

ОТКРОЙ ДЛЯ СЕБЯ МИР ЦИФРОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

v-bit.ru

8 БИТ

№ 7 (61),
15 ОКТЯБРЯ
2018 Г.



(СТР. 6)

**В МІТ
ОБУЧАЮТ РОБОТОВ
ОРИЕНТИРОВАТЬСЯ
НА ГОРОДСКИХ УЛИЦАХ**

СОДЕРЖАНИЕ

НОВОСТИ IT

Тележка с биометрическими сенсорами	3
Google наконец закрывает соцсеть Google+	4
В России разработали «инновационную технологию» жидкостного охлаждения компьютеров	5
В MIT обучают роботов ориентироваться на городских улицах.....	6
Intel представила процессоры Core 9-го поколения.....	8
Lenovo IdeaPad S530: компактный ноутбук с процессором Intel Whiskey Lake.....	11
Пауэрбанк Prelude прилипает к смартфону и передает ему энергию на ходу	13

МОБИЛЬНЫЕ НОВОСТИ

Смартфон сам отвечает на письма	15
Смартфон – в Game Boy	16
Honor 10 Premium	17
«Мегафон» сообщил о новом российском рекорде скорости интернета в своих LTE-сетях	19
Samsung Galaxy S10 получит пять цветовых решений корпуса.....	22

ИГРОМАНИЯ

Strange Brigade	23
ТОП самых ожидаемых игр конца 2018	25

ТЕЛЕЖКА С БИОМЕТРИЧЕСКИМИ СЕНСОРАМИ

Компания Walmart запатентовала «умную» магазинную тележку, которая сможет в режиме реального времени собирать информацию о клиентах магазинов сети.



С помощью набора сенсоров такая тележка получает данные о сердцебиении клиента, температуре его тела, прилагаемых для толкания усилиях и скорости передвижения.

Предполагается, что полученные данные будут моментально отправляться на сервер, где специализированное программное обеспечение определит степень удовлетворенности клиента, сравнив показатели с эталонными. В случае если клиент покажется системе недовольным обслуживанием, к нему будет направлен ассистент для решения возможных проблем.

tech.onliner.by

GOOGLE НАКОНЕЦ ЗАКРОЕТ СОЦСЕТЬ GOOGLE±

Google в очередной раз признала низкую популярность сервиса Google+, пообещав закрыть его в течение 10 месяцев.



Корпоративные клиенты продолжают пользоваться соцсетью и дальше. Одной из основных причин закрытия платформы называют серьезную уязвимость, которая могла привести к утечке пользовательских данных.

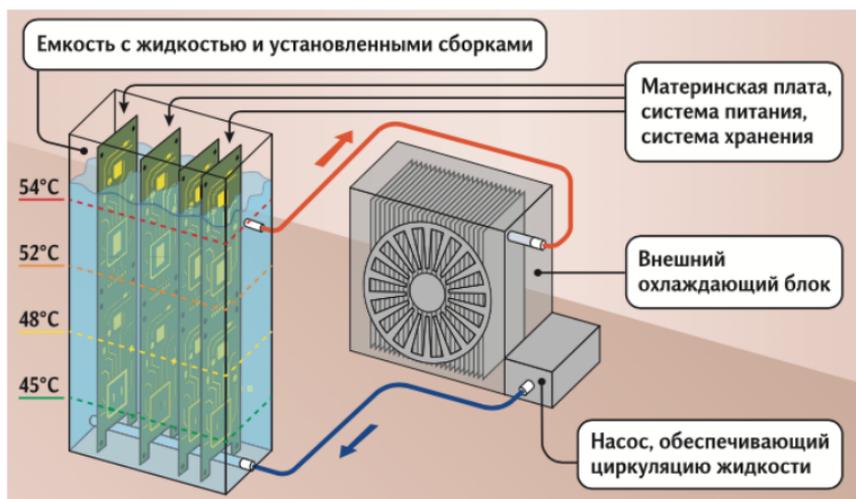
По данным Google, 90% пользователей проводят на страницах Google+ менее пяти секунд. Однако в компании надеются, что корпоративные клиенты продолжат пользоваться сервисом, для них даже внедрят новые функции. Это будет «защищенная корпоративная площадка», уверены в Google.

Также Google озвучила изменения в правила конфиденциальности для разработчиков. В частности, API ограничат возможности по сбору информации о пользователях на Android-устройствах в почтовом сервисе Gmail.

tech.onliner.by

В РОССИИ РАЗРАБОТАЛИ «ИННОВАЦИОННУЮ ТЕХНОЛОГИЮ» ЖИДКОСТНОГО ОХЛАЖДЕНИЯ КОМПЬЮТЕРОВ

Российские инженеры разработали технологию охлаждения компьютеров, предполагающую полное погружение системы в жидкость. Для этого применяется диэлектрик на базе синтетического масла на основе силикона.



Насосы заставляют жидкость циркулировать, а установленные на улице вентиляторы охлаждают ее, выбрасывая тепло в окружающую среду.

Отмечается, что разработка российских ученых превосходит аналоги, так как существующие схемы осно-

ваны на погружении в жидкость отдельных компонентов, и малейшее нарушение герметичности водяных шлангов приводит к потере работоспособности компьютера.

«Уникальность нашего проекта не только в хладагенте, так как в мире существуют его аналоги, а в создании на его основе принципиально новой системы охлаждения, — рассказал представитель ведущей разработку проекта компании „СТОРУС“ Иван Хребтовский. — У нас запатентована технология целостной схемы с использованием этой жидкости. Для создания максимально эффективной технологии охлаждения была решена многопараметрическая математическая задача».

tech.onliner.by

В МІТ ОБУЧАЮТ РОБОТОВ ОРИЕНТИРОВАТЬСЯ НА ГОРОДСКИХ УЛИЦАХ

Многие свои действия мы делаем как-бы «автоматически». Согласитесь, когда мы идем по улице в толпе других людей — мы не задумываемся над тем, как и куда поставить ноги при ходьбе, по какой траектории обойти препятствие и с какой силой оттолкнуться для прыжка через небольшую лужицу.

Но вот роботы такого бонуса лишены. Им нужны четкие алгоритмы, иначе они просто запутаются. Нау-

чить роботов ориентироваться в постоянно изменяющейся ситуации и призвана новая разработка экспертов из MIT.

Инженеры Массачусетского Технологического Института в данный момент заняты созданием программы, которая могла бы обучить роботов не просто перемещаться в пространстве, но и учитывать массу факторов, которые могут повлиять на конечный результат. Как заявляет один из авторов работы Андрей Барбу,

«Сейчас искусственный интеллект работает следующим образом: для перемещения используется постоянно работающий алгоритм прокладки пути. После каждого шага он анализирует обстановку, «прикидывает» все возможные действия и выбирает из них самое оптимальное. Поэтому даже в тысячный раз проходя один и тот же маршрут, робот будет это делать все также, как и множество попыток назад. Он просто не пользуется уже полученным опытом.»

Для того, чтобы улучшить этот показатель, ученые из



Массачусетского Технологического Института дополнили алгоритмы перемещения новым — «фактором распознавания окружающей среды». Именно он должен позволить роботам ориентироваться так, как это делаем мы. В ходе серии тестов с применением новой разработки, роботизированные механизмы должны были несколько раз преодолеть полосу препятствий с другими движущимися объектами. И было выявлено, что в отличие от первого раза, последующие прохождения не только меньше просчитывались заново, но и использовали уже полученную информацию о предыдущих «походах».

Ну и самое интересное тут заключается в том, что новый алгоритм в MIT разрабатывают не столько для роботов, сколько для самоуправляемых автомобилей, ведь такие способы поведения позволят гораздо более эффективно анализировать городскую среду и в теории могут сделать самоуправляемые авто более безопасными. Пресс-служба университета уже заявила, что новая технология будет применена в рамках нового проекта MIT и Toyota.

hi-news.ru

INTEL ПРЕДСТАВИЛА ПРОЦЕССОРЫ CORE 9-ГО ПОКОЛЕНИЯ

Компания Intel представила 9-е поколение процессоров Core, направленных на энтузиастов и геймеров. Девятое поколение Coffee Lake Refresh, как и восьмое, построено на базе 14-

нм техпроцесса, но обещает больше возможностей для разгона (благодаря использованию припоя под крышкой).



А еще в новых процессорах аппаратным образом защитились от уязвимостей Spectre и Meltdown. В числе представленных кристаллов присутствует модель Core i9-9900К, которую Intel называет «лучшим игровым процессором в мире». Камень предлагает 8 ядер и 16 потоков с базовой частотой 3,6 ГГц и может автоматически разгоняться до 5 ГГц.

Помимо нового процессора Core i9, Intel представила новые модели линеек Core i3, Core i5 и Core i7 девятого поколения: модель i7-9700К предложит 8 ядер и 8 потоков, работает на частоте 3,6 ГГц (4,9 ГГц в boost-режиме); i5-9600К оснащен шестью ядрами и шестью потоками, работающими на базовой частоте в 3,7 ГГц. В boost-режиме частота камня повышается до 4,6 ГГц. Как уже отмечалось выше, несмотря на новое поколение, представленные кристаллы построены на базе

14-нм техпроцесса, который используется еще с процессоров 5-го поколения Broadwell, представленных в 2014 году. Новые чипы используют 14-нм++ техпроцесс, представленный Intel в 8-м поколении чипов Coffee Lake. Таким образом компания задерживает выход 10-нм процессоров Cannon Lake до 2019 года.

Предзаказы на новые процессоры 9-го поколения компания начнет принимать уже сегодня. Первые поставки должны начаться 19 октября. К слову, цены на новые процессы оказались более демократичными, чем на новые анонсированные модели линейки Core X, о которых мы поговорим ниже. Так, Core i9-9900K оценивается компанией в 488 долларов, модель i7-9700K – в 373 доллара, а i5-9600K обойдется в 262 доллара. Все процессоры будут поддерживать память DDR4 2666 МГц, 40 линий PCI-E и технологию AVX2.

Разумеется, компания не оставила в стороне и особую касту своих клиентов, предпочитающих самое дорогое и самое производительное железо. Intel представила обновление линейки процессоров серии Core X, дополнив ее семью новыми моделями, включая одну серии Extreme. Все построены на 14-нм++ техпроцессе. Все получили поддержку четырехканального режима памяти формата DDR4 2666, а также 68 линий PCI Express.

В число новых процессоров входят: флагманский Core i9-9980XE (18 ядер/36 потоков) с базовой частотой 3 ГГц, boost'ом до 4,5 ГГц и совсем не демократичной ценой в 1979 долларов; Core i9-9960X (16 ядер/32 потока) за 1684 доллара; Core i9-9940X (14 ядер /28 потоков, 3,3 ГГц/4,5ГГц) за 1 387 долла-

ров; Core i9-9920X (12 ядер /24 потока, 3,5 ГГц/4,5 ГГц) за 1189 долларов; Core i9-9900X (10 ядер /потоков, 3,5 ГГц/4,5ГГц) за 989 долларов; 20Core i9-9820X (3,3 ГГц/4,5 ГГц, 10 ядер/20 потоков) за 898 доллара и Core i7-9800X (3,8 ГГц/4,5 ГГц, 8 ядер/16 потоков) за 589 долларов.

Профессиональные пользователи, которым необходима еще более высокая производительность, тоже не остались в стороне. Для них Intel припасла новый 28-ядерный и 56-поточный Intel Xeon W-3175X с базовой частотой 3,1 ГГц и boost-частотой до 4,3 ГГц. Данная новинка станет доступной для приобретения в декабре. К сожалению, Intel не назвала цену на данный процессор.

hi-news.ru

LENOVO IDEAPAD S530: КОМПАКТНЫЙ НОУТБУК С ПРОЦЕССОРОМ INTEL WHISKEY LAKE

В ассортименте Lenovo появился компактный портативный компьютер IdeaPad S530, оснащённый 13,3-дюймовым дисплеем формата Full HD с разрешением 1920 × 1080 пикселей.

Ноутбук использует аппаратную платформу Intel Whiskey Lake. Максимальная конфигурация предусматривает применение процессора Core i7-8565U, производящегося по 14-нанометровой технологии. Чип содержит четыре вычислительных ядра с возможностью одновременной обработки до восьми по-

токов инструкций. Номинальная тактовая частота составляет 1,8 ГГц, максимальная — 4,6 ГГц. Процессор имеет интегрированный видеоадаптер Intel UHD Graphics 620.



В зависимости от модификации портативный компьютер несёт на борту 4, 8 или 16 Гбайт оперативной памяти LPDDR3-1866. Вместимость твердотельного накопителя PCIe NVMe может составлять до 512 Гбайт. Опционально возможна установка дискретного графического ускорителя NVIDIA GeForce MX150.

В арсенале новинки — адаптеры беспроводной связи Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.1, дактилоскопический сканер, интерфейсы USB 3.1 Type-A и USB 3.1 Type-C, веб-камера 720p.

Габариты составляют 308,3 × 211 × 14,8 мм, вес — приблизительно 1,2 килограмма. Применена операционная система Windows 10.

ПАУЭРБАНК PRELUDE ПРИЛИПАЕТ К СМАРТФОНУ И ПЕРЕДАЕТ ЕМУ ЭНЕРГИЮ НА ХОДУ

Бренд Bezalel запустил новый гаджет – это компактный пауэрбанк под названием «Prelude», созданный для беспроводной подзарядки смартфонов на ходу. Его отличают малые габариты и функция «рыбы-прилипалы», это устройство-сателлит, которое не мешает работе основного гаджета.



Габариты Prelude 11,4x6,9x1,7 см, вес 150 г, его максимальный заряд составляет 5000 мАч. То есть, это одна или максимум две полных зарядки ресурсоемкого флагманского смартфона. Зато этот аксессуар совместим со

всеми моделями iPhone от 8 и новее, Samsung Galaxy S6 и выше, а также телефонами от LG, Sony и BlackBerry.



Prelude использует для передачи энергии беспроводные технологии, а потому не требует кабельного подключения и не занимает внешние порты смартфона. В отличие от аналогов, он крепится не на магнитную накладку на корпус основного гаджета, а напрямую, при помощи небольших присосок. Пауэрбанк прилипает почти в прямом смысле, чтобы слиться с базовым устройством и не мешать его эксплуатации. Конструкция в руке получится увесистая, но достаточно эргономичная, заверяют авторы стартапа.

Стоимость одного экземпляра Prelude для инвесторов на Kikstarter составит \$45, поставки планируют начать уже в декабре текущего года. Зимой смартфоны и прочая электроника разряжается быстрее – вот и будет отличный шанс оценить, насколько беспроводные «липкие» пауэрбанки эффективны и удобны на самом деле.

techcult.ru

СМАРТФОН САМ ОТВЕЧАЕТ НА ПИСЬМА

Несмотря на слабые продажи Essential Phone, компания экс-сотрудника Google Энди Рубина решила взяться за вторую версию смартфона. Ради нее Essential даже отложила в долгий ящик проект домашней колонки.



Частично в слабых успехах Essential Phone была виновата излишняя похожесть смартфона на устройства других производителей. Поэтому ко второму поколению аппарат станет совершенно иным. Это сейчас обещает каждая вторая компания, но Рубин, судя по всему, настроен решительно.

В первую очередь устройство будет выделяться дизайном. Экран окажется маленьким, а работать с гад-

жетом предстоит в основном через голосовое управление. На этом нововведения не заканчиваются: Essential Phone 2 сможет самостоятельно отвечать на входящие письма и сообщения — совершенно без вашего участия.

Сроки премьеры нового смартфона пока неизвестны.

tech.onliner.by

СМАРТФОН — В GAME BOY

Известный японский производитель игровых консолей компания Nintendo запатентовала устройство, превращающее смартфон в консоль Game Boy. Столь чудесное превращение стало возможным благодаря специальному чехлу с кнопками управления и квадратному окошку-дисплею, как у классической консоли.



Однако данная концепция не нова. Конкурент Nintendo — компания Hyperkin (США) уже продает мобильный аксессуар, выполняющий аналогичную функцию.

По мнению экспертов, разработки Nintendo все же выглядят предпочтительнее за счет лучшего ПО. В последнее время компания активно работает над расширением возможностей своих игровых консолей. В частности, среди текущих проектов Nintendo — адаптация Game Boy к устройствам с Android и iOS, что безусловно повысит ее конкурентоспособность.

Сообщается также, что компания работает над миниатюрной версией своей консоли Nintendo 64 и, возможно, над улучшенной версией Nintendo Switch, выпуск которой намечен на следующий год.

techcult.ru

HONOR 10 PREMIUM

Honor представил флагманский смартфон Honor 10 Premium с 8 ГБ оперативной памяти и встроенным накопителем емкостью 128 ГБ.

Расширенную до 8 ГБ оперативную память оценят любители мобильных видеоигр, особенно динамичных шутеров. Загрузка сцен здесь проходит заметно быстрее, а видеоэффекты отображаются более плавно и четко. Обновленная версия операционной системы EMUI 8.1 обеспечивает быструю и безошибочную работу даже в режиме многозадачности.

Honor 10 Premium получил представленную в этом году технологию графического ускорения GPU Turbo, которая меняет представление пользователей об игро-

вых возможностях смартфонов. GPU Turbo гарантирует оптимальное качество видеоряда и решает пространственные проблемы, с которыми сталкиваются пользователи в видеоиграх. Благодаря инновационному решению по интеграции программных и аппаратных компонентов, в Honor 10 Premium значительно повышена скорость графического отображения, а следовательно — увеличена средняя частота кадров. При этом расширенная до 8 ГБ оперативная память заметно повышает возможности GPU Turbo.



Еще одна важная функция, появившаяся на Honor 10 Premium — стабилизация при ночной фотосъемке AIS Night Shot. Она также использует тесную интеграцию программного и аппаратного обеспечения и базируется на процессоре Kirin 970. Функция улучшает качество ночных снимков, сделанных без штатива, используя искусственный интеллект.

Новый Honor 10 Premium поступит в продажу 11 октября на официальном сайте shop.huawei.ru и в магазинах партнеров 24 октября по рекомендованной розничной цене 34990 руб.

cnews.ru

«МЕГАФОН» СООБЩИЛ О НОВОМ РОССИЙСКОМ РЕКОРДЕ СКОРОСТИ ИНТЕРНЕТА В СВОИХ LTE-СЕТЯХ

Сеть 4G LTE столичного «Мегафона» выступила технологической площадкой для замера максимально возможной скорости передачи данных на новом смартфоне Samsung Galaxy Note9.

По результатам теста, как сообщили в «Мегафоне», впервые в России успешно пройден рубеж в 1 Гбит/с на коммерческом смартфоне в коммерческой сети лицензируемого частотного спектра.

Максимальная скорость 1,059 Гбит/с была достигнута в ходе совместных тестов технических специалистов «Мегафона» и Samsung. Загрузка данных осуществлялась с сервера мобильного оператора. Измерение скорости производилось профессиональным

программно-измерительным комплексом, установленным на смартфоне SamsungGalaxy Note 9.



«Впервые в России на коммерческом смартфоне в коммерческой сети 4G LTE cat.18 пройдена отметка скорости в 1 Гбит/с. Это стало возможным благодаря агрегации трех несущих по 20MHz, MIMO 4x4, модуляции 256QAM и программного обеспечения производителя сетевого оборудования Nokia. Сегодня гигабитные скорости по праву принадлежат клиентам столичного «Мегафона» и обладателям современных смартфонов Samsung», – отметил **Фредерик Ваносчуйзе**, директор по техническим инновациям и инфраструктуре компании «Мегафон».

«Потребление мобильного интернета у клиентов с флагманскими смартфонами выросло в три раза за последние два года в сети столичного «Мегафона». Высокие скорости часто используют для отправки файлов с презентациями, видеоданными, а также для ра-

боты с облачными ресурсами. Но это только начало. В будущем новым драйвером роста спроса на быстрые сети и смартфоны станет развитие мира контента дополненной и виртуальной реальностей, развитие образовательных программ, инженерного моделирования, киберспорта, медицины. Другими словами, нас ждет новая эра скоростей во всех направлениях жизни человека, и «Мегафон» уже готовится к этим эволюционным изменениям, первым открывая новые возможности для своих клиентов», – сказал **Влад Вольфсон**, коммерческий директор компании «Мегафон».

«Современные технологии позволяют достигать результатов, которые еще несколько лет назад казались фантастикой, и результаты недавнего теста Galaxy Note9 в сети «Мегафона» – яркое тому подтверждение. Невероятно высокая скорость передачи данных означает, что пользователи нашего нового флагмана могут наслаждаться стримингом 4К видео и играть в лучшие игры, используя облачные сервисы, прямо в мобильных сетях», – сказал глава Samsung Mobile в России **Дмитрий Гостев**.

Смартфон Samsung Galaxy Note9 получил чип Exynos 9810, оснащенный LTE-модемом cat.18, что позволяет достигать скорости скачивания 1,2 Гбит/с и 200 Мбит/с при загрузке. LTE-модем, разработанный в партнерстве с компанией Anritsu, предлагает увеличение производительности на 20% по сравнению с модемом предыдущего поколения cat.16, обладавшим скоростью передачи данных 1 Гбит/с. Чтобы максимально повысить скорость передачи, смартфон использует технологию 4×4 MIMO (Multiple-Input, Multiple-Output MIMO – многоканальный вход, многоканальный выход) и квадратурную схему амплитудной модуляции 256-QAM.

SAMSUNG GALAXY S10 ПОЛУЧИТ ПЯТЬ ЦВЕТОВЫХ РЕШЕНИЙ КОРПУСА

СМИ пишут о том, что компания Samsung свой новый флагманский S10 представит как минимум в пяти цветовых решениях корпуса.



Согласно неподтвержденным пока еще данным, грядущая новинка появится в версии с дисплеем на 5,8 дюйма, а также 6,44. «Старшенькая» получит экранный сканер отпечатков пальцев.

Кроме того, в зависимости от региона продаж, в качестве аппаратной платформы «под капотом» окажется Qualcomm Snapdragon или Samsung Exynos последнего поколения.

Основная камера окажется тройной.

Объем оперативной памяти – не менее 6 ГБ.

В продаже новинка появится в пяти различных цветовых решениях корпуса – черном, белом, серебристым-серым, зеленым, а также розовым.

itnews.com.ua

STRANGE BRIGADE

Студия Rebellion Developments объявила о выходе первой из трёх миссий кампании The Thrice Damned для кооперативного шутера Strange Brigade.



The Thrice Damned 1: Isle of the Dead отправляет игроков в укрепленное пиратское поселение посреди неизведанного региона Средиземного моря. В этом райском месте, по слухам, бродят монстры. А это значит, что настало время для нашей «Странной бригады». Стоимость первой миссии The Thrice Damned в Steam составляет 175 рублей; в Microsoft Store — 289 рублей; в PlayStation Store — 499 рублей. Она также входит в состав Season

Pass (619 рублей в Steam; 1399 рублей в Microsoft Store; 2549 рублей в PlayStation Store).

Наряду с миссией кампании вышел набор материалов American Aviatrrix Character Expansion Pack, который включает в себя нового игрового персонажа Тесси Колдуэлл, пистолет Hyde & Sons Compact, пистолет-пулемёт Coldbeck Wildfire, ледяную бомбу и амулет силы «Инфернальная огненная буря». Стоимость этого дополнения в Steam составляет 195 рублей; в Microsoft Store — 339 рублей; в PlayStation Store — 574 рубля. И оно тоже входит в состав Season Pass.

Дополнения сопровождаются бесплатным обновлением, которое добавило в Strange Brigade карту Tunnels для режима Horde, а также уровни Towering Temple II и Cursed Village II для Score Attack.

По сюжету Strange Brigade 4000 лет назад Сахарой правила жестокая и варварская царица Сетеки, пока люди не свергли её и не запечатали в безымянной гробнице. В 1930 году археолог Эдгар Харбин обнаружил её и освободил дух царицы. Группа агентов Секретной службы колониального британского правительства, «Странная бригада», была послана устранить Сетеки и её подчинённых. На момент The Thrice Damned герои уже разобрались с египетской правительницей, однако впереди их ждёт ещё множество опасностей.

Strange Brigade поступила в продажу 28 августа 2018 года на ПК, Xbox One и PlayStation 4.

3dnews.ru

ТОП САМЫХ ОЖИДАЕМЫХ ИГР КОНЦА 2018

Аналитики раскрыли самые ожидаемые видеоигры осенне-зимнего сезона 2018 года, который традиционно считается самым успешным периодом для крупных игровых релизов.



Как сообщает Gamebomb.ru, аналитическая компания Nielsen представила свой список самых ожидаемых игровых релизов сезона, составленный по результатам опроса свыше 6000 геймеров на разных платформах. В опросе участвовали игры, которые выходят в период с сентября по декабрь 2018. Первое место среди мультиплатформенных проектов заняла игра Call of Duty: Black Ops 4, которая оказалась интересна 99% опрошенных респондентов. С небольшим отрывом следом за ней идет игра Red Dead Redemption 2, которая является первой игрой Rockstar Games для нового поколения игровых устройств. Эта игра заинтересовала 97% игроков.

Топ самых ожидаемых игр конца 2018 года:

1. Spider-Man — 100%
2. Call of Duty: Black Ops 4 — 99%
3. Super Smash Bros. Ultimate — 98%
4. Super Mario Party — 98%
5. Red Dead Redemption 2 — 97%
6. Battlefield V — 94%
7. Fallout 76 — 92%
8. Assassin's Creed: Odyssey — 91%
9. Pokemon: Let's Go, Pikachu! — 88%
10. FIFA 19 — 87%
11. Pokemon: Let's Go, Eevee! — 86%
12. Forza Horizon 4 — 84%
13. NBA 2K19 — 84%
14. NBA Live 19 — 72%
15. Shadow of the Tomb Raider — 71%
16. HITMAN 2 — 71%
17. WWE 2K19 — 70%

Следом в топе расположились такие потенциальные хиты для всех платформ, как Battlefield V, Fallout 76, Assassin's Creed: Odyssey. Все эти проекты оказались интересны более 90% игроков. Однако среди всех игр, релиз которых состоится этой осенью, пальму первенства удерживает проект Spider-Man, который вышел эксклюзивно для платформы PS4 в сентябре этого года. По результатам опроса, данный проект ожидали 100% всех опрошенных.

gamebomb.ru

8 БИТ

www.V-BIT.ru

**ЗАКОНЧИЛ ЧИТАТЬ ЖУРНАЛ
И ХОЧЕШЬ ЕЩЕ?**

ДА

НЕТ

СЕРЬЕЗНО?

КАКОЙ СОЦИАЛЬНОЙ СЕТЬЮ ТЫ ПОЛЬЗУЕШЬСЯ?



vk.com/zur8bit



[@zurnal_8bit](https://twitter.com/zurnal_8bit)



zhurnal-8bit@mail.ru

Я ХОЧУ ВЫСКАЗАТЬСЯ!/У МЕНЯ ЕСТЬ ВОПРОСЫ!

Почта: zhurnal-8bit@mail.ru

Скайп: [zhurnal-8bit](https://www.skype.com/ru/contacts/yuvit)

Телефон: 8 (3532) 90-44-35

Вконтакте: www.vk.com/yuvit