BT с этим всё в порядке, она поддерживает не только стандартный протокол SBC, но и aptX. Отосит-ся E300BT к классу «нашейных» гарнитур и выглядит внешне как канальные наушники, соединённые друг с другом, но без разъёма для подключения к источнику звука.

На соединительном кабеле имеется два маленьких блока, в них содержится вся электроника, начиная от приёмопередатчика Bluetooth 4.1, заканчивая блоком управления, микрофоном и усилителем для наушников. Ёмкость встроенной батареи составляет всего 120 миллиампер-часов, но этого достаточно для 7,5?8 ч непрерывной работы на расстоянии до 10 метров от ис-

точника — очень неплохо для крохотного изделия массой всего 15 граммов.

Поддерживается режим подключения к нескольким устройствам; в данном случае их количество может достигать четырёх. Onkyo не была бы собой, если бы не снабдила E300BT качественными наушниками: диаметр излучателей в них составляет 8,6 мм, чувствительность равна 108 дБ, а заявленный диапазон воспроизводимых частот начинается от 7 Гц и заканчивается 25 кГц. На практике, разумеется, цифры несколько скромнее. В комплект поставки входит набор различных насадок для наушников и кабель Micro-USB для зарядки устройства.

APPLE IPAD AIR 3

ПОСТАВЩИКИ ПОДТВЕРДИЛИ 4К-ДИСПЛЕЙ И 4 ГБАЙТ ОЗУ

Как передаёт сайт DigiTimes со ссылкой на собственные источники в цепи снабжения на Тайване, производство Apple iPad Air следующего поколения начнётся во втором квартале 2016 года.



Об этом, в частности, поведали компании General Interface Solution и TPK Holding, которые выступают партнёрами Apple в плане поставок компонентов для сенсорных дисплеев будущих «яблочных» планшетов.

По их данным, новый 9,7-дюймовый iPad, который, скорее всего, будет называться iPad Air 3, получит 4 Гбайт оперативной памяти и 4К-дисплей без поддержки технологии 3D Touch, а также будет отличаться улучшенными показателями автономности. Отметим, что под 4К, по всей видимости, подразумевается разрешение 3112 × 2334

пикселей, а не 4096 × 2160, так что корректнее было бы обозначить его как QUXGA.

Ранее сообщалось, что мировая премьера iPad Air 3 может состояться во второй половине марта 2016 года вместе с презентацией второго поколения смарт-часов Apple Watch и 4-дюймовым смартфоном iPhone 5se. Среди ключевых особенностей новинки назывались четыре динамика и фронтальная вспышка. Напомним, что серия классических планшетов iPad Air не обновлялась с октября 2014 года, когда был анонсирован iPad Air 2.



APPLE ПЛАНИРУЕТ ВЫПУСК ГАДЖЕТОВ С ПЕРЕДОВОЙ СИСТЕМОЙ БЕСПРОВОДНОЙ ПОДЗАРЯДКИ

Компания Apple в скором времени может представить мобильные устройства с инновационной системой беспроводной подзарядки аккумуляторной батареи.



«Яблочная» империя якобы работает над новой технологией беспроводной подзарядки с американскими и азиатскими партнёрами. По крайней мере, об этом сообщает Bloomberg со ссылкой на информацию, полученную от осведомлённых лиц, которые пожелали остаться неизвестными, поскольку проект носит закрытый характер.

Apple, как отмечается, рассчитывает устранить один из недостатков современных технологий беспроводной зарядки — необходимость нахождения потребителя и станции на небольшом расстоянии друг от друга. Ожидается, что удастся обеспечить достаточную эффективность передачи энергии на довольно большом расстоянии, что сделает исполь-

зование системы беспроводной зарядки гораздо более удобным: к примеру, аппарат можно будет держать в руках, одновременно восполняя запас энергии.

Нужно отметить, что на протяжении последних лет Управление США по патентам и торговым маркам рассекретило далеко не один патент и патентный запрос Apple на разработки в сфере беспроводной передачи энергии. Это позволяет говорить о том, что компания всерьёз заинтересована в развитии соответствующего направления.

Bloomberg добавляет, что первые гаджеты Apple с передовой системой беспроводной подзарядки могут дебютировать уже в 2017 году.



GIONEE MARATHON M5 MINI

ОБЕСПЕЧИВАЕТ ДО 18 ЧАСОВ НЕПРЕРЫВНЫХ РАЗГОВОРОВ

В семействе смартфонов Gionee пополнение: представлена «долгоиграющая» модель Marathon M5 mini под управлением операционной системы Android 5.1 Lollipop с фирменным пользовательским интерфейсом Amigo UI 3.1.

В аппарат установлен процессор Mediatek MT6580, содержащий четыре вычислительных ядра с тактовой частотой 1,3 ГГц и графический контроллер Mali-400 MP. Объем оперативной памяти составляет 2 Гбайт. В дополнение к флеш-модулю на 16 Гбайт можно задействовать microSD-карту вместимостью до 128 Гбайт.

Смартфон располагает 5-дюймовым сенсорным дисплеем формата 720p (1280 × 720 точек). Связка камер включает 5-мегапик-

сельную фронтальную и 8-мегапиксельную на тыльной стороне корпуса.

Разработчик применил аккумуляторную батарею ёмкостью 4000 мА·ч. Утверждается, что на одной подзарядке обеспечивается до 18 часов непрерывных разговоров или почти две недели пребывания в режиме ожидания вызова.

Смартфон несёт на борту модули Wi-Fi, Bluetooth 4.0 и GPS; поддерживается работа в мобильных сетях GSM/WCDMA. Габариты составляют 143,5×71×9,6 мм.

TELE2

ТЕПЕРЬ С ПРАВИТЕЛЬСТВЕННОЙ ПОДДЕРЖКОЙ

Оператор-дискаунтер Tele2 заключил с правительством Московской области соглашение о совместном развитии услуг сотовой связи в регионе. Об этом сообщает информационный портал Агентство городских новостей «Москва» со ссылкой на пресс-службу оператора.



«Целью документа является определение основ взаимодействия Tele2 и правительства Московской области в сфере развития телекоммуникационной инфраструктуры столичного региона, увеличение инвестиций в экономику и поддержка социальных проектов. Стороны договорились о разработке и реализации совместных программ для эффективного сотрудничества в этом направлении», — отмечается в сообщении.

Соответствующее соглашение было подписано генеральным директором Tele2 Миха-

илом Носковым и министром государственного управления, информационных технологий и связи Московской области Максимум Шадеевым. Отмечается, что инвестиционная программа предусматривает строительство сети мобильной связи Tele2 в стандартах 3G и 4G на территории региона.

Запуск сети Tele2 в Москве и Московской области был произведён в октябре прошлого года. К настоящему моменту оператор обеспечил сотовой связью жителей более 250 населённых пунктов Подмосквья.



VOLKSWAGEN — ОБЛЕГЧЕННАЯ ВЕРСИЯ GOLF GTI

Clubsport, заявил высокопоставленный чиновник из брауншвейгского научно-исследовательского центра компании. Тем не менее, вызывает сомнение, что автопроизводитель запустит в производство «горячую» версию двухместного хэтчбека в то время, когда VW сокращает модельный портфель на фоне скандала под названием «Дизельгейт».



Новый передне-приводной Golf GTI Clubsport Lightweight был задуман как дорожно-трековый гоночный автомобиль «для привлечения клиентов, ищущих подходящий спорткар для трек-дней, шоссейных и горных гонок». Как утверждают, вдохновение для новой модели пришло от Porsche 911 GT3 Clubsport.

Облегченная версия должна оснащаться модернизированным 2,0-литровым четырехцилиндровым турбированным двигате-

лем EA888, используемым в стандартном Golf GTI Clubsport, в паре либо с шестиступенчатой «механикой», либо с «автоматом» с двойным сцеплением с электронным дифференциалом.

Среди изменений в двигателе — увеличение давления наддува турбокомпрессора и перекалибровка зажигания, которые позволили увеличить мощность на 20 л.с. Крутящий момент останется тот же — 380 Нм.



КОНЦЕПТ SKODA VISION S: ПРЕДВЕСТИК БОЛЬШОГО ВНЕДОРОЖНИКА KODIAQ

Одной из самых ожидаемых моделей в этом году, несомненно, является чешский покоритель лесов и полей Skoda Kodiah. Это имя предназначено для серийной версии внедорожника, которую обещают показать на Парижском автосалоне осенью этого года.

А пока автопроизводитель готовится представить в Женеве концептуальное исследование, намекающее, каким будет этот автомобиль, чтобы посмотреть на реакцию публики.

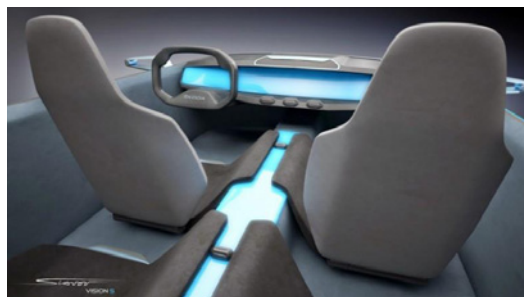
Большинство последних концептов из Млада-Болеслава называются «Vision». Последним исследованием было Vision C, ставшее предвестником Superb, а перед этим было Vision D, предшествовав-

ший Rapid Spaceback. Новый концепт большого внедорожника назовут Vision S. Семи-местную модель построят на базе Volkswagen Tiguan, тем не менее, чешская версия получит свои габариты, чтобы предоставить достаточно пространства для головы и ног пассажиров как второго, так и третьего сидений. Видимо, увеличится и колесная база, ведь модульная платформа MQB позволяет это сделать.



Также, как и применить линейку двигателей прообраза. Поэтому под капотом ожидают четыре бензиновых блока и один топовый — турбированный. А дизельную линейку представят 1,6- и 2,0-литровые агрегаты мощностью от 150 до 220 «лоша-

Volkswagen GTE, но пока не ясно, будет это новая версия в 218 л.с. и 400 Нм или предыдущая, мощностью 204 л.с. с крутящим моментом 350 Нм. Так или иначе, расход топлива должен снизиться до 2 л/100 км.



дей». Более того, Kodiaq станет первым автомобилем бренда из Млада-Болеслава, который получит плагин-гибридную силовую установку. Технологию возьмут у

Еще одним новшеством станет Head-Up дисплей наряду с высоким уровнем оборудования, подозревают, в новой модели может появиться и цифровая приборная панель.



ИГРЫ БУДУЩЕГО

На кинофестивале «Сандэнс» журналисту издания Engadget удалось на себе испытать развлечение ближайшего будущего — реальную виртуальность.

Разработкой системы полного погружения в виртуальную реальность занимается Швейцарский исследовательский институт. Для полноценной работы необходима целая комната, забитая инфракрасными датчиками, а также Oculus Rift и сенсоры на руках и ногах игроков.

На спину игрокам придется надеть пластиковые рюкзаки, в которых спрятаны автономные компьютеры. Они общаются по беспроводной сети, а потому необходимость в проводах, разбросанных по комнате, отпадает автоматически. Игроки Real Virtuality: Immersive Explorers гуляют по комнате, вза-



имодействуют с предметами (факел, кристаллы), а также друг с другом: могут позвать руки, отслеживать перемещения напарника, видеть собственное виртуальное тело и достаточно точно управлять его движениями.

Сопоставление данных с 12 инфракрасных датчиков, сенсоров на игроках и информации с Oculus Rift помогают сделать систему отслеживания действий игрока

максимально быстрой и точной.

Разработчики в лице исследовательского института Artanim планируют коммерциализировать свое изобретение, предложив его паркам развлечений по всему миру. Уже достигнута договоренность с французским парком Futuroscope, разработкой заинтересовались игроки в России и Катаре, утверждает директор Artanim.



ИГРЫ, КОТОРЫЕ ВЫ ТАК ДОЛГО ЖДАЛИ ВЫЙДУТ ДО АПРЕЛЯ 2017 ГОДА

Хотя даты релиза новых игр серий Mass Effect, Titanfall и Battlefield не были официально объявлены, EA сообщила, когда примерно их стоит ожидать. Об этом в беседе с инвесторами рассказал финансовый директор компании Блейк Йоргенсен (Blake Jorgensen).

Он подтвердил, что все три проекта поступят в продажу во второй половине 2017 финансового года. Иными словами, в период с 1 октября 2016-го по 31 марта 2017-го.

«Вы можете предположить, что Battlefield, как обычно, выйдет в третьем [финансовом] квартале, — начал он. — Пока что мы не готовы анонсировать, когда состоятся релизы Titanfall и Mass Effect Andromeda, но ожидать их стоит не раньше второй половины года, так как во втором квартале [с июля по сентябрь] выходят наши спортивные игры».

Информации обо всех вышеперечисленных проектах пока что крайне мало. Генеральный директор EA Эндрю Уилсон (Andrew Wilson) уже видел новую Titanfall



и считает, что она «выглядит фантастически». BioWare делится подробностями Andromeda чрезвычайно скупно, но зато известно, что следующая Battlefield вернется к привычной военной тематике.



HARD RESET БУДЕТ ПЕРЕИЗДАН

Поклонники шутеров уже давно прошли Hard Reset, но это не значит, что разработчики забыли о своём детище. Спустя четыре с половиной года они готовятся выпустить улучшенную версию на современных платформах.

Оригинальная игра вышла в 2011 году и сначала появилась только на ПК. Ну а сейчас студия Flying Wild Hog довольно неожиданно анонсировала Hard Reset: Redux — улучшенную и расширенную версию для ПК, PlayStation 4 и Xbox One. Нам обещают улучшенную графику, полностью переделанный баланс, а также новые виды врагов и оружия вроде кибер-катаны. Дата релиза не уточняется. «Выйдет скоро», — вот и всё, что пока известно.

Сюжет Hard Reset повествует о майоре Флетчере, отважном бойце некоей Корпорации, последней силе, способной остановить роботов и спасти человечество. Искусственный разум грозит людям и последнему уцелевшему городу Безоар. Занятие наше немудрёное — стремительно перемещаемся по

уровням и расстреливаем всё, что попадает в перекрестие прицела. По словам разработчиков, проект «соединяет в себе самые яркие черты лучших представителей жанра с непредсказуемым сюжетом и неповторимой атмосферой киберпанка, знакомой по фильмам “Матрица”, “Бегущий по лезвию бритвы” и “Призрак в доспехах”».

Стоит также отметить, что на ПК уже существует слегка улучшенная версия под названием Hard Reset Extended Edition. На данный момент не совсем понятно, будет ли она бесплатно обновлена до Hard Reset: Redux, или же последнюю придётся покупать в виде самостоятельной игры. Кстати, если захотите купить исходную версию, то сейчас в Steam её предлагают с 80-процентной скидкой (49 рублей). Акция продлится до 2 февраля.

РЕЛИЗ СИМУЛЯТОРА SEBASTIEN LOEB RALLY EVO

Раллийный симулятор **Sebastien Loeb Rally EVO** стал доступен 30 января пользователям ПК в системе цифровой дистрибуции Steam. Базовое издание оценено в 699 рублей.



Анонсированная в конце 2014 года гоночная игра компании Milestone S.r.l. наконец-то полностью готова. Помимо обычной версии, доступен расширенный комплект **Sebastien Loeb Rally EVO – Special Edition** (1049 руб.), а также абонемент, обеспечивающий доступ ко всем будущим скачиваемым дополнениям. За него придётся выложить 449 рублей. Не забыли разработчики и о тех, кто предпочитает играть на консолях — сегодня же симулятор стал доступен на PlayStation 4 и Xbox One.

Первоначально гоночный симулятор был заявлен только для консолей, но в марте 2015 года в список платформ добавили ПК. Как видно из названия, про-

ект целиком и полностью посвящён раллийным гонкам и создаётся в сотрудничестве с девятикратным чемпионом мира по этому виду спорта Себастьеном Лёбом (**Sebastien Loeb**).

Нас ждут различные режимы, испытания и трассы. Milestone, широко известная по гоночным сериям MotoGP и WRC, подчёркивает, что это не аркада, а «полноценный хардкорный симулятор, детально воспроизводящий физику процесса». Играть можно как в одиночном, так и в сетевом режиме. Также обещана сюжетная кампания, которая предложит стать пилотом болида, борющегося за место в команде Себастьяна Лёба.

ОБЗОР MICROSOFT LUMIA 950 XL ОТ MICROSOFT NEWS ASSISTANT

Доброго всем времени суток, не так давно ко мне в руки попал один из двух новых флагманов Microsoft - Lumia 950 XL, и как же тут не написать обзор, итак, начинаем.

Еще с анонса отношение людей к новым флагманам Lumia 950 и 950 XL было довольно неоднозначным. Многие руга-

ли за дизайн и отсутствие металла в корпусе смартфона, кому то наоборот внешний вид аппаратов пришелся по вкусу, но одного у этих моделей не отнять - абсолютно флагманская начинка и некоторые оригинальные фишки в виде Windows Hello и Continuum, но обо всем по порядку.

Характеристики

Экран: основной — AMOLED, 5,7», 2560x1440, 515 ppi, ёмкостный, мультитач, Corning Gorilla Glass 4

Процессор: восьмиядерный, 64-разрядный Qualcomm Snapdragon 810, 2 ГГц

Графический ускоритель: Adreno 430

Операционная система: Windows 10

Оперативная память: 3 ГБ

Встроенная память: 32 ГБ

Поддержка карт памяти: microSDXC до 200 ГБ

Связь: GSM: 850/900/1800/1900 МГц || UMTS: 850/900/1700/1900/2100 МГц || LTE (Cat. 6): 1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 12, 17, 20, 28, 38, 40, 41

SIM: Nano-SIM + Nano-SIM, Dual SIM Dual Standby (DSDS)

Беспроводные интерфейсы: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.1, NFC

Навигация: GPS, ГЛОНАСС

Камеры: основная — 20 Мп (OIS, трехцветная LED-вспышка,), фронтальная — 5 Мп

Датчики: освещённости, приближения, акселерометр, гироскоп, компас

Аккумулятор: 3340 мАч, съёмный

Габариты: 151,9x78,4x8,1 мм

Вес: 165 граммов

Комплектация

Смартфон поставляется в довольно большой и увесистой коробке из плотного и качественного картона. Невольно вспоминаются старые, компактные коробки-кирпичи от Nokia, в которых поставлялись первые Lumia, но и тут есть на что взглянуть. На лицевой стороне коробки красуется тыльная сторона смартфона и модель, а на оборотной стороне уже находится вся информация об устрой-

стве с его изображением в «полный рост». О самих характеристиках смартфона чуть позже. Сразу подмечу, что, в моем случае, в комплекте со смартфоном шел и Microsoft Display Dock, мне он достался по акции, в базовой комплектации смартфона он отсутствует. О нем и Continuum подробно я расскажу позже. Что касается цены, то рекомендованная цена в N-Store составляет 49990 рублей, однако Байон предлагает его за 44990 рублей.

« В коробке у нас сам смартфон, краткая инструкция по эксплуатации, зарядное устройство с несъёмным проводом на 3 ампера, что означает наличие быстрой зарядки, и кабель для синхронизации с компьютером, с одной стороны USB-C для подключения смартфона, а с другой - стандартный USB коннектор для подключения к ПК. Вот и весь комплект. »

Дисплей

Любой человек, впервые взявший в руки смартфон, естественно, первым делом видит экран смартфона.

Дисплей Lumia 950 XL выполнен по технологии AMOLED с QHD разрешением. Плотность пикселей на дюйм составляет 515 ppi, при диагонали в 5.7 дюйма. Сенсор распознает до десяти одновременных нажатий. Углы обзора, естественно, максимальны, запас яркости приличный, даже при прямом освещении экран не выцветает и позволяет комфортно считывать информацию. Как и во всех флагманах Lumia тут используется технология ClearBlack, которая помогает и без того отличному черному цвету в AMOLED дисплее быть еще глубже и еще чернее. Все это великолепие прикрыто защитным стеклом Corning Gorilla Glass 4, в младшей Lumia 950 экран защищен третьим поколением стекла Gorilla Glass. 2.5D эффека тут нет, стекло не возвышается над дисплеем и не скруглено по краям, однако на тактильные ощущения это не влияет, в любом случае от работы с дисплеем у пользователя останутся только положительные эмоции.



Камера

Чтобы не переходить резко от плюсов к минусам, поговорим сперва о хорошем. Камера в новом флагмане Microsoft, вероятно, самая сильная его сторона. Во всех флагманах Lumia, еще во времена Nokia, традиционно, были отличные камеры, которые ничем не уступали, а иногда и превосходили конкурентов. Стоит лишь вспомнить та-

кие аппараты, как Nokia Lumia 920/925 с их инновационными алгоритмами обработки изображений, под общим названием PureView, Nokia Lumia 1020 – первый смартфон на Windows Phone с 41 мегапиксельным сенсором. Какими бы минусами не обладали смартфоны от Microsoft, связка оптики Carl Zeiss и технологии PureView уж точно не разочарует вас.

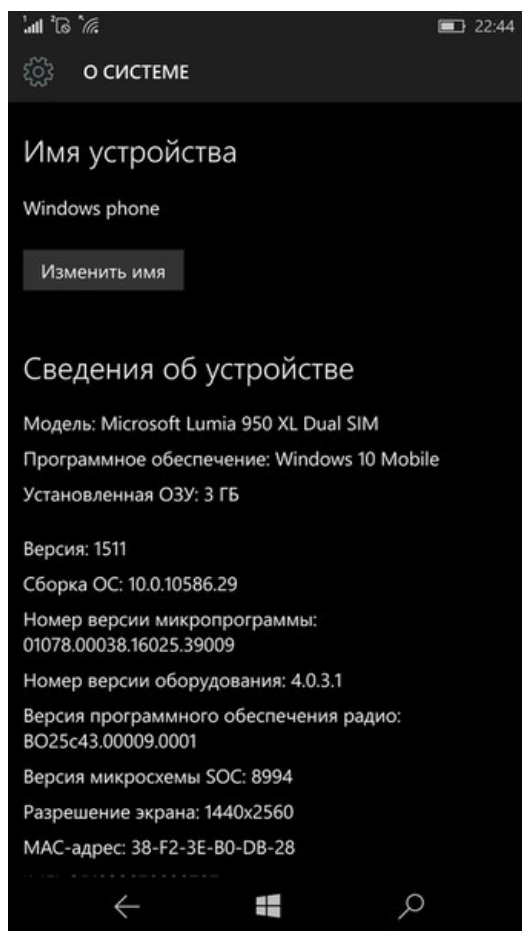


Lumia 950 XL не стала исключением, более того, инженерам и программистам Microsoft удалось прыгнуть выше своей головы и оснастить флагман действительно отличной камерой, которая готова предоставить вам высочайшее качество съемки в любых условиях и режимах. Сама матрица обладает разрешением в 20 мегапикселей, вспышка состоит из трех разных светодиодов, что помогает добиться правильной цветопередачи, причем интенсивность вспышки можно регулировать, или убрать ее вовсе, уже на готовом снимке, что впе-

чатляет. Ну и конечно же не обошлось без новомодных фишек в виде замедленной съемки и 4K. Не буду углубляться в сложные, детальные характеристики камеры, так как большинству читателей они будут неинтересны, скажу лишь, что камера в Lumia 950 XL по праву считается одной из лучших, если не лучшей мобильной камерой 2015 года. Новое приложение камеры в Windows 10 Mobile на Lumia 950 XL запускается мгновенно и предлагает пользователю на выбор и автоматические и ручные настройки.

ОС и программные фишки

Ну что ж, настало время переходить к не самой позитивной части нашего обзора, а точнее, к Windows 10 Mobile. Аппарат вышел на рынок с уже предустановленной новой версией системы (на момент релиза это сборка 10586.0), позже новые устройства в лице Lumia 550/950/950XL официально обновились до сборки 10586.29 и пару раз получали обновления микропрограммы, что прибавляло смартфонам производительности, автономности и решало некоторые проблемы, которые были изначально в системе. Однако, Windows 10 Mobile – это все еще сырой продукт с огромным количеством ошибок и проблемами с оптимизацией, как самой системы, так и софта под нее. На флагманах она конечно работает быстро и плавно, но все равно, нередко может случиться так, что смартфон решит сам перезагрузиться во время проверки социальных сетей (а у некоторых и во время разговора, но сам я такого не заметил), очень много проблем с приложениями, которые еще не оптимизированы под Windows 10 Mobile, особенно с играми. Казалось бы, какие проблемы могут быть с производительностью на смартфоне с Snapdragon 810 и 3-мя гигабайтами оперативной памяти? А они есть, и в большом количестве. Некоторые игры, опять же из-за отсутствия версий под Windows 10 Mobile, не запускаются вовсе, те, что запускаются, очень часто вылетают, что случалось с Modern Combat 4, Dungeon Hunter 4 и, особенно, GTA San Andreas, что делает ее во все неиграбельной. Зачастую встречается проблема с наэкранными системными кнопками, которые могут оставлять после себя широкую черную полосу, либо растягивать игру и смещать область нажатий. Это все касается игр и приложе-



ний, которые давно не обновляются и не имеют версий под новую систему. Приложения, которые уже адаптированы под W10M работают исправно, тут проблем нет, но все мы знаем, что у мобильной Windows большие проблемы с разработчиками, они не проявляют должного внимания к системе и Microsoft из года в год ничего не может с этим сделать. Возвращаясь к теме производительности, прилагаю скриншот из Antutu. Чрезмерного нагрева Snapdragon 810 замечено не было, благодаря целому ряду решений по отводу тепла в конструкции смартфона.

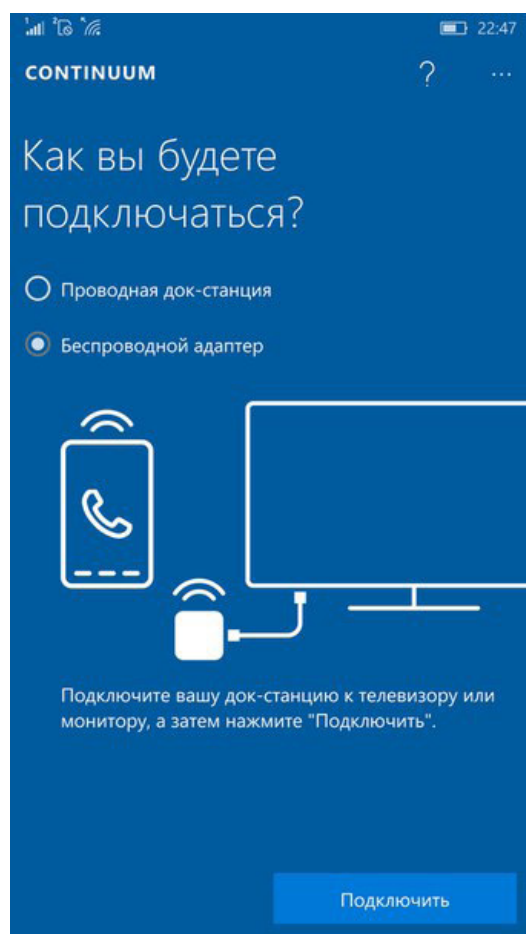
Ну а теперь все же о приятных нововве-

дениях. Сейчас подробно расписывать отличия Windows 10 Mobile от Windows Phone 8.1 я не буду, этому будет посвящен отдельный обзор, скажу лишь о тех фишках, которые присутствуют в Lumia 950 XL. Начнем конечно же с Windows Hello Beta – фирменной системы идентификации пользователя путем сканирования сетчатки глаза. Работает эта функ-

Ну и конечно же, главным козырем Microsoft стал режим Continuum, благодаря которому можно подключить через Display Dock смартфон к внешнему экрану и периферии и в результате получить полноценное рабочее место с привычным рабочим столом из настольной Windows 10, полноэкранными приложениями Microsoft Office и некоторыми другими. Хочу заметить, что Continuum не превращает систему в полную версию Windows 10, то есть вы не сможете запускать в нем Win32 приложения, а только те, которые поддерживают этот режим, но с каждым днем их все больше, так что смартфон вполне способен в некоторых случаях подменить персональный компьютер. Также замечу, что Microsoft Display Dock не идет в комплекте со смартфоном и покупается отдельно, подробнее о нем и о Continuum мы поговорим опять же в отдельном обзоре.

Из приятных мелочей, в смартфоне конечно же присутствует Glance Screen, который отображает уведомления, дату и время на заблокированном экране, так ожидаемая многими возможность записи звонков, настройки цветового профиля, встроенный эквалайзер и виртуализация звучания. Звук смартфон выдает отличный, так что любители музыки не будут разочарованы. Что касается автономности, аккумулятора емкость в 3340

мАч хватает на полный день очень интенсивного использования с 4G, Wi-fi, вебсерфингом и играми, а благодаря функции Quick Charge можно зарядить смартфон на 100% всего за час.



мАч хватает на полный день очень интенсивного использования с 4G, Wi-fi, вебсерфингом и играми, а благодаря функции Quick Charge можно зарядить смартфон на 100% всего за час.

Итоги

Lumia 950 XL получился, наверное, самым спорным флагманом линейки за всю ее историю. С одной стороны, его внешний вид не вызывает трепетного восторга, корпус устройства выполнен в максимально сдержанном стиле, полностью из поликарбоната, без использования дорогостоящих материалов, а с другой стороны, аппарат несет в себе просто огромный функционал, что делает его привлекательным в глазах пользователей, которые ценят функциональность выше всего.

Итак, подведем итог:

Плюсы

1) Полностью сменный поликарбонатный корпус
2) Два слота для сим-карт и отдельный слот под карту памяти максимальным объемом до 2 ТБ

3) Потрясающая камера

4) Действительно флагманская начинка

5) Система Windows Hello

6) Continuum

7) Аккумулятор большой емкости

8) Быстрая и беспроводная зарядка

9) Отдельная кнопка камеры

Минусы

1) Сырая на приложения и оптимизацию Windows 10 Mobile

2) Отсутствие премиальных материалов в корпусе

3) Нестандартное расположение клавиши блокировки

На этом наше первое знакомство с замечательным Lumia 950 XL подходит к концу, в будущем мы остановимся подробнее на опыте использования этого смартфона, режиме Continuum и платформе универсальных приложений Windows, следите за новостями в нашей группе, хорошего дня.



msnewsassistant

Обзор написан администрацией Microsoft News Assistant специально для журнала 8-бит.

**ЗАКОНЧИЛ ЧИТАТЬ ЖУРНАЛ
И ХОЧЕШЬ ЕЩЕ?**

ДА

НЕТ

СЕРЬЕЗНО?

КАКОЙ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТЬЮ ТЫ ПОЛЬЗУЕШЬСЯ?



vk.com/zur8bit



[@zurnal_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit)



zhurnal-8bit@mail.ru

Я ХОЧУ ВЫСКАЗАТЬСЯ!/У МЕНЯ ЕСТЬ ВОПРОСЫ!

Почта: zhurnal-8bit@mail.ru
Скайп: zhurnal-8bit

Телефон: 8 (3532) 90-44-35
Вконтакте: www.vk.com/yuvit