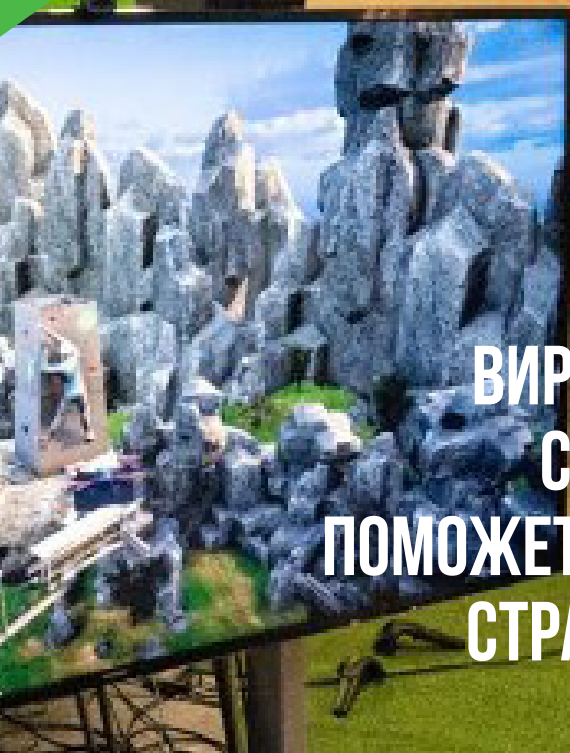


ОТКРОЙ ДЛЯ СЕБЯ МИР ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

v-bit.ru

8 БИТ

№ 6 (60),
8 ОКТЯБРЯ
2018 Г.



ВИРТУАЛЬНЫЙ
СКАЛОДРОМ
ПОМОЖЕТ ПОБЕДИТЬ
СТРАХ ВЫСОТЫ



(СТР. 4)

СОДЕРЖАНИЕ

НОВОСТИ IT

Во Франции создадут интеллектуальный остров	3
Виртуальный скалодром поможет победить страх высоты.....	4
Создан шрифт, помогающий лучше запомнить читаемый текст	6
Microsoft рассматривает возможность создания модульного компьютера Surface Studio	8
Российская компания разработала нейросетевую систему для незрячих.....	9
ASUS ROG Phone поступит в продажу в этом месяце по цене от 69 990 рублей.....	11
Стандарты Wi-Fi получили «человеческие» обозначения	13

МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ

Mate 20 Pro – новый король мобильной фотографии ...	15
Nokia тизерит новый смартфон. Это может быть модель 7.1 с «монобровью»	16
Китайские бренды заняли 40 % российского рынка смартфонов	18
Топовый смартфон LG с пятью камерами представлен официально	19
Sharp представила первый смартфон с OLED- дисплеем собственного производства.....	21

ИГРОМАНИЯ

Google запустит новейшую Assassin's Creed в браузере Chrome.....	23
Раскрыта новая игра Rocksteady из серии Batman: Arkham ..	25

ВО ФРАНЦИИ СОЗДАДУТ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЙ ОСТРОВ

Живописный французский остров Бель-Иль-ан-Мер, расположенный на побережье Бретани будет скоро самым современным островком суши в Европе.



Остров Бель-Иль-ан-Мер будет модернизирован в течение ближайших 2 лет группой Renault. Французский производитель создаст систему интеллектуального сохранения энергии. Для этого будут использованы аккумуляторы электромобилей ZOE и Kangoo. Также будут созданы стационарные «магазины» электроэнергии. Аккумуляторы припаркованных автомобилей будут использоваться для хранения электриче-

ской энергии, которой в случае необходимости смогут воспользоваться жители курорта и туристы.

По словам представителей Renault, целью программы является продвижение возобновляемых источников энергии. Аналогичная система уже работает на португальском острове Порто-Санто.

www.hi-tech.news

ВИРТУАЛЬНЫЙ СКАЛОДРОМ ПОМОЖЕТ ПОБЕДИТЬ СТРАХ ВЫСОТЫ

На выставке Digility AR/VR в немецком Кельне был представлен комплекс для тренировок в виртуальной реальности, созданный для победы над страхом высоты.

Это совместный проект Университета прикладной науки в Дюссельдорфе и компании InnovationsHub. Он представляет собой комбинацию реального стенда для скалолазания, шлема виртуальной реальности и датчиков перемещения в пространстве.

За основу взята технология камер HTC Vive, а вот перчатки для рук – особый прототип, разработанный инженерами университета для того, чтобы точнее отслеживать перемещения пальцев и хват при движении по стене. Помимо шлема и перчаток игрок надевает также датчики на ноги, тыльные стороны запястья и на страховочную систему. Все это нужно, чтобы в виртуальной реальности видеть не только окружаю-

щую среду, но и свое тело, контролировать его перемещение.

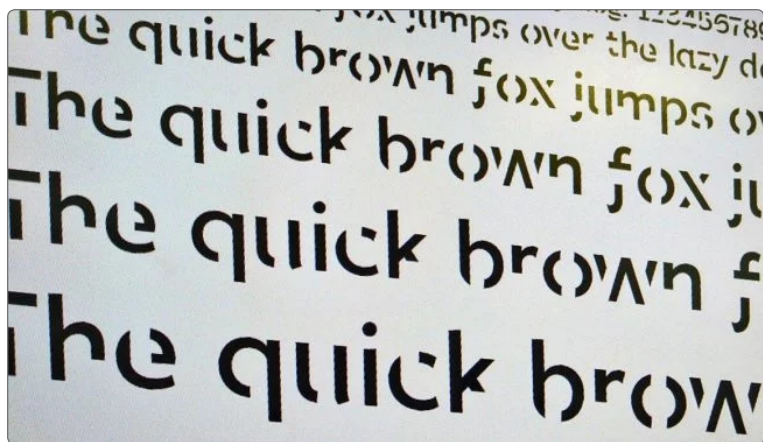


В виртуальном мире можно нарисовать любую местность, от стены фэнтезийного замка до фотореалистичных скал нашей собственной планеты, но с поправкой, что рельеф местности не позволяет использовать его для перемещения. Двигаться придется по виртуальным точкам, которые соответствуют зацепам на стене в реальности. При этом игрок всегда может повернуть голову и осмотреться с высоты, чтобы привыкнуть к новым ощущениям.

В перспективе можно будет совместить эту виртуальную систему с настоящими альпинистскими вертикальными беговыми дорожками и вот тогда уже каждый получит шанс своими руками и ногами забраться на любую вершину.

СОЗДАН ШРИФТ, ПОМОГАЮЩИЙ ЛУЧШЕ ЗАПОМНИТЬ ЧИТАЕМЫЙ ТЕКСТ

Вам когда-нибудь приходилось несколько раз перечитывать текст, чтобы понять его суть? С этой проблемой наверняка знакомы все — в студенческие годы с этим сталкивался каждый. Исследователи из Королевского мельбурнского университета объединились с местной школой дизайна и попытались решить эту проблему.



Парадоксально, но лучшему запоминанию прочитанного текста способствует сложный для восприятия шрифт. Исследователи и дизайнеры создали такой шрифт, который получил название Sans Forgetica. Главной его особенностью стало отсутствие некоторых частей букв.

По мнению авторов, такой внешний вид символов побуждает мозг заниматься более глубокой проработкой текста, тем самым заставляя лучше запоминать его.

Мозг, естественно, будет пытаться дорисовать формы символов. Поэтому, делая это, он замедлит чтение, что впоследствии улучшит запоминание — объяснил преподаватель типографии Стивен Банхам.

Дорисовка недостающих фрагментов букв занимает всего долю секунды, но метод, судя по результатам эксперимента, действительно работает.

Для проверки эффективности было проведено исследование, в котором поучаствовало 400 студентов. Их разделили на две группы и дали почитать два варианта одинакового текста: один написан шрифтом Sans Forgetica, а другой — Arial. Текст, напечатанный шрифтом Sans Forgetica запомнился студентам на 57%, тогда как текст со шрифтом Arial — только на 50%.

Профессор Стивен Банхам считает, что Sans Forgetica подходит только для коротких текстов:

Вы бы не хотели, чтобы этим шрифтом были напечатаны книги. Он бы определенно вызывал головную боль.

Считается, что шрифт полезен студентам при подготовке к экзаменам. Финальная версия шрифта была создана только с третьей попытки — разработка заняла 6 месяцев. Скачать Sans Forgetica можно в виде OpenType-файла или расширения для Google Chrome на официальном сайте проекта.

hi-news.ru

MICROSOFT РАССМАТРИВАЕТ ВОЗМОЖНОСТЬ СОЗДАНИЯ МОДУЛЬНОГО КОМПЬЮТЕРА SURFACE STUDIO

Корпоративный вице-президент Microsoft Панос Панай (Panos Panay), отвечающий за бизнес Surface, дал некоторые комментарии в отношении будущего соответствующего продуктового семейства.



На этой неделе корпорация Microsoft анонсировала ряд новых устройств Surface. В их число вошли планшет Surface Pro 6, ноутбук Surface Laptop 2 и моноблочный компьютер Surface Studio 2. Но, пожалуй, главной неожиданностью стал дебют беспроводных

наушников Surface Headphones со средствами активного шумоподавления.

Господин Панай в интервью ресурсу The Verge сообщил, что в дальнейшем в семействе Surface могут появиться совершенно новые продукты. К примеру, не исключён выпуск веб-камеры, использующей для подключения к компьютеру симметричный интерфейс USB Type-C.

Более того, руководитель Microsoft намекнул, что корпорация рассматривает возможность создания модульного моноблочного компьютера Surface Studio. Владельцы такого устройства смогут заменять определённые компоненты с целью апгрейда. Увы, вдаваться в дальнейшие подробности относительно подобной системы «всё в одном» господин Панай не стал.

3dnews.ru

РОССИЙСКАЯ КОМПАНИЯ РАЗРАБОТАЛА НЕЙРОСЕТЕВУЮ СИСТЕМУ ДЛЯ НЕЗРЯЧИХ

Российская компания «Некс-Т», резидент особой экономической зоны «Технополис Москва», представила на прошедшей в конце сентября в Дюссельдорфе международной выставке средств реабилитации и ухода International Trade Fair for Rehabilitation and Care (RehaCare 2018) аудиовизуальную ней-

росетевую систему для незрячих людей и тренажер для слабослышащих детей.



Об этом рассказала РИА Новости заместитель мэра, руководитель аппарата мэра и правительства столицы Наталья Сергунина.

Она подчеркнула, что в столице уделяют большое значение вопросам поддержки высокотехнологичных предприятий, в особенности в сфере медицины.

Устройство представляет собой очки с широкоугольной камерой и инфракрасным датчиком. Аудиовизуальная система преобразует визуальную информацию обо всех окружающих пользователя объектах в звуковую. В дужках очков находятся микропроцессор, аккумулятор, костные и дополнительные наушники, а также управляющие кнопки. В качестве вычислительного блока выступает смартфон пользователя, подключаемый через Bluetooth.

Сергунина рассказала, что очки способны распозна-

вать неограниченное количество предметов и лиц людей, информация о которых будет храниться в облаке.

С помощью устройства можно фиксировать, невзирая на время суток, любые препятствия и объекты, дорожные знаки, определять и озвучивать текст, реагировать на экстренную ситуацию, например, изменение положения тела в пространстве. Его можно использовать в качестве навигатора, а также для работы в паре с другими устройствами.

Новинка может способствовать социализации слепых людей, обеспечивая для них безбарьерную среду, как дома, так и вне его.

Вторая разработка компании представляет собой тренажёр для слабослышащих детей, с помощью которого те смогут научиться правильно говорить. Уже имеется перевод упражнений на английский язык, ожидается, что прибор будет востребован и в других странах.

3dnews.ru

ASUS ROG PHONE ПОСТУПИТ В ПРОДАЖУ В ЭТОМ МЕСЯЦЕ ПО ЦЕНЕ ОТ 69 990 РУБЛЕЙ

В начале лета этого года на выставке Computex 2018 компания ASUS представила свой первый игровой смартфон, который получил название ROG Phone. И теперь наконец выяснилось, когда этот смартфон поступит в продажу: ждать осталось совсем недолго.



Американский отдел компании ASUS объявил о том, что 18 октября этого года в Нью-Йорке состоится мероприятие, посвящённое запуску ROG Phone. В этот же день новинка поступит в продажу. Что касается стоимости, то она пока официально озвучена не была. Но на днях российский фирменный интернет-магазин ASUS ненадолго случайно опубликовал описание ROG Phone вместе с ценой, которая составила 69 990 рублей. Именно столько попросят за версию смартфона со 128 Гбайт встроенной памяти.

Напомним, что смартфон ROG Phone оснащён 6,0-дюймовым дисплеем типа AMOLED с разрешением 2160×1080 точек и частотой обновления 90 Гц. В основе новинки лежит однокристальная платформа Snapdragon 845, которая была разогнана со стандартных 2,8 до 2,93 ГГц. Для охлаждения процессора используется испарительная камера.

Смартфон оснащён 8 Гбайт оперативной памяти LPDDR4X, и помимо версии со 128 Гбайт встроенной флеш-памяти, также будет доступна версия с постоянной памятью объёмом 512 Гбайт. У устройства имеется двойная тыльная камера с 12- и 8-Мп датчиками изображения и фронтальная камера на базе 8-Мп сенсора. Ёмкость аккумулятора составляет 4000 мАч. Также имеется пара ультразвуковых клавиш AirTrigger, являющихся кнопками управления в играх. Расположены они на правой грани, которая в альбомном режиме становится верхней.

Для ROG Phone будет предлагаться ряд уникальных игровых аксессуаров. Самым простым из них станет дополнительная система охлаждения. Несколько интереснее выглядит геймпад с поддержкой Wi-Fi 802.11ad и возможностью вывода изображения со смартфона на дисплей по беспроводному интерфейсу. И, пожалуй, самым необычным дополнением станет док-станция со вторым дисплеем, на который можно выводить карту в PUBG или игровые чаты.

3dnews.ru

СТАНДАРТЫ WI-FI ПОЛУЧИЛИ «ЧЕЛОВЕЧЕСКИЕ» ОБОЗНАЧЕНИЯ

Организация Wi-Fi Alliance решила переименовать стандарты связи Wi-Fi, сделав их более понятными для пользователей.

На это ушло всего пара десятилетий. Так, 802.11n теперь может обозначаться как Wi-Fi 4, 802.11ac — Wi-

Fi 5, а будущий 802.11ax станет Wi-Fi 6. Устаревшие стандарты, те, которые уже не имеют широкого применения, обозначаются порядковыми числами от одного до трех.



Не исключено, что некоторая путаница все же возникнет, если появятся какие-либо дополнительные стандарты. Кроме того, на протяжении достаточно продолжительного времени будут применяться старые и новые названия. Плюс в том, что интуитивно пользователь будет понимать: 6 лучше 5 или 4, и не станет ломать голову над обозначениями 802.11ac или 802.11g. Теперь дело за производителями, которым придется постепенно переходить на новую маркировку продукции (универсальные иконки для этого уже разработаны).

tech.onliner.by

МАТЕ 20 PRO — НОВЫЙ КОРОЛЬ МОБИЛЬНОЙ ФОТОГРАФИИ

Для многих пользователей фотографические возможности смартфонов являются показателем стоимости устройства, поэтому рейтинг DxOMark часто вызывает споры.



Как правило, специалисты этой компании ждут публикации тестов для релиза данного телефона, но на этот раз в сеть попал рейтинг, охватывающий несколько предпремьерных гаджетов.

Сопоставление данных из утечки довольно сильно отличается от тех, которые в настоящее время доступны на сайте DxOMark. Добавилось много позиций с очень хорошими результатами, более 100 баллов в тесте. На старте вперед вырывается Huawei Mate 20 Pro с показателем в 116 баллов, который дебютиру-

ет 16 октября. Этот результат вполне вероятный, потому что новый Mate получит улучшенную матрицу и систему линз для трех объективов, которая в первоначальном виде появится в модели P20 Pro, которая в настоящее время заняла самую высокую позицию в рейтинге (109 балл)

Mate 20 Pro не является единственным предпремьерный смартфоном, который появился в отчете. На третьем месте оказался Google Pixel 3 (107 балл), который будет представлен также только в октябре. Напомним, что Google до сих пор последовательно придерживается одного модуля, и, видимо, это не помешало ему в получении высокой оценки от специалистов в области фото. Стоит отметить, что DxOMark высоко оценил также новые айфоны – Xs и Xs Макс, получившие ровно по 104 балла.

www.hi-tech.news

НОКИА ТИЗЕРИТ НОВЫЙ СМАРТФОН. ЭТО МОЖЕТ БЫТЬ МОДЕЛЬ 7.1 С «МОНОБРОВЬЮ»

Nokia на своей странице в Twitter опубликовала тизер смартфона, который представит завтра. С большой долей вероятности это будет модель с индексом 7.1.

Если верить свежим слухам, новинка получит экран с матрицей IPS на 5,84 дюйма. Соотношение сторон — 19:9, а разрешение будет равняться 1080×2244 пиксе-

ля. За производительность ответит Snapdragon 636. Объем оперативной памяти зависит от выбранной емкости хранилища: либо 3 ГБ ОЗУ в связке с 32 ГБ памяти, либо 4 ГБ и 64 ГБ соответственно. В обоих случаях смартфон получит слот для карт microSD.



Оба сенсора основной камеры (12 Мп и 5 Мп) предоставит Zeiss. Материалы корпуса — стекло и металл.

Стоимость младшей версии составит примерно 350 евро, а за модель с 4 ГБ ОЗУ и 64 ГБ пространства придется отдать порядка 400 евро.

tech.onliner.by

КИТАЙСКИЕ БРЕНДЫ ЗАНЯЛИ 40 % РОССИЙСКОГО РЫНКА СМАРТФОНОВ

Доля китайских производителей, включая Huawei/Honor, Xiaomi, ZTE, Meizu, Oppo, Vivo, в продажах смартфонов в России выросла до рекордного уровня — 40 % в штуках по итогам первых трёх кварталов 2018 года. Годом ранее этот показатель измерялся 30 %, пишет «Коммерсантъ» со ссылкой на данные группы «М.Видео—Эльдорадо».



Каждый третий купленный в России смартфон пришёлся на бренды Huawei и Honor, а в тройку, на которую приходится 60 % продаж, вошли также Apple и Samsung. На четвёртой позиции расположилась Xiaomi, на пятой — BQ Mobile.

Объём всего российского рынка смартфонов, по данным «М.Видео—Эльдорадо», в январе—сентябре 2018 года составил 21 млн штук на сумму 315 млрд рублей, что соответственно на 3 % и 22 % больше показателей годичной давности. Средняя цена устройства за год увеличилась на 20 % до 15,3 тыс. рублей.

Согласно расчётам объединённого ретейлера «Связной | Евросеть», в третьем квартале 2018 года продажи смартфонов в России в штучном выражении остались на уровне аналогичного периода прошлого года и составили 8,2 млн устройств, а в деньгах произошёл подъём на 22 % до 120 млрд рублей.

«На рынок стали выходить более дорогие модели смартфонов, в том числе с двойными и тройными камерами, с функцией NFC, распознаванием лица и другими опциями», — отметил директор стратегического планирования и анализа компании «Связной | Евросеть» Сергей Белозёров.

3dnews.ru

ТОПОВЫЙ СМАРТФОН LG С ПЯТЬЮ КАМЕРАМИ ПРЕДСТАВЛЕН ОФИЦИАЛЬНО

LG представила новый флагманский смартфон — V40 ThinQ. Его главная особенность — три основные и две фронтальные камеры, пишет Gizchina.

Тройка основных фотомодулей находится на задней стороне аппарата и расположена горизонтально. Главный датчик — 12 Мп, с углом обзора в 78° , оптической стабилизацией и диафрагмой $f/1.5$. Вторым модуль широкоугольный, на 107° . Его разрешение — 16 Мп ($f/1.7$). Разрешение третьего телефотодатчика — 12 Мп, он обеспечивает двукратный зум. В наличии и искусственный интеллект для автоматического улучшения кадров.

Подобная комбинация сенсоров позволяет фотографировать с гораздо более широкой перспективы, не отступая или приближаясь к объекту съемки. Функция Triple Shot делает фотографию сразу с трех модулей. Режим Cine Shot создает короткие ролики, на которых можно выбрать движущийся участок и оставить другие объекты статичными.

Фронтальная камера — двойная, на 8 Мп и 5 Мп. Вторым модулем — широкоугольный и нужен для фотографирования с эффектом боке (размытия заднего фона).

К другим параметрам V40 ThinQ относится P-OLED-экран на 6,4 дюйма с разрешением QHD+, процессор Snapdragon 845, 6 ГБ оперативной и 64 ГБ встроенной памяти с поддержкой карт microSD, а также 32-битный аудиочип и защита от воды и пыли по стандарту IP68. Емкость аккумулятора — 3300 мА•ч.

В продажу в США новинка поступит 18 октября за 900 долларов.

42.tut.by

SHARP ПРЕДСТАВИЛА ПЕРВЫЙ СМАРТФОН С OLED-ДИСПЛЕЕМ СОБСТВЕННОГО ПРОИЗВОДСТВА

Sharp представила в Японии флагманский смартфон Aquos Zero, который получил загнутый OLED-дисплей собственного производства этой компании. Это первая попытка Sharp выйти на рынок OLED-матриц для мобильных телефонов.



Диагональ экрана новинки составляет 6,2 дюйма, его разрешение — 1440×2992 точек, реализована поддержка цветового пространства DCI-P3 и Dolby Vision.

Aquos Zero оборудован процессором Snapdragon 845,



6 ГБ оперативной и 128 ГБ встроенной памяти, стереодинамиками с поддержкой Dolby Atmos. Емкость аккумулятора составляет 3130 мАч, девайс работает под управлением Android 9 Pie «из коробки». Основная камера — 22,6-мегапиксельная, фронтальная — 8-мегапиксельная.

Габариты смартфона — 154×73×8,8, вес — 146 граммов. Небольшого веса удалось добиться благодаря легкому сплаву для шасси и карбоновой крышке сзади. В Японии продажи мобильного флагмана Sharp стартуют до конца года, доберется ли он до международного рынка, не уточняется.

Озвучивается мнение, что Sharp сможет конкурировать с LG и Samsung в сфере производства OLED-панелей для мобильных устройств.

tech.onliner.by

GOOGLE ЗАПУСТИТ НОВЕЙШУЮ ASSASSIN'S CREED В БРАУЗЕРЕ CHROME

Google работает над новым стриминговым сервисом игр Project Stream, который запускается прямо в интернет-браузере Google Chrome. Об этом сообщается в официальном блоге компании.



В сообщении компании говорится, что видеоигры — одни из самых требовательных приложений для потоковой передачи данных. В Google сотрудничают с Ubisoft и с 5 октября позволят небольшой группе игроков бесплатно попробовать новейшую Assassin's Creed Odyssey в браузере Chrome на ноутбуках и ПК.



Во время тестирования Project Stream будет доступен только в США и потребует интернет-соединения скоростью не ниже 25 мегабит в секунду. Кроме того, игроки должны быть старше 17 лет. В демонстрационном ролике стриминг-сервиса Assassin's Creed Odyssey запускается в разрешении 1080p (60 fps).

Точной даты начала работы сервиса для всех пользователей или цены за подписку пока не сообщается.

42.tut.by

РАСКРЫТА НОВАЯ ИГРА ROCKSTEADY ИЗ СЕРИИ BATMAN: ARKHAM

В сети появились первые подробности о DC's Arkham Universe, следующей игре в культовой супергеройской серии Batman: Arkham, которая получит огромный открытый мир с «живым» Готэм-сити.



На геймерском форуме ResetEra появилась информация от анонимного источника о новой игре франшизы Batman: Arkham, сообщает Gamebomb.ru. Он утверждает, что компания Rocksteady никак не связана с игрой о Гарри Поттере, трейлер которой недавно утек в сеть. Сейчас студия работает над новой игрой о Бэтмене под названием DC's Arkham Universe. Город

Готэм увеличится в размерах и будет больше в полтора раза, чем в Batman: Arkham Knight. Город в этот раз будет живым со сменой времени суток и погоды. В реальном времени в Готэме будут происходить преступления: групповые нападения на жителей, ограбления банков, автомобильные погони. Игроки свободно смогут передвигаться по городу на транспорте и без него.



Среди персонажей будет не только Бэтмен, но и члены его «семьи»: Робин, Найтвинг, Бэтгерл, Бэтвумен, Женщина-кошка и Красный колпак. Как сообщает Gamebomb.ru, играть можно будет за каждого из них, при этом у Бэтмена есть бэтмобиль, а у остальных собственные мотоциклы. Большинство миссий доступны в Бэт-пещере. Там же игроки смогут менять экипировку и приобретать улучшения. В качестве главного врага в DC's Arkham Universe выступит организация Суд Сов. Сюжет будет основан сразу на нескольких сюжетных арках, связанных с преступной группировкой.

gamebomb.ru

8 БИТ

www.V-BIT.ru

**ЗАКОНЧИЛ ЧИТАТЬ ЖУРНАЛ
И ХОЧЕШЬ ЕЩЕ?**

ДА

НЕТ

СЕРЬЕЗНО?

КАКОЙ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТЬЮ ТЫ ПОЛЬЗУЕШЬСЯ?



vk.com/zur8bit



[@zurnal_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit)



zhurnal-8bit@mail.ru

Я ХОЧУ ВЫСКАЗАТЬСЯ!/У МЕНЯ ЕСТЬ ВОПРОСЫ!

Почта: zhurnal-8bit@mail.ru

Скайп: zhurnal-8bit

Телефон: 8 (3532) 90-44-35

Вконтакте: www.vk.com/yuvit